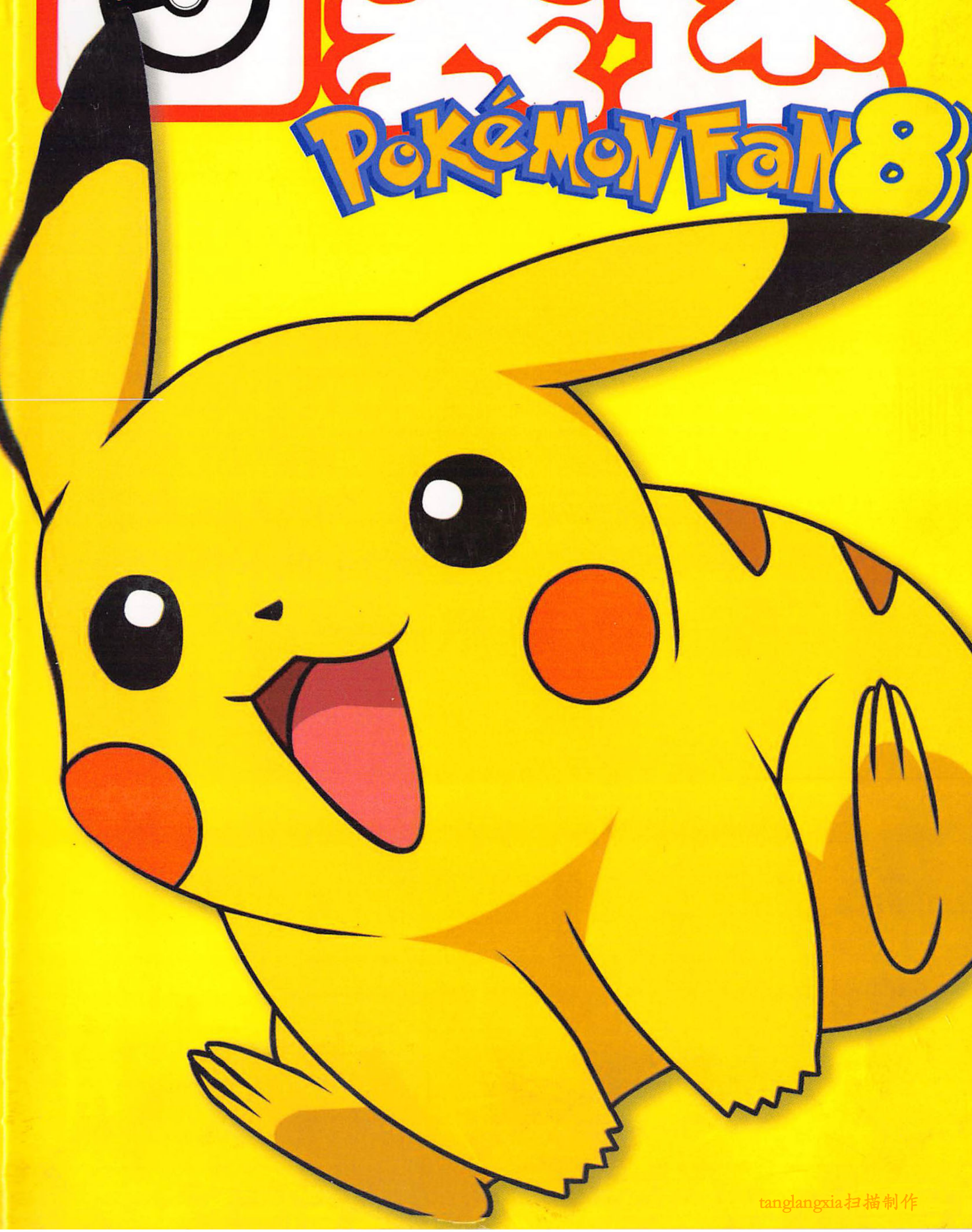
口袋迷

POKÉMON FAN 8



tanglangxia扫描制作



随书附送
钻石珍珠原声音乐集



致歉

《口袋妖怪 珍珠钻石 终极大图鉴》原预定5月12日出版。因页码超厚、内容繁多、制作复杂，为保证图书质量，故决定延期至5月26日上市发行。对读者造成的不便致歉。

——天天加班中的口袋迷编辑

全576页 超厚大容量

史上最全

493只宠物完全资料收录

5月26日热爆上市

宠物图鉴



全招式资料

史无前例的彻底收集
2007年口袋妖怪
资料全面更新!!

全进化资料



超值定价
29.80元
邮购免邮资

493只宠物详尽数据
全体口袋迷必须收藏的究极宝典!!

袋迷 POKéMON FAN 荣誉出品

全面接受邮购

邮购请注明“口袋图鉴”

邮购地址：北京东区安外邮局75号信箱 发行（收）

联系电话：010 64472177 /64472180

邮编：100011 邮资免取 tanglangxia扫描制作



目录

特别报道

口袋剧场版使周年纪念 002

游戏攻略

四天王及冠军队伍赏评 006

WI-FI图解攻略 014

Wii《口袋妖怪 战斗革命》 022

影视动画

宠物小精灵宝石联盟攻略 034

3D龙事件 068

口袋妖怪动画哟CD资料3 070

软硬周边

口袋妖怪DX宝贝球使用详解 076

另类口袋

新奥的特殊冒险 080

口袋妖怪放松局点评 086

口袋教学

绿宝石ROM修改教程 096

口袋千问DP篇 108

特别推荐

神兽走场秀 116

PM价值推销会 138

口袋妖怪的名字由来 148

口袋战术

口袋妖怪全宠战术 162

PM培育及配招道具搭配常识 196

火系相关战术杂谈 202

口袋小说

原创小说 阿修罗 212

tanglangxia扫描制作

口袋迷第7辑中奖名单（日本原装口袋妖怪电子表十只）

天津南开	李艳	上海浦东	贺蔚
福建厦门	郭霞薇	乌鲁木齐	张梓原
辽宁北镇	崔思远	北京海淀	鲁燕侠
广东湛江	陈哲	北京房山	苏乐平
南京秦淮	陈宇坤	贵州六盘水	刘宇

口袋妖怪剧场版 十周年纪念巨作特报 2



时间与空间狭缝中的城市 在古老的日记中记载的「预言」 即将变成现实
被风引导 被命运牵引的热气球 正前往奥拉希文地方……
被称作是神的两只口袋妖怪 迪亚路卡 帕鲁基亚 时间与空间的战斗已经打响
战斗的结果究竟会怎样？「预言」又代表着什么？
前往未知领域的冒险大门即将开启！

文/坚决不看电影剧透の Jash

在上期口袋迷的卷首报道中，我们为大家介绍了即将于今年7月14日在日本公映的口袋妖怪第十部剧场版先行放出的一些消息。那么在本期杂志的开篇我们为大家带来的依然是关于这部十周年巨作的最新报道。

首先要告诉大家的是，在上期特报中我们谈到的剧场版完整标题的问题，现在终于得到了答案。官方公布的今年剧场版的完整标题是——剧场版ポケットモンスター ダイヤモンド＆パール ディアルガVSパルキアVSダークライ（剧场版口袋妖怪钻石&珍珠 迪亚路卡VS帕鲁基亚VS达库莱）。这个已经确定了的标题是不是让大家大跌眼镜呢？的确，从标题中透露的即将在今年剧场版中登场的第三只主角口袋妖怪并非是之前在网络广泛流传的“千手大神”，而是游戏中的另外一只隐藏妖怪达库莱。而之后在东京电视台播放的纪念口袋妖怪动画十周年的TV动画钻石珍珠一小时特别篇中还放出了今年剧场版的首支正式预告片（请对应光盘影象观看），而紧接着电影官网更是全面更新透露了众多重要要素。是不是等不急了？好，接下来今天的特报马上开始！

剧情预告

为了参加接下来的口袋妖怪华丽大赛，来到阿拉莫镇的小智一行人在街上遇到了一位叫做艾丽丝的美丽女子。身为城市的陆上标志——时空之塔和绿色庭园导游的艾丽丝正带领着一行人进行观光。然而完全在沉浸在旅游心情中小智一行人却发现绿色庭园遭到了破坏。这时城市的贵族阿尔贝特男爵来到了庭园，他一口的咬定袭击庭园的一定是幻影般的口袋妖怪达库莱。不久，从令人毛骨悚然的影子背后，达库莱出现在了小智他们面前。未知的口袋妖怪达库莱到底是谁？与此同时，迪亚路加和帕鲁基亚正展开着时间与空间的激烈战斗。可怕的能源互相对立，空间被切开……并且，从切开的空隙中看到的正是一行人所在的城市——阿拉莫……



←电影剧场版正式海报公布，海报中还透露了小智一行人在今年7月前收服的新的口袋妖怪哦！



↑迪亚路卡VS帕鲁基亚VS达库莱，神与神的战斗结果又会如何?

与未知口袋妖怪 达库莱的相遇！



达库莱大秘！！！

种类：暗黑口袋妖怪

属性：恶

特性：梦魇（对手进入睡眠状态每回合HP会逐渐减少）

身高：1.5m

体重：50.5kg

种族值：HP70 物理攻击90 物理防御90 特殊攻击135 特殊防御90 速度125 总和600



↑达库莱突然出现在小智一行人面前的原因究竟是什么?



↑两手发出不可思议的光是什么，这个绝招的威力又如何呢?

重要人设&物品公布



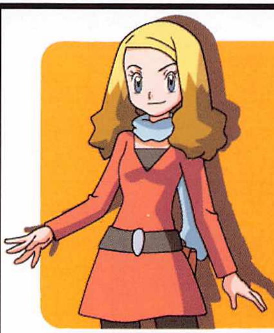






ヒカリ 小光

双叶镇出身的口袋妖怪协调训练家。比任何人都要期待即将在阿拉莫镇举行的口袋妖怪华丽大赛



アリス 艾丽斯

在阿拉莫镇学习音乐的美丽女性，拥有用草笛吹奏音乐使口袋妖怪心情安定的能力，乘热气球带领游客参观本镇是她的职业。



阿尔贝特男爵 アルベルト男爵

阿拉莫镇的贵族。拥有帅气双眼皮的他住在阿拉莫镇一处豪华石屋内，是位有权势的贵族。想娶艾丽斯为妻。



トニオ 托尼奥

充满智慧的年轻研究家。常在暗藏着显示器和实验装置的时空之塔里的研究室做研究。是阿尔贝特男爵的同学。



ゴーディの日記 古狄的日记

托尼奥在研究室发现的，曾经设计了时空之塔和绿色庭园的天才设计师托尼奥的曾祖父古狄留下的古老日记。

点评：

由于官方目前公布的情报来看，这部号称口袋妖怪剧场版十周年超大作的电影的确是投入了制作方相当大的诚意，绝对值得所有PM FANS的期待。影片虽然还将以神兽打斗作为最大看点，但是吸取了《裂空的访问者》打斗之余剧情空洞的教训，在故事中还会穿插大量的悬疑要素。就目前来看，迪亚路卡与帕鲁基亚战斗的原因；一脸乌黑的阿尔贝特男爵一口咬定庭园破坏者就是达库莱的真正目的；托尼奥祖先传下的日记中的预言内容以及时空之塔和绿色庭园在故事中存在的作用意义等等重多要素都足以让这部剧场版卖点十足。



↑时空之塔究竟隐藏着怎样的秘密？



↑阿尔贝特男爵阴阴的一笑，腹黑经典~难道这是他策划的阴谋?

然而即便如此今年电影的票房收入问题还是不得不让制作方捏一把汗。从市场运作来看，为了这部十年巨作官方的确是投入极大的宣传力度，但是由于之前发售的DS游戏钻石珍珠在制作上的疏忽造成的穿墙BUG却直接导致了电影运作的终极武器——原定随电影门票送出的包括达库莱在内的两只隐藏妖怪成了卡带在手便可“冒险”可得的“免费品”。这无疑将会给电影最终的票房收入带来不小的损失。虽然官方极力声明这个BUG会对游戏造成巨大的影响让大家千万别去尝试，但事实上即便是在只能玩正版卡的日本关，于穿墙BUG的消息却早已在网络上传得是沸沸扬扬。而为了得到“免费”达库莱不惜重玩一次的玩家当然也不在少数。十年巨作会不会也像5年前《水都守护神》那样落得个叫好不叫座的局面的确是个值得关心的问题。

不过不管怎么样，一切的答案都只有等到今年7月14日以后才能揭晓。对国内的FANS来说在口袋动画十周年的今年，除了等待圣诞节的到来以外，还可以试着亲自去收集一下十年来口袋动画带给我们的点点滴滴的感动，小声祈祷今年会有个好票房，祈祷口袋妖怪能够永远陪伴我们一直走下去。那么，本期的卷首特报就到这里，接下来还有更精彩的内容在等待着大家!





钻石·珍珠四天王 & 冠军队伍赏评

在口袋妖怪系列游戏中，四天王和冠军的设定已经成为了每代游戏必备的经典——因为他们不仅是拥有超强实力的训练师代表，对游戏主人公所培养的精灵做出阶段性的检验，同时战胜他们取得联盟最强训练师的称号也成为游戏环节中一个必定要达到的目标之一。除此以外，四天王和冠军也在每一作中都担当着给玩家送钱送经验的艰苦任务（抹眼泪状），（笑）步入钻石珍珠时代，同样也迎来了新一轮的四天王的挑战——虫/地/火/超能天王再一次隆重登场！美女冠军的实力更是凌驾于众人之上！就让我们一起来赏评一下他们颇有特色的战队，重新感受一次挑战冠军联盟的那份激情！（文/hadesgeniu）

虫天王　リョウ

队伍评述：总体来说，虫系并不是对战中的热门属性，也许是由于虫系家族中高种族值的精灵只有非常有限的几只，所以相对来说还是比较容易应对的。在虫天王的战队里，首先值得注意的是花蝶，特攻优秀的它在特性的支持下会能造成比较大的伤害；怪力甲虫已经是热门怪兽了，其高攻击的破坏力更是恐怖——注意不要用异常状态对付它，它的特性发动起来就很难抵挡了，对抗它最好能使用飞行系的招式，因为它的软肋是物理防御；相比于其他几只，毒龙蝎却没有了虫的属性，但却是虫天王战队的最强怪兽，恶属性的存在为它屏蔽掉了超能这一大热门攻击属性，如果让地面系的怪兽来进行攻击的话，要注意它的冰牙会有所威胁，此外，容易命中要害的毒十字斩也使特性有了用武之地。

建议对抗精灵：

ゴウカザル（业火猿）：火主角，用强力的火系招式基本可以秒杀虫天王的战队；

ムクホーク（大胖翁）：飞行系的招式外加高速度也是对抗虫队的不二人选。



使用精灵资料一览

新奥编号 NO.052	ドクケイル 	虫·毒	特性 鳞粉 不受攻击技能追加效果影响	
全国编号 NO.269		LV 53	性别 ♂	经验值 1828
使用技能	かげぶんしん（影分身）	むしのさざめき（虫鸣）	どくどく（剧毒）	ひかりのかべ（光壁）
弱点属性	火/虫/超能/飞/岩		耐性属性	毒/草/格斗
新奥编号 NO.050	アゲハント 	虫·飞	特性 虫之警报 HP1/3以下虫系技能威力1.5倍	
全国编号 NO.267		LV 53	性别 ♂	经验值 1828
使用技能	むしのさざめき（虫鸣）	シャドーボール（影球）	エナジーボール（能量球）	ねむりごな（催眠粉）
弱点属性	火/电/飞/冰/岩		耐性属性	地/虫/草/格斗
新奥编号 NO.062	ヘラクロス 	虫·格斗	特性 根性 异常状态下攻击1.5倍	
全国编号 NO.214		LV 54	性别 ♂	经验值 2313
使用技能	インファイト（近身拳）	ストーンエッジ（石刃）	メガホーン（百万吨大角）	つじぎり（试刀）
弱点属性	火/超能/飞	耐性属性	毒/地/虫/草/恶/格斗	
新奥编号 NO.054	ビークイン 	虫·飞	特性 压力 对该怪兽使用技能时PP减少2	
全国编号 NO.416		LV 53	性别 ♀	经验值 2175
使用技能	こうげきしれい（指令攻击）	ぼうぎょしれい（防御指令）	かいふくしれい（回复指令）	パワージェム（力量宝石）
弱点属性	火/电/飞/冰/岩		耐性属性	地/虫/草/格斗
新奥编号 NO.128	ドラピオン 	毒·恶	特性 狙击手 命中要害时威力加倍	
全国编号 NO.452		LV 57	性别 ♂	经验值 2491
使用技能	クロスポイズン（毒十字斩）	シザークロス（十字剪）	こおりのキバ（冰牙）	つばめがえし（燕返）
弱点属性	地		耐性属性	超能/毒/草/鬼/恶

地天王　キクノ

队伍评述： 大地的老人操纵着一群地面的怪兽，沙暴似乎是该队伍的主要战术，因此电气系的怪兽就不要随便在此出场送死了……不过相对来说，地面系的强攻战术比较单一，除了属性相克的招式之外没有什么需要特别注意的，这几只怪兽的速度并不快，而且有着共同的弱点——草，尤其是其中三只是被草属性4倍克制的，抓住这个绝大的弱点，攻破地天王不用



费太多的功夫。

建议对抗精灵：

ロゼリア（双色玫瑰）/ロズレイド（玫瑰超人）：很容易得到的怪兽，培养过程中学会的草系百万吨吸收和花瓣舞都是地面系的克星；

フローゼル（水鼬王）：同样非常容易捕获的怪兽，水系的攻击同样可以对地面系的造成大伤害。

使用精灵资料一览

新奥编号 NO.118	ヌオー	水·地	特性 潮湿 场上精灵无法自爆	
全国编号 NO.195		LV 55	性别 ♀	经验值 1614
使用技能	すなあらし （沙尘暴）	なみのり （冲浪）	まもる （保护）	あなをほる （挖洞）
弱点属性	草		耐性属性	电/火/毒/岩/钢
新奥编号 NO.081	ナマズン	水·地	特性 迟钝 不会陷入着迷状态	
全国编号 NO.340		LV 55	性别 ♀	经验值 1861
使用技能	アクアテール （钢铁尾巴）	スパーク （电火花）	いわなだれ （岩崩）	しねんのずつき （意念头槌）
弱点属性	草		耐性属性	电/火/毒/岩/钢
新奥编号 NO.093	ウソッキー	岩	特性 坚硬 一击必杀技能无效	
全国编号 NO.185		LV 56	性别 ♀	经验值 1620
使用技能	すなあらし （沙尘暴）	ふいうち （突袭）	じしん （地震）	アームハンマー （重臂槌）
弱点属性	草/水/格斗/地/钢		耐性属性	普通/岩/毒/飞
新奥编号 NO.033	ゴローニャ	地·岩	特性 石头脑袋 不受到技能反作用影响	
全国编号 NO.076		LV 56	性别 ♀	经验值 2124
使用技能	ジャイロボール （螺旋球）	じしん （地震）	かわらわり （瓦割）	だいばくはつ （大爆炸）
弱点属性	草/水/格斗/地/冰/钢		耐性属性	电/普通/火/飞/岩/毒
新奥编号 NO.123	カバルドン	地	特性 沙暴 出场时天气变为沙尘暴	
全国编号 NO.450		LV 59	性别 ♀	经验值 2502
使用技能	じしん （地震）	かみくだく （咬碎）	のろい （诅咒）	ストーンエッジ （石刃）
弱点属性	草/水/冰		耐性属性	电/毒/岩

火天王　オーバ

队伍评述：有着火一样热情的男人！火之队里真正火属性的怪兽只有两只，这样一来单一的属性克制可能会略显不足，相对于地天王的沙暴，这里的战术也变成了对火系招式有利的晴天战术。注意在晴天下，火属性招式威力提升，水属性招式威力下降，因此如果考虑用水系对抗的话最好能一次击破，不要给火天王以改变天气的机会。这其中需要小心的是气球鬼和业火猿，气球鬼虽然没有强力的攻击招式，但是影分



身+接力却是很强的辅助组合，如果自己的运气不好若干次命中不了的话真是哭都来不及了；此外业火猿在火天王手里发挥了最强实力，即使面对水系也能用雷电拳进行攻击，而强力的火焰推进更是有巨大的破坏力，在我方HP不足时要尽快补充或换人，因为这只猴子不仅自己有着较高的速度，还有先制攻击的音速拳能抢先给奄奄一息的对手以致命攻击。

建议对抗精灵：

エンペルト（钢帝企鹅）：让水主角学会冲浪来对抗火炎队吧！可能的话再用技能训练机学习冷冻光线以对付气球鬼，不过最后要小心业火猿，无论是格斗系的音速拳还是地面系的地震都对水主角有威胁，如果对自己的速度没有自信的话可以换上飞行系的来对抗。

使用精灵资料一览

新奥编号 NO.091	ギャロップ 	火	特性 逃足 与野生怪兽战斗时必定可以逃走	
全国编号 NO.078		LV 58	性别 ♂	经验值 2385
使用技能	フレアドライブ（火焰驱进）	とびはねる（飞跃）	ソーラービーム（太阳光线）	にほんばれ（晴天）
弱点属性	水/地/岩		耐性属性	火/草/虫/冰/钢
新奥编号 NO.035	ハガネール 	地·钢	特性 石头 脑袋不受到技能反作用影响	
全国编号 NO.208		LV 57	性别 ♂	经验值 2394
使用技能	ほのおのキバ（火牙）	にほんばれ（晴天）	いやなおと（噪音）	がんせきふうじ（岩石封印）
弱点属性	水/火/格斗/地		耐性属性	电/毒/火/超/飞/普通/龙/虫/鬼/岩/恶/钢
新奥编号 NO.068	ミミロップ 	普通	特性 媚惑 身躯受到近身攻击时，30%令对手着迷	
全国编号 NO.428		LV 57	性别 ♂	经验值 2173
使用技能	ほのおのパンチ（火焰拳击）	にほんばれ（晴天）	あまえる（撒娇）	ミラーコート（镜面反射）
弱点属性	格斗		耐性属性	鬼
新奥编号 NO.066	フワライド 	鬼·飞	特性 引爆 被击倒时对手减少1/4HP	
全国编号 NO.426		LV 56	性别 ♂	经验值 2535
使用技能	あやしいかぜ（妖风）	おにび（鬼火）	かげぶんしん（影分身）	バトンタッチ（接力棒）
弱点属性	电/岩/鬼/冰/恶		耐性属性	普通/格斗/地/草/毒/虫

新奥编号 NO.006	ゴウカザル 	火·格斗	特性 烈火 HP1/3以下火系技能威力1.5倍	
全国编号 NO.392		LV 61	性别 ♂	经验值 2731
使用技能	マッハパンチ（音速拳）	かみなりパンチ（雷电拳击）	じしん（地震）	フレアドライブ（火焰驱进）
弱点属性	水/超能/地/飞		耐性属性	火/草/冰/虫/恶/钢

超能天王　ゴヨウ

队伍评述：“钻·珍是强攻的时代”，这句话在超能天王身上得到了非常好的表现，除了负责制造两种保护墙壁的吸盘魔偶外，其他的几只怪兽全部是强攻选手。作为全队支援的吸盘魔偶往往会在开始就制造防御墙壁来减少伤害，最好能将其秒杀不给其机会支援队友；三拳的瑜珈王全属性面打击，最好让能保证速度的飞行系送它下场；高攻高速的速攻胡地仍然是强力的对手，鬼系当然是其克星，不过如果不在乎气合球的低命中可以考虑让恶系怪兽去冒一下险……其实最难缠的是钢人，比较优秀的双防给以其强化的保证，身上还带着能回复体力的果实，不过——它的速度也的确是低的惊人，用有强大物理攻击力量的火属性攻击招式两回合之内解决战斗！费太多的功夫。

建议对抗精灵：

ニューラ（纽拉）/マニューラ（玛纽拉）：恶系的速攻手，作为超能系的克星出场！进化后的玛纽拉速度在胡地之上，可以放心地秒杀！不过钢人和瑜珈王还是交给其他人去收拾吧。

ゴウカザル（业火猿）：单独针对钢人来建议使用的……



使用精灵资料一览

新奥编号 NO.095	バリヤード 	超能	特性 隔音 不受声音技能影响	
全国编号 NO.122		LV 58	性别 ♂	经验值 1719
使用技能	サイコキネシス（精神干扰）	10まんボルト（十万伏特）	ひかりのかべ（光壁）	リフレクター（反射盾）
弱点属性	虫/鬼/恶		耐性属性	超能/格斗
新奥编号 NO.121	キリンリキ 	超能·普通	特性 精神 力不会害怕	
全国编号 NO.203		LV 57	性别 ♂	经验值 1882
使用技能	サイコキネシス（精神干扰）	かみくだく（咬碎）	シャドーボール（影球）	ダブルアタック（双重攻击）
弱点属性	虫/恶		耐性属性	鬼/超能
新奥编号 NO.087	チャーレム 	超能·格斗	特性 瑜珈 力量攻击力2倍	
全国编号 NO.308		LV 57	性别 ♂	经验值 1966
使用技能	ドレインパンチ（吸收拳击）	かみなりパンチ（雷电拳击）	れいとうパンチ（冷冻拳击）	ほのおのパンチ（火焰拳击）
弱点属性	飞/鬼		耐性属性	岩/格斗

新奥编号 NO.022	フーディン	超能	特性 精神 力不会害怕	
全国编号 NO.065		LV 56	性别 ♂	经验值 2391
使用技能	サイコキネシス （精神干扰）	きあいだま （气合球）	エナジーボール （能量球）	じこさいせい （自我再生）
弱点属性	虫/鬼/恶		耐性属性	超能/格斗
新奥编号 NO.089	ドータクン	超能・钢	特性 浮游 地面系招式无效	
全国编号 NO.437		LV 61	性别 无	经验值 2538
使用技能	ジャイロボール （螺旋球）	サイコキネシス （精神干扰）	じしん （地震）	めいそう （冥想）
弱点属性	火		耐性属性	地/毒/普通/草/飞/超能/龙/岩/冰/钢

冠军 シロナ



队伍评述&建议对抗精灵：漂亮而充满女性魅力的冠军茜罗娜作为最强训练师登场！作为冠军的她所使用的怪兽也自然是非常强劲的——鬼盆栽是继地狱超人后又一个完全没有属性弱点的怪兽，同时又会制造双墙的它能够给队友带来巨大的帮助，对于这样的怪兽如果不能依靠强力攻击一击下场的话，还是等到墙壁效果差不多结束的时候再把它打下去吧；蜗牛兽在属性上有草系四倍克制的弱点，如果在打地天王时用的是双色玫瑰的话在这里也能够帮上很大的忙，基本上是秒杀，不过如果自己的玫瑰速度很慢的话，请小心它的精神干扰会对毒系的玫瑰造成伤害；而说起双色玫瑰的最终进化态玫瑰超人，它可是新生的草系速攻选手，同超能天王的瑜珈王一样的三拳灵活使用能对全属性进行打击，不过，飞行系可以在物理方面给其以致命伤害，打虫系时的大胖翁或者火系主角是非常不错的战斗力；美丽龙依然是冠军队伍中让人头疼的选手，特防依旧优异的她仍然有着超强的耐性，不过冠军给她的配招实在是不怎么样……电气系的物理攻击可以对美丽龙造成伤害，因此可以考虑游戏初期就可以获得的雷电狮加以培养；波导勇者鲁卡里奥的攻击是非常强劲的，不过自身脆弱的防御却是无法弥补的先天弱点，地面系怪兽的地震或者火系怪兽的攻击都是它的克星；最后，原本以为能够脱离冰系四倍克制噩梦的龙系这次依然没能逃脱厄运，超强攻击力的地龙在属性上延续着被冰系四倍克制的厄运（老任故意设计的？！），如果队伍里有习得冷冻光线或者其他冰系绝招的怪兽就可以轻松战胜了。

使用精灵资料一览

新奥编号 NO.108	ミカルゲ	鬼・恶	特性 压力 对该怪兽使用技能时PP减少2	
全国编号 NO.442		LV 58	性别 ♀	经验值 2196
使用技能	サイコキネシス （精神干扰）	10まんボルト （十万伏特）	ひかりのかべ （光壁）	リフレクター （反射盾）
弱点属性	无		耐性属性	普通/超能/格斗/毒

新奥编号 NO.061	トリトドン	水·地	特性 黏着 道具不会被别人夺取	
全国编号 NO.423		LV 57	性别 ♀	经验值 2262
使用技能	サイコキネシス （精神干扰）	かみくだく （咬碎）	シャドーボール （影球）	ダブルアタック （双重攻击）
弱点属性	草		耐性属性	电/火/毒/岩/钢
新奥编号 NO.027	ロズレイド	草·毒	特性 自然 回复换下场时异常状态自动回复	
全国编号 NO.407		LV 57	性别 ♀	经验值 2622
使用技能	ドレインパンチ （吸收拳击）	かみなりパンチ （雷电拳击）	れいとうパンチ （冷冻拳击）	ほのおのパンチ （火焰拳击）
弱点属性	岩/超能/飞/冰		耐性属性	水/电/格斗/草
新奥编号 NO.139	ミロカロス	水	特性 神奇 之鳞异常状态时防御1.5倍	
全国编号 NO.350		LV 56	性别 ♀	经验值 2875
使用技能	サイコキネシス （精神干扰）	きあいだま （气合球）	エナジーボール （能量球）	じこさいせい （自我再生）
弱点属性	电/草		耐性属性	火/水/冰/钢
新奥编号 NO.116	ルカリオ	格斗·钢	特性 不屈 之心害怕时速度上升一个等级	
全国编号 NO.448		LV 61	性别 ♂	经验值 2754
使用技能	ジャイロボール （螺旋球）	サイコキネシス （精神干扰）	じしん （地震）	めいそう （冥想）
弱点属性	火/格斗/地		耐性属性	毒/虫/岩/恶/普通/草/鬼/龙/冰/钢
新奥编号 NO.111	ガブリアス	龙·地	特性 沙遁 沙尘暴天气不受伤害，对手命中下降20%	
全国编号 NO.445		LV 61	性别 ♀	经验值 3082
使用技能	ジャイロボール （螺旋球）	サイコキネシス （精神干扰）	じしん （地震）	めいそう （冥想）
弱点属性	冰/龙		耐性属性	电/火/毒/岩

最后，有几点题外话提醒一下：

1. 每个天王的最强怪兽都会携带一个能回复30HP的オボンのみ，并且在战斗过程中天王能够对自己的怪兽使用道具使其全部体力回复；
2. 此文旨在对天王队伍赏评，在实际游戏中战胜天王可以依靠高等级+无限道具，不在讨论范围之列；
3. 与四天王和冠军的对战毕竟只是同NPC的对战，只作为初步检验队伍培养的地方，真正的口袋对战需要同其他玩家互联才可真正体验！

祝各位训练师游戏愉快！





阿尼尔 变异种阿勃梭鲁，摇手指技术炉火纯青。



呜奇 拥有飞行能力的古龙蝎，也是变异种。



亚鲁达 随时都保持坚毅目光的力壮鸡。

NEXT 79

Wi-Fi图解攻略

文/C.M.housja

WiFi全称是Wireless Fidelity，是一种短距离无线通信技术。通过无线信号和工作站快速地连接网络，通过这技术可以实现DS的上网功能。任天堂就是通过WiFi使DS的玩家利用网络进行联机通信，使位于世界不用地方的玩家通过网络来享受游戏的乐趣。口袋妖怪珍珠钻石作为任天堂的大作，当然也支持这功能。现在联机通信已经打破地域界限，只要有一台DS和一个无线网卡，并且能上网，那么就能享受与全世界玩家共同游戏的乐趣。下面我们就以DP为例来讲解如何通过Wifi联机。

WiFi器材

联机首先需要硬件的支持配合，也就是无线网卡。这种硬件可以分为3种：第一种是任天堂出的官方DS上网工具：任天堂WIFI-CONNECTOR。虽然价格贵，但有良好的兼容性与速度；第二种是无线路由器：好处是不需要开启电脑也可以接入，而且覆盖范围比较大，但相对也比较贵；第三种是无线USB网卡：价格比较便宜，体积小易携带（大小与U盘差不多），但必须要在电脑连接上网络下才能连接上。在这3种器材中，最不推荐的是任天堂WIFI-CONNECTOR。需要哪种器材和什么品牌这里就不多说了，各位玩家可以根据自己的需要来选择。当然有些宾馆、图书馆、大学、咖啡厅里有无线网络覆盖，在这些地方不需要上述器材也能连接上WiFi。

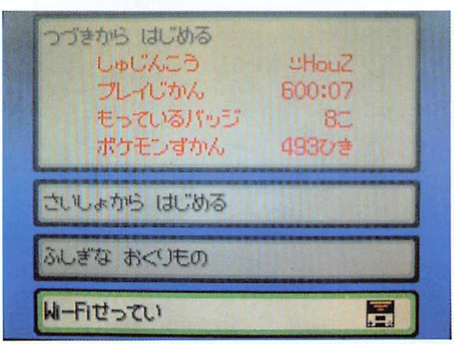
设定WiFi

和其它支持WiFi的游戏相同，DP要接入WiFi先要设定，如果你在这之前玩别的游戏时已经设定过WiFi，那就没必要再设定了。

首先要确定怎么接入WiFi：

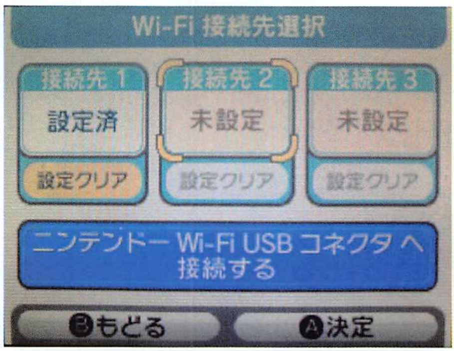
如果是通过无线网络接入，设定如下：

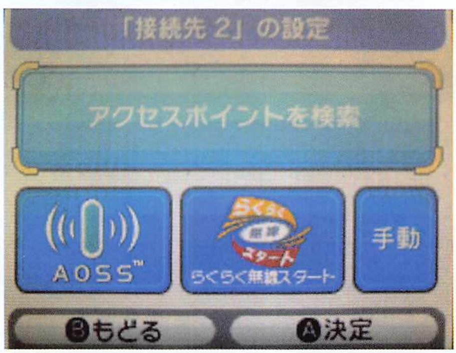
开始游戏，选择“Wi-Fi せってい”，进入设定系统（Wi-Fiコネクション设定）点蓝色的大框“Wi-Fi接续先设定”。



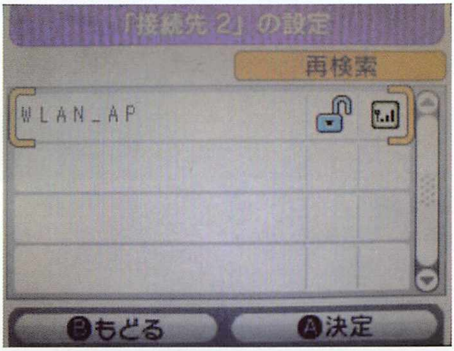


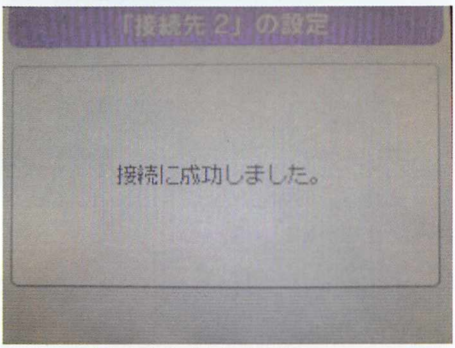
进入有3个“接续先”的画面，从3个“接续先”中选择一个未设定的，然后选择“アクセスポイントを検索”（AP无线网络检索）。





系统会自动搜索网络，搜索完成后会以列表显示出来。左边的英文部分是网络名称，中间的锁是状态（是没设置密码且可以接入，表示需要输入密码且能接入，表示不对应与DS设置的内码系统状态），右边图标表示网络信号强度。选择一个网络连接确定后系统会自动连接好。





如果无法自动完成（有错误代码×××××），最常见的问题是无法获取IP，可以手动调整WiFi设置，如：

SSID：网络名（用户网络名，就是那些英文）

WEPキ-：密码（如果无线网络设置了密码，在这里输入）

IPアトレス自动取得：是否自动获取IP地址（选择しない要手动设置IP地址）

IPアトレス：IP地址（根据无线路由器默认的设置来配置，如路由器是192.168.1.1，则地址是192.168.1.×××）

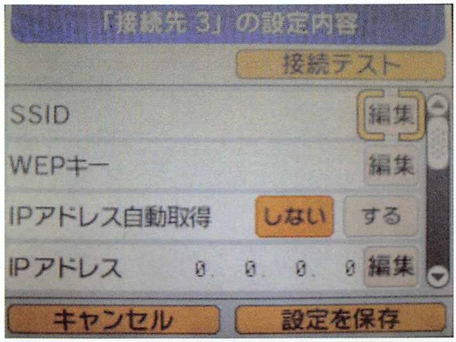
サフネツトマスク：子网掩码（一般是255.255.255.0）

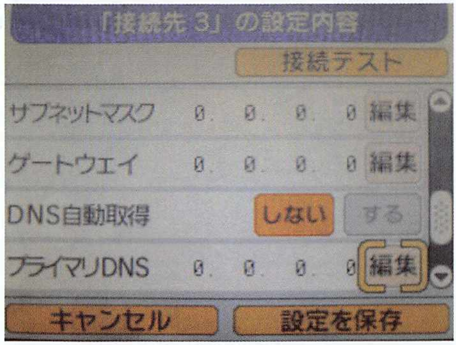
ゲ-トウエイ：网关（同路由器192.168.1.1）

DNS自动取得：自动使用DNS服务器（しない）

フライマリDNS：主DNS服务器（同路由器192.168.1.1）

セカンタリDNS：备用DNS服务器（可以不填）





如果使用WIFI-CONNECTOR接入，那么设定更简单，在电脑上安装好驱动程序后，进行DS短的设定时只需要在3个接续先的画面里选择最下面的通过WIFI-CONNECTOR接入（ニソテソド- Wi-Fi USB コネクタへ接续する）就可以，系统会自动完成之后的步骤。

连接WiFi

进入WiFi的必要条件是游戏剧情发展到第一个场馆挑战完成后，到任意PC的地下一楼，同柜台最右边的服务员小姐对话可获得WiFi用的必要道具“朋友手册”（ともだちてちょう）。

获得这个道具后到任意PC的地下一楼，与左边两位服务员小姐的其中一位对话后，进入WiFi界面，连接好后可以激活WiFi功能，获得FC码（Friend Code）。这个FC码是WiFi通信的唯一身份识别手段，也是靠这个号码，其他玩家才能在WiFi连接上找到你。



激活后返回出来，从重要道具栏里找到“朋友手册”，打开可以看到三个选项，选择最后一个“主角名の とも

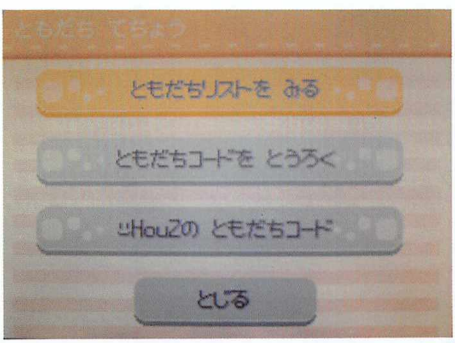


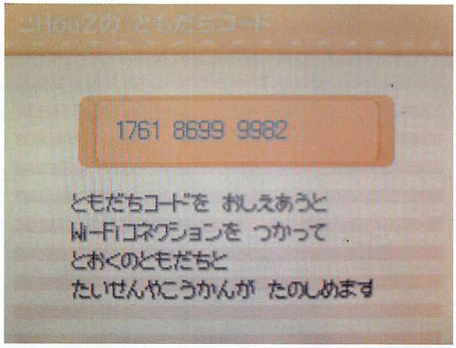


だちコケード”，可以看到有12个数字，这就是你的FC码。选择第二项“ともだちコケードを とうろく”进入后要求输入名字和FC码，这是玩家寻找其他玩家的方法。（至于如何获得其他玩家的FC码，可以直接询问其它玩家，也可以在网络上的FC码收集帖中找到相关玩家的号码）。输入好其他玩家的FC码后，选择第一项“ともだちリストを　みる”就可以看到朋友的列表，其中没有进行连接过的朋友头像显示为“？”。

完成以上的设定后，可以开始和其他玩家进行WiFi交流了。

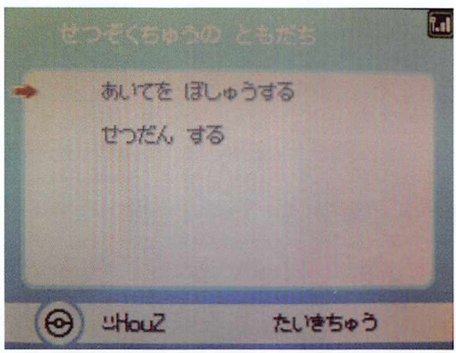
在PC地下一楼左边柜台进入且连接号WiFi

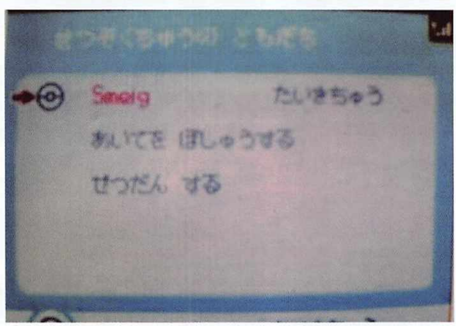




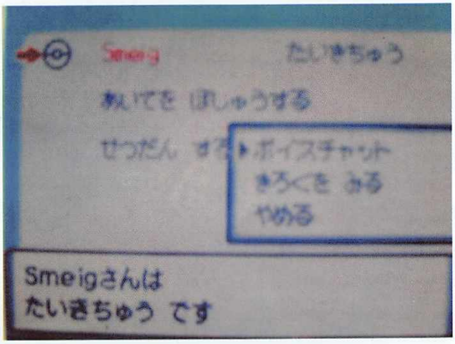


后，会有这样的界面（左边是朋友列表里的玩家都不在线）：



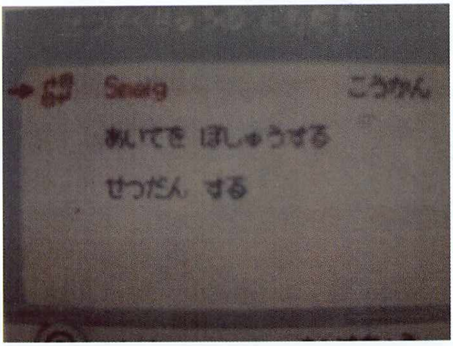


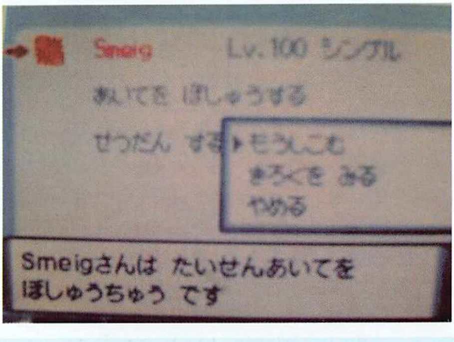
这个界面中最上面是玩家登陆到“朋友手册”里的朋友列表，当然需要对方上线才能看到。名字前面图标代表该玩家目前状态，最下面的一行是自己目前的状态。显示是精灵球的图标表示待机状态，刚进入WiFi的时候都是待机状态，这个时候可以申请和该玩家进行语音聊天，如果不想语



音聊天，可以按Y键，谢绝所有语音聊天。

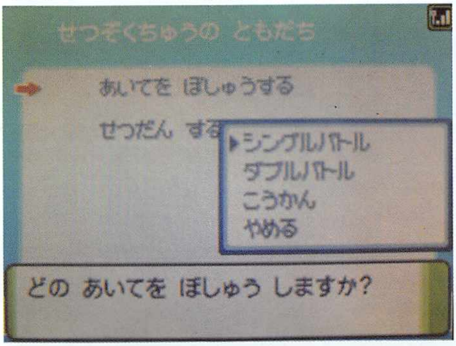
还有另外两种状态：交换状态，选择后选第一项就可以交换PM了，和正常联机一样。对战状态，这个要注意名字后面显示的是什么类型的对战（1VS1或2VS2），有自由对战，Lv50对战，Lv100对战（将PM按当前个体值、努力值计算在50级或100级是的能力，配招技能不变）。



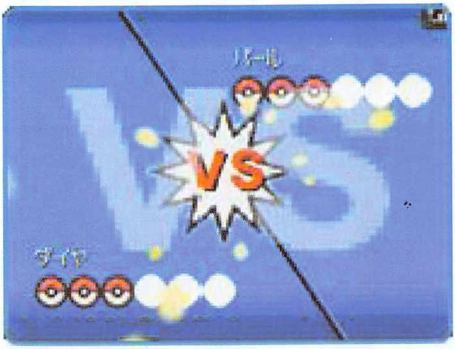


无论是接受对战还是交换状态，都会选项：もうしこむ为接受并开始，きろくを　みる是查看对手履历。

あいてを　ぼしゅうする是选择转换自己的状态。这个选单里，分别是1VS1（シングルバトル）、2VS2（ダブルバトル）、转为交换状态（こうかん）。せつだ　する是退出。



切换好状态后就等待别人来找你进行挑战吧！



GTS

GTS全称是Global Trade Station，就是全球PM贸易中心。作为DP中的WiFi扩展设施之一，它在长寿市的西南方，是全球交换PM的乐园，无需认识对方也可以与其交换PM，可以说是一个相当完美的交换系统。



进入GTS，首先可以见到一个巨大的地球仪，这地球仪是用来确定地理位置，虽然地球仪显示出来的部分是

日本，但并不影响这系统的工作。

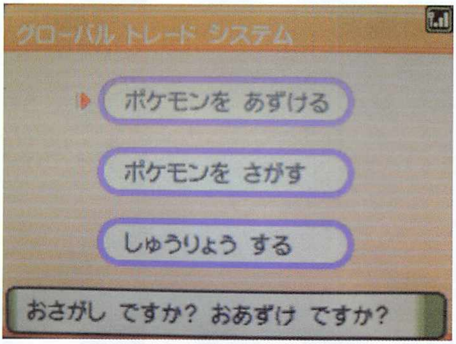
与柜台服务员对话后有选项

こぅかんを　する：进入交换系统

せつめいを きく：说明

やめる：取消

选择第一项，记录后就可以进入GTS系统，连接上WiFi后可以看到3个选项：ボケモンを　あずける（发布PM），ボケモンを　さがち（搜索PM），しゆうぃよう（退出）。

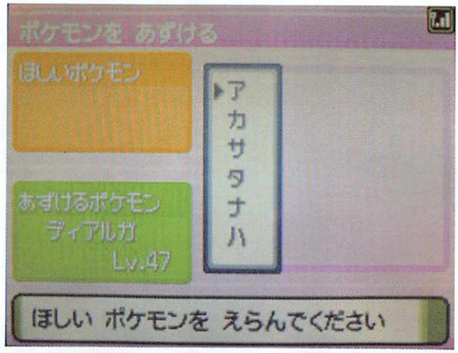


发布PM：选择ボケモンを　あずける后进入PM发布界面，选择要进行发布的PM，可以选择带在身上的，也可以选择放在电脑的。

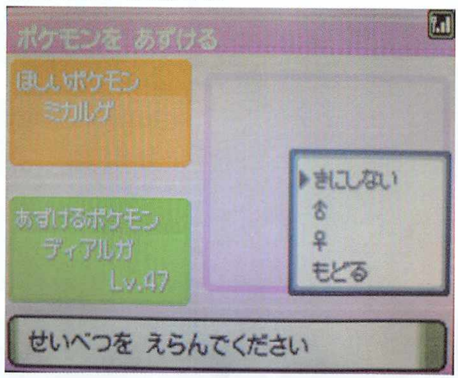


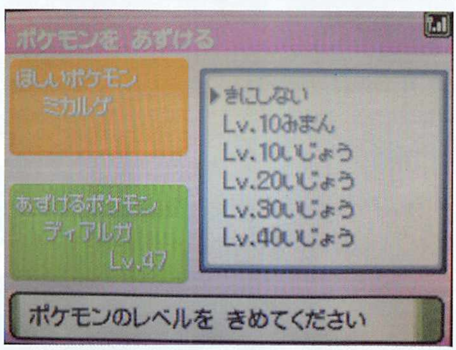


选择完毕后继续选择你要求获得的PM。首先按日文50音排列的来选择需要的PM名称，注意的是只能选择自己已经遇到过的，即图鉴有显示的PM，没有发现的（图鉴没有显示的）PM是不能要求交换的，而且这里对日语要求比较高，不了解PM的日文名在这里很不方便。



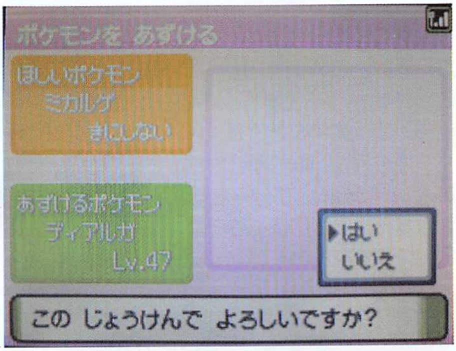
然后选择需要的PM的性别，きにしない是无所谓。选择性别后选择等级，きにしない是无所谓，之后由10逐渐升高。

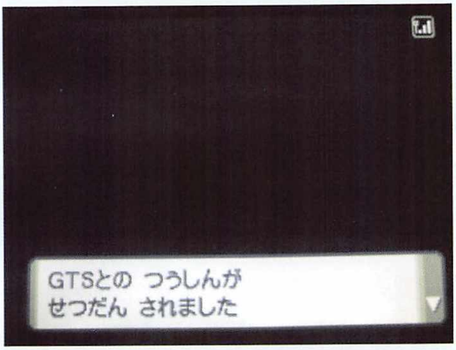




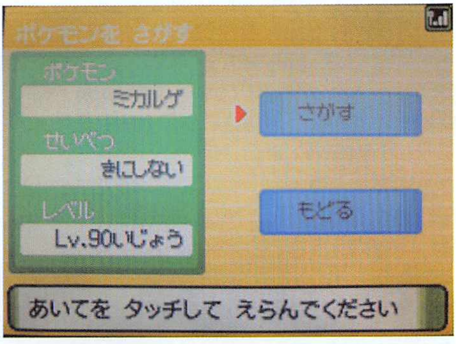
全部设定完毕后，玩家的PM会发布在GTS上，在这发布期间该PM是不能使用的，而且不能同时

发布2只PM，请耐心等待别人来交换吧。发布后可以断开WiFi连接，如果有玩家交换了你的PM，下次登陆GTS时会自动收到交换信息。





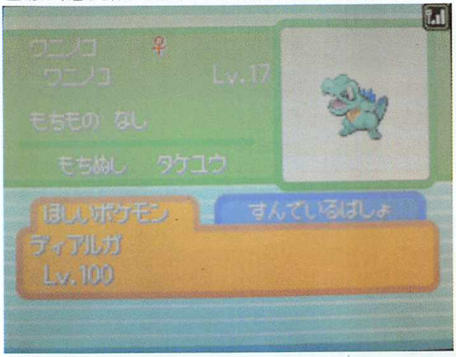
搜索PM：选择ポケモンを さがち，进入搜索界面（与前面交换想要的PM的操作基本相同）同样只能选择已发现的PM，选择好假名、性别、等级后选择右上的“さがち”（搜索），系统会搜索出满足玩家要求的PM的其他玩家，并在下屏弹出来，（最多只有7名符合的玩家）。

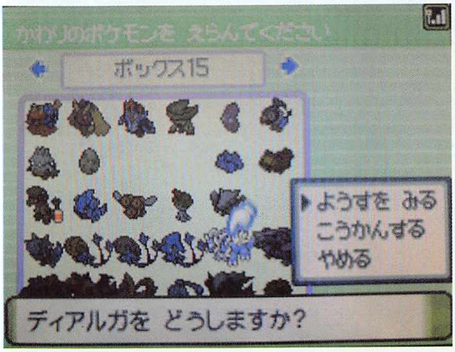


点下屏的玩家会显示对方精灵的状态和携带物品，黄色部分为对方需要的PM，蓝色部分是对方的所在地，一般是日本或者无显示。选黄色部分



按A键就会弹出精灵箱子，不是对方玩家需要的PM色彩会暗淡点，选好后就可以开始交换了。





总体来说，GTS系统还是非常人性化的，如果玩家需要特定PM，可以登陆GTS进行查找，用对方想要的PM来交换，后者发布一只不错的PM然后选择自己需要的PM，等待其他玩家进行交换。通过这个“PM自由贸易市场”，PM的交换系统得到很大进步，不用局限在小地区里交换。

战斗塔WiFi对战模式

位于战斗塔右侧的服务台是专门针对任天堂

的WiFi网络对战平台，也是WiFi战斗间。连接好WiFi，同最右边柜台的服务员对话就可以进行挑战了：

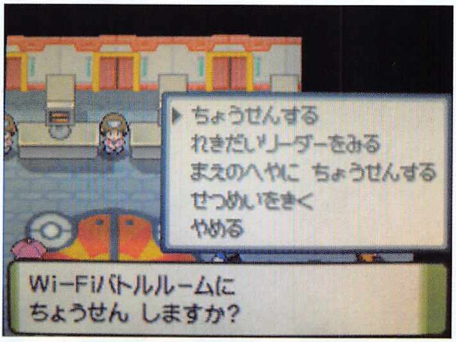
ちょぅせんす：挑战

れきだいリ　タ　をみる：查看历代首领

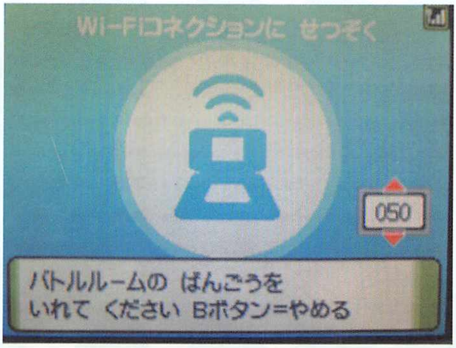
まえのへゃこ ちょぅせんす：再次挑战（挑战最后一次连接得到资料的PM）

せつめぃをきく：说明

ゃめる：取消



选择完毕后同样是选择三只出场的PM，之后就可以进入战斗间了，开始战斗前要进行连接WiFi，然后选择楼层数，系统收集好资料就会断开连接，确认好就可以进入战斗间和电脑对战。





这里说一说这个WiFi对战模式：对战时并不是自己的PM亲自与对方的PM进行战斗，而是把双方的PM的努力值、配招的资料上传，然后由官方根据这些资料来确定PM的能力数值，即自己培养的能力数值是没有意义的。对战不是和对方训练员进行对战，而是和对方的PM资料进行对战。我方收到对方PM基本资料后，完全由电脑控制对方PM出招。所以如果想进行真人WiFi对战可以到PC地下一楼进行WiFi联机通信对战。不是所有PM都能进入WiFi对战间：部分神兽不说了，竞技场/XD等有原本不能学习的技能的PM，百变怪变身BUG获得的特殊技能的PM（非法遗传），游戏数据被修改的PM。

原以为WiFi对战模式是一个新的对战平台，可以和全世界玩家对战，提高自己的对战水平。当知道只是和其他玩家资料的电脑对战，不是真人对战时，非常失望。但毕竟这个WiFi对战模式只是一个新开始，有很多值得完美完善的地方。希望以后会有真人对战的模式出现。

最后附上WiFi常见的错误代码的解释：

10001:问题是你的任天堂DS的系统，将需要修理。请检查你的系统，安装适合你的系统。

10002:连接关于你的任天堂DS的文件的一个问题。把连接文件擦掉并且重建与一个存取点的联系试试。

10003:你的任天堂WIFI ID 连接的一个问题。擦掉连接ID并且重新建立另一个。

20100 NDS找不到无线AP，确认AP与NDS距离在10米内?周围没有其他讯号干扰。

20101:高峰时期连接不上,请稍后再次试试。

20102-20106 : 如果你收到这个错误，可能是你的任天堂WIFI ID的一个问题。删掉换个ID你有的任天堂WIFI ID已经可能在使用中。解决：选择"Options" 在主菜单中， 然后选择"System Information"，选择Erase Nintendo WFC Configuration。下次你连结时，你的任天堂DS将给予一个新的WIFI ID。

20107:非法卡带(SC升级即可)。你正在试图用你的ID上WIFI但没被任天堂审定。

20109:你的连接为非法ID连接。

20110:你正尝试连接的游戏不再被任天堂所支持。

30000:请保证没有来自无线设备的干扰。

50000-50002 :DS在搜寻时没有发现任何一个热点。请检查你的网络。

50003:任天堂DS在搜寻时没有发现任天堂的USB

连接器。是否保证DS和任天堂的USB 连接器是在30英尺内。是否保证任何其他设备没有电波干涉。

50099-51099:DS找不到任何无线路由。

51100-51102：WEP密码的问题。或者没有输入wep。

51103：不能连接WIFI服务器，保证连接器材在有效范围之内，并且DS朝着器材的方向。

51200-51299：一个相容的热点已经被发现，但是它太忙不能支持你的连接。

51300:NDS点选WEP保持空白按ok，transmission rate要选2M.试试。

52000:ds不能获取IP。

52004-52098：存取点和DS的DHCP设置不相容。请检查你的路由器的DHCP 设置并且再次试验。

52100:你所连接的无线路由无法连线至internet或被防火墙阻挡，检查无线路由是否正确连上网路，如果连线发生问题请洽询ISP ,查无线路由的DNS设置与NDS上的设置是否相同(NDS需改为手动设置)

52103:自己的dns是多少，在设nds的试试。

52203:检查你的无线路由是否正确连接到网路。

53000-53099:你的设备不与任天堂的WIFI相兼容。或者一个暂时错误在服务器上出现。

60000-69999:服务器问题，请稍后在试。

61020:IP地址分配的问题，把ADSL断开再联。

61070:是ip获取的问题，也就是之前获取到的ip,如192.168.0.2,但路由ip变了(192.168.2.1)，就要ds再次获取一次ip，才能获取到正确的ip去wifi设置里面删除原来的设置，重新设置，获取ip.

70000-79999:有可能任天堂正在维护朋友菜单，请稍后在试。

80000:DS电力不足接受信号的能力就会减弱。

81010:大多数可能是电脑防火墙造成的，请关闭试试。

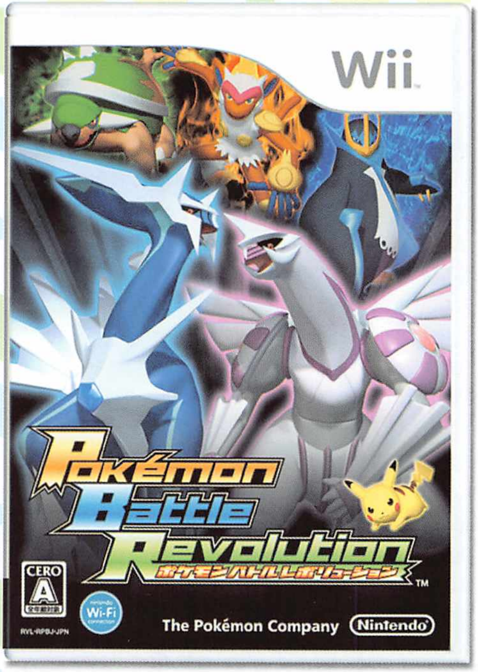
84020:无法建立与游戏服务器的UDP 连接.验证您的UDP 设置。是否设置在您的防火墙。

85020:DS电力不足接受信号的能力就会减弱。

90000：自身网络问问题。

91010:一般是信号问题，或者有干扰。也许事老任服务器问题。





《口袋妖怪战斗革命》是任天堂的人气招牌游戏《口袋妖怪》系列的作品，区别于掌机上的正统RPG口袋续作，《战斗革命》所展现的，是大魄力的战斗画面和3D化的怪兽效果！在此以前已经有N64上的《口袋竞技场1&2》、NGC上的《口袋竞技场GC》，都受到了广大口袋玩家的欢迎。《战斗革命》这次在任天堂的次世代主机WII上推出，不仅成功地将06年9月底于NDS上发售的口袋正统续作《口袋妖怪 珍珠·钻石》中出场的493只怪兽全部3D化，大魄力的战斗画面也在WII的机能下有了“革命性”的进步！并且由于口袋的对战系统在新作中发生了巨大的变革，《战斗革命》与以往的作品相比，也更加富有新的挑战性！

此外，《战斗革命》还融入了部分RPG的要素，可以与NDS的《钻石·珍珠》进行连动——把DS里培养的怪兽传送到游戏中参与对战，这样一来，就可以欣赏到自己曾经培养的怪兽华丽的战斗效果了！更加吸引人的是《战斗革命》还对应WIFI功能，使得通过网络与世界各地的玩家进行对战成为可能！诸多的登场人物、珍贵的奖励要素都是吸引口袋玩家眼光的原因吧。下面，就让我们在WII上掀起一场战斗的革命！（文/鲤鱼王）

口袋妖怪Wii战斗革命攻略



Wii	本刊译名：口袋妖怪战斗革命			
	任天堂株式会社	5800日元	2006年12月14日	
口袋妖怪3D对战	DVD-ROM	日版	1-2人	记忆容量未定

基本操作 Wii

WII手柄键位

三种手柄使用模式：

可以在游戏设定（せってい）中自由切换这三种操作模式

タイプA：WII手柄纵持，A键为确定，B键为取消；

タイプB：WII手柄纵持，B键为确定，A键为取消；

よこ：WII手柄横持，②键为确定，①键为取消。

当使用A·B模式下的WII手柄时，游戏画面上会出现一个随手柄所指方向移动的精灵球，用这个精灵球可以进行命令选择，当精灵球落在某一个命令框内时，该命令框的颜色会发生改变，这时只要按一下对应的确定键即可。



コロシアム模式（竞技场模式）

《战斗革命》的游戏背景是一个巨大而华丽的口袋妖怪对战主题公园「ポケトピア」，这里是一个与GBA版的绿宝石中的战斗前线有些类似的地方，十大竞技建筑设施各具特色，不仅有各自不同的专属对战规则，同样也有大量的口袋训练师等待着你的挑战，不仅如此，每个建筑中也会有类似于首领的强劲实力的人物来对玩家的战斗水平进行“测试”。总之，想要获得《战斗革命》的最高荣誉，就必定要按照各个战斗建筑设施的规则来赢得全部比赛的胜利，成为「ポケトピア」对战公园所公认的“最强训练师”！



游戏菜单



ストレージ：将DS版游戏《钻石·珍珠》中的怪兽资料拷贝到《战斗革命》中。

【操作方法】

选择“ストレージ”后出现两个选项：

ストレージをみる：查看已拷贝的精灵资料；

ポケモンをコピー：拷贝精灵资料；

选择「ポケモンをコピー」后选择画面下方的「ポケモンを　コピーする」后WII开始接收来自DS的信号，此时打开DS并启动游戏《钻石·珍珠》，在开始菜单中将新增选项「WIIと　せつぞく」，



选择该选项后即可由游戏自动进行精灵拷贝（全部精灵资料均会被拷贝到战斗革命中，但精灵不会消失），在此期间，务必要保证DS和WII的电源不能被切断，当画面显示“OK”字样时拷贝即完毕了。

バトルパス：

战斗护照，类似于训练师卡片的身份证明，用于参加对战公园战斗时记录训练师及其使用精灵的信息。游戏中有3种战斗护照：第一是由DS版游戏《钻石·珍珠》拷贝到《战斗革命》中时获得的「オリジナルパス（普通护照）」，其次是游戏中在对战公园里限定贩卖的「レンタルパス（限定护照）」、以及与朋友对战时能够从朋友处获得的对方的「フレンドパス（朋友护照）」（不可编辑）。



【オリジナルパス的制作】

当完成了《钻·珍》版的精灵资料拷贝后，玩家可以制作属于自己的特色普通护照——选择「バトルパス」后，先从备选的背景中选择自己喜欢的一种作为自己的护照背景，接下来需要选择六只精灵作为自己护照上的封面怪兽，并且这六

只怪兽也是带在身上要去参加战斗的怪兽，所以不妨选择自己的主力精灵来做装饰吧！最后就是编辑训练师资料了，不过个人资料在游戏过程中是可以随时调整的，无论是衣着还是声音都可以随意更改：

スタイル： 改变训练师的姓名/衣着等，其中的可选项将随游戏进行而增加；

セリフ： 改变战斗时人物的说话内容及声音；

プリントタイプ： 调整战斗护照上训练师形象比例；

パスデザイン： 当持有多张战斗护照时，可以改变显示；

かたがき： 改变训练师的记录，其中的可选项将随游戏进行而增加。

バトル：战斗，其中有三个选项：

コロシアムバトル： 竞技场战斗，挑战对战公园的各个对战建筑设施（详见后文）；

フリ—バトル： 自由战斗，可选择单人与电脑对战或两人对战；

バトルチュ—トリアル： 战斗说明。

战斗中的命令选项：

たたかう： 攻击；

ポケモン： 交换精灵；

こうさん： 认输（比赛结束）。

在游戏过程中每战胜一人,会确认是否继续战斗：

つづける： 继续进行下一场战斗；

中断： 中断战斗并退出，下次开始游戏时将从此处继续；

リタイア： 结束比赛，下次开始游戏时从本场比赛最初的训练师开始。



【战斗过程中请注意画面按键提示,在部分战斗中不同的按键对应不同的战斗命令。】

Wi-Fi： 通过任天堂WIFI连接网络进行网络对战（详见后文）；

ショップ： 商店,可以使用通过战斗获得的BP来购买服饰、以及向DS版《钻·珍》游戏传送神秘礼物；

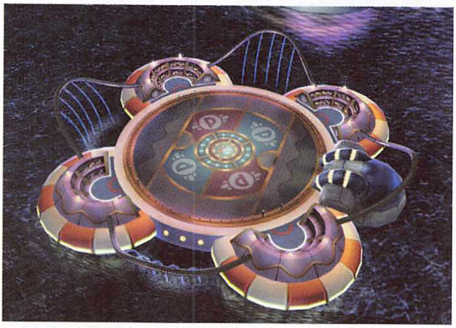
プロフャイル： 查看战斗记录、编辑个人信息；

レポ—ト： 记录/读取游戏进度,本作可以记录四个游戏进度。

コロシアム竞技场攻略要点

「ポケトピア」对战公园是传说中无论是哪个口袋训练师都梦想向往的口袋战斗的圣地，在这个景色优美的地方汇集了来自口袋世界各个地方的最强训练师！为了接受众多口袋训练师的挑战，同时也为了鉴定训练师的真正实力，这里设立了总共十个比赛场馆，它们不仅具有各自的战斗规则，同时也有各式各样的训练师等待着玩家，而最后的首领们也是对各位训练师战斗实力的最终鉴定！当所有战斗都完成时，神秘的礼物也会揭开神秘面纱——

【ゲ—トコロシアム——入口竞技场】



场馆介绍： 在对战公园中悬浮在港口的最初的竞技场，暂时不能使用自己的精灵而只能使用限定的精灵，因此可以利用这个竞技场熟悉一下对战操作。这里的首领是身着西装的男士ジョ—，当战胜了取得了第一次的挑战成功之后，他这里还会有更高级的挑战等待着玩家！

战斗规则： 开始战斗前从限定的精灵（种类及招式均由电脑给定）中选择精灵参加战斗，每获胜一场可从对手所使用的精灵中选择一只精灵与本方的精灵进行交换（与绿宝石战斗前线的战斗工厂的战斗规则相同）。

战斗回合： 每轮战斗7人赛制

【战斗资料】

特别说明： 以下资料为出场训练师举例，仅供参考，每次挑战时训练师及其使用精灵会随机发生变化，下同。

1号训练员	ピッピ（皮皮）	エイパム（手尾猴）	プリン（胖丁）
	ベロリンガ（大舌头）	パッチール（圈圈兔）	エネコロロ（高贵猫）
2号训练员	カラサリス（甲壳蛹）	コクーン（铁壳蛹）	サイホーン（铁甲犀牛）
	デリバード（圣诞企鹅）	キマワリ（向日葵）	ドゴーム（重音怪）
3号训练员	ルクシオ（光电狮）	ビブラーバ（沙蜻蜓）	エイパム（手尾猴）
	ウッドン（口呆花）	キルリア（超能少女）	ピジョン（比比鸟）

竞技场首领：ジョー



パッチール（圈圈兔）	フワンテ（气球鬼）	ミズゴロウ（水跃鱼）
アチャモ（小火鸡）	キモリ（草蜥蜴）	デリバード（圣诞企鹅）

【战斗奖励】

1. ブロンズ徽章；
2. 入口竞技场二周目挑战开启。

【ストリートコロシアム——街道竞技场】

场馆介绍： 坐落在对战公园主街道上的竞技场，在场馆附近有巨大的电松鼠和胖丸鼠外型的巨大的气球装点着的可爱场馆。这里的首领是有着电松鼠COS装扮的可爱的妹妹チイル，她所使用的都是可爱的精灵哦。

战斗规则： 普通淘汰战，输一场则本轮挑战失败。

战斗回合： 每轮战斗7人赛制



【战斗资料】

1号训练员	ヒコザル（小火猴）	ポニータ（小火马）	バタフリー（巴大蝴）
	カモネギ（大葱鸭）	ピジョン（比比鸟）	ドーブル（画画狗）
2号训练员	リーシャン（悠闲铃铛）	ムクバード（卷毛翁）	ドクケイル（毒蛾）
	ノズパス（朝北鼻）	アゲハント（花蝶）	ベロリンガ（大舌头）
3号训练员	ミノマダム（蓑衣虫）	クチート（钢嘴钳）	ヤンヤンマ（洋洋蜻蜓）
	コドラ（钢甲犀牛）	ガーメイル（蓑叶蝶）	エネコロロ（高贵猫）

竞技场首领：チイル



パチリス（电松鼠）	ルクシオ（光电狮）	ラブカス（爱心鱼）
プリン（胖丁）	キルリア（超能少女）	ウソハチ（小胡说树）

【战斗奖励】

1. 皮卡丘徽章；
2. 水竞技场开启；
3. 电松鼠套装（LV50模式通过，女孩专用）。

【ウォーターコロシアム——水竞技场】

场馆介绍： 正处于巨大的瀑布旁边的竞技场，四周的环境非常宜人，无论是飞流直下的瀑布，还是

青翠的树木，都给人以清爽的感觉。这里的首领是一身水之王者海皇牙的COS装扮的美少女マリン。

战斗规则：训练师所使用怪兽的出场顺序将由自己的对手来决定的战斗模式，先获得3场胜利的一方获胜（双打先获得2场胜利的获胜）。在战斗过程中，如果一方的怪兽HP变为0处于濒死状态时，出场的下一只怪兽也事先决定好的，因此自己是无法改变要出场的怪兽的，非常考验玩家对队伍中单一精灵的使用策略，此外，在自己选择对方的出场顺序时也要考虑如何使战斗优势偏向于己方。

战斗回合：每轮战斗7人赛制



【战斗资料】

1号训练员	モココ（羊咩咩）	キマワリ（向日葵）	ハスブレロ（荷叶童子）
	コノハナ（顶叶怪）	ルクシオ（光电狮）	パチリス（电松鼠）
2号训练员	ニョロゾ（蚊香蛙）	トドグラー（长须海象）	エイパム（手尾猴）
	アリアドス（毒角蛛）	デリバード（圣诞企鹅）	ガーメイル（蓑叶蝶）
3号训练员	バタフリー（巴大蝴）	ミノマダム（蓑衣虫）	スピアー（大针蜂）
	ヤンヤンマ（洋洋蜻蜓）	アゲハント（花蝶）	カラサリス（甲壳蛹）

竞技场首领：マリン



サニーゴ（太阳珊瑚）	マリル（马利露）	カモネギ（大葱鸭）
エイパム（手尾猴）	ミノマダム（蓑衣虫）	ニョロゾ（蚊香蛙）

【战斗奖励】

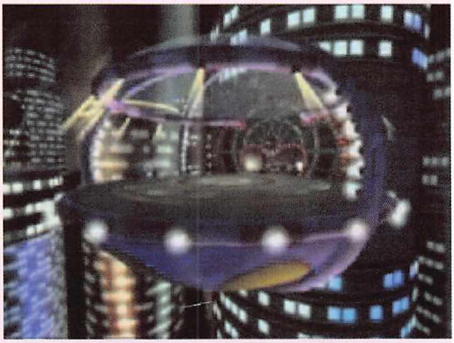
1. 皮卡丘绘图；
2. 剧场竞技场开启；
3. 水晶竞技场开启。

【カジノシアタ-コロシアム——歌舞剧场竞技场】

场馆介绍：绚丽的灯光效果所映照的圆形的巨大剧场型的竞技场，在这里除了对战以外，借助场地的华丽效果来欣赏精灵的战斗姿态同样也是一种享受。水竞技场通过后歌舞剧场竞技场方可挑战，一身蔷薇超人COS服饰的帅气姐姐ラプン是这里的首领。

战斗规则：“飞轮转盘”是本竞技场的特色选择精灵的方式，在比赛之前会将自己的六只怪兽与对手的六只怪兽全部放到一只旋转的飞盘上，然后用飞标向飞盘投掷来决定自己使用的怪兽。无论是己方的还是对方的，投掷到什么就必须使用该精灵——在这种形式下，即使自己的队伍中有很强力的怪兽也没准会成为对手的得力帮手……

战斗回合：每轮战斗7人赛制



【战斗资料】

1号训练员	マスキッパ（捕蝇草）	トリデプス（钢面龙）	ユキカブリ（雪树人）
	プラスル（正极兔）	ルクシオ（光电狮）	スピアー（大针蜂）

2号训练员	スカンプー（毒鼬）	ロゼリア（双色玫瑰）	パチリス（电松鼠）
	バタフリー（巴大蝴）	プクリン（胖可丁）	コロトック（镰刀虫）
3号训练员	ポニータ（小火马）	ヒコザル（小火猴）	ハスブレロ（荷叶童子）
	ドゴーム（重音怪）	ヒポポタス（砂河马）	フワンテ（气球鬼）

竞技场首领：ラプン



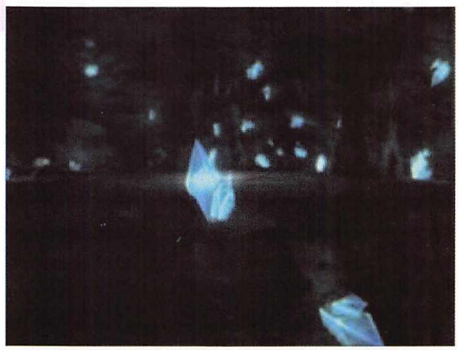
エネコロロ（高贵猫）	アゲハント（花蝶）	ウッドン（口呆花）
ポポッコ（毽子花）	キマワリ（向日葵）	ロゼリア（双色玫瑰）

【战斗奖励】

1. 皮卡丘手套；
2. 阳光公园竞技场开启。

【クリスタルコロシアム——水晶竞技场】

场馆介绍：位于深邃洞窟中的竞技场，由于是在地下，场馆并不十分明亮，但来自地下的特产——



围绕在场馆周围的晶莹剔透的水晶石却为这个竞技场增添了几分独特的亮光。水竞技场通过后水晶竞技场方可挑战，狂电兽COS装束的肌肉男ボルド是这里的首领。

战斗规则：比赛最开始总共出场16人，每回合打循环赛制，获得胜利多的人本回合获胜，每回合淘汰一半人数的训练师，最终与首领对战。

战斗回合：每轮战斗5回合赛制

【战斗资料】

1号训练员	ドーミラー（硬币）	チリーン（风铃怪）	フワンテ（气球鬼）
	マグマラシ（烈焰鼠）	バタフリー（巴大蝴）	プクリン（胖可丁）
2号训练员	イワーク（大岩蛇）	ヌマクロー（水狗）	ガバイト（镰刀龙）
	ミノマダム（蓑衣虫）	ヒポポタス（砂河马）	ビブラーバ（沙蜻蜓）
3号训练员	ウソハチ（小胡说树）	ポニータ（小火马）	ノズパス（朝北鼻）
	ゴローン（隆隆岩）	ヒコザル（小火猴）	サイホーン（铁甲犀牛）

竞技场首领：ボルド



ゴーリキー（豪力）	イワーク（大岩蛇）	メタング（双臂合金）
エレキッド（插头怪）	ロトム（电鬼）	マスキッパ（捕蝇草）

【战斗奖励】

1. 皮卡丘背包

【サンニパークコロシアム——阳光公园竞技场】



场馆介绍：蓝天，阳光，草坪，惬意而舒适的阳光公园是一个休闲胜地，不过同时作为战斗竞技场的这里也需要玩家在放

松之后再一次投入紧张激烈的战斗。歌舞剧场竞技场通过后阳光公园竞技场方可挑战，充满活力的少女リボン是这里的首领。

战斗规则：普通淘汰战，输一场则本轮挑战失败。　战斗回合：每轮战斗7人赛制

【战斗资料】

1号训练员	ルクシオ（光电狮）	モココ（羊咩咩）	ウッドン（口呆花）
	トランセル（铁甲蛹）	エネコロロ（高贵猫）	ワカシャモ（火焰鸡）
2号训练员	ドーミラー（硬币）	アンノーン（未知图腾）	エイパム（手尾猴）
	ベロリンガ（大舌头）	ポポッコ（毽子花）	コロトック（镰刀虫）
3号训练员	プラスル（正极兔）	パチリス（电松鼠）	マイナン（负极兔）
	デリバード（圣诞企鹅）	トドグラー（长须海象）	ルクシオ（光电狮）

竞技场首领：リボン



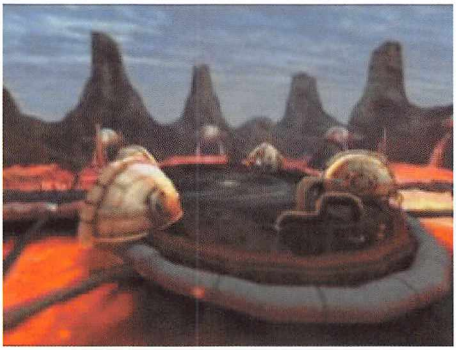
プラスル（正极兔）	マイナン（负极兔）	チリーン（风铃怪）
チェリム（樱花兽）	ミミロップ（兔女郎）	ツボツボ（壶壶龟）

【战斗奖励】

1. 银色徽章；
2. 岩浆竞技场开启；
3. 夕阳竞技场开启。

【マグマコロシアム——岩浆竞技场】

场馆介绍：仿佛整个场地都在燃烧着的高温竞技场，被沸腾的岩浆包围着，只要站在场地上就会有一种全身的血都在翻腾的感觉，热血的代表！阳光公园竞技场通过后岩浆公园竞技场方可挑战，身着来自大地深处的王者怪兽古拉顿的COS装束的热血男子ダイ是这里的首领。



战斗规则：战斗以包括首领在内的6名训练师为挑战对手的循环赛制，比赛开始后玩家将依次与6名训练师分别战斗，每场战斗后自己未进入濒死状态的精灵数累计为战斗点数，即使中间有场次落败也将继续与其他训练师对战以完成循环赛，全部战斗结束后战斗点数最多的人获胜，必须取得全部的胜利才能最终获胜。

战斗回合：每轮战斗6人赛制

【战斗资料】

1号训练员	リザード（火恐龙）	ゴローン（隆隆岩）	ミノマダム（蓑衣虫）
	ヌマクロー（水狗）	サナギラス（沙基拉）	モウカザル（格斗猴）
2号训练员	ガバイト（镰刀龙）	グライガー（镰刀天蝎）	モルフォン（末入蛾）
	ウッドン（口呆花）	ユキカブリ（雪树人）	トゲチック（飞翼兽）
3号训练员	ヌマクロー（水狗）	グライガー（镰刀天蝎）	ジュプトル（针叶龙）
	サンドパン（穿山王）	ゴローン（隆隆岩）	アメモース（雨翅虫）

竞技场首领：ダイ



リザード（火恐龙）	マグマラシ（烈焰鼠）	モウカザル（格斗猴）
ハヤシガメ（树龟）	サンドパン（穿山王）	ボッタイシ（猫头企鹅）

【战斗奖励】

1．皮卡丘帽子。

【サンセットコロシアム——夕阳竞技场】

场馆介绍： 四周是残垣、建造在海面上的竞技场，在这里战斗时仿佛可以看到远方海面上正在缓缓落下的夕阳，海天一线的感觉，白日与黑夜的交叉，搭配上夕阳的余辉，战斗的心情也会有所不同吧！这里的首领是穿着COS远古的波导勇者鲁卡里奥装束的英俊男子ルイン，他所使用的精灵都拥有强劲的攻击力。



战斗规则： 本道馆不能够也不需要使用自己培养的精灵。由电脑随机产生12只怪兽，并由电脑分配给每一方2只怪兽，必须使用随机产生的精灵来进行对战并赢取胜利。非常困难的一个挑战场所，由于完全不知道自己以及对手将使用的精灵，所以要求玩家不仅能够对全部精灵的使用战术都比较熟悉，同时运气也是不可缺少的吧。

战斗回合： 每轮战斗4人赛制

战斗资料： 无（精灵随机产生）



【战斗奖励】

1．皮卡丘衣服；

2．城堡竞技场开启。

【キャッスルコロシアム——城堡竞技场】



场馆介绍： 颇有恶魔城感觉的欧式建筑风格的城堡式竞技场，悬挂在空中的满月将银色的月光撒向竞技场，在静谧之中增添了几分安详。这里的首领是身材魁梧的健壮男子ルトガ　，虽然没有特别的服装，但这里的环境总容易让人把他同古老传说中的怪物巨人弗兰肯联系起来……

战斗规则： 普通淘汰战，输一场则本轮挑战失败。

战斗回合： 每轮战斗7人赛制

【战斗资料】

1号训练员	コドラ（钢甲犀牛）	ミノマダム（蓑衣虫）	クチート（钢嘴钳）
	メタング（双臂合金）	レアコイル（3合1磁怪）	トリデプス（钢面龙）
2号训练员	ヌマクロー（水狗）	コドラ（钢甲犀牛）	ビーダル（水獭）
	シードラ（刺海马）	レアコイル（3合1磁怪）	カメール（卡米龟）
3号训练员	ゴルバット（大嘴蝠）	ラフレシア（霸王花）	ミノマダム（蓑衣虫）
	リオル（里奥鲁）	バタフリー（巴大蝴）	プクリン（胖可丁）

竞技场首领：ルトガ-





グライガー（镰刀天蝎）	サナギラス（沙基拉）	ウツドン（口呆花）
ガバイト（镰刀龙）	マルノーム（吞食王）	カポエラー（卡波郎）

【战斗奖励】

1. 金色徽章；
2. 星光大道竞技场开启。

【スタ-レビュ-コロシアム——星光大道竞技场】



场馆介绍：通向真正的“最强训练师”的冠军竞技场！在豪华的装点下登场的竟然是——来自于各个建筑设施的各位首领？！而最后出场的魔术师样的神秘人物是……为了成为最后的冠军，接受他们的最后的考验吧！

战斗规则：普通淘汰战，输一场则本轮挑战失败。

战斗回合：每轮战斗7人赛制

【战斗资料】

チイル	パチリス（电松鼠）	ルクシオ（光电狮）	ラブカス（爱心鱼）
	プリン（胖丁）	キルリア（超能少女）	ウンハチ（小胡说树）
マリン	サニーゴ（太阳珊瑚）	マリル（马利露）	カモネギ（大葱鸭）
	エイパム（手尾猴）	レディアン（瓢虫战士）	ニョロゾ（蚊香蛙）
ラプン	エネコロロ（高贵猫）	アゲハント（花蝶）	ウツドン（口呆花）
	ポポッコ（毽子花）	キマワリ（向日葵）	ロゼリア（双色玫瑰）
ボルド	ゴーリキー（豪力）	イワーク（大岩蛇）	メタング（双臂合金）
	エレキッド（插头怪）	ロトム（电鬼）	マスキッパ（捕蝇草）
ダイ	リザード（火恐龙）	マグマラシ（烈焰鼠）	モウカザル（格斗猴）
	ハヤシガメ（树龟）	サンドパン（穿山王）	ポッタイシ（猫头企鹅）
ルイン	リオル（里奥鲁）	ジュプトル（针叶龙）	ヤルキモノ（过动猿）
	ルクシオ（光电狮）	ガバイト（镰刀龙）	ワカシャモ（火焰鸡）

竞技场首领：ミステリオ（对战公园经理人）



ゴルバット（大嘴蝠）	ハクリュー（哈克龙）	ゴースト（鬼斯通）
ナマズン（地震鲶鱼）	キングラー（巨钳蟹）	ラッキー（幸运蛋）

【战斗奖励】

1. 冠军王冠；
2. LV50挑战模式出现（见下※说明）；
3. 一周目通关。

【关于战斗中精灵等级模式】

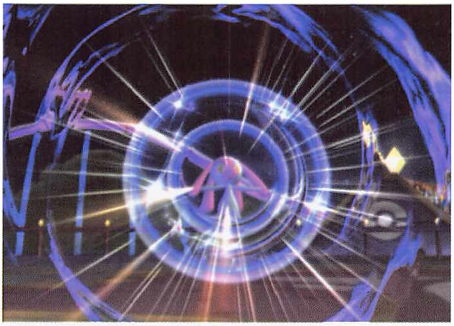
在参加对战公园的战斗时，有两种精灵等级模式可以选择：

LV30模式：当我方参战精灵的最高等级未超过30级时，对手精灵的等级全部为30级；当我方参战精灵的最高等级高于30级时，对手精灵的等级全部为我方最高等级。

LV50模式：双方精灵全部变为50级（无论是否达到或超过50级），能力按照能力值计算公式的50级进行变换，精灵所使用的招式保持不变。

当一周目通关以后……

完成了对战公园的全部十个战斗设施的挑战以后，《战斗革命》的一周目就算是完成了。不过一定会有不少的口袋玩家会有些意犹未尽吧！那么，来看一看在一周目之后还有哪些事情可以继续去探索吧！



【通关奖励】

在完成了十个战斗设施的挑战后，在竞技场菜单处选择到商店去买东西时，能够买到一种特殊的神秘礼物——一只“特殊”的皮卡丘！不过，这只皮卡丘是以神秘礼物的形式送出的，需要用DS的游戏《钻石·珍珠》来进行接收：当购买完毕后，选择「配信开始」来发送信号，当游戏画面出现「配信终了」时，打开DS主机，这时将在游戏开始菜单中发现新选项「ふしぎな　おくりもの（神秘礼物）」进入后选择「ワイヤレスで　うけとる」即可开始接收礼物了。当WII的游戏画面显示OFF时即可关闭DS电源了，此后再进入游戏，在任意城市的商店柜台前能够见到一个绿色的NPC人物，这时把身上留出一个怪兽的空位找他对话就可以获得这只宝贵的神秘礼物了——冲浪皮卡丘！

看看下图，有看出这只皮卡丘有什么“神秘”吗？——不仅携带着电气珠，在技能里还有超强的高压电击和冲浪哦，名副其实的冲浪皮卡丘！



神秘礼物： ピカチュウ（皮卡丘）

精灵等级： LV10　性别：♀　性格：がんばりや

获得地点： ポケトピア

携带物品： でんきだま（电气珠，皮卡丘携带后物理攻击力及特殊攻击力翻倍）

习得技能： ボルテッカー（高压电击）/なみのり（冲浪）/しっぽをふる（摇尾巴）/でんじは（电磁波）

【进化的四大竞技场】

一周目完成以后，可以重新挑战对战公园里任意一个已经挑战过的竞技场，随着玩家的挑战，各个竞技场里训练师的实力会逐渐增强。此外，还有四个竞技场的规则也发生了巨大的改变，它们是——入口竞技场、阳光公园竞技场、城堡竞技场、星光大道竞技场。

【入口竞技场】

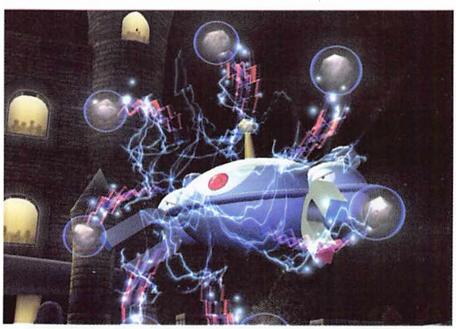
与其他几大进化竞技场不同，入口竞技场的进化并不需要等到一周目通关（即全部战斗设施挑战完毕后）才会变化，而是在完成第一次竞技场挑战——即战胜首领ジョー后就会发生变化。也许是考虑到作为一般玩家挑战的第一个竞技场，入口竞技场的第一次挑战难度做出了限制，以方便各位训练师的上手，而在第一次挑战结束后，入口竞技场的难度就会大大提升了。虽然战斗规则并不会发生变化——同样是由训练师携带怪兽进行每轮7人制挑战，但所面对的对手所使用的精灵的能力将会提升很多，要小心应付。

【阳光公园竞技场】

阳光公园竞技场在进入二周目后将会发生根本的变化。相比于以前紧张激烈、用强力的攻击来决定胜负的战斗，阳光公园进化后竟然是——精灵宝宝们游戏的乐园？！独特的战斗规则只允许低等级并且未进化的精灵参加战斗，也许是为了让训练师体验一下未进化时战斗的乐趣吧！对参加战斗的精灵的限制条件——

- 精灵的等级必须为LV1—LV5；
- 精灵必须为可进化精灵的最初形态；
- 精灵必须是从蛋里孵化出来的。

想要建立一支最适合挑战阳光公园的队伍，就从精灵的最初形态开始培养吧！



【城堡竞技场】

可以这样说，在二周目中，城堡竞技场进化以后成为了真正的“口袋恶魔城”，因为等待玩家的不仅是艰苦的战斗，更是一些噩梦般的变态规则……

首先，城堡竞技场由原先单纯的每轮7人制淘汰赛变成了恐怖的100人连胜制淘汰赛，这也意味着玩家需要连续战胜100人才能取得最后的胜利……这不仅是对玩家口袋对战技术的考验，恐怕也是一种游戏体力上的考验……唯一的建议就是——当疲劳的时候别忘了利用中断游戏放松一下大脑，连续作战对玩家自己的身体没什么好处！

其次，对手的怪兽数量并不局限于6只，而是根据你的连胜次数发生改变的：

- 第1—9位训练师对手拥有1只精灵；
- 第10—29位训练师对手拥有2只精灵；
- 第30—39位训练师对手拥有3只精灵；
- 第40位及以上的训练师对手拥有4只精灵。

接下来，玩家在达成50连胜的时候，可以获得2500点数值，并且可以改变一下自己的队伍；达100连胜时，可以获得10000点数值和一个新的星星道具，并可以再次改变自己的队伍。

最后，也是最变态的规则——完全颠覆了在其他竞技场中每完成一场比赛就能使精灵体力全回复的概念——而是由一个转盘来决定以下回复的选项中的某一项：

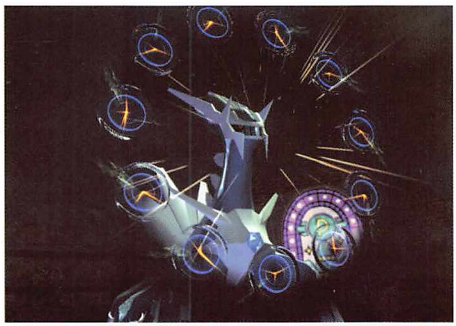
- 全部回复；
- HP全部回复；
- 战斗技能PP全部回复；
- 异常状态全部回复；
- 消耗类道具回复。

更加变态的是——并不一定是队伍的全部精灵都能够得到回复，同样有可能只有队伍中的一只怪兽能够得到回复……

可以毫不夸张的说，城堡竞技场是绝对的噩梦！在这里不仅需要绝佳的对战技术，运气也许才是决定最终胜利的关键因素……

【星光大道竞技场】

如果说进化后的城堡竞技场是运气的比拼，那么进化后的星光打道竞技场就是实力的较量了，在这里有8轮艰苦卓绝的战斗等待着玩家，而每轮战斗都需要挑战4人——3位普通训练师和一位战斗设施首领。他们每人所使用的怪兽都是超强力的怪兽，而他们也在映证着一句话——“珍珠钻石开始的对战，是以强劲的攻击为主的战斗时代”，因此，想要战胜的话必定需要十足的对战实力。此外，每当战胜一轮后，后一轮的战斗实力将提升一个档次，换言之，越往后越难……到最终战的时候，就基本上是华丽的神兽大乱斗了！为了赢得最后的胜利，为了成为真正的王者，向这8×4人战发起最后的挑战！



【8轮战首领战斗资料】

ジョー	ドダイトス（玄武龟）	ゴウカザル（业火猿）	エンペルト（帝企鹅）
	ピカチュウ（皮卡丘）	エイパム（手尾猴）	ムクバード（椋鸟）
リボン	ライチュウ（雷丘）	ゲンガー（耿鬼）	マニューラ（玛狃拉）
	ムウマージ（梦魔）	ビークイン（女王蜂）	ミカルゲ（鬼盆栽）
ルトガー	ドラピオン（龙蝎）	エテボース（双尾猴）	ドンカラス（绅士鸦）
	スカタンク（毒鼬罐）	カイリキー（怪力）	チャーレム（瑜珈王）
ミステリオ	ディアルガ（迪亚鲁卡） パルキア（帕鲁基亚）	ガブリアス（地龙）	カビゴン（卡比兽）
	ルカリオ（路卡里奥）	メガニウム（巨龙花）／リザードン（喷火龙）	アグノム（蓝圣菇）／ユクシー（黄圣菇）

ジョー	ウインディ（风速狗）	エンテイ（炎帝）	ラプラス（乘龙）
	スイクン（水君）	エレキブル（狂电兽）	ライコウ（雷皇）
リボン	ミロカロス（美丽龙）	レジスチル（钢神柱）	トゲキッス（光翼兽）
	ブラッキー（月精灵）	デオキシス（迪奥西斯）	ギラティナ（鬼龙）
ルトガー	レジアイス（冰神柱）	ラティアス（拉提亚斯）	サンダー（闪电鸟）
	ヒードラン（炎钢巨兽）	レジロック（岩神柱）	アグノム（蓝圣菇）
ミステリオ	ディアルガ（迪亚鲁卡） パルキア（帕鲁基亚）	グラードン（古拉顿）/カイオーガ（海皇牙）	ミュウツー（超梦）
	ラティオス（拉提奥斯）	チェリム（樱花兽）/マナフィ（玛娜菲）	ホウオウ（凤凰）/ルギア（路基亚）

※ 以上表格中两个精灵的为钻石/珍珠版区别。

DS对战模式 Wii



如果玩家同时拥有Wii和DS主机，那么就可以通过DS与Wii联机、实现用DS进行战斗命令操作、Wii显示3D战斗画面的游戏模式（DS对战模式）。并且在DS对战模式下支持2-4人联机对战（每人对应一台DS主机）。

联机步骤：在Wii《战斗革命》的开始菜单处选择「DSバトルモード」后再选择「イントリーを　开始する」，此时Wii游戏画面将显示“イントリー　受付中”，这时打开DS主机电源，在DS游戏开始菜单处会新增选项「Wiiと　せつぞく」，选择后，Wii画面将显示出已经查找到的DS游戏版本。当全部参加的人准备完毕后，选择「はじめる」并选择好对战模式、竞技场种类及规则以及要进行对战的精灵后就可以正式开始对战了。此时DS游戏下屏为战斗命令操作指示界面，可以用触摸或按键进行操作，与普通对战相同，在此就不再罗嗦了。

WiFi对战模式 Wii



通过任天堂的短距离无线通信技术WiFi使游戏主机与互联网连接，从而实现游戏主机的网络对战，即使相距遥远的人也能够通过网络来简单进行对战，这已经是很多玩家津津乐道的事情，搭载着WIFI技术的Wii自然也不例外，《战斗革命》也同样能够通过互联网使口袋玩家进行3D网络对战！

最先要做的当然是设置好自己的Wii主机的WIFI连接设定（本内容参加见Wii主机说明书，本文不做说明），进入游戏后在游戏菜单选择“Wi-Fi”选项，出现「Wi-Fiバトル（WIFI对战）」和「フレンドリスト（朋友列表）」两个选项，在朋友列表中，玩家可以查看已经登录的朋友的信息和对战记录、输入FriendCode（Wi-Fi身份识别ID）、查看自己的FriendCode；而Wi-Fiバトル则是连接网络来准备进行对战了。对战有两种模式：シングルバトル（1V1对战）和ダブルバトル（2V2对战），进入Wi-Fi对战后有两种方式寻找对手：

だれかとバトル：自动寻找对战对手，选定战斗模式及个人信息后自动在网络上搜寻对手，当搜寻到时开始对战。在此模式下每人每回合出招思考时间限定为1分钟，超过时由电脑自动出招。战斗完毕后可交换个人信息，最多可记录60人信息；



ともだちとバトル：朋友对战，限定与一人进行对战。首先要将对方的FriendCode登录入自己的朋友列表，然后进入朋友对战模式可以显示出此人的状态（离线/待机/等待对战中），如果对方正处于等待对战状态，就可以选择与之进行对战了。战斗规则可以自己拟订或进行更改，对战完毕后将会自动交换朋友信息。



宠物小精灵
宝石联盟攻略6

□文/zhy

前言：丰缘地区的旅行已经结束了，相信不仅在小智他们心中，也在我们心中留下了许多美好的回忆。神奇宝贝的世界广大无边，小智在得知关都地方的七个战斗设施中更有不输给四天王的厉害角色后立刻开始了挑战，小智多年来奋斗的成果，他的实力与潜力，现在正在对战开拓区接受着全面的考验，他的一切努力，将再此全力发挥。

小智出发时把冰鬼护和煤炭龟留在了大木研究所，带上了皮卡丘、森林蜥蜴、大王燕、龙虾小兵和小小象上路，并与决定挑战关都地方华丽大赛的小遥再次结伴，小遥把向尾喵和狩猎凤蝶留在了家里，让妙蛙种子留在大木研究所跟随小智的妙蛙种子学习，只带上了力壮鸡、小卡比兽和新得到的杰尼龟开始新的挑战，另外，小刚与小胜也纷纷归队，在意气相投的同伴们的陪伴下，小智充满梦想的新旅行格外美好。在召唤回的喷火龙与卡比兽的活跃下，小智顺利攻破了前二个对战设施，而小刚的水跃鱼也进化成了沼跃鱼，从成都联盟就一直跟随着小刚的佛烈托斯一直帮了大家不少忙，更是小智特训时的好对手，而乐天河童被小刚留在了家中陪伴弟妹们。另一方面，小次郎在失去了心爱的风铃铃的同时也得到了温柔体贴的魔尼尼，那么，火箭队到底能否像换了新台词一样的重生呢？

第151集：哈克龙之湖！

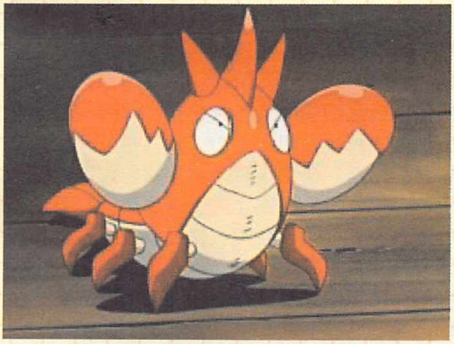
小遥正感动着她得到的第二个缎带和神奇宝贝蛋，而小智和皮卡丘训练着高压电击却又失败了，于是大家决定去钓鱼转换一下心情。可哈克龙之湖那却异常的冷清，没人的店门口放着些钓





竿，小智想着可以休息一下培养平常心便开心的掉起鱼来，结果他却放松到睡着了，突然有鱼上钩了，在大家的帮忙下小智终于钓起来的竟然是很好战的铁螯龙虾（图鉴说其居住的湖里没有其

它神奇宝贝居住）。接着每种绝招的威力都输予对方的龙虾小兵很快被打倒了，这时浅木小姐跑了过来，铁螯龙虾破坏了钓竿后便逃进了湖里，大家从浅木那得知一年前被称为有哈克龙居住的这个非常美丽的湖是钓鱼的名胜，可是一天纳米达产业的一伙人来说要把湖泊改造成余暇乐园，一家世世代代都守在这里的浅木小姐当然拒绝了，而且浅木最喜欢这个湖了。可是之后湖里突然来了一只铁螯龙虾不断袭击钓鱼的人们和神奇宝贝……大家便决定赶走铁螯龙虾想把湖变回以前那样和平，这时过来问候大家的浅木的奶奶惠美奶奶注意到了小智和龙虾小兵很有干劲的样子。大家寻找到了铁螯龙虾便悄悄的跟踪它，结果却看到纳米达产业的一伙人给了铁螯龙虾食物，而社长还给伪装成了设计者对余暇乐园进行设计的火箭队准备了许多好吃的。这时浅木他们出来和社长谈话，小智提出了战斗，社长便说如果他赢了湖泊和船之小屋他喜欢怎样干就怎样干，大吃一惊的浅木立刻接受了，决定痛痛快快的做个了解，社长却提出了明天的战斗要在湖上，说他以前钓鱼时曾掉进了湖里，而且身体被鱼线缠住，等他醒来时却奇迹般发现自己躺在岸上，难以忘记那时恐怖的他要把这个湖改造成余暇乐园发大财，小智也坚定的说他要保护这个湖。之后龙虾小兵和小皮进行了特训，可惠美奶奶却说那样还不行，便拿出了水精灵和小智较量一场，水精灵消失在水中后利用地利漂亮的打败了被水草缠住的龙虾小兵。惠美奶奶说龙虾小兵确实很强，可是那个铁螯龙虾更强，仅靠力量拼命战斗是不行的，要巧妙地战斗。小刚也说要利用地形和状况等来战斗，小智明白了决定重新开始。



与社长的战斗开始了，双方的螃蟹拳竟然势均力敌，接着铁螯龙虾的泡沫光线压制住了龙虾小兵的泡沫光线，龙虾小兵便逃到了湖里，利用地形避开了剪断攻击用螃蟹拳成功攻击了铁螯龙虾，之后龙虾小兵用硬梆梆挡住了煎断攻击用螃蟹拳狠狠的把铁螯龙虾打到了岩石上，这时火箭队驾着机器出现抓住了铁螯龙虾和小皮便飞走了，浅木便开船带大家去追，社长也驾着船追了上来让大家



救救他的铁螯龙虾，水系神奇宝贝们的攻击被火箭队避开了，这时杰尼龟让龙虾小兵把它扔上去，接着它用高速旋转攻击了火箭队的机器人，之后沼跃鱼用水枪接住了掉下来的杰尼龟，小智看到立刻让小遥利用那个使出高速旋转，接着龙虾小兵对杰尼龟使出了泡沫光线，机器人的引擎便被这样一击打坏了，皮卡丘和铁螯龙虾掉了下来，惠美奶奶看到也觉得好棒的攻击，可是这时失去控制的机器人向大家飞来……大家被水冲到了岸上，社长却不见了，惠美奶奶立刻往湖里去。落在水中的社长看到了哈克龙和惠美奶奶向他游来，接着他感受到了和当时一样被救的感觉……浅木很惊讶哈克龙居然真的居住在这个湖里，被救到岸上的社长询问着那时也是老奶奶他们救他的吗，惠美奶奶闭着眼说总之她很喜欢这个湖后便走开了，接着社长看看第二次救它的哈克龙离开了，小智询问社长战斗，社长说算了，这个湖包含着他的生命，不能破坏它，余暇乐园的设计也中止了，浅木很开心的感激着社长，这时湖里传来了哈克龙的声音，湖水恢复了往日的光彩，许多的神奇宝贝们也开始纷纷回到湖里，大家看着这样的景象开心极了……

第152集：对战巨蛋！火与水的融合！！

以对战开拓区为目标持续旅行的小智一行人来到了第三个对战设施-对战巨蛋。对战巨蛋里已经很快进入了兴奋状态，许多记者和人群看到了挑战者小智和他的同伴走来立刻冲过去迎接他们…



…亚西达出现让人们去发布会场……

首先竟然是记者招待会，已经获得两枚象征徽章的小智如今已经成为了关注的焦点，小智向记者回答到了他的取胜秘方就是使攻击发挥最大威力，他和神奇宝贝会一起燃烧起来。记者评论到这是多么掩藏实力的深奥的话，小智有些得意起来，小遥连忙提醒他下面还要应对比赛呢……可记者会上小智问起了西司是谁时，会场顿时吹过一阵寒风！旁边的亚西达说西司大人是领域首脑中的战斗明星，小智如此受瞩目是因为他是西司的比赛对手，换句话说西司大人是主角，小智就是配角，小智顿时冻结了……而火箭队伪装成了美容师帮西司大人梳理着玉发，西司夸他们手艺不错。小智他们来到了对战场地，现场有超级多的观众，亚西达说因为西司把战斗看成是一种终结底面，也有的挑战者因为受如此声援的压力而超长发挥。而火箭队也在会场卖起了便当，非常多的西司迷立刻购买起了西司系列的果汁等。这时会场的灯光熄了，大屏幕上开始了介绍：终于，这位男子即将出场，经历橘子联盟数次战斗并取得优胜，在石英联盟、成都联盟和丰缘联盟中都有出色表现的这位男子，现在，胸怀激情，来自真新镇的训练家，掀起战斗领域风暴的这位挑战者，就是……小智，小智的登场引起了会场一阵沸腾，接着屏幕上又继续放着介绍（西司迷一阵尖叫）：拉开神奇宝贝战斗帷幕的，各个道馆的艺术家，继承战斗传统，将华丽的技能与现实最高融合的道馆超级巨星西司出场，非常多的西司迷看到了西司气派的登场疯狂的欢呼着，西司的人气实在太旺了。西司的那身打扮很帅气，小遥和小胜却觉得那样的打扮不适合他们的爸爸。完美的战斗即将开始，西司揭开了今天迎接小智的主题火与水的融合，风速狗与巨沼怪登场了，小智可以通过传送装置交换神奇宝贝，面队领域首脑的西司，小智拿出了对火系有利的龙虾小兵和可以从多方位攻击的大王燕。久违的战斗很快开始，风速狗用神速破坏了大王燕的电光一闪攻击，而龙虾小兵支援大王燕的泡沫光线攻击也被巨沼怪用守护绝招完美的保护了风速狗。都是先发制人的绝招神速比电光一闪更快，风速狗的高速攻击加上巨沼怪防护的爆破区包围，真是完美的组合，虽然小智的瞄准也没错。西司想要看看小智更强的实力，大王燕便使出了回转攻，风速狗竟也使出了飞行系的回转攻，势均力敌，双方都被冲击严重影响，龙虾小兵立刻开始夹击向自己滑来的风速狗，风速狗迅速跳起让身后巨沼怪发出的泥浆喷射命中了龙虾小兵，大王燕受回转攻冲击的影响也摔倒在了场地上，竟然是组合攻击，非常绝妙的波状攻击，尽管小智的判断已经很准确了，西司却更胜一筹。亚西达说吸取对方的最高技巧并发挥更高功力是西司那家伙拿手的专长，西司是超一流的战斗巨星的同



时也是天才战术家，而小智虽然随机应变的柔软性不错，可战术方面还欠很多，小遥他们觉得这对小智太严峻了。这时小智队伍振作起来躲开了巨沼怪的水枪攻击，龙虾小兵的螃蟹拳与巨沼怪的爆裂拳剧烈撞击，实力相当，风速狗快速利用巨沼怪跳跃起来发出喷射火焰对付大王燕，小智灵机应变让大王燕用影子分身漂亮的避开了，可是风速狗很快发出了大字爆打开了分身，大王燕急速上升躲避攻击，小遥感叹到如此帅气的比赛简直就像在看华丽大赛，小刚流着汗说道不管怎样的动作都对组合攻击无

效，没有对付的招数了，小智该如何破坏这种防护呢。这时巨沼怪开始蓄积力量，西司说他的巨沼怪可以把空气中的水分集中幻化成最强的水之攻击，他和水的终结底面。西司迷疯狂的尖叫起来，小智连忙趁机展开攻击，可是大王燕的电光一闪被神速挡下了，接着巨沼怪用水波动卷起了大王燕和龙虾小兵，这时风速狗使出了大字爆，西司的终结底面，将相反的力量合体引发终极毁灭的作战技巧-火与水的融合！西司迷们疯狂的叫起来……巨大的爆炸后大王燕它们被弹回了战斗台，西司不禁感叹道完美啊，能经受住他们完美战术的攻击，真是久违的强劲挑战者。此刻服务员火箭队也吃着冰淇淋开心的看着如此厉害的终极表演，而小遥他们非常担心受到如此厉害攻击的大王燕它们的情况，大王燕它们坚强的振作了起来，战斗还能继续，小智队伍拿出了全部的斗志，西司很开心完美啊，当巨沼怪它们从两边的联合攻击被龙虾小兵的泡沫光线化解时，小智有了对策，这时巨沼怪使出了爆裂拳向龙虾小兵攻去，小智又让大王燕使出了电光一闪，风速狗又使出了神速在后面追击，大王燕使出了回转攻躲开了，风速狗与巨沼怪撞在了一起，经电光一闪加速的回转攻速度比神速还快，西司很开心完美的作战，让风速狗使出大字爆，小智非常激动等的就是这个，龙虾小兵乘上了大王燕迅速使出泡沫光线攻击急高温度的大字爆，战斗台立刻被大量水气包围，小智很开心这样就可以化解对手的组合攻击，准备瞄准一决胜负，西司非常高兴完美啊，说他们要让对手看看能耐，带着龙虾小兵的大王燕使出了电光一闪加上回转攻，西司看到了正面攻击让风速狗它们使出联合攻击，小智很开心果然上当了，大王燕它们迅速躲开正面攻击绕到后面使出了回转攻和螃蟹拳，西司非常惊讶一瞬间两个



都被打倒了，获胜的小智激动的高高跳了起来，小遥很开心能打败那样的组合，小智也太棒了，但是西司迷好像受了不小的打击，西司鼓着掌走向小智，夸着他不错的战术和柔软性，小智是完美的训练家，全场一片剧烈的沸腾声，与超级巨星的竞争使小智被认可了，小智开心的看着观众，火箭队也夸着小鬼头干的不错，他们也要成为超级无敌的火箭队，这时西司与小智的握手使得会场沸腾起来，小遥他们也来到战斗台上祝贺小智，观众们又一次热烈的喝彩，而战术徽章也悄悄的放在了小智的帽子上……

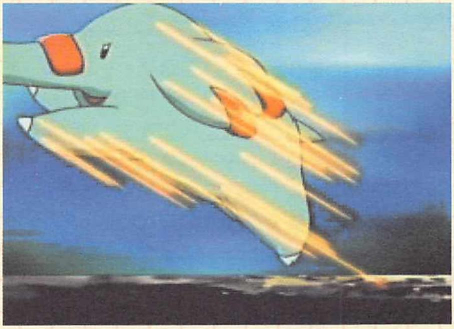
点评：**巨沼怪与风速狗这对组合确实非常完美，不仅属性，连绝招都相辅相成互相辉映，而且领域首脑西司是超级巨星的同时更是天才战术家，他非常擅长于吸取对方的最高技巧并发挥更高功力，面队如此的对手和完美的组合，就算是在丰缘地区身经百战的大王燕与龙虾小兵也陷入了相当的困境，猛攻型的小智面对如此完美的防守也束手无策，在对战巨蛋里小智随机应变的柔软性被全部挖掘了出来，情势变化在瞬间，小智敏锐的观察能力和精确的判断能力是制胜的法宝，经受住如此严苛的考验的小智被西司称作是完美的训练家！被认可也是一种幸福，战斗华丽指数四星半。**

第153集：惊奇！惊讶！电击怪！！

小刚感叹着象征徽章的获得速度好快，小遥则非常期待蛋能早日孵出，这时一道闪电劈进了前方的岩山引发了强大的电流，小智一行人便赶过去想看看情况……一路上大家看到了美丽花等神奇宝贝受伤倒在地上，而附近电击怪却不顾一切打倒了一只快支持不住的椰蛋树，小智立即上前与电击怪战斗，电击怪的电击非常强大，没能成功使出高压电击的小皮被打得倒在地上，可电击怪仍继续攻击，危机光头小小象跳出来救了皮卡丘，可是受滚动攻击而恼怒的电击怪不顾一切疯狂的放着强大的电击，小遥在躲避时不小心摔倒了，蛋也飞了出去，而小胜还被电给打中了，强大的电击到处破坏着，刚好蛋飞到了电击怪的头上卡住了，生气的电击怪放出了更加强大的电击……大家都感叹着那只脾气暴躁的电击怪好厉害，生活在这个森林的神奇宝贝真够呛的，不过它们还得去找回蛋。火箭队在寻找小鬼头时遇到了那只不知为何变得非常厉害的



电击怪，此时电击怪终于把装蛋的盒子给拔下扔出来，接着电击打飞了火箭队，而魔尼尼却往与小次郎相反的方向飞去。火箭队在寻找魔尼尼时却找到了小丫头的蛋，可小次郎非常担心魔尼尼。小智他们着急的到处寻找着电击怪，小遥从小刚口里得知只要蛋在盒子里就没问题才稍微安下心，接着他们发现了受伤很虚弱的魔尼尼，在小刚的治疗下魔尼尼很快恢复了精神。之后小智他们终于找到了电击怪，却发现蛋已经没在了，电击怪仍焦躁不安的开始攻击，虽然小智说被挑战的话一定要赢，可电击怪的电击强的可怕……小刚觉得电击怪使用了那么多的电力却一直在赢，似乎有些问题。电击怪遇到了寻找着魔尼尼的火箭队又把他们打飞了，火箭队很奇怪那只电击怪似乎强过头了，喵喵从橡实果那得知了电击怪被雷给击中拥有了强大的能量，小次郎便燃烧起来要找出对策夺回魔尼尼。小智他们继续寻找着蛋，小智觉得那只电击怪的力量有问题，这时小刚突然想起了皮卡丘也曾经因为储存过多的电力过多而不能自控，恐怕电击怪也是同样的情况，当看到附近岩山上空的雷雨云时大家明白了一切，想着现在的电击怪一定很痛苦，它是不能控制自己的力量才不断进行攻击的，大家便想要帮助电击怪，小刚说唯一的方法是让皮卡丘受到雷击变得可以和电击怪对抗，然后让皮卡丘的电力攻击把电击怪多余的电力放



出来，但是这样会给皮卡丘造成相当大的损伤，皮卡丘决定接受雷击……大家都咬紧牙和皮卡丘一起接受挑战，皮卡丘很努力的撑住了雷击储存好了电量，而雷击刚好把电击怪吸引了过来，小刚告诉小智机会只有在使用打雷后的一瞬间，到时皮卡丘也用打雷释放它们的电力，紧张的战斗正进行着，火箭队驾着机器人出现了，小次郎停止了火箭队的行动，然后用蛋和小遥交换回了魔尼尼，接着火箭队的捕捉行动开始了，火箭队的隆隆岩机器人可以吸收电量，大家正担心



着这样无法放出电击怪的电量时，小小象用猛撞攻击了机器人后用滚动连续的进行攻击，小刚连忙让小智趁机把电击怪……皮卡丘向电击怪攻击希望能引诱它使出打雷，这时小小象被隆隆岩机器人的拳头给打中了，接着火箭队过来捕捉电击怪，电击怪快速旋转着手臂准备发出打雷，皮卡丘趁机贴到电击怪身上使出打雷，终于电力还是超越了机器人的储存能力……大家非常开心电击怪恢复了正常，可火箭队的机器人居然还能行动，他们开始捕捉皮卡丘它们，可两只都因为释放了过大的电力无法行动，再次被机器人打开的小小象坚强的站起来进化成了顿甲，顿甲强大的力量撞倒了机器人的脚，接着破坏死光直接打爆了机器人……电击怪冷静下来了，这样就能和森林里的神奇宝贝友好相处了，大家提醒它要注意雷雨云后告别了它……

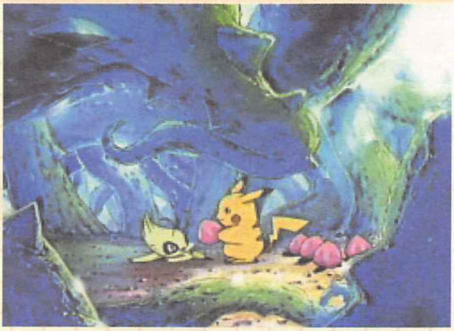


第154集：神奇宝贝护林员登场！救出雪拉比作战！！

森林里着了大火，雪拉比出现制造了许多粗壮的荆棘把燃烧的树木包裹了起来，终于大火熄灭了，制造出荆棘也消失了，喘着粗气非常劳累的雪拉比停下来休息，刚好一棵还着着一点小火的大树向它倒了下来，千钧一发之即雪拉比穿越了时空，它来到一座刚下过大雨的森林倒在了地上，以最后的力量制造出了许多的荆棘保护自己。



以对战开拓区为目标的小智一行人继续着他们的旅途，向着通往对战通道的二号脚踏车专用公路进发。小遥正期待着在蓝天白云下骑车的感觉是多好啊，却看到了君莎小姐站在了公路的入口处，大家得知了由于昨晚大雨的关系公路暂时封闭了，只好从二号公路的辅路前进，大家都好遗憾没能骑上车，这时皮卡丘感觉到了什么往路旁的森林跑了进去，大家连忙追去却遇到了神奇宝贝护林员和正电拍拍的阻止说前方禁止通行，护林员日向小姐得知了皮卡丘已经进入了森林后报告了管理中心，然后便带着大家进入了森林。皮卡丘穿越着巨大的荆棘匆忙跑着，而火箭队不知为何被卡在了荆棘中动弹不得。日向小姐说神奇宝贝护林员是专门从事解决各种事故和自然灾害等工作的，而且需要借助野生神奇宝贝的力量，这时前方的道路被巨大的荆棘档住了，日向说她预计的不错，雪拉比就在这附近，大家非常的吃惊森林的守护神雪拉比！接着日向拿出了捕获器四处查看着神奇宝贝的状态和数据，说护林员可以用它来寻找给他们提供帮助的神奇宝贝，日向捕获了三只直冲熊后让它们劈开荆棘为大家开路，小刚向大家解释到捕获不等于收服，只是为了完成任务暂时借助它们的力量而已。接着大家便往荆棘的中心地带前进，日向说昨晚这些荆棘突然出现，自行车公路管理处立刻联络了他们，管理中心便派她来调查，说报告表明雪拉比出现的地方就会有这些荆棘出现，具体原因至今不明，不过雪拉比的存在是肯定的，大家猜测着皮卡丘一定是注意到了这一点才跑进森林的，而且还答应了日向要保守秘密，因为雪拉比这样的守护神奇宝贝被外界发现会造成很大麻烦。荆棘中的火箭队看到了路过的小鬼头请求救助，直冲熊劈开了荆棘后日向警告火箭队立即离开后不准再进入森林。而皮卡丘找到了虚弱的雪拉比后找了树果给它吃。此时前方的荆棘更加密集，日向感谢了直冲熊后它们便离去了，接着日向捕获了三地鼠让它们挖地道带大家接近雪拉比。皮卡丘做着各种鬼脸逗雪拉比开心，小智他们终于也找到了皮卡丘和雪拉比，看着可爱的雪拉比小遥拿出了图鉴：雪拉比，穿越时空神奇宝贝，越过时间的限制接触过去和未来，雪拉比出现的森林草木皆很茂盛。雪拉比得知了大家是来帮助它很开心。夜晚大家升了火，日向小姐用捕获器检测了雪拉比后对大家说只要睡一个晚上雪拉比就能完全恢复了，接着大家讨论起了穿越时空的话题，日向说穿越时空不是那么轻松的事，身体受伤的话就遭了，猜测着这些荆棘是雪拉比为了保护自己而制造出来的吧。第二天大家醒来时看到了完全复原的雪拉比，雪拉比开心的在天空中飞来飞去，飞过的地方荆棘全都消失了，大家都感慨着这景象时，一个爪子伸来抓住了雪拉比，接着火箭队便驾着机器想要逃走，护林员日向姐姐以灵巧的生手很快跳到了机器上，正电拍拍电坏了机器后日向救出了雪拉比，从空中落回的火箭队迅速拿出了神奇宝贝，小智与小刚默契的配合很快打败了火箭队，最后小皮的高压电击打飞了火箭队，可是这时机器人彻底的爆炸引起了森林火灾，雪拉比立刻制造出荆棘熄灭了火，接着用美妙的治愈铃声



恢复了被烧伤的树木的健康，大家都不由的感慨着雪拉比的力量，之后雪拉比告别了大家穿越时空走了，大家仍久久的看着空中回味着这不可思议，日向联络了管理处报告任务完成。小胜好遗憾好想和雪拉比玩，小智说没关系的，还会再见面的，他抬头看着天空："我们还会再见面的，某时某地一定会的。"傍晚大家在公路上开心的骑着脚踏车……



第155集：爱哭树与忍者学校！！

以对战开拓区为目标的小智一行人继续前往第四个对战设施，对战蛇道的旅途。小遥正认真的擦着蛋，小刚说从时间看也差不多该孵出来了，小胜很期待不知是什么属性的呢，小遥抱起蛋说什么属性都好，只要能健康成长就可以了，而小智继续和皮卡丘强化着高压电击，小智夸着成功挡下高压电击的顿甲是皮卡丘目前最强的练习对手了，小刚他们也觉得顿甲的力量很了不起，这时顿甲突然用滚动攻击了躲在岩石后的一位打扮的男生，一翻谈话后大家得知了小华是神奇宝贝忍者学校的学生，小华怀疑小智他们是附近常出现的小偷才监视大家的。大家很好奇便一起去那所和神奇宝贝一起进行忍者训练的学校看看，学校今天的科目是森林里的忍术训练，而学校的橙子被偷了，一位学生说昨晚他看到了森林里有人，而且森林里还传出了奇怪的哭声，草莓老师让大家训练时多注意小偷，小刚又开始了他的那一套，当他想要抱住老师时却抱住了木桩，出现在树上的老师说这是忍者替身术，让小刚在忍者修行时不得有半点马虎，小遥觉得草莓老师好帅。躲在树丛后的武藏说得意的跟小次郎他们说起她当年在忍者学校的能力是数一数二的……小智他们和学生们一起进行



着修行，他们此刻潜在水中借助漏出水面一点的竹筒呼吸，小遥和小胜支持不住先露出了水面，老师说水遁的秘诀就是不管在什么地方都要对水绝对信任，之后大家训练忍者隐蔽术时小智忍耐力不够露馅了。接着老师让大家去找出隐藏着的变隐龙，让



大家要好好利用搭档的神奇宝贝，小智和小皮一直无法找到变隐龙，小华让铁面忍者使出了拨沙，被发现的变隐龙很快逃了，老师夸小华做的不错，小智便让小皮向树丛里使出十万伏特，他的帽子却悄悄的被变隐龙带走了……另外一组的学生在寻找变隐龙时却发现了爱哭树，一位学生听出了是他昨晚听到的哭声便猜测是它偷吃了橙子，这时小刚跑来接过了爱哭树说吓到它了，哄了一翻后爱哭树停止了哭声，小刚说爱哭树很稀有呢，这时老师他们走来，小智连忙拿出了图鉴：爱哭树，像草系实际确是岩石系，会从两眼留出眼泪来调节身体里过多的水分，学生们都指责是爱哭树偷吃了橙子，小刚只好就近摘了个橙子喂爱哭树，爱哭树却不吃把橙子打飞了，接着小刚拿出了奶瓶，爱哭树开心的喝了起来，学生们明白了它还是个婴儿不能吃橙子，罪犯是另有其人，爱哭树喝完了奶又大哭起来，接着拼命的撞击着小刚似乎还要喝，看来那



孩子非常饿，不过它一下子变得很有精神了，这时老师让大家快避开，一个飞镖插在地上变出一躲玫瑰，而爱哭树乘机逃进了草丛，火箭队抓走了大家的神奇宝贝借助风筝机器人逃走时被草莓老师的狡猾天狗击落了，草丛里的爱哭树看到火箭队被大家的神奇宝贝攻击着，而武藏却不认输要和草莓老师比个高下，老师很乐意的接受了，武藏让饭匙蛇使出了黑雾，小次郎用绳子高高的掉起武藏后武藏的高空攻击用大网兜套住的却是老师用替身术的木桩，接着武藏使出了分身术，三个"武藏"迅速围着老师跑了起来，老师让狡猾天狗用影子分身停止了武藏们的行动，大家都看得出另外两个武藏是小次郎和喵喵伪装的，接着被一位学生的阿力多斯的丝裹起来的火箭队不小心说出了他们偷吃橙子的事，学生们非常的生气，火箭队立刻滚起来逃走，结果掉下了悬崖被树枝弹飞了出去，还以为顺利逃出了的火箭队才想起结果又一样了。被草莓老师夸奖后小刚又开始了那一套，爱哭树却跑出来撞开了他，大家看着爱哭树的样子明白了它是喜欢上小刚了，学生们却说火箭队出现时躲起来的爱哭树是胆小鬼，老师阻止了学生说那是弱者唯一能做的事情，然后安慰爱哭树说它还小，因为害怕逃跑是很正常的，爱哭树非常感动，小刚猜测着爱哭树可能是个孤儿问它要不要和自己一起旅行，爱哭树很开心却又马上闹起来，小智明白了它是想和小刚打一场，堂堂正正的被收服，不想被看不起，小刚便拿出了佛烈托斯，爱哭树却大哭起来，它趁大家都疑惑之即狠狠的攻击了佛烈托斯，小刚便让佛烈托斯使出高速旋转，让它全力以赴被哭声骗了，爱哭树被攻击后又被佛烈托斯发出的地刺给困住了，之后在地上滚动着的宝贝球却打开了，爱哭树得意的跳着却被刺到跳了起来，小刚再次扔出了宝贝球，宝贝球滚来滚去终于还是停住了，小刚开心的拿起宝贝球摆出了pose……小刚给大声哭着的爱哭树准备了奶瓶，小遥也想着自己快要照顾蛋里的宝贝了，这时爱哭树扔出了奶瓶又大哭起来，小刚对它大叫到再哭就再不给它喝了，爱哭树立刻停止了哭声，开心的大家想着以后的旅行会多了许多乐趣呢，这时草莓老师说小刚在照顾小孩的时候很有父亲的感觉，大家都不由的大笑了起来……加油啊，爸爸……

进入忍者学校进行修炼的小智一行人，在新伙伴爱哭树加入的同时，又继续向着对战蛇道进发……



第156集：穿越时空的小遥！！

以征服对战开拓区为目标的小智一行人来到了对战蛇道附近的石竹市。爱哭树的奶瓶被小卡比兽抢了大哭着，小刚便带着爱哭树和小胜、小卡比兽一起随乔依去了食堂，而小智说他要去做对战蛇道的特训，杰尼龟跟着跑出了神奇宝贝中心，小遥连忙追了出去。监视着小鬼头的火箭队今天决定分头行动，那样便不会同时被打败了。小遥寻找着杰尼龟来到了看起来荒废了的火车站，里面的照片显示了火车站曾经很热闹，小遥穿过车站来到了站台，看到了横凳上坐着的阿国老奶奶正抱着她的杰尼龟，阿国太太非常祥和，说着只要神奇宝贝健康就好了，还夸小遥的名字很好，这时天空下起了雨，阿国太太让小遥在雨下大前快回家吧，小遥得知了阿国太太在等着从城市来的火车，阿国太太说这里是终点站，火车会从那个隧道里出来，那个人在上面，所以她在这里等，这时一位叫富美子的女孩拿着伞说着外婆怎么又到这种地方跑了来过来，阿国太太很失望说今天好像不会来了，那天好像也是这样的雨，那是雪就好了，便打起伞走了，小遥看到凳子上有老奶奶落下的照片



富美子。武藏监视着进行特训的小鬼头和小皮，小皮高压电击的力量好像又提升了，可高压电击击碎的石块却砸到了武藏，而淋着雨监视吃着食物的小卡比兽它们的小次郎却冷得打了个喷嚏。富美子告诉了小遥阿国外婆等的人是勋外公，相片上外婆带着的那个链坠说是丢了，好像是很珍贵的东西，富美子说起了在她出生前很久的事：外公一直在这个镇上做培育神奇宝贝蛋的工作，阿国外婆好像是他的助手，但有一天外公说他要离开这里到大城市去，为了已经诞生的神奇宝贝他想学习正统的医学，说不会很长时间，得到学位后马上就回来，让外婆和他一起走，但外婆说她出生在这个镇上，成长在这个镇上……富美子说外婆因为最喜欢这个小镇，无论如何也不能离开，所以外公就一个人去了，那天听说也下雨了……勋先生留了个字条去了车站，直到火车启动才痛苦的上了火车，等阿国太太赶到车站时只看到了离去的火车……而外婆在追外公时不小心丢了链坠，听说一年后送来了外公死于事故的通知，但是外婆不相信那个，现在还是不相信，所以一直在这个车站等着外公回来，有一次外婆对富美子这样说："那时侯果然不该让他离开，那时侯我的肚子里已经有你妈妈了，那个人走的时候什么都不知道，那时侯如果



他的话，那天如果不是下雨而是下雪，也许火车发车推迟，也许就能赶上了。"小遥很难过，但是她告诉杰尼龟不要紧的，这时富美子看着车站前一颗冷杉说那时很茂盛呢，听说有很多电荧虫和甜甜萤，跳求爱舞的时候它们就会发出很漂亮的光，镇上的人叫这个是幸福之光，但是现在树枯萎了，人们也不要了，外婆很遗憾呢，附近偷听到故事的喵喵被感动的流着泪……在神奇宝贝中心小遥把故事告诉了小智他们，小胜注意到了蛋闪光了一下，看来蛋快要孵化了，乔依小姐让把蛋放在她那里说有专业的培养师就好了，这时小胜叫道杰尼龟又不见了。来到火车站的小遥却看到喵喵一个人坐在横凳上，喵喵说它在看月亮，那个太太真可怜，这时在铁路中间的杰尼龟指着旁边一个链坠叫住了小遥，小遥打开了链坠看到了勋先生的照片，突然链坠四射出了强光……小遥睁开眼不知发生了什么事，一辆鸣笛的火车驶来，小遥他们连忙逃到站台上，一位工作人员过来大叫到在铁道上玩很危险的让



小遥他们快离开，小遥便和喵喵跑出了车站，看到了茂盛的那棵冷杉时小遥怀疑他们可能穿越了时空，喵喵很惊讶穿越时空这种像漫画一样的事情怎么可能发生。小遥还来不及多想就看到了走进车站的勋先生，工作人员得知了阿国太太要留下不和勋先生一起走说了句很遗憾，听到对话的小遥很肯定他们穿越了时空，喵喵很担心他们要怎么回到原来的世界去，却看到小遥已经走了进车站，喵喵跟上去询问应该做些什么，小遥说把有小孩的事告诉勋先生的话或许他就不会走了，可刚才那位工作人员看到小遥他们便强行把他们推出了车站说在车站里玩会发生事故的，还不准他们再进入车站，这时天空下起了雨，果然和阿国太太说的一样，想着该怎么办的小遥看到礼彩的大气球后便急忙向它跑去，而此时阿国太太看到了字条连忙赶往车站，喵喵操纵着热气球到了足够的高度说这

很拿手，小遥让杰尼龟对着天空的乌云使出急冻光线，想着如果能把雨变成雪的话说不定……这时勋痛苦的上了鸣笛准备出发的火车，小遥他们握紧了拳希望能赶上，这时天空中的雨变成了雪，小遥他们连忙向火车看去，成功了，火车完全的停着了，工作人员很奇怪天气预报没说有雪的，这时车站传出通知说因列车要安装扫雪装置，很抱歉请乘客稍等片刻，这时阿国太太追上了勋先生把有孩子的事告诉了他，气球上的小遥他们勋先生搂着阿国太太回去了非常开心，喵喵感动的流着泪连声说着太好了，这时小遥注意到了那棵冷杉，许多的电荧虫正在向甜甜萤跳求爱之舞，那就是幸福之光，也看幸福之光的阿国太太很幸福的靠着勋，用手握住了她带着的链坠。小遥看着手上的链坠说是阿国太太的思念把他们叫到这里来的吧，喵喵也说也许是吧，这时链坠四射出了强光……正处在铁道上看到鸣笛始来的火车的小遥他们逃上站台来到车站外，喵喵很奇怪冷杉变得茂盛了不自觉的向它走去，这时小智他们过来叫住了小遥说蛋马上要



来了，小遥却有些还没回过神来……在神奇宝贝中心大家正围着闪光的蛋，这时培育师走了进来，乔依小姐向大家说那是勋先生和阿国太太，他们的孙女富美子介绍说自己是外公的助手，阿国太太凑过来说蛋很健康的在闪光呢，当她得知小遥的名字时说着真是个好名字啊，接着勋先生他们开始检查蛋，窗外看到这些的喵喵很惊讶自己改变了历史，这时阿国太太微笑着向小遥说到他的丈夫一直在这个镇上做培育师，拜托给他没问题的，小遥询问阿国太太是不是记得她，阿国太太想着到底是在什么地方见过呢，小遥连忙说没关系的，这时蛋开始孵化了……是依布，勋先生抱起了依布说皮毛都很好，是健康的依布，小遥很开心的向依布问好，喵喵很开心的说可喜可贺，这时武藏他们过来询问喵喵在做什么，喵喵说沉浸在思考中，小次郎说要准备袭击皮卡丘的作战了，喵喵却闭上眼背起手向前方走去，说今天心情好，不干了，武藏他们很奇怪那家伙怎么了。天很黑时神奇宝贝中心门口的大家看到了美丽的冷杉，电荧虫和甜甜萤正跳着求爱之舞，小智他们不由的感叹着好漂亮，阿国太太说他们叫这个是幸福之光，小遥说真的很漂亮啊……

由于小遥的活跃阿国太太充满了幸福，另外对战蛇道马上就要到了。

点评：**真情、执着、愿望……世间因为这些而多姿多彩，斑斓万分，令人珍惜和痴迷，或许是阿国太太的执着感动了上天，让小遥改变了历史。或许执着会被一些人嘲笑，可往往只有拥有执着的人才能感受到某些事物最美好的一面，不知各位口袋迷友对口袋迷的执着有多深呢？**

第157集：激战对战蛇道！VS蛇道女王·麻美！！

小智一行人终于来到了第四个对战设施对战蛇道。小智准备好了一切斗志高昂准备出发，爱哭树却肚子饿大哭了起来，小刚只好先给它吃点东西，而小胜去找小遥，小智便一个人先出发了“对战蛇道，我来了！”

大海边小遥和超级可爱的依布说着一起去参加华丽大赛，小胜跑了过来……小智来到了对战蛇道，完美伪装成麻美的武藏让小皮进入一个箱子说是给电系神奇宝贝充电。小刚喂饱了爱哭树时小遥和小胜赶了过来，他们正要出发时遇到了三位大姐，那三人很生气小智竟擅自行动先出发，说她们奉大姐头的命令专门来接人的，那样做简直不把她们放在眼里，小遥他们正不知如何是好时，亚西达出现让井原别这么激动，对小遥他们说今天是对战蛇道的休息日，领域首脑麻美的命



令，小遥听说了领域首脑麻美的名字念了一便却被井原唬道不许直呼大姐头的名字，这时一个飞镖飞过，麻美让井原别这样，算了吧，说她一不在就这样，真受不了，便替手下向小遥他们道歉，小刚看到麻美立刻上前握住她的双手……井原很气愤立刻揪着小刚的耳朵拉开了他，麻美却红着脸露出很惊讶的样子。小皮被放入箱子后小智便被网困住了，场馆打开后热气球飞了起来，火箭队得意的说着真正的场馆在后面，而箱子绝缘小皮的电击无效，这时麻美冲来用飞镖刺破了气球……武藏听说麻美阁下后拿出了饭匙蛇，麻美说着在她的地盘捣乱不可原谅，也拿出了饭匙蛇，井原得意的说着让她和大姐头学学怎么使用饭匙蛇吧，拥有压倒性力量的麻美的饭匙蛇很快取胜并打飞了火箭队，武藏非常不甘心……小智感叹着好厉害，小刚却告诉了小智今天是对战蛇道的休息日，麻美红着脸说等一下，好吧，mabutachi，井原连忙说小智他们真有福气，小智不解，井原说真是迟钝的男人啊，mabutachi是指真正的朋友，也就是说把小智他们看作是真正的朋友让他们进入对战蛇道，小智他们非常的开心，接着握住麻美双手的小刚被小胜揪开了，麻美却不舍的看着小刚……小智看到有水的战斗场地猜测着麻美会使出水系的，二对二的战斗首先上场的地面属性的顿甲属性刚好克着毒属性的饭匙蛇，撞击与毒尾激烈冲击，势均力敌，接着顿甲用滚动攻击防住了咬咬攻击了饭匙蛇，小智干得不错，接着饭匙蛇以惊人的速度避开了滚动用毒尾攻击了顿甲，被打得往后滚的顿甲便利用柱子跳起来使出了撞击，麻美却闭上眼睛，小胜很惊讶不躲避吗，亚西达说对，不躲避，这就是麻美的战斗风格，眼看饭匙蛇就要被命中了，顿甲却突然受到了喷射火焰的重击，小智完全陷入了苦战，麻美却似乎打得很轻松，顿甲坚强的站了起来，小智明白麻美是利用他高速度下的惯性进行了反击，接着顿甲撑住了毒尾攻击发出了破坏死光，饭匙蛇却用毒尾攻击水面完全防守住了，而且绝招的冲击制造出了大量的水雾，亚西达说不愧是麻美，使用神奇宝贝的技术真是炉火纯青，这时躲在水雾后的饭匙蛇使出了喷射火焰，顿甲用滚动承受着连续的喷射火焰向着火焰喷出的地方攻去，接着利用岩石跳起来追上了饭匙蛇，火焰的滚动攻击打败了饭匙蛇，这时小刚站起来大声的为麻美加油，麻美又脸红了，接着被询问的小刚只好大声说两边一起……小胜把小刚揪得坐下说适可而止吧，此刻麻美的眼神变得很锐利，她拿出的美纳斯属性对小智很不利，小智乘胜追击让顿甲使出撞击，可美纳斯用水炮一击就打败了顿甲，那只美纳斯等级很高，小皮上场了，小遥想着小皮的话没问题的，可小刚说不知美纳斯还会使出什么招数，不是那么容易赢的，美纳斯直接承受了十万伏特后用水炮攻击了小皮，井原大声说道大姐头不愧是训练家的精英，亚西达说没错，所以才会使用终极的招数，小刚激动的站起来大叫道：了不起，麻美小姐，请和我谈恋爱吧，两个人来一场轰轰烈烈的爱情，井原愤怒道小刚别太过分，麻美红着脸闭着眼，小智也很激动能和麻美一决胜负真是太好了，小皮和美纳斯都使出了铁尾，果然美纳斯的实力更胜一筹，接着使出电光一闪的小皮被龙卷风和水炮命中了，情况相当不妙，美纳斯又使出了铁尾，小皮使出了高压电击命中了美纳斯，亚西达很意外小皮学会了高压电击，说好好干吧，小皮很累了，小智决定一鼓作气，可美纳斯竟使出了空气元把小皮电光一闪的威力加倍还给了它，如果刚才使出的是高压电击的话小皮已经输了，井原说看到了吧，这就是大姐头的终极招数，小智想着这样下去一定会输的，可是实力确实有差距，突然有了对策，便让小皮对自己使出十万伏特，井原说已经被失败冲昏了头了吗，麻美也不客气的让美纳斯使出龙卷风，小智很开心来的好，小皮冲进了龙卷风，顺势旋转着使出了高压电击，美纳斯被打败了，小胜连声说着小智了不起，小刚说恩，用十万伏特提高力量，然后利用龙卷风旋转起来增加高压电击的力量一击必胜，亚西达也说着小智了不起呀，非常有意思的战术，井原它们不敢相信大姐头竟然输了，握手后麻美说好长时间没有这样体验了，干的不错，小智有一个好伙伴呀，得到幸



运徽的小智接下来的目标是双子岛附近的对战皇宫，小遥很开心好久没坐船了，小刚握住了麻美的手说一起乘船旅行，在漫长的人生旅途中做他一生的伴侣……小胜又揪走了小刚，麻美红着脸双手握了起来……麻美的家中有许多神奇宝贝，麻美说向尾猫它们都很可爱呢，和今天碰到的那个人一样，说着脸红了起来，而此刻船上的小刚也红着脸想着麻美小姐，多好的人呀。而小智正想着接下来会碰到什么样的人呢，小遥也决定不输给小智要拿到第三个缎带……

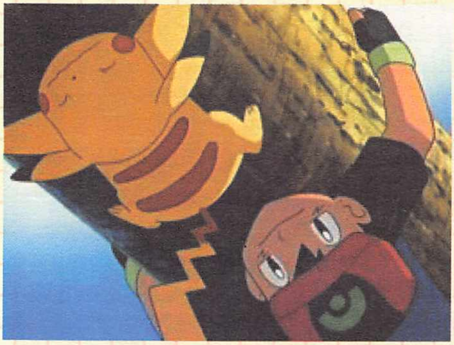


点评：如果不是看动画，只通过外表的话大家一定会把蛇道女王麻美看成是冷血、严肃的大姐头，可与小刚的邂逅却把麻美温柔可爱的一面展现给了大家，另有情报说麻美喜欢眯着眼的神奇宝贝哦。好了，言归正状，麻美不仅使用神奇宝贝的技术炉火纯青，而且对对手接下来的动作简直了如指掌，完全控制了比赛的主动权，也因此她从不躲避，果然这才是麻美的风格，小智遇到了麻美算是见识了力量的差距，正面的对决小智没有多少胜算，因此只有采取战略，可是麻美丰富的战斗经验是小智无法可比的，面对过于强大的力量，小智唯一的选择只能是“置之死地而后生”的战略，果然这招奏效了。幸运也是实力之一，此战战术指数四星。

第158集：优胜落谁手！？神奇宝贝野外竞技大会！！

小智一行人为了得到第五个象征徽章，以贝多利加岛的战斗领域设施为目标开始了漫长的海上旅行。

看着大海的大家觉得心情很舒畅，而火箭队也骑着鲤鱼王潜水艇跟随着小鬼头度海，武藏却偷懒不蹬潜水艇。之后大家登上了一个充满自然气息的岛-托普利岛，神奇宝贝中心养育着几只幼小的神奇宝贝在门旁，小智他们从乔依小姐那得知了岛上明天将举办神奇宝贝野外竞技大会，优胜者可以获得和自己的神奇宝贝表示友好的金奖牌和这个岛的名特产水果，于是连火箭队也报了名要参赛……第二天小智他们把森林蜥蜴他们留下照看神奇宝贝中心，不久后野外竞技比赛开始了，大家手里的地图上五个指定地点都放有印章，全部盖上戳印后以最快速度回到起点的组合就是优胜者，小次郎和魔尼尼燃烧了起来决定要拿到奖牌，小卡比兽对副奖的水果很激动，而武藏和喵喵决定拿到水果。比赛开始大家就奔跑起来，小智决定让小皮看到他们最友好的一面，他们向最远的虹之瀑布出发，小刚和爱哭树走稳妥的路线先去300年树龄的巨树，而小胜一直在追赶着小卡比兽，小次郎和魔尼尼先去月之岩，他们要成为世界第一的组合。小智和小皮艰难的走过了独木桥，而小遥和依布在过河时不小心掉进了水里被冲向下游，小刚在途中遇到了参赛的乔依和走路草便……结果生气的爱哭树撞飞了他，这时小次郎和魔尼尼攀上了陡崖盖到了月之岩的戳印，小胜却仍在追赶着小卡比兽，而武藏和喵喵的组合却走到了崖边的尽头只好回头。这时小智和小皮走过了水之桥拿到了虹之瀑布的戳印，小刚和爱哭树也在巨树那拿到了第一个戳印。爬上岸后小遥和依布在风景优美的俯瞰大海的岬盖上了宝藏的戳印。而此刻武藏和喵喵又走错了路，武藏一气之下不干了，她决定阻碍别人让小次郎获得优胜，她们就可以得到水果了。这时小胜和小卡比兽说着他们要好好干让大家大吃一惊，小卡比兽却睡着了。之后小智和小刚都分别中了武藏和喵喵的陷阱。小胜找着不见了的小卡比兽时遇到了依布，小遥也遇到了小卡比兽，小遥看到了小胜时说他没照看好小卡比兽，自己只是让依布去找300年树龄的巨树，小胜得知了姐姐已经拿到一





个戳印后连忙拉着小卡比兽跑了，这时小智也拿到了宝藏的戳印。在神奇宝贝中心，沼跃鱼它们正陪着那些幼小神奇宝贝玩耍，森林蜥蜴则看守着奖品的水果。这时武藏他们找到了小次郎说到吊桥有捷径，可结果吊桥在一个无法攀爬的陡崖上，生气的小次郎和魔尼尼怒吼了武藏他们说不要妨碍他后就离开了。不久后小遥拿到了月之岩的戳印。午饭时小智和小皮开心的吃起了午饭，小卡比兽吃完自己的份还把小胜的要，依布就连吃饭时的样子也很优雅，小遥和它说起了一起参加华丽大赛的事，小刚也正在给爱哭树喝奶，小



次郎把唯一一块饼干扮成了两半，结果和魔尼尼互相推让着让对方吃大的那半，而武藏和喵喵则为能吃到大点的那半打了起来……之后小次郎盖上了他的第三个戳印，小遥和依布通过了索道后却中了武藏他们的陷阱，小胜带着小卡比兽用竹竿撑着跳过了河流后也掉进了陷阱里。接着小遥和小胜都来到吊桥上盖到了戳印，两人都只剩最后一个了，可这时躲着的武藏他们跑出来剪断了吊桥的一边，小遥他们吓得大叫起来，不远处小智和小刚都听到了叫声，小遥和小胜抓住了吊桥，武藏和喵喵想到了神奇宝贝中心没有人便去偷水果了，而小遥让小胜抓紧别松手，可这时吊桥有一边的绳索断开了……小遥和小胜睁开眼时看到了小智和小刚正抓着绳索……正在睡觉的森林蜥蜴它们被网子抓住了，武藏



和喵喵接收了水果和那些幼小的神奇宝贝，在树中的大王燕看到情况立刻飞了出去。小智和小刚救上了小遥和小胜，大家觉得有人在制造陷阱阻碍他们，这时大王燕飞来……大家趁着武藏和喵喵讲台词时拿回了水果，接着顿甲打败了毒粉蝶用破坏死光打飞了武藏他们。傍晚时分大会结束了，优胜者是小次郎和魔尼尼的组合，神奇宝贝友好金奖牌上还印有小次郎和魔尼尼的肖像，小次郎非常开心的吻着魔尼尼的脸，武藏正想着不管怎样副奖的水果是她的了，这时乔依小姐说小智他们救了神奇宝贝中心的神奇宝贝，问小次郎可以把水果奖给他们吗，小次郎说请吧，他只要奖牌就够了……参赛的人们开心的吃着水果，虽然小智他们几个里没有人获得优胜，不过大家玩得很开心，偶尔这样轻松一下真的很不错，小遥也说正好可以让神奇宝贝们在参加华丽大赛前休息一下呢，听到对话的乔依小姐过来告诉了小遥这个岛上的莫达瓦小镇将要举办华丽大赛……

在托普利岛上，小智他们愉快的参加了神奇宝贝野外竞技比赛，并且小遥打算参加莫达瓦小镇的华丽大赛，到底小遥能否得到第三个缎带呢?

第159集：小卡比兽的出道战！和哈力一决胜负！！

小卡比兽用气合拳打爆了小遥扔出的球，许多美丽的彩纸屑散落了下来，小卡比兽的状态很不错呢，小遥对依布说今天可是参观学习哦。而许多的美女姐姐正围着小刚观看爱哭树，小刚好像非常的幸福，这时哈力的声音却吓跑了那些姐姐，哈力指着小遥说要让她输个彻



底，而缎带哈力居然已经获得三个，小遥说着今天后就打平了……哈力走后小智他们给小遥打气，小遥说没关系的，她由始至终都很有信心的哦，小卡比兽也斗志满满。哈力在街上遇到了卖着东西的火箭队，火箭队说他们会打败小遥帮助哈力取得优胜，让哈力帮他们抢夺皮卡丘，哈力抱着肚子大笑起来，说和一直输的人合作他也会输的后便走了，被完全看不起的火箭队气愤到了极点……

莉莉安小姐迅速让会场的气氛火暴了起来，小遥和杰尼龟登场了，杰尼龟在高速旋转后使出了泡泡，许多的泡泡在空中大旋转着非常诱人，感觉就像在表演魔术一般，接着杰尼龟用急冻光线扫空了泡泡后，急冻光线制造了许多根流线型的冰柱散布在了会场中，小遥绚丽的表演引起了会场的沸腾，观众席上的小皮和依布都开心的跳起舞来助威，一个接一个精彩的表演后哈力和阿力多斯上场了，阿力多斯出色的用蜘蛛丝搭建起了很巧妙的空间结构，接着阿力多斯非常灵活自



如的快速通过蜘蛛丝爬上天花板后便直接向地面俯冲，在离地面最近的地方阿力多斯用丝掉住了自己，紧接着它又用丝包裹了自己露出了一些花纹制造了鬼脸，哈力很有冲击力的表演充分发挥了阿力多斯的特点。这时天花板破了，果然翁掉了下来，它看到了阿力多斯的鬼脸后吓得逃出了会场，小智跟着小皮跑出了会场……晋级的八位选手中小遥得分第一，哈力第二，小刚想着这样可能会得罪哈力，这时哈力找到了小遥，小遥笑了笑便走了，哈力非常的气愤一定要打败小遥。华丽对战上小卡比兽阳光烈焰的威力惊人的强大，直接冲开了水枪打败了牛娃君，小卡比兽的状态非常好呢。在场馆顶上的用魔术手悄悄的抓着会场周围的神奇宝贝，这时果然翁跑了回来，武藏审问着它怎么擅自跑出来后就从气球上掉下去了，吓死人了，接着火箭队一看到追来的小鬼头就吓得大叫起来，火箭队说他们要用魔术手帮助小遥打败哈力，可火箭队解释不清被抓起来的神奇宝贝，小



智便让小皮用十万伏特打飞了火箭队，天空中武藏便说下次要打败他们要向小次郎借魔尼尼。第二次审查终于到了决赛时刻，小遥VS哈力，小智说着小遥一定会赢的，小刚却说不要小看哈力，这时舞台上章鱼桶用缠绕紧紧抱住了小卡比兽的头，小卡比兽挥着气合拳却根本无法打到章鱼桶，小遥很意外这样突如其来的袭击，接着章鱼桶紧贴着小卡比兽发出了破坏死光，如此迅猛的攻击让小遥丢了很多分数，之后章鱼桶用泥浆炮弹猛烈的攻击着进入阳光烈焰准备的小卡比，阳光烈焰还没进入最后阶段小卡比兽便被打倒在地，那只章鱼桶的力量果然很强，小遥仍很自信说不定她会赢呢让小卡比兽使出挥指攻，因为不知道会发生什么会场气氛顿时紧张起来，哈力却说现在只能靠这个了吗，使出来的挥指攻好像什么也没发生，正当哈力大笑着让小遥认真点时，打雷绝招完全命中了章鱼桶，小遥夸着小卡比兽好酷，可这时章鱼桶使出了睡眠，小智连忙大叫着让小遥快点在它恢复完全之前集中力量攻击它，小卡比兽连忙用撞击和气合拳攻击章鱼桶，可章鱼桶还是在最后时刻醒来用破坏死光打败了小卡比兽，打输的小遥向小卡比道歉说是自己能力不足，之后获得优胜



的哈力被颁发了锻带。傍晚在会场外，小遥给小卡比兽准备了很多食物，小智说着真是遗憾啊，不过小卡比兽很努力了，小遥也说是有点遗憾，但为了下次比赛要更努力才行，下次绝对不会再输了，在附近偷听到这些的哈力说了句真是好孩子啊便走了，这时莉莉安小姐过来告诉了小遥下次的比赛不久就要举办了，而且让木大会的举办地点就在这个岛的附近，小遥连声说着她一定会参加的，这时莉莉安小姐把玫瑰和信拿给了小遥，信上没有署名，小刚说有玫瑰就代表了-挑战啊，明信片上说亲爱的小遥，我们下次大会再见吧，看来是下次大会的挑战书，小遥很自信他要参加，而且一定要赢，一定要在下次拿到第三个锻带……

在这次比赛中输给了哈力，以及收到了下次大赛挑战书的小遥，又向着下一次的让木大会展开了挑战。

第160集：森林蜥蜴VS热带龙！草原的决斗！！

向着让叶岛出发的小智一行人，途中为了换船

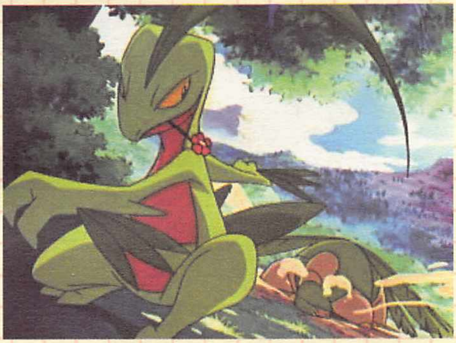


而来到了卡蒙米路岛上，在岛上的大草原有相当多的野生神奇宝贝，小智他们便把神奇宝贝全都放了出来想让它们放松下……顿甲看到了几只小铁甲犀牛在玩球也想一起玩，结果却把它们吓跑了，接着出现了几只愤怒的铁甲犀牛，逃跑的顿甲还拖累了小智他们，这时驾车赶来的乔依小姐让大菊花使出香气，顿甲看到铁甲犀牛们平静了下来才松了口气，小遥看到大菊花拿出了图鉴：大菊花有着能让草木复苏的能力，花瓣里散发出的香气能平息暴戾之气。这时令小智更吃惊的是在一棵大树下森林蜥蜴和热带龙对上了，乔依小姐着急的说着不好了，那只热带龙把那棵树当成自己的地盘，一靠近就会被它攻击的。这时冲过去的森林蜥蜴被热带龙的翅膀攻击后被烈暴风直接打回了地上，小智还没来得及靠近，森林蜥蜴又受到了飞叶快刀的猛攻，大菊花连忙上去阻止热带龙，热带龙红着脸停止了攻击，乔依小姐说那只热带龙不会攻击她的大菊花，接着大家急忙把伤得不轻的森林蜥蜴送到神奇宝贝中心去。看到如此厉害的热带龙喵喵想到了把它送给老大：热带龙的翅膀不仅可以为老大遮阳，老大还可以一边享受温柔的海风一边吃着热带龙身上的甜果……与热带龙的交涉喵喵得知了热带龙的愿望是想和乔依小姐的大菊花在一起，武藏他们明白了热带龙是爱上了大菊花所以它刚才才没攻击大菊花……在神奇宝贝中心里大菊花正给森林蜥蜴治

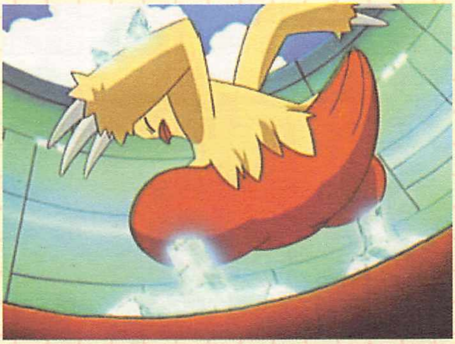


疗，不久后醒来的森林蜥蜴看到美丽的大菊花脸立刻红了，嘴里叼着的树枝居然开花了，小遥说一定是被大菊花感动了吧，小刚却说不对，那是从心里开放的恋爱之花，森林蜥蜴被说中了心事连忙闭上眼把头偏向一边，乔依小姐和大菊花离开后小智看着森林蜥蜴脸如此红询问是不是发烧了，小刚却和小遥小胜悄悄的说着森林蜥蜴一定是爱上那只大菊花了，因为一开始被热带龙打败的丑样被大菊花看见的缘故，森林蜥蜴面对大菊花时脸非常红，说作为男人这样下去是无法表白的，大菊花可是帮忙停止了它和热带龙的战斗还帮它治疗的呢。当森林蜥蜴看到大家都离开了迅速坐了起来。火箭队驾着机器人来到神奇宝贝中

心附近抓走了大菊花，乔依小姐和小智他们连忙追赶着火箭队。而此刻森林蜥蜴和热带龙又对上了，热带龙用钢翼攻击了承受着烈暴风的森林蜥蜴后又发出了飞叶快刀，倒地的森林蜥蜴迅速站了起来，可飞叶快刀再次袭来，承受着猛攻的森林蜥蜴看着嘴上叼的树枝开的花朵想起了大菊花，拿出斗志用电光一闪冲进了大树里，跑到了热带龙的上方用种子机关枪攻击了它后用刀叶打败了热带龙，这时火箭队过来放下了大菊花，大菊花迅速冲了过去，森林蜥蜴眼冒鸡心张开了双手，可大菊花却从它旁边跑过去到了热带龙的身边，有些伤心的大菊花很快治好了热带龙的伤势，接着大菊花和热带龙便爱慕了起来，森林蜥蜴不敢相信眼前这一切是真的，完全呆住了，看大菊花和热带龙的关系似乎没有它可以插足的余地，森林蜥蜴痛苦的跪在了地上，那朵花也凋落了，小智他们赶

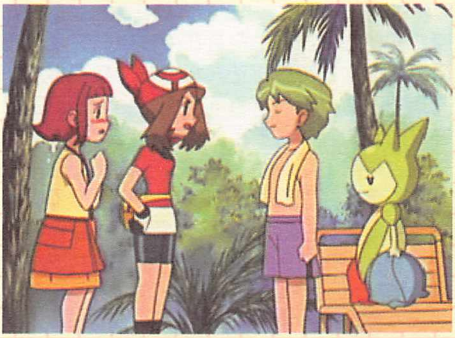


来时见情况不对询问起火箭队对它做了什么，虽然从火箭队那得知了战斗中森林蜥蜴漂亮地赢了热带龙，可小智不解它为何会那么难受呢，小刚说看来虽然是表面上赢了，但在恋爱的对决中却输了，小智还是不解是赢了还是输了（这次连小皮都晕倒了^_^），森林蜥蜴非常痛苦，这时火箭队启动了机器抓住了热恋中的那一对，看到大菊花在拼命的挣扎着森林蜥蜴迅速站了起来，接着全身发光进化成了蜥蜴王，小智他们非常的开心，看到向自己冲来的蜥蜴王火箭队急得连忙扔出了宝贝球，可是蜥蜴王居然不能使出种子机关枪和刀叶，蜥蜴王自己都非常惊讶，火箭队得意着中看不中用，一点也不可怕，接着饭匙蛇用毒尾、沙漠奈亚用针叶暗器不停的攻击着毫无还手之力的蜥蜴王，蜥蜴王被打倒在地上后喵喵启动了机器想要踩扁蜥蜴王，幸好小皮及时用十万伏特破



坏了机器人的脚，摔倒的机器人完全报废了，火箭队爬出了废铁堆乘上了事先准备好的气球想着在被打飞前先逃跑，蜥蜴王却无法起身，这时大菊花和热带龙站到了蜥蜴王跟前，热带龙飞了起来用烈暴风把大菊花发出的飞叶快刀提高了几倍的威力，火箭队当然无法逃脱这爱情的力量和被打飞的命运，小刚非常羡慕如此幸福的那一对……乔依小姐告诉大家说热带龙和大菊花以后就一起生活在神奇宝贝中心了，小刚说着相爱的人还是生活在一起最好了，接着小胜拉走了握着乔依手的小刚，乔依告诉小智蜥蜴王没事的，只是身心都受到了打击的缘故，虽然它是一直想变强而拼命努力过来的，这次让它知道了只有力量的强大是不行的，神奇宝贝也会因为各种各样的事而成长，越过这个难关蜥蜴王一定会有惊人的成长的，让小智作为训练家要鼓励它，这样训练家就能和神奇宝贝一起成长了，小智听后才有些安心……

进化成蜥蜴王的森林蜥蜴因为失恋的打击而使不出绝招，带着对它的担心，小智一行人向着让木岛有开始了旅程。



第161集：神奇宝贝华丽大赛！让木大会！！

让木岛上蜥蜴王仍不能使出绝招，看来它还是没有从失恋的打击中恢复过来，小智让蜥蜴王加把劲，别放弃，一个声音却说这么做是事与愿



违，你完全没有考虑到神奇宝贝的感受。说这话的竟然是-瞬！小瞬说光是让神奇宝贝加把劲而忽视它们的感受完全是在逼迫它们，这时小遥问起了瞬那张明信片是他寄来的吧，说自己绝对不会输给小瞬，今天大会的优胜一定是她，小瞬却说那不是他写的，而且他并不参加大会，只是想让不停比赛的神奇宝贝在岛上好好休息几天，此刻小遥很奇怪明信片是谁写的呢。华丽打扮的武藏夺过了小次郎抱着的魔尼尼，小次郎求武藏不要逼迫魔尼尼。小卡比兽和力壮鸡特训时遥遇到了一位叫若莱的小女孩，若莱说小遥在比赛中的表现给她留下了很深的印象，她发誓要以小遥为目标去努力，还寄去了明信片，说完便准备送遥的玫瑰却被小卡比吃了，若莱连忙说没关系的，若莱得知明信片上忘写了名字对小遥十分抱歉。当若莱得知了瞬先生也在岛上时眼睛都闪着星星。小遥带着若莱去找了正在进行日光浴的小瞬，若莱第一次这么近距离的看瞬先生非常兴奋，脸很红，小遥便介绍若莱和瞬认识，瞬得知他的粉丝若莱一直在关注自己说了声谢谢，若莱面对瞬时行动却相当不自然，小遥让两人握手时，若莱吞吞吐吐的，小瞬伸出了手说没问题的，两人握手时小遥凑过去问瞬感觉如何，瞬回了句少废话，之后瞬说比赛好好加油后便离开了，若莱感叹着瞬实在太帅了，然后态度一变回过头说要和小遥决一高下，说小遥是她的情敌，从比赛中看得出来瞬先生喜欢的是小遥，她一直以来都是为了像瞬先生那样的协调训练家为目标的，可瞬的心上人是小遥，所以这次的华丽大赛她要和小遥一决胜负，而小遥完全被若莱的话吓到了，附近小智他们都在看着这一切。

华丽大赛开始了，魔尼尼以倒立旋转的可爱方式出场了，魔尼尼模仿着武藏跳起了草裙舞，接着小遥和小卡比兽登场了，小卡比使出的阳光烈焰因为日照关系持续了更长时间且更炫耀，阳光烈焰因为能从日照中吸收能量在露天的比赛场发挥出了巨大的力量，之后小卡比使出挥指攻时却很意外的使出了睡觉，审查员却觉得这个很有创意，可接下来怎么办呢，小遥自有办法，小卡比醒来高高的跳起吃到了被扔出的小遥美食，最后对地面使出的气合拳让小卡比安稳的着地了，小智他们看到了那力量都夸着了不起的气合拳，之后是若莱和溜溜糖球登场，溜溜糖球用急冻光线瞬间就把场地结冰了，溜溜糖球在冰面上滑行后用一只脚支撑着高速旋转起来……表演结束后若莱和小遥说着她知道瞬在看着表演心一直怦怦地跳呢，而小遥觉得若莱的表演真的很棒。精彩的表演结束后会场公布了晋级的8位选手，都通过的小遥和若莱开心的庆祝了起来，小胜问起了瞬她姐姐今天的表现如何，瞬听小刚说复赛是用力壮鸡后这样说道：在这露天的赛场上阳光烈焰可以发挥巨大的威力，复赛应该用小卡比的，这样在战斗中比较有利。小刚一听感叹道瞬果然很关注小遥。小遥看着对战表决定要拿下优胜，让若莱也好好加油，若莱却严肃的问起了小遥的心里对瞬先生是怎么想的，旁边的武藏一听来了兴趣，遥说瞬是她的对手，她一定要打败他，若莱着急的说她是问小遥到底喜不喜欢瞬，小遥红着脸“喜不喜欢……从来没有想过……你突然这么问……”若莱说如果在比赛上她赢了小遥她就会向瞬先生表白，小遥说着这样也好……武藏却岔了进来说好有意思呀，她该帮谁呢，好期待你们之间关系到初恋的比赛，小遥询问起了武藏就是自己的第一个对手吧……魔尼尼模仿了火焰旋涡攻击了力壮鸡抢得了先机，小次郎大叫着让魔尼尼不要太勉强，这时被电光一闪攻击的魔尼尼也成功用



瘙痒攻击进行了反击，小遥的分数又被扣了许多，华丽大赛上任何招数都是有效的，之后被魔尼尼的火焰旋涡攻击的力壮鸡得以发挥最大的力量了，似乎从火焰中获得很多能量的力壮鸡在火焰中站了起来用上天拳打败了魔尼尼，小次郎超级心疼。打输的武藏抱着魔尼尼走来说小遥干得不错，不过真正



的好戏在后面，姐姐她很期待哦，小遥很不明白，若莱看到小遥的战斗也拿出了全力，很快两人就在决赛的舞台碰面了，若莱很了解噪音绝招的强度由超音波幼虫翅膀的扇动速度决定的，被噪音攻击的力壮鸡也成功用火焰旋涡反击，双方打得难分难解，可是火焰对地面属性的超音波幼虫造不成致命伤，这时超音波幼虫用龙吸打开了火焰使出了地狱沙，被地狱沙困住的力壮鸡无论如何也无法摆脱地狱沙的束缚，小遥却深信着力壮鸡的力量不止如此，突然力壮鸡的全身都发起光来，瞬说这就是神奇宝贝与人的精神合二为一的境界，力壮鸡成功的摆脱了束缚，小遥看到那光明白了那是百万吨飞腿，时间只剩不到30秒了，小遥仍落后不少分数，龙吸命中了力壮鸡，小智他们都着急起来，而上天拳又被避开了，力壮鸡再次被地狱沙困住，小遥一直相信着力壮鸡，力壮鸡用百万吨飞腿踢开了地狱沙后直接把超音波幼虫重踢到场地上，超音波幼虫失去了战斗能力，小智松了口气好险啊，百万吨飞腿学的真是时候，力壮鸡因为小遥而变强了。小遥被颁发了让木缎带。之后在海边，若莱祝贺了小遥，说不愧是瞬先生的心上人，她要去做更多的训练，下一次向瞬先生表白。这时小瞬他们走来，瞬说小遥做的不错，但还差得远呢，接着瞬让若莱花些时间把超音波幼虫变得更强吧，加油，若莱开心的晕了过去，小刚在一旁说着瞬这个笨蛋，这时瞬说：“小遥，今后我们……”红起脸的小遥急忙问瞬得到几个了，瞬说是啊，他该去拿第五个了……小智也对着小皮说好，我们也要继续努力，对战皇宫。夜晚，武藏和魔尼尼正坐在沙滩上，感叹着多好啊，初恋……躲在附近的小次郎想着明天就好了……又一场战斗结束了，拿到第三个缎带的小遥，她的旅途还将继续。

第162集：蜥蜴王！复活的黎明！！

小智一行人终于到达了第五个对战设施对战皇宫的所在地-美达丽达岛，不仅小智，连小遥也干劲十足，依布努力的进行着特训，听小胜说遥似乎打算在下场华丽大赛时让依布出场。蜥蜴王一直拼命使着绝招直到傍晚，小智他们非常担心它，大王燕它们也在为它打气，可是最后蜥蜴王还是没能使出技能，痛苦的蜥蜴王一气之下冲进了森林，小智连忙追着去，小刚说蜥蜴王是在生自己的气吧，这种时候平复神奇宝贝的心绪是训练家的责任，说没问题的，小智一定能办到。蜥蜴王用头拼命的撞着一棵大树后痛苦的爬在了地上，小智上前安慰着，四周却出现了大针蜂大军，小皮连续的十万伏特无法对付如此数量的大针蜂，小智他们只好先逃走，可大针蜂大军紧追不舍很快将小智他们逼到了绝路，后面是非常湍急的河水，蜥蜴王用身体承受着大针蜂大军的攻击想保护小智他们，小智连忙拿出宝贝球让蜥蜴王别做傻事，可大针蜂大军的攻击却让蜥蜴王连同小智小皮一起掉进了河中，而小智手上蜥蜴王的宝贝球却掉落在了岸上，掉进河里的小智抱住了一块岩石后牢牢抓住了蜥蜴王，却只能眼睁睁的看着小皮被大水冲走，智大叫了起来。躲在挡板下的可怜的火箭队似乎听到有什么声音，可大针蜂们击毁了挡板，火箭队连忙逃跑……神奇宝贝中心门口遥和大王燕他们焦急的等待着智时



遇到了亚西达先生，亚西达得知了智他们进入了森林后着急的说不好了，这个季节是美达丽达岛上大针蜂的繁殖期，为保护幼虫大针蜂们会攻击进入森林的人，说去找他们前得先做准备。小智用肩撑着受伤的蜥蜴王顺着河边去找小皮，但是蜥蜴王有些撑不住了，小智便让它先休息一下，让它别担心皮卡丘，皮卡丘一定会没事的。亚西达他们走进森林后便拿出了添加有虫系神奇宝贝讨厌成份的驱虫喷雾，之后大家发现了宝贝球，便急忙沿着河边找去。天完全黑了，吃了些树果后小智找了个可以避雨的地方让蜥蜴王睡一会消除疲劳，很抱歉要是有宝贝球就能让它更舒服点的，然后默默的想着皮卡丘你一定要没事啊。被冲到下游的小皮勉强上岸后却倒下了，一位坐在妙蛙花上的光头老人发现了它……小遥他们一直找不到小智猜测着或许没有掉到河里呢，却看到了不远处冒出的浓烟。老人生了火后做好了些药，亚西达他们找了过来，小遥他们从老人那得知小皮已经喝了药，一会就会没事的，接着亚西达给小遥他们介绍了老人是对战皇宫的领域首脑-皇宫领袖悟空先生，大家准备再去找小智时小胜的肚子却咕咕叫了，妙蛙花拿出了许多的水果，悟空先生说大针蜂也会休息一阵子的，让大家先填饱肚子。小智连梦话都说着今天不行明天一定行的，蜥蜴王听后安心的睡了。而此时悟空先生得知了蜥蜴王使不出技能及小智进入森林的事情，附近偷听了这些的火箭队决定等小遥他们找到小智时，把病倒的小皮和使不出技能的蜥蜴王一起弄到手。吃饱了的小胜说着太好吃了，悟空先生说材料全部是这岛赐予的，当然好吃啊，在这里生活就是和大自然共生，困了就睡，饿了就可以吃。小遥询问起不会不方便吗，悟空先生说没问题的，这里是恢复精元的最佳境地，望着星月的光辉，感受着风和草木的清香，怎么才能让人类和神奇宝贝与大自然共生，他一直在思考啊，这时睡醒的小皮已是精神饱满，大家便立刻去找小智了。天还没全亮小智他们就开始找小皮了，可是扶着蜥蜴王走的小智不小心摔倒撞伤了膝盖，但是小智说着蜥蜴王才是伤的不轻呢，马上就能找到皮卡丘了，然后就可以回神奇宝贝中心好好休息了，让蜥蜴王在那之前要坚持住，蜥蜴王一直默默的看着如此努力的小智……在有许多铁壳虫的地方小智说一定有大针蜂的巢穴，便想在被发现之前先穿过去，结果还在被大针蜂发现了，小智他们连忙向出口跑去却没想到是死路，小智便捡起木棒和大针蜂群拼了起来说着他一定会保护蜥蜴王的，可小智还是被打倒在了地上，蜥蜴王连忙跳到小智前面却没能使出种子机关枪，眼看着大针蜂猛烈的攻击就快打到蜥蜴王了，小智大叫起蜥蜴王不要啊，这时一束电击阻止了大针蜂的攻击，是皮卡丘和小遥他们，立刻向小遥他们攻去的大针蜂群却因传来了花香停止了行动，走来的亚西达说妙蛙花的花香有镇定作用，接着悟空先生让大针蜂们回森林去了，小智连忙感谢着悟空先生的搭救，可这时伸来二个机器手抓住了小皮和蜥蜴王，火箭队得意着不仅做了防电措施，而且蜥蜴王发不了威材料费也减了，小智连忙追着要逃走的火箭队，他跑上了很斜的树干想要跳上气球，可漆盖伤的不轻，小智凭着毅力跳起抓到了机器手，喵喵无论如何也甩不掉小智，武藏便拿出了毒粉蝶，小智死死撑着毒针攻击，小遥他们非常着急却很无奈没办法救，小智一直承受着攻击却还说着要保护蜥蜴王，蜥蜴王非常惊讶，武藏夸着小智的耐力不错让毒粉蝶使出撞击，小智被撞的往地面摔去，蜥蜴王大叫了起来使出了刀叶破坏了机器手，然后带着小皮冲下去抱住了小智，接着对地面使出了种子机关枪平稳的着地了，小智非常的开心蜥蜴王终于使出了技能，可蜥蜴王消耗了太多的体力撑不住了，悟空先生连忙拿出了吉利蛋，吉利蛋用精神恢复很快就帮蜥蜴王恢复了精神，蜥蜴王从草丛里找了根小树枝叼在嘴上，可火箭队却降回地面准备在捉一次，悟空先生连忙让火箭队住手，说蜥蜴王确实可以使用技能了，体力也完全恢复了，而且这里是森林的深处，正是草属性蜥蜴王可以发挥最高力量的地方，火箭队却说着要看看那力量发动了攻击，蜥蜴王用刀叶一招打败了毒粉蝶和沙漠奈亚后用种子机关枪打飞了火箭队，火箭队确实见到了最高的力量，说着不听老人言吃亏在眼前啊。神奇宝



贝中心门口小智感谢着悟空先生，悟空先生说老朽只是利用大自然出点小力，让小智他们先好好休息，明天在进行对战皇宫的比赛。

小智的努力不仅使蜥蜴王恢复了惊人的实力，还加深了他们间的友谊，那么，争取对战开拓区第五枚徽章的战斗即将开始。

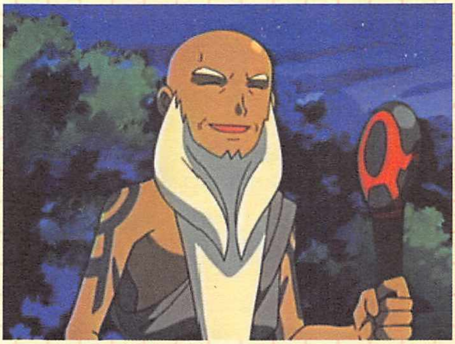
点评：这个事件中小智自己可真够惨的，可是他仍一心只顾着蜥蜴王和小皮，一直看着如此努力过来的小智，蜥蜴王最终越过了难关恢复了惊人的实力。为了神奇宝贝能那样付出的恐怕也只有小智了，不管是自己的神奇宝贝或是野生的，小智都会不顾性命去保护它们（推荐观看《迷唇娃与迷唇姐三姐妹》中小智救迷唇娃的行动等等），小智的这份爱心是一般的训练家所做不到的，也正因为这样神奇宝贝也为小智打赢了不少异常艰辛的战斗。因为老话题我就不再过多说什么了，更多的感动大家用心去体会吧。下集中大家就可以看到蜥蜴王为报答小智所进行的努力了。

第163集：激斗！对战皇宫的森林之战！！

小智终于来到了第五个对战设施–对战皇宫，对手是与自然共生的领域首脑悟空先生。由于万里无云的晴空战斗场地选在了对战皇宫的原始森林里。而小遥他们和亚西达乘着热气球升空了，



风景优美的森林和大海都尽收眼底，亚西达说从海岸线到那边的河为界全是战斗场地，从中央的小土丘为起点可以在整个森林里战斗，这是可以充分运用神奇宝贝的战斗，当然小智他们要追得到才行，小遥他们觉得似乎有点难，而比试中的裁判员是电子眼佳美加，它不仅会说话，即使在水中也能传送信号，以公正的电子眼裁决只有千分之一的误差，它把战斗情况传送到气球上的电脑中方便小遥他们观看。而此刻火箭队却在森林中布设着陷阱想要抓小皮。此时比赛开始了，3VS3的战斗首先对战的是两只草系–狡猾天狗和蜥蜴王，狡猾天狗避开了种子机关枪往森林里去了，小智他们便也追进了森林，热气球也跟着动起来了，蜥蜴王与狡猾天狗以飞速边前进边战斗着，电光一闪与刀叶势均力敌，小遥他们不停的感叹着训练家与神奇宝贝都活力四射呀，特别是原始森林对于蜥蜴王与狡猾天狗来说就像是故乡，不愧是森林王者与神的战斗。来到了池边的狡猾天狗在影子分身后使出了影子球，被打入水中的蜥蜴王迅速又受到了岩碎这样重的攻击，小智非常担心被岩石埋着的蜥蜴王会怎么样，蜥蜴王却从瀑布上跳了下来用拍击重击了狡猾天狗，紧接着的刀叶使蜥蜴王获得了胜利，悟空先生感叹着在一线之间飞跃河川啊，而且蜥蜴王的技能也更上一层了，这时妙蛙花终于出场了，小智收回了蜥蜴王拿出了和赫拉克罗斯，飞去吃妙蛙花花蜜的赫拉克罗斯被打了回来，小智连忙道歉，悟空先生大笑着说花蜜很多，就和大家分享吧，此时小刚说因为预想到妙蛙花可能会出场特地从大木研究所招来了赫拉克罗斯，亚西达却说虽然虫系克着草系，不过那可是悟空先生的妙蛙花呀。赫拉克罗斯先出招了，它用角撞开了飞叶快刀后用角突攻击了妙蛙花，又被乱突攻击的妙蛙花用藤鞭打开了赫拉克罗斯，接着双方都使出了撞击，竟也打成了平手，紧接着妙蛙花被威力非凡的百万吨角突打得重重撞在了树上，悟空先生接住了从树上掉下的水果，之后妙蛙花在吸收阳光时又受到百万吨角突的重击，可是阳光烈焰却打败了赫拉克罗斯，小智留着汗妙蛙花果然很强，一击就……他拿出了大王燕，悟空先生却扔过来了一些水果说刚才比试时这小树送的礼物，稍微休息下，然后坐下吃起了水果，小智他们便也坐下吃了起来，悟空先生说心急不成大事，小智也说战斗中途吃到的东





西味道太棒了，气球上的小遥他们也放松下吃起了水果。而火箭队却不停的中着自己设的陷阱，原始森林果然危险重重，武藏气得不干了，她要直接去抢皮卡丘。此刻小刚他们注意到了大王燕一直向着大海的方向飞去，悟空先生也注意到了便让妙蛙花发动攻击，大王燕不停的躲避着飞叶快刀和藤鞭终于还是来到了沙滩上，它在那就可以发挥速度了，大王燕用影子分身避过了飞叶快刀后使出了电光一闪，只有本尊漂亮的避掉了藤鞭成功进行了攻击，在和赫拉克罗斯的一战中本来就受伤不轻的妙蛙花此时更加气喘吁吁了，悟空先生便决定一举击倒，小智非常着急也很疲倦了的大王燕如果被阳光烈焰……这时云层刚巧遮住了些太阳，妙蛙花吸收的阳光停止了，大王燕乘机用回转攻打败了妙蛙花，小刚感叹着连老天也帮助小智啊，亚西达却说不过下面就危险了！悟空先生说他的念力土偶最擅长借助自然之力，他这次可不会让小智轻易赢咯，小智让大王燕使出电光一闪，念力土偶用瞬间移动躲开后用高速旋转，被攻击的大王燕还没来得及上升却又受到太阳沙尘的攻击，紧接着的破坏死光便打败了大王燕，那个念力土偶等级太高了，终于到了最后一战，蜥蜴王避掉了幻象光线的攻击，可附近的火箭队却不幸的被命中后向天空飞去了！这时念力土偶用瞬间移动躲开种子机关枪后在海水中使出了高速旋转，受到大水攻击的蜥蜴王立刻逃到了岩壁上，蜥蜴王的背脊受到阳光照射开始吸收起了能量，可海边出现的乌云却下起了阵雨，悟空先生说之前好像对他们不利，现在好像要变成恩惠之雨了，念力土偶用高速旋转卷起大量的沙尘形成小龙卷风一般，蜥蜴王没能逃掉被卷进了如此重的攻击里，小智体会到了这就是利用自然力量的战斗吗，在小龙卷风中毫无还手之力的蜥蜴王又受到幻象光线的攻击，被打倒在地的蜥蜴王虽站不起来却仍坚持着，悟空先生也感叹着很强的耐力啊，能撑到现在！小智想着蜥蜴王还没有放弃，那么他也决不放弃，这时雨停了，太阳露了出来，小智正想着这样方便活动一点注意到了蜥蜴王正吸收着阳光，悟空先生感叹道到现在还能发掘出新技能啊，看来蜥蜴王已经可以战斗了，便让念力土偶使出破坏死光，蜥蜴王在最后一刻高高跳起用强大的一击阳光烈焰打败了念力土偶，获胜的小智开心的冲过来抱住了蜥蜴王：果然你这家伙够厉害啊！亚西达却感叹着连第五个都被攻破啦，悟空先生夸着无论受到多大打击都不放弃的战斗毅力真了不起啊……

结束了森林的激斗，并当之无愧地得到速度象



征徽章的小智，即将面临的下一设施领域首脑，住在所谓的对战之塔！到底会是怎样的对手呢？

点评：**每一个对战设施里的领域首脑都有其相当突出的特点，与自然共生的悟空先生善于利用自然之力，因此幸运不再仅仅降临于小智身上了。论速度和骨气蜥蜴王和大王燕可谓是一流中的一流，蜥蜴王继木守宫时与幕下力士的一战、森林蜥蜴不顾生命拼死与请假王的一战后，又一次的挑战了忍耐力的极限，战斗中有些动摇的小智因为蜥蜴王仍没放弃才坚持下去的，蜥蜴王为了报答小智奋战到底最终帮助他攻破了第五关，若不是蜥蜴王小智很可能在此关吃败战了。而大王燕也是小智一手精心培养出来的，速度是自然生存的法则，现实大自然中速度更是决定动物生存与死亡的东西，那么现实中的你有想过提高自己做某些事情的效率吗？速度是自然生存的法则，此战华丽指数四星。**

第164集：爱哭树国王与魔尼尼女王！？



小智只要再得到第六个徽章就可以得知最后对战设施的位置了，虽然听说下一个非常厉害，可小智斗志高昂说他不会输的。乘船旅行结束了，可小智他们刚下船，火箭队伪装成了服务员慌称小智他们是到达本港的第777位旅客，可以享受消除疲劳的按摩。在帐篷房内小智他们被火箭队的机关锁住了，小次郎拿出了魔尼尼却舍不得让它战斗，当蜥蜴王和毒粉蝶打得不可开交时，小卡比兽自己跑出来使出了挥指攻，强大的攻击平息后地面上只剩下了小智他们。被吹飞的小皮、爱哭树、喵喵和魔尼尼掉在城市的某处，却从开来的车上下来了三个带墨镜穿黑色衣服的男人，逃跑的小皮它们直到进入了非常狭窄的地方才甩掉了那些人，躲在桥下休息的喵喵想着那些黑衣服的坏家伙会不会是对付神奇宝贝的什么可怕组织，要是被抓住了不知会发生什么事，这时那些人又发现了它们，皮卡丘它们连忙逃着，之后它们躲进了一些管道才摆脱了追捕。失落的在大街上走着的小皮它们又累又饿坐到了地上，喵喵却看到了一位夫人正艰难的搬着很多的神奇宝贝食物，喵喵在凉着许多衣服的地方穿上了衣服后便去帮助那位夫人了，努力搬完东西的喵喵准备偷偷拿走一盒

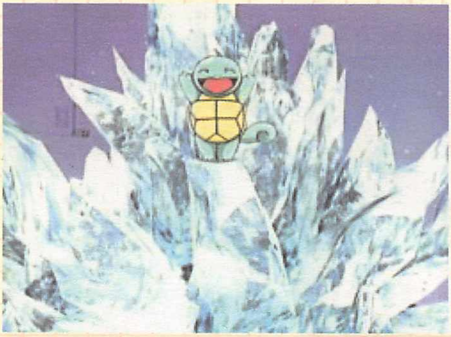


时，夫人却把那个当谢礼送给了它。小皮它们得知了喵喵是帮别人的忙拿到的才开心的吃起食物，可爱哭树却哭了起来，它还不能吃下东西，喵喵只好耐心的弄成冲剂让爱哭树用吸管吸，这时那些人又发现了它们……小次郎到处找都找不到魔尼尼都快哭了，他和武藏却在堆放垃圾的地方发现了系着围巾的魔尼尼和爱哭树，而那并不是他的魔尼尼，系着围巾的魔尼尼和爱哭树逃跑时撞到了小智他们，小刚也说那不是他的爱哭树，这时许多人激动的叫着爱哭树国王和魔尼尼女王追着那两只跑过，小遥一听开心的说难道它们就是当红的爱哭树国王和魔尼尼女王，小刚也知道说那是超级感人的神奇宝贝恋爱剧中的……小遥说总之就是不屈服于艰苦生涯和众人压力，爱哭树国王和魔尼尼女王因爱而存在，最后它们终于在一起了，真是感动的让人热泪啊，说着也感动的擦着眼泪的小刚说他是作为恋爱的学习，小胜知道姐



姐在神奇宝贝中心看了很多电视，却没想到她也看了这个。小皮它们逃跑着来到许多人拍摄电影的地方，那些人一见魔尼尼它们就询问起拍摄的时间到哪去闲逛啊，说不能这么随意，事务所的人在拼命的找呢，导演也开心的走着过来说现在开始就能摄影了，让大明星以后不要乱跑了，却认出了那不是爱哭树国王和魔尼尼女王，非常失望的走开了，喵喵明白了那些穿黑衣服的家伙找的是明星的爱哭树国王和魔尼尼女王，把它们这边的弄混了，正想着要做些什么时一只手拉住了它，伪装成经纪人的武藏说实情他们很明白，这里就交给他们了，喵喵一眼就认出了武藏，小次郎也和魔尼尼重逢了，而小皮还不知是怎么回事，武藏找到了导演说可以的话用他们事物所的爱哭树和魔尼尼当替身，导演也愁着时间不多了……而喵喵也和小皮说着把爱哭树它们借给这些

人就能帮助他们了，小皮很是疑惑。爱哭树和魔尼尼被打扮了一翻后，剧组人员演了一段感人的剧情让先试演下，爱哭树却哭了起来，武藏便让魔尼尼先模仿那位大叔就行了，魔尼尼模仿的很像，导演非常的开心说开饭了，火箭队和小皮它们开心的吃着好吃的食物，小次郎也喂着爱哭树奶喝让它好好表现，武藏悄悄的让喵喵等演完后抓起小皮。爱哭树国王它们太疲劳而发烧了，事物所的人正伤着脑筋遇到了小智他们，小胜查看了领航员把神奇宝贝中心的位置告诉了那些人，而小刚也得知了和皮卡丘在一起的爱哭树最后被见到是往桥那边跑了……导演接到电话得知好不容易找到的爱哭树国王它们因疲劳发烧被送往了神奇宝贝中心，导演很无奈只有委托武藏他们这个重大的任务了，这时小智他们找了过来与小皮它们重逢了，却从剧组人员那得知爱哭树担任重大角色的事情，剧组人员请求小刚他们协助，还说作为临时演员小刚他们也可以和神奇宝贝们一起上镜头的，小智他们一听很开心，小遥想着自己能在神奇宝贝恋爱剧中出现了……拍摄开始了，小智和小遥从旁边走过，而爱哭树和魔尼尼面对着走过时，它们互相意识到了，惊讶、感动，就这样过了一段时间，感觉渐渐涌出，紧紧的抱在了一起，这时武藏他们却跑过来抢了镜头，结果被驱逐了的武藏非常不服气，她决定要把摄影搞得乱七八糟的，乘机夺取



皮卡丘。华丽说着台词的火箭队抢了镜头，接着武藏被爱哭树撞得不停后退着，小次郎也让魔尼尼使出撞击，爱哭树便与魔尼尼对上了，假哭、挠痒，垂死挣扎等绝招你来我往，爱哭树与魔尼尼的战斗非常有趣逗人，导演不停的调整着摄影机的位置抓紧拍着激动的说这也是爱的一种表现呢，接着魔尼尼的挠痒还传染给了大家，不止火箭队，连小智他们和剧组人员都被感染的一起跳起了舞，导演非常的开心手舞足蹈的被它们的爱情感动着，不停的拍摄着这难得的镜头，可跳完后准备行动的火箭队却被高压电击打飞了，武藏说着她想变成明星，可不想变成星星啊。此刻导演停住了拍摄大叫着太漂亮了。

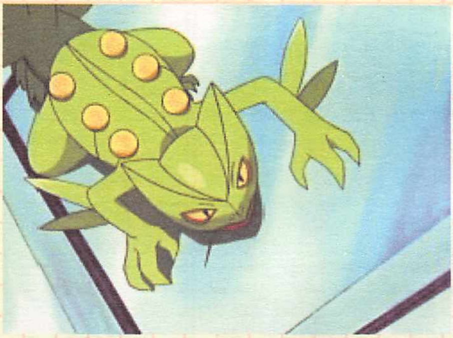
就这样，摄影也顺利的结束了，爱哭树也回到了小刚的身边，然后小智他们的旅行还要继续下去。

第165集：摩天大楼的红色闪电！

在城市某个角落，孩子们虽然很清楚与红色闪电交战的人都倒了大霉，可有个孩子不愿意逃走坚持要战斗，结果他的蚊香蝌蚪很快被破坏死光打败了，红色闪电在蚊香蝌蚪的脸上涂上涂鸦后便大笑着飞走了。

小智一行人在前往对战之塔的途中来大了一个大都市–托莫达市，小遥先跑去买什么东西了，先





去到神奇宝贝中心里的小智他们却遇到了被红色闪电涂鸦的蚊香蝌蚪，小智他们从乔依小姐那得知了最近街区里出现了谜一样的神奇宝贝，它穿着红色衣服带着面具，还会说话，因为能发出破坏死光它一定是神奇宝贝，突然的出现挑战神奇宝贝战斗，打败对手后还进行涂鸦，好多的谜团大家都很头疼，而且受害者不停的增加，小智他



们听后表情非常严肃，在神奇宝贝中心打工的火箭队听到了事情决定捕捉那么厉害的红色闪电去送给老大，喵喵还感叹道能说话的神奇宝贝可是超级稀有的。在树下的小遥边喂着依布它们边看着导游书，最后小遥决定了去购物中心和位于大楼第130层的自助式蛋糕店，可这时杰尼龟却追着巴大蝴跑了，小遥连忙收回依布它们去追杰尼龟，可找到杰尼龟时却吹来了一阵强风，出现的红色闪电提出了挑战，杰尼龟避掉了破坏死光，小遥只好应战，可几发水枪都根本无法打到速度飞快的红色闪电，红色闪电锁定了杰尼龟后破坏死光直接打败了它……神奇宝贝中心里被涂鸦的神奇宝贝越来越多，小智他们也很不安，小遥匆忙的抱着被涂鸦的杰尼龟跑了进来……之后小智他们找到了刚刚打败吉利蛋的红色闪电，战斗立刻开始，红色闪电飞快的躲开了小皮的电光一闪和十万伏特，小皮也用电光一闪躲掉了破坏死光，这时一个网子洒了下来却被红色闪电躲掉了，火箭队说他们来收拾红色闪电便用火箭炮发射了捕捉网，红色闪电避开后便逃走了，小智他们立刻挤上了火箭队的气球让火箭队去追……大家发现红色闪电落在了一座摩天大楼的顶上，小智他们立刻从气球上跳了下去，楼顶上一位小女孩看到气球用电脑操纵着机关打爆了气球，不幸的火箭队就这样被打飞



了！那女孩孤独的说着真是有点无聊啊，有点玩腻了，小遥觉得她看起来好像有点孤独，那女孩却发现了躲在附近的小智他们，大家非常感慨这大楼全是那女孩的家，小智就擅闯入那女孩的家一事非常礼貌的道了歉，问她和红色闪电是一伙的吗，那女孩竟说那又怎么样，她只不过是恶作剧，因为非常有趣，小遥连忙说大家都很难受她知不知道，那女孩却说与她无关，小智小皮很是生气，过来的管家得知了鲁娜大小姐在用神奇宝贝搞恶作剧感叹着又来了，说恶作剧太过分会被老爷和太太骂的，鲁娜却叫着真罗嗦，够了，爸爸他们……小遥猛的感觉到了什么，这时鲁娜提出了挑战，小皮立刻跳到地上，小皮用电光一闪躲开了破坏死光高高跳起使出了十万伏特，红色闪电也使出了高速星星，结果引发的爆炸冲击了双方，红色闪电的斗篷被冲飞了，是巨钳螳螂，小刚看到了脱落下的小型摄象机和扬声器明白了是这样控制巨钳螳螂的，这时巨钳螳螂使出了高速移动冲出了楼顶后又飞了起来，小智他们很奇怪巨钳螳螂应该是不能飞的啊，小智便决定用速度较量速度拿出了蜥蜴王，蜥蜴王可以贴在大楼外侧的玻璃上快速移动，可被一阵风吹翻了的蜥蜴王被破坏死光打中了，小刚迅速明白了鲁娜是利用风来持续的移动巨钳螳螂的，小智便也用风漂亮的赢了一战，还让蜥蜴王救了坠落下去的巨钳螳螂，管家也让鲁娜到此为止吧，小智他们从管家那得知了鲁娜的父母是有名的发明家，但时因为非常忙经常不在家，大小姐从小在这种寂寞的环境中长大性格变得很怪癖，后来利用父母的发明制作了红色闪电，小遥听后走到鲁娜面前这样说：“我和弟弟正在进行这一次期望的旅行，在各个城市里参加各种各样的华丽大赛，有时获胜，有时失败，和各种各样的人相识，和神奇宝贝们成为朋友，非常的快乐哦，但是，有时也好想见爸爸妈妈，所以你的心情我可能也了解一点，”鲁娜很开心，小遥又询问要不要来比一场，两人便开心的玩了起来，杰尼龟躲进了壳里防住了高速星星，巨钳螳螂也以惊人的速度避掉了水枪，杰尼龟在地面铺上冻封住了巨钳螳螂的行动后高速旋转打败了它，鲁娜虽然打输却非常的快乐，她决定不在恶作剧了，因为她已经知道堂堂正正的战斗更加快乐，让小遥旅行后再去找她玩，两人开心的握着手，这时管家告诉了小遥在他们托莫达市附近的亚美利镇最近要举办华丽大赛……

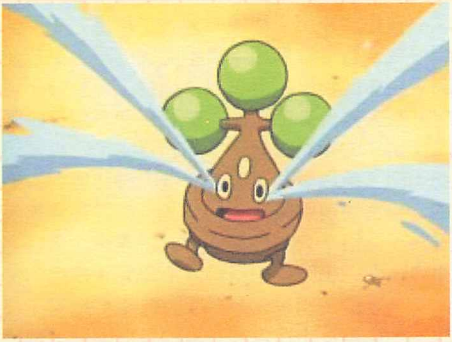
教会了鲁娜神奇宝贝战斗的真正的乐趣以后，小遥决定参加亚美利镇举办的华丽大赛，燃烧起斗志的她继续前进着。

断章取义：**我想真实的生活中一定也有不少像鲁娜一样孤独的人，虽然我们无法亲身感受神奇宝贝战斗的乐趣，可是现实生活中也有相当多有趣的事，在你未知的世界中还有更多你所未曾想到过的乐趣，只要敞开心菲，多多扩展自己的生活世界和观念，就一定能找到意气相投的朋友和你喜欢的生活方式，多多涉及一些你从未踏足的领域，用心享受身边的乐趣，那么世界将会因你而精彩。**



第166集：决胜战！小遥VS小刚！！

小遥决定要拿下第四个徽章，而且总算连依布也要出场了。依布钻出土地给了小智会心一击，大家都感叹着它学会挖地洞的厉害绝招了！这时一位小姐跑来说着实在太漂亮了爱哭树，还以为



在说自己的小刚昏倒了！饲育家的由真小姐得知了小刚也是饲育家说果然没错，神奇宝贝的气质与协调训练家培养的完全不同，注重健康培养的饲育家和注重技能的协调训练家两者是不同的。小刚激动的把自己的神奇宝贝拿出来给由真看，说他是按照种类不同用自己特制的食谱来培育的，由真感叹着小刚培育的太棒了，尝过沼跃鱼的食物后由真又夸着真完美，都是用水系和地面系最适合的材料作的，非常开心能遇到小刚这样的天才，便问小刚不参加华丽大赛吗，大家还得知了由真以前获得过华丽大赛的优胜都不禁感叹着好厉害，小刚也说协调训练家与饲育家的确有很多相同点，而由真现在想要把她的饲育和协调的技术传授给新人，小遥请求也教给她，由真却抱歉说她想教的是从现在开始的新人，说小遥已经是很出色的协调训练家了，小遥很开心得到前辈夸奖，而小刚飞快的冲进会场报了名，然后对小遥说在大美人由真的教导下他一定会得到亚美利缎带的。而武藏决定了做生意，小次郎看到自己珍藏的王冠瓶盖被拿去做缎带了大哭了起来。

华丽大赛开始了，很久没在公式战出场的小刚觉得又紧张又兴奋，小遥很意外小刚也会，小刚说已经忘掉这种感觉了。首先出场的一位小女孩，第一次参赛的她找不到报名处时还询问过小智他们，拉达用巨大门牙把木棒给咬的粉碎的表演很不错，而准备室里小遥正对着小刚说现在不是感叹的时候，大家都是对手。接着是小遥，杰尼龟翻着跟头登场后，用飞快的高速旋转做了精彩的表演，拉拉队小皮在加着油，小智也开了眼界高速旋转还有这样的用法啊，由真也感叹着不愧是小遥，用心思考虑了要怎样展示杰尼龟，这时杰尼龟制造了泡泡金子塔，最后杰尼龟用急冻光线把泡泡金子塔变成了绽放的冰花。不久后轮到了小刚出场，小刚还是有些紧张，爱哭树的假哭表演很完美，小刚却握住了赞扬精彩表演的乔依小姐的双手，莉莉安连忙拉着小刚的耳朵说不准跟审查员套近乎，小智他们都叹着气就知道有这种事，由真小姐却觉得小刚真有趣，接着小刚与爱





哭树燃烧了起来，爱哭树漂亮的接下了小刚用全力猛扔出的球，小胜说可这不是特技啊，由真说第一次审查不只是特技，怎么样才能更有魅力的展示神奇宝贝，初次出场的小刚是非常明白啊，这时爱哭树用撒娇玩起了很多的球，爱哭树的可爱魅力被展示得淋漓尽致，小刚听到热烈的喝彩声非常开心，小遥也感叹道小刚比看上去更强啊。卖着纪念品的武藏听着会场传出的阵阵欢呼声认真的说下次那欢呼声就是她的。小遥和小刚都成功晋级了华丽对战，两人说着一起努力到决赛见吧，这时小智他们走来，得到由真夸奖的小刚不知有多幸福，由真也夸着小遥不止三枚缎带的实力，表演让人很安心，小遥也说没想到爱哭树有这样的展示方法，小刚却说可是那时他也很紧张，但是慢慢他也喜欢起来了，听到鼓掌和欢呼时爱哭树也很高兴，说很感谢由真给他的这次机会，由真却说问小刚等大会结束后和她一起走吗，小刚小遥小智小胜都非常惊讶。华丽对战小刚的对手是那位初次参赛的小女孩，沼跃鱼避开了旋风刀



后用泥浆喷射封住了阿勃梭鲁动作，此时观众席上，小智问起了由真不管小刚是输是赢都要带小刚走吗，由真说恩，学了协调技能后小刚会是更优秀的饲育家，小智和小胜很不舍小刚，这时小刚赢了比赛顺利晋级，不久后决赛开始了，小智他们两边一起加油，沼跃鱼用守护防住了依布的影子球，依布也快速的用挖地洞躲掉了泥浆喷射，可是很快小遥陷入了相当的苦战，由于沼跃鱼可以用鳍感觉着地下的动静，依布的动作完全被读了出来，好不容易学会的挖地洞绝招在这个场地上变成反效果了，依布一直处于了被动挨打的状态，这时沼跃鱼用泥浆喷射在场地上铺上了泥浆，依布的脚陷到泥里后又受到了水炮的攻击，这样下去要输了，着急的小遥突然想到了对策，依布跳到了土堆上，这样即使场地上都是泥也没关系了，依布顺着水炮漂亮的用撞击攻击了沼跃鱼，两个人都表现的太棒了，依布快速的在土堆间移动着寻找着机会攻击沼跃鱼，两人战斗得很开心，这时比赛时间到了，分数稍多一点的小遥获得了胜利，小刚也抚摸着沼跃鱼说辛苦了。傍晚十分，由真说小刚已经是出色的协调训练家了，她已经没有能教小刚的了，而由真收了那位初次参赛的小女孩为徒，让小刚加油，说总有一天在什么地方的大会上会再见的，小刚气愤的大叫起他以后再也不参加华丽大赛了。

小刚的初次登场和痛苦的回忆一起结束了，而小遥离大型庆典的登场终于只剩最后一个缎带了。而火箭队今天赚了许多钱，武藏开心着她下次就可以华丽登场华丽大赛了。



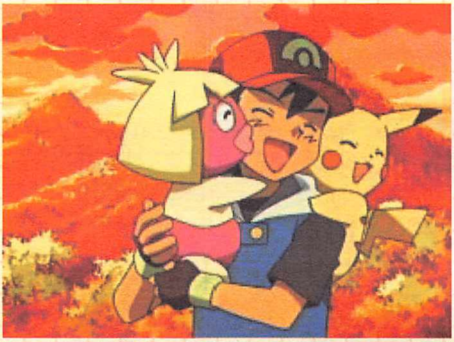
点评：**作为配角的小刚虽然人气不是非常高，可他也以独有的魅力吸引着不少人，经常看到大家为他抱不平等，他离开时大家总免不了有些很难过和遗憾，回归队伍时大家也总是那样的激动和开心。笔者十分不愿意提小刚在动画中的作用，因为笔者一直把他看作是一个真实存在的人，存在的话不是用来起作用而是自然发生的。小刚不仅理论知识很丰富，实战也很有一套，因由真小姐的关系参加了一次华丽大赛，很久没在大舞台出场的他凭着实力的很快打进了决赛，小遥精心培养的依布虽第一次登**

场，表现却很活跃，虽说华丽大赛上任何招数都能有效，可还是觉得依布的获胜有些牵强，不过只要两人打得开心就够了。得知小刚在DP中仍陪伴小智旅行后大家都很欣慰，小刚唯一的缺点= =也不算缺点了，那才是个活生生的人嘛，一路上也遇到不少像蛇道女王麻美那样欣赏小刚的人，那么，但愿小刚能像《妈妈协调训练家》中月子说小刚这类男生将来一定很吃香的那样，就让我们一起祝福小刚拥有幸福的未来吧。

第167集：迷唇娃与迷唇姐三姐妹！！

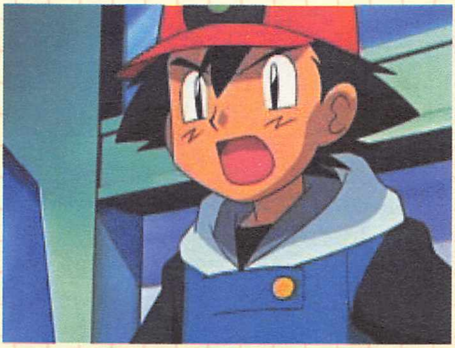
小智一行人只要穿过森林并翻越前方的那座山就可以到达西克密镇了，而对战之塔就在镇子的郊外，这时大家遇到了可爱的迷唇娃，可是迷唇娃却被念力带走了，接着吹来了强烈的冷风，小智他们追去看到了三只迷唇姐接住了迷唇娃，这时又被吹雪绝招攻击成雪人的小智真的生气了，小遥连忙拉住了他说似乎那些迷唇姐在保护着迷唇娃，或许迷唇娃是迷唇姐她们的孩子，小智才明白过来，大家只好不再去刺激她们轻轻走开了，可迷唇姐们回过头时却发现迷唇娃又不见了。此刻喵喵正抱怨着工作的生活一点也不轻松，而且也只能够得到一点点吃的，火箭队三人为了一个饭团又打了起来，之后猜拳时武藏耍赖，接着饭团被抢来抢去的三人给弄得滚下了山坡，等火箭队追到时却看到迷唇娃把饭团给吃了，而火箭队的愤怒也被迷唇娃摆出的可爱样子完全平息了，武藏便想到了这个可爱的迷唇娃如果进军演员界的话马上就会成为偶像的，而火箭队作为迷唇娃的经纪人会非常忙碌的带着它从一个电视台到另一个电视台，他们便发财了，于是火箭队先开始了对迷唇娃成为明星的特训。迷唇姐们着急的到处寻找着，却看到头顶的气球上火箭队正抱着迷唇娃飞走了。接着迷唇姐们便到城市里疯狂的使用着暴风雪，路面全被冻结了，车辆都无法通行，小智他们找到了迷唇姐让它们住手，迷唇姐用幻象把火箭队带走迷唇娃的情况告诉了小智他们，小智拿出了大王燕去找出火箭队，可是迷唇姐却不





相信大家又使出了暴风雪，小遥想让力壮鸡阻止它们结果反而更刺激了它们，这时大王燕找到了火箭队飞了回来，小智也想到了告诉迷唇姐的办法，被十万伏特攻击的迷唇姐便追着小智他们跑了。武藏正开心的跳着舞教迷唇娃，迷唇娃学得也很像，这时小智他们跑来后又跑开了，接着只见后面的迷唇姐用暴风雪攻击了火箭队后让他们把迷唇娃还回去，火箭队连忙抱着迷唇娃逃跑，小智他们和迷唇姐都紧追不舍，武藏想出了让魔尼尼和喵喵伪装成迷唇娃去引开迷唇姐，他们便可以乘机逃跑了，小次郎虽很不舍魔尼尼，最后还是妥协了，假迷唇娃们很快被迷唇姐们识破了，武藏连忙带着迷唇娃往一个铁塔的高处爬去，终于还是让她逃到了连迷唇姐的急冻光线都打不到的地方，而且迷唇姐它们也损耗了过多的体力非常劳累了，这时小智他们赶了过来，小智便也爬上铁塔去追武藏，可是迷唇姐她们把小智看成是与火箭队一伙的开始对他展开攻击，小刚他们立刻让迷唇姐住手说小智是去救迷唇姐的，请它们相信，小智便乘机往上爬去，高处的武藏向喵喵他们打了电话说快去救她，而小次郎也正往气球里打着气。武藏正说着让小智滚回去，却不小心失去平衡松开了手，迷唇娃便掉了下来，小智连忙跳起接住了迷唇娃，可是他快速向下坠着，连武藏看着都很害怕，这时迷唇姐她们对小智使出了念力，小遥他们很开心迷唇姐终于了解了，安全着地的小智感谢着迷

唇姐们的相救……这时小次郎他们乘着气球过来让武藏快逃，武藏却不舍迷唇娃想要再夺回去，结果等待火箭队的当然是不变的命运了。小智很开心把吻着自己的迷唇娃放到了地上，迷唇娃却进化成了迷唇姐，这下看起来不像母女到像姐妹了，现在是迷唇姐四姐妹了，迷唇姐他们又感谢了小智他们，小智让迷唇姐以后可别再做迷路的小孩了，这时小遥说终于可以安心了，他们去吃好吃的吧，小智却说不行，他们已经耽误了很多时间了，再不抓紧的话……他们得快去对战之塔，可是大家都说天快黑了，明天再加油吧……



第168集：对战之塔，利拉登场！

以对战开拓区为目标的小智终于来到了第六个设施对战之塔附近，只要赢得了这次战斗就可以得知最后设施的地点了。

小智和小皮早起跑步时却遇上了大针蜂，一个紫头发年龄和小智差不多的孩子出现帮小智解了围，那孩子非常厉害，好像还在和大针蜂对话，小智得知了大针蜂只是想赶走太靠近它们巢穴的自己连忙道歉，那孩子翻译大针蜂的话说它说下次请小智小心点，大针蜂回巢穴后那孩子又从小皮口里得知了他们正在跑步，小智得知了那孩子不是懂神奇宝贝的话而是能感觉到它们的心情觉得太厉害了，这时湖里出来了一只愤怒的暴鲤龙，那孩子连忙对暴鲤龙说你只是发火而已，我们不明白的，说说是怎么了。暴鲤龙竟冷静了下来，那孩子从暴鲤龙那得知了什么，他过去把插在暴鲤龙身体里的树枝拔了出来说这样就不会再疼了，暴鲤龙开心的走了。旁边树丛里的火箭队先不管那厉害的孩子了，决定先捉走小皮。坐在湖边聊天时那孩子从小皮口里得知它最喜欢小智了，他们是非常要好的朋友，但也有分开和受伤的时候。那孩子非常羡慕小智他们的感情，说一般的训练家是做不到那样的，这时一个网子抓住了小皮和那孩子，火箭队正要逃跑时，小智的龙虾小兵用泡沫光线打断了网子，小智连忙跳进湖里去救掉在湖里的小皮他们，那孩子浮出了水面把小皮交给游过来的小智，可是火箭队却降落到了岸上说在水里无法用电击的小皮不堪一击，便拿出了饭匙蛇，小智为了保护小皮背部受到毒尾的攻击，这时小遥他们从远处跑来，小次郎急忙拿出了沙漠柰亚，被毒尾攻击的小智勉强还好，那孩子很生气不能再原谅那些家伙了拿出了他的朋友胡地，胡地用精神干扰把飞弹针还给了火箭队后用念力把小智他们救到了岸上，可是顽强的火箭队再次发动了攻击，结果饭匙蛇它们被精神干扰混乱后自己相互打了起来，这时甩干身上的水的小皮用十万伏特打飞了火箭队，小智和那孩子都互相夸着对方的神奇宝贝好厉害，可是小智打了个喷嚏可能是感冒了，那孩子便带着大家去他家了。小智把外衣放在火边哄烤，那孩子说在他去那边弄干，小智询问难道因为小遥在不好意思吗，那孩子却说正好相反，她是女孩子，大家都非常吃惊。原来那孩子叫利拉，小智告诉小遥他们利拉可以和神奇宝贝说话呢，利拉说太夸张了，她只是稍微能体会神奇宝贝的心情而已，刚才挺身保护小皮的小智才更了不起，一般的训练家是做不到那种地步的，小智笑着说那个时候是无意识的，可能是身体自己动的，这时小刚提醒小智该走了，大家说着得去对战之塔便匆忙离开了，利拉才得知他们是对战之塔的挑战者。来到对战之塔面前的小智他们却不见亚西达先生，小智说直接向他汇报胜利的喜讯就行了，他们现在正处于最佳状态呢。接着阿正先生把小智他们带到了战斗场地后便介绍了对战之塔值得夸耀的领域首脑，这里的天才，对战之塔首脑塔之王利拉，非常惊讶的小智说早点说就好了，利拉说小智他们急急忙忙的跑了，但是不要因为是朋友而手下留情哦，斗志高昂的小智说那是当然的，很快比赛就开始了，被念力抛到空中的龙虾小兵使出了泡沫光线，胡地用精神干扰挡下攻击时产生了大量的烟雾，烟雾挡住了双方的视线，与利拉心灵

相通的胡地不用利拉说话就能感受到她的想法，胡地穿过烟雾用气合拳攻击了龙虾小兵，小刚猜想着胡地应该是通过感受神奇宝贝的心情感受到龙虾小兵的位置，但是很奇怪没看到利拉的指示。小智迅速明白了利拉把明白神奇宝贝的心情的本领用在了战斗上，但是神奇宝贝的心情他也不会输的。可是一直感受着利拉的心情战斗的胡地很快打败了龙虾小兵，小刚他们明白了这次的对手非同寻常，是非常严峻的战斗。接着小智拿出的肯泰罗也被感受着利拉心情的胡地用念力抛了出去，摔倒在地的肯泰罗又奔跑起来攻去，可是胡地用气合拳从肯泰罗脸的下方攻击它后用精神干扰打败了它，小智两连败了，上场的小皮快速的十万伏特命中了胡地，利拉用心意让胡地用自我复原，这时亚西达先生来了，看到陷入大危机的小智他说利拉在战斗中利用自己的意志可以与神奇宝贝心心相通，即使不做任何指示也可以战斗，这时候的利拉从某种意义上可以说是最强的领域首脑，此时恢复了体力的胡地冲开了十万伏特，利拉明白胡地想要决一胜负，气合拳与铁尾相持后，十万伏特和精神干扰都互相命中了，接着小皮接受了小智的命令使出了高压电击，可是被精神干扰混乱的它却向着墙壁冲去，小智连忙冲过去用身体挡住了高压电击阻止了小皮自残，利拉和小遥他们都非常惊讶怎么如此乱来，强撑着的小智看到小皮没事很开心，似乎小智也没太大问题，利拉明白了这就是小智他们感情好的原因，胜负现在才开始呢，十万伏特与精神光线对上了，双方都使出了最大力量，最后更胜一筹的十万伏特打败了胡地，利拉的第二个朋友是巨金怪，精神干扰把十万伏特还给了小皮，接着利拉与巨金怪一样的想法先用铁壁挡下小皮的电光一闪再用流星拳攻击它，再次被攻击的小皮体力已经到极限了，它使出了高压电击来定胜负，可巨金怪直接用破坏死光打败了小皮。

第169集：对战之塔！心传心的战斗！！

小智终于来到对战之塔并向利拉发起了挑战，但在拥有能读懂神奇宝贝心情能力的利拉面前，龙虾小兵、肯泰罗最后就连皮卡丘也倒下了。败阵的小智能否再次面对利拉那惊人的力量顺利通过第六个考验呢？

神奇宝贝中心的早晨，乔依小姐把恢复精神



的小皮它们交给了小智，这时亚西达过来问安，小智立刻请求再让他挑战一次，说他昨天太意气了才输的，亚西达夸着真不愧是小智……小智他们便出发特训了，小胜询问起小智是想要把哪只神奇宝贝进化吗，小智却说他没有想进化，昨天输掉比赛是因为没有全部发挥它们的力量，所以今后要和神奇宝贝成为更好的朋友才行，说完便带着肯泰罗它们跑着玩了起来，小遥感叹道简单说来小智真是个单纯的孩子，小刚说但是和神奇宝贝们成为好朋友，知道它们所想是件不错的事。跑着的小智看到一棵树决定砍倒它作为练习，小皮的铁尾，龙虾小兵的螃蟹拳和肯泰罗的撞击同时攻击了大树，接着飞出了一群大针蜂，小智才想起来那里有大针蜂，逃跑的小智他们遇到了利拉，利拉也一起逃跑，结果被大针蜂攻击的肯泰罗把小智他们一起撞到了湖里……虽然利拉和小智满头水草，可是两人却很开心，接着两人便帮肯泰罗洗澡，肯泰罗不知有多幸福，利拉翻译了龙虾小兵的话说好久没游泳了，今天游泳真高兴，于是小智、利拉和龙虾小兵便在湖中开心的打起了水战，准备着午餐的小遥他们看两人如此要好问比赛怎么办，小刚



说比赛结束后大家都是好朋友，这就是神奇宝贝比赛。而火箭队挖地道捕捉小皮时看到了小鬼头他们可口的饭菜便大吃起来，小卡比兽趁他们说台词之即把饭菜抬跑了，接着果然翁气球被依布撞破一小个洞后火箭队便飞上天了。之后小遥和小智试着向利拉那样读懂神奇宝贝的心思却都失败了，而利拉也只是说她从小在这个森林



和各种各样的生物交流，星星、树木、花草、野生的神奇宝贝，不知不觉就能懂神奇宝贝的心思了，利拉看着一只花说它正在跳舞呢，小智怎么也看不出，小刚询问重要的是用心灵的耳朵聆听大自然的声音是吗，利拉说没有防备完全解放心灵之窗，小智似乎有点懂了，利拉便让小智听听她在想些什么，可最后小智还是完全不知道，但利拉却看出小智在想什么了。准备好后小智找了亚西达先生一起来到了对战塔，仍是3VS3的战斗双方仍先派出了胡地和龙虾小兵，面对昨天两连胜的胡地小遥很担心小智能赢吗，果然胡地一直还是在完全看穿了对方的心理后才出手的，可是渐渐的战斗小智也开始有些能感受到龙虾小兵的心情了，用了自我复原的胡地接着又



被改变线路的螃蟹拳打中，而被精神光线混乱的龙虾小兵却用螃蟹拳击中了胡地，紧接着小智收回了龙虾小兵又放出一次用泡沫光线打败了胡地。小智也很清楚接下来更严峻，可想法一至的巨金怪与利拉很快也打倒了龙虾小兵，接着上场的肯泰罗与巨金怪正面对上势均力敌，肯泰罗改变路线的角顶也命中了巨金怪，而破坏死光也破坏了影子分身攻击了肯泰罗，用了破坏死光无法继续使用着数的巨金怪又中了角突进，最后流星拳与强势突进激烈的撞击后双方同时倒下了，重量级的战斗真是精彩，可是利拉最后的是能利用细微的空气流动预测对方行动的光精灵，决定以速度取胜的小智完全没想到那只光精灵的速度更快，小皮连续中招，而且影子球竟冲破了十万伏特攻击了小皮，利拉的光精灵速度与力量都很完美，小智也和小皮一样输给同样的电击很不服，之后小智注意到了念力不会一直控制小皮，而利拉和光精灵一样很清楚对方的行动决定做个了解，使用电光一闪的小皮被念力抛到天花板上，小皮使用十万伏特把灯光熄灭后又攻击了光精灵，着急的利拉连忙张开口指挥了，小皮迅速在多盏灯间跳跃着躲避了一个个的影子球，不知小皮位置的光精灵再次被十万伏特攻击了，断电使比赛出现了转机，而且利拉的读心术也变得不管用了，小智却能照常指挥着小皮战斗，灯亮起来时光精灵又中了一击铁尾，最后影子球擦着使用高压电击的小皮而过，被命中的光精灵终于倒下了，小遥他们一起开心的庆祝了起来，亚西达想着影子球的命中率是很低的，胜负在瞬间，利拉也少见这么兴奋了。而领航员上竟也出现了最后一个设施的位置，亚西达还给大家留了个悬念说去了就知道了，利拉告诉小智最后的对手很强，加油，她会支持小智的，两人开心的握手后小智他们便上路了。握起与小智握手的那只手的利拉脸红了起来，想着最后还是没能读懂我的心思啊，小智。

苦战终于得到第六个象征徽章的小智以征服对战开拓区为目标终于向着最后的设施出发了。

点评：**对战开拓区的第六个战斗设施可以说是一个关卡，只有通过它才能开启通往最后的通道，这也意味着领域首脑的非同寻常，果然小智一开始在拥有感受神奇宝贝心意能力的利拉面前吃了败战，不过小智并没有在那强大的力量面前屈服，最终小智与小皮心意相通的力量证明了一切，利拉虽然拥有读懂神奇宝贝心意的能力，在常人面前那是不可思议和非常强大的能力，可惜利拉仅限于读懂，而没**

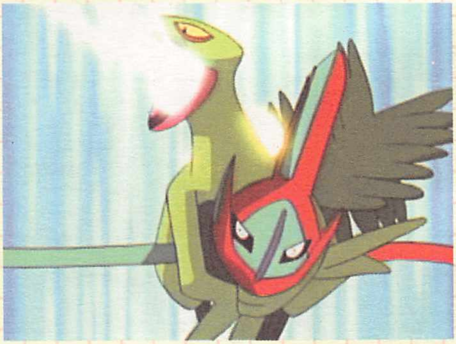
有发展成与神奇宝贝心灵相通精神合一的境界，因此离开了视线利拉便无法感受到神奇宝贝心意只能张口指挥了，而即使在黑暗中无法看到对方的小智与小皮也能靠着心灵相通的力量继续战斗，因此小智才能顺利攻破这心传心的战斗。或许也正是小智与小皮的这份情谊感动了利拉，她才喜欢上咱们滴小智滴。

由于非同寻常的对手上演非同寻常的战斗，此战带给观众更多的是不可思议的心灵冲击，观赏指数四星。



第170-171集：神奇宝贝护林员！代欧奇西斯·大危机！！

小遥一想到只要再得到一个缎带就能得到参加大型庆典的资格就觉得好兴奋，小胜说姐姐现在就这么兴奋比赛时会疲倦的，小刚说之后就是久违的故乡尼比市啊，小智说那之后就轮到他和对战金字塔的比赛了。怀着各种想法的小智一行人正在通过广阔的山岳地区向尼比市进发的途中。看到天空中飞过的七夕青鸟和青绵鸟群小智开心的向它们招起手来，这时天空却出现了漂亮的极光，小胜正奇怪着为什么这个地方有时，小皮的状态突然不对起来，青绵鸟群也快要飞散了，小智想派出大王燕去引导它们却无法打开宝贝球，小遥他们的宝贝球也打不开，连领航员也失灵了，大家正想着一定发生了什么事时，神奇宝贝胡林员日向小姐出现在旁边的悬崖边，她捕获了一只七夕青鸟去把走散的大家引了回来，之后大家从日向那得知了这个山岳地带出现了地磁异常现象，就是地球发射出来的像磁铁一样的力量变得相当凌乱，而依靠地磁来定向迁徙的七夕青鸟它们刚才也受了影响。日向小姐说电气系的小皮和极光大概也是受了影响，她就是为了解决这个异常而来的。小胜很奇怪为什么只有日向姐姐的捕获器没受影响，日向说护林员是无论怎样的工作都一定要完成任务，他们使用强化后的捕获器在任何地方都能使用，这时代欧奇西斯突然出现在天空中后又消失了，小胜看着代欧奇西斯时似乎感觉到了什么。之后大家便先赶去神奇宝贝中心，那里的中枢系统从上周起有受地磁影响瘫痪了，不过日向说代欧奇西斯今天是第一次在这里出现，以前代欧奇西斯曾在拉尔西市出现过，她看了伦德教授那时的调查报告发现代欧奇希斯是从宇宙随陨石而来的，乔依小姐连忙说这个山岳10年前曾有过陨石坠落发生了很剧烈的爆炸，接着日向从乔依小姐那拿到了地图准备去陨石坠落的地方调查，小胜努力请求想要一起去却还是被拒绝了，而火箭队却悄悄的跟着日向去了。日向带着的正电拍拍也受地磁影响有些难受，日向在进入洞窟前发现了跟踪她的小胜，这时小智他们追来询问小胜，小胜说无论如何他想要再见一次代欧奇希斯，也想要见代欧奇希斯的小智向日向请求一起去，无奈的日向只好让小智他们不要离开她，还把一台可以对地磁异常作测量的机器交给小刚。跟在后面的火箭队也进入了洞窟，小次郎觉得有冷风吹来说这说那的，喵喵却说有什么怕的，抓到代欧奇希斯的机会一生都不会再有了，而且想见下宇宙的神秘。小智他们小心的走着，这时小刚发现地磁的波动消失了，小皮和正电拍拍也都恢复了原状，日向说看来地磁异常是断断续续的，不是一直紊乱的，现在是正常状态，小胜却很有干劲一直跑在前面还催促着大家，这时日向捕获了一只大奶罐说可能会有需要它的力量帮忙的时候，不



久后大家找到了那块很大的陨石，刚好太阳可以直射到洞里的陨石，虽然知道没用小胜还是大叫了一声代欧奇西斯，小胜说虽然不知道为什么，但他总觉得不是代欧奇希斯使地磁发生异常的，这时地磁的波动剧增，地也震动起来，想逃出洞外的小次郎却被说着要团队行动的武藏拉着往深处跑去。小皮它们越发难受，此时陨石上方一出现的代欧奇西斯就变成攻击形态使用精神增压攻击，大家避开后小皮的十万伏特被防御形态的代欧奇希斯防住了，日向连忙阻止了小智说她来捕获，说根据护林员基地的情报代欧奇希斯能根据情况变化形态，除了普通形态以外都非常难以捕捉，日向等到代欧奇希斯变化成了普通形态便开始捕捉，可是代欧奇希斯总是马上变化成了其它形态导致捕获以失败结束，代欧奇希斯一直说着什么，大家看到它又发出精神增压连忙避开，此时火箭队来到了附近，喵喵说代欧奇希斯好像很痛苦，这时代欧奇希斯变成了速度形态飞快的飞着，日向把捕获器对准了代欧奇希斯发现它很痛苦的样子，小胜觉得该做些什么，不然代欧奇希斯太可怜了，日向让大奶罐使出了治愈铃声，痛苦的代欧奇希斯恢复了正常，地磁紊乱也消失了，日向趁代欧奇希斯变回普通形态进行捕获却又失败了，代欧奇希斯说着什么又使出了精神增压，大家勉强避掉了，可被吓到的大奶罐却逃走了，接着出现在陨石上的武藏和小次郎被代欧奇希斯吓得滚了下来，喵喵询问起代欧奇希斯为什么那么痛苦，小胜也想知道拼命爬到了大陨石上，喵喵跟小胜说宇宙语它也不是很明白，这时代欧奇希斯的神秘护身把喵喵和小胜包围在了里面，小智想撞开神秘护身却被弹开了，小次郎和武藏用力敲着隔膜让喵喵快出来，大叫着成为董事长很重要，但是保住性命更重要，隔膜内喵喵询问有办法让它们明白代欧奇希斯说什么的方法吗，接着喵喵便被代欧奇希斯控制了说好可怕，好害怕，小胜连忙询问说他想听，很想听，接着小胜便感受到了在宇宙间漂流的情况，真的非常冷，代欧奇希斯借助喵喵说非常寒冷，非常害怕，实在太寒冷了，非常非常的，接着代欧奇希斯便带着喵喵小胜飞进了一个不可思议的空间。在神奇宝贝中心火箭队大哭着请求大家救救喵喵，小智他们便同意暂时休战一起去救小胜他们，这时日向说起了太阳风是从太阳吹出的大量等离子流向这个星球，根据



护林员基地的情报现在正是太阳黑子（太阳上有被称为黑子的东西，每十年一个周期变大再变小）变大的时间，黑子变大时吹出的太阳风会异常剧烈，而太阳风的数据的波形与地磁紊乱时显示的波形刚好重叠，小次郎询问也就是说地磁紊乱是太阳风变得剧烈导致的吧，日向说不是，根据情报地磁异常的中心在那颗陨石所在地，所有的迷团和解释一定都在那里了。小胜醒来时发现自己正漂浮于像小孩的房间一样的不可思议的空间中，出现的代欧奇希斯便操纵着喵喵和小胜说起了话，小胜得知这里是代欧奇希斯的房间，它很讨厌陨石那里，它是从宇宙很远很远的地方和陨石一起来的，它一个人又寒冷又狭窄，在宇宙里什么声音都没有，但是它很希望听到声音，然后突然出现了很巨大的声响，陨石停下来它好不容易觉得即使离不开阴暗的寒冷的宇宙也可以了，但是谁都没有，一直都是一个人的坟墓，本来觉得不管到哪旅行结束了的话一定能遇到谁的，但是在这个星球谁也没有，所以就在这里不想出去了，很害怕到外面去，为什么，为什么它只有一个人，小胜非常理解说现在不再是一个人了，除了他这个星球也还有很多的神奇宝贝。小智他们再次进入了那个洞窟，目前地磁的状况也很平息，冷风吹来小次郎又觉得害怕了，武藏大叫起救出喵喵才是首要的吧，小次郎连忙道歉，这时小智他们放出了神奇宝贝分头寻找小胜和喵喵，日向说如果这次代欧奇希斯出现的话一定要捕获，让不知受了什么影响变得那么奇怪的代欧奇希斯用自我复原，那样或许可以恢复原来的样子，火箭队感叹到护林员真是了不起，这时地磁异常开始了，震动的声响也更剧烈了，小智让小皮进入了自己的书包，而乔依小姐帮忙照顾日向的正电拍拍，大家很担心神奇宝贝们的安危往陨石那赶去



了。而不可思议空间里代欧奇希斯又痛苦起来，喵喵恢复了原样却什么也不记得了，接着不可思议空间打开了个窗口，从那可以看到洞里陨石那的情况，力壮鸡它们正在那，小智他们赶来也从那个窗口看见了小胜他们正处在代欧奇希斯存在的空间，代欧奇希斯跑了出来说着什么，可小皮它们的状况越发不对了，而且地磁强大的能量竟然导致小刚手上的机器烧了，日向通过捕获器得知了引起剧烈的太阳风其实是那块陨石，有着强烈太阳风反映的那块陨石引起了这里的地磁异常，这时陨石散发出的磁场越发剧烈了，日向大叫着危险让大家快跑，可是大家还是没逃掉被陨石的爆炸吹到了洞外。蜥蜴王它们叫醒了大家，大家看到山顶部有大量的强光射出，日向说陨石的能量失控了，受太阳风和陨石能量影响着的代欧奇希斯产生了状态异常逃进了别的空间，乔依小姐觉得好可怜，一定是像摇篮般的陨石使得代欧奇希斯很痛苦，小遥突然想到可能代欧奇希斯是要向小胜传达那些事也不一定，武藏说所以才使用喵喵来传达自己的话啊，这时雷雨云、暴风和闪电相继出现，日向说陨石失控地磁变得相当混乱了，这时代欧奇希斯从那个空间跑了出来，日向连忙让大家对代欧奇希斯进行攻击，说战斗时代欧奇希斯一定会变回普通形态，增加捕获的机会，可是蜥蜴王它们的绝招都挡不下一发精神增压，乔依小姐对不停使用着精神增压的代欧奇希斯大叫道大家是想要帮助它啊，请它停手，而日向一直在寻找着捕获的机会，蜥蜴王又使出了种子机关枪却被速度形态的代欧奇希斯避掉了，接着大王燕追上了代欧奇希斯用回转攻攻击了它，可接着的电光一闪却被避掉了，之后大王燕还没来得及使出回转攻就被代欧奇希斯打倒了，这时环境更加恶化了，日向说快极限了让大家快找东西掩护，陨石的能量就快完全爆发了，而蜥蜴王的阳光烈焰却被代欧奇希斯避掉了，这时不可思议的空间打开了，小遥和火箭队连忙跑过去。而陨石的能量引发了许多的大爆炸，乔依小姐很担心这一带被摧毁的话神奇宝贝们怎么办，蜥蜴王的阳光烈焰却还没准备好，而代欧奇希斯越发的痛苦不能控制的变化着四种形态，日向趁它变成普通形态时发射了捕获器，却又让代欧奇希斯逃掉了，而在不可思议的空间里到处乱撞的小胜他们也很害怕，觉得快完蛋了大叫着救命，小遥他们赶到把小胜他们拉了出来，喵喵感动着得救了，这时蜥蜴王追上代欧奇希斯后紧紧抱着它对它发射了阳光烈焰，日向趁代欧奇希斯变成普通形态的瞬间发射了捕获器，终于在代欧奇希斯变成其它形态前捕获了它，紧接着日向让代欧奇希斯使出自我复原，代欧奇希斯刚恢复了正常，陨石暴裂开来，巨大的爆炸摧毁了那座山直向小智他们袭来，逃跑也来不急了，代欧奇希斯跑到了大家前方用神秘护身竟挡住爆炸的强大冲击吹散了它，天也渐渐晴了起来，正电拍拍和小皮也恢复了精神，小胜感谢着代欧奇希斯救了大家，代欧奇希斯控制了喵喵说因为小胜是它的朋友，之后它想好好看看这个星球，去各种各样的地方遇见更多的神奇宝贝，小胜湿润着眼睛很开心的说再见了，代欧奇希斯说了什么后消失在了天空中，小胜猜想一定是在说再见，这时天空出现了美丽的极光，日向汇报了任务完成。

代欧奇希斯的身影消失在了天际，和最初的朋友小胜约定再见面，然后小智他们的旅途还在继续中。

后记：

神奇宝贝超世代动画已悄然接近尾声，经历了丰缘地区的华丽大赛后，小遥在关都地区的华丽大赛上表现的已经非常优秀了，不会再像过去那样出现什么重大的失误，华丽技巧也相当纯熟，加上对神奇宝贝的爱心和绝不服输的自信，已经完全可以独当一面的小遥已经算是很优秀的协调训练家了，为拿到大型庆典的参赛权小遥志在必得那最后的一个缎带。而小智离征服对战开拓区的目标也只差最后一步了，虽然可以想象最后一个对战设施里的领域首脑一定是位狠角色，可是小智从来都是信心十足“我绝对会赢的”，到底他能不能圆满完成此次旅行弥补丰缘联盟的遗憾呢？

解读pokemon的十大类键词

1、可爱（天真，随和）

Pokemon如此受欢迎的原因之一就是这些可爱的小家伙们设计的非常的人性化，其中大部分的外表更因可爱迷人而让人爱不释手，而且本身单纯随和的性格都很讨人们喜欢。推荐观看剧场版第九部《苍海的王子》。

2、富有感情（友好，团结）

Pokemon不论是对待人类还是对待同伴都十分友好和重情重意，会主动帮助有困难的生物。推荐观看AG第109集《拯救拉鲁拉丝，小胜》。

3、卖力（吃苦耐劳）

不管是小智的pokemon还是小遥的pokemon，它们都是和训练家一起拼命特训努力过来的。推荐观看石英联盟第008集《通往神奇宝贝擂台之道》。

4、人类绝不可缺的朋友

人类已经离不开它们，绝大部分人都把pokemon视为朋友一起生活和学习，和它们分享自己的快乐和痛苦等。推荐观看AG第168集《对战之塔利拉登场》。

5、工作

无私的为人类工作，人类的各行各业都有它们的身影。推荐观看第107集《灭火大战，杰尼龟VS卡咪龟》。

6、非常忠心

绝大部分pokemon对待主人是绝对的忠心，不管主人做的是好事还是坏事，它们都会按照吩咐尽力去做，帮助主人实现他们的梦想，愿望等。推荐观看AG第092集《那三只登场，裁判学校之岛》。

7、从不做坏事

记忆中的400多集的动画里似乎没有出现过自身邪恶的pokemon，顶多只是有些调皮的pokemon罢了，没有自己去做坏事的pokemon（喵喵除外），武藏的阿柏蛇也曾说过pokemon是没有坏蛋的，pokemon做坏事全都是因为主人，而神兽也从不会滥用自己强大的力量。推荐观看石英联盟第017集《巨大神奇宝贝之岛》和AG第107集《阿勃梭鲁，悄悄靠近的灾难阴影》。



8、保护大自然

除了守护pokemon外还有许多pokemon也会保护大自然，如它们曾经摧毁人类的建筑保护森林等。推荐观看石英联盟第031集《好多地鼠》。

9、真实存在

口袋妖怪之父田尻智对pokemon的执著之深早在1996年日本"梦幻的礼物"活动中就有了体现，当时田尻智就提出了：绝对不能对孩子们说成是 "赠送数据"，因为口袋妖怪是活生生的东西。田尻智的思想贯穿了pokemon的方方面面，动画中更是把pkemon的真实和存在表现的淋漓尽致。推荐观看剧场版第一部《超梦的逆袭》。

10、有智慧

能听懂人类的语言甚至感受人类的情感，有自己的思想和主见，还有少数一些可以和人类对话。推荐观看石英联盟第071集《喵喵之歌》。

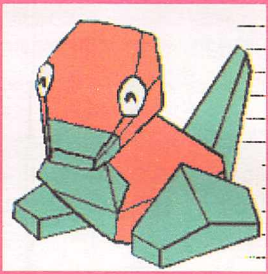
每当看完一次动画都会带给笔者一些新的思考和感受，笔者在增加不少动力的同时就有想把动画的所有魅力展现给大家的冲动，即使受种种条件的约束笔者也尽力而为，而且每次看到这么多令人感动的读者的支持笔者就信心倍增，忍不住想要进一步完善这部分，可是孤掌难鸣，TV剧情的完善还待大家更多的互动与帮助，那么，大家也去收服神奇宝贝吧！

3D龙事件追溯

□文/皮卡丘台湾道馆

1997年12月16日18点51分34秒，日本许多正收看神奇宝贝动画「电脑战士3D龙」的观众们不约而同的昏倒，造成六百多名大小观众送医。这事件成为动画界史无前例的轰动新闻，也让神奇宝贝一度停播……

因观众热烈反应，神奇宝贝在来年后重出江湖，但这集「电脑战士3D龙」已被下令禁播，成为被封印的传说。到底内容有什么魔力呢？为什么又会带来如此巨大的骚动？（注：市场上给出的动画VCD不播这集，所以原本是石英联盟第38集则之后顺延）



第38集「电脑战士3D龙」完整剧情

小智一行人来到抹茶市的神奇宝贝中心让皮卡丘休息，但却发现中心陷入大混乱。问乔伊小姐后才知道传送系统出了问题，传进去的神奇宝贝都出不来。这时在一旁的传送系统的开发者秋叶原博士似乎发现了什么，急忙飞奔出门。好奇的小智等人随后跟进秋叶原博士的立体显像研究所。

秋叶原博士解释，原来是火箭队偷走了他的3D龙零号机（可穿梭于现实与电脑系统中），骇入神奇宝贝中心的传送系统偷走神奇宝贝。这时只要灌入扫毒程序把骇入的漏洞补好就可恢复正常，但火箭队会被当成病毒而被消灭……既然是可爱又迷人的反派角色，小智一行人还是舍不得其“挂掉”，硬着头皮搭上备用的3D龙初号机前去救火箭队出来。在电脑系统的世界里，一下子就发现火箭队用路障阻挡宝贝球传送的路线，好窃取神奇宝贝。火箭队发现小智们就叫阿柏怪和双弹瓦斯对抗，但却败在3D龙初号机的「变性」绝招之下。火箭队只好派出3D龙零号机作战。两只3D龙几乎不分胜负，最后还是由3D龙初号机略胜一筹获胜，火箭队也当场被打飞，小智等人赶紧将路障移开以达成疏通任务。这时秋叶原忽然发现不知情的乔伊已经叫程序设计师灌入扫毒程序了！这代表连小智等人都会被当成消灭的目标……

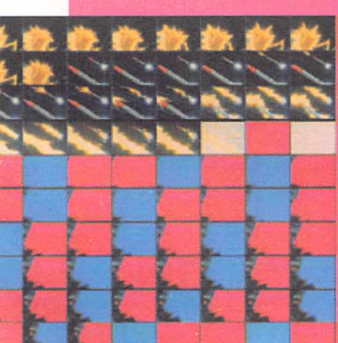


小智他们赶紧叫已着地的火箭队搭上3D龙零号机逃命。不久扫毒程序发射强力的灭毒火箭和光线炮，击中3D龙零号机与火箭队！火箭队被击落后掉进了程序漏洞里。被卡在洞里出不来的火箭队，眼看就要被消灭了，在千钧一发之际，小智等人赶到而把火箭队救上3D龙初号机。但因为过重而3D龙跑不快，扫毒程序在后面朝着小智等人发射强力飞弹！皮卡丘赶紧用电击对着飞弹迎击，让飞弹爆炸并发出强烈的闪光。大家以为没了飞弹而正松一

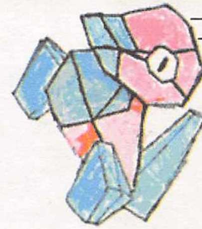
口气，但这时却还有两发飞弹朝着小智等人攻过来！在这瞬间小智等人及时从传送点抵达秋叶原博士的研究所，而尾随的飞弹闪避不及，把研究所炸成废墟。小智等人虽然被炸的乌漆抹黑，但总算是得救了。火箭队感谢救命之恩后就一溜烟的跑了，留下秋叶原博士伤心的看着已粉碎的心血。之后再度到神奇宝贝中心的小智就把皮卡丘托给乔伊照顾，一行人把电脑世界的冒险深藏在心。

「3D龙事件」的原因

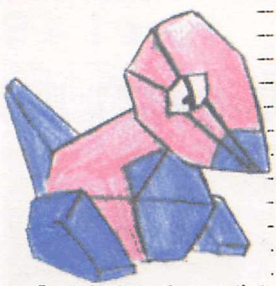
在以前日本制作动画（不只神奇宝贝，其它数十部亦同）为了表达震撼感，会采用背景闪烁不同颜色光的技术。在每秒24个画面的速度下，每1～2个单位时间反复不同画面，例如爆炸时画面用白→黑→白→黑的快速闪光。除了达到视觉暂留的震撼效果，还能节省动画制作的时间与成本，因此过去20年来这技术一直被普遍使用。在「电脑战士3D龙」当中，为了配合这集主要的「电脑世界」场景，爆炸的闪光都以红→蓝→红→蓝代替。另外为了达到震撼效果，这集使用了闪烁技术的频率也比以往的高。经过制作单位检验后初步认为没异状。不过制作单位没想到，神奇宝贝当时是轰动全日本的动画，观众中有许多眼睛比大人敏感的青少年。加上儿童喜欢不眨眼盯着电视看，而红光跟蓝光（最为刺激人眼）快速切换的速率又高达1/12秒一次，于是在上面剧情中的红字处，视神经受到强烈刺激，影响到脑部的控制，轻则不舒服，重则会昏厥或痉挛。这以往不被重视的「光过敏症」，因为这事件而在医学界开始大力研究，并也促成新的动画制作规则。下左图就是问题的部分连续图，将每格并排在一起，可以看到几乎整个画面都在红蓝之间快速闪烁。



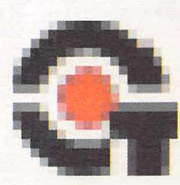
后续发展



在第38集出问题后，东京电视台以及日本各地电视台决议，在制订新的动画制作规则前先停播神奇宝贝以避免恐慌。在同一时间内也为忍者乱太郎等多部采用闪烁技术的动画进行大幅度的减光处理，防止另一波的光过敏事件。之后由于承袭了更安全严苛的制作规则（禁止使用强光闪烁技术与高色差背景），加上神奇宝贝热反而烧得更旺，于是在含当时送医的观众也强烈希望再度看到神奇宝贝的声浪下，东京电视台在来年4月16日换到现在的时段复播了。



原本是第39集「速唇姐的圣诞节」转进特别篇，新的39集改成动人心弦的「皮卡丘的森林」，收视率居高不下。虽然之后至今为了避嫌，3D龙以及其进化型「3D龙2」都没办法在神奇宝贝动画里登场了，但神奇宝贝不仅扮演了研究此症状的先驱，还预防了其它动画重蹈覆辙，改变全世界的动画制作界。所以我们现在收看的神奇宝贝不仅热门，还是制作最严谨、最安全的动画之一呢！





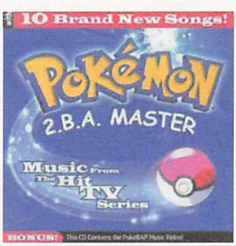
口袋妖怪动画/游戏CD大全 国际篇

□文/MelonGx

Part 1 – English CDs

1、Album 1999/06/29《Pokemon 2.B.A. Master》Koch Records

美版的第一代专辑！收录主题歌《Pokemon Theme》、片尾曲完整版《PokeRAP》、剧中曲《The Time Has Come》和另外10首新歌。全CD以美式复古流行风和说唱Hip-Hop为主，听惯了日版歌曲的FANS赶快来感受美版歌曲的魅力吧！推荐曲目：1（传统的王道复古摇滚OP）、2（轻松的Hip-Hop曲式）、7（感人的美式抒情曲——可惜是TV版）、8（美版Pokemon的跳舞MIX风格多媒体主题歌）、9（可惜没有美版火箭队的开场白……）、11（这首《小霞之歌》实在是太……Orz了）、12。



1. Pokemon Theme
2. 2B A Master
3. Viridian City
4. What Kind Of Pokemon Are You?
5. My Best Friends
6. Everything Changes
7. The Time Has Come (Pikachu's Goodbye)
8. Pokemon (Dance Mix)
9. Double Trouble (Team Rocket)
10. Together Forever
11. Misty's Song
12. PokeRAP
13. You Can Do It (If You Really Try)

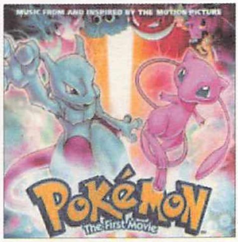
[另附CD Extra，可在电脑上观看到一些特殊的内容喔！]

2、Single 1999/10/26《Pokemon Theme》Robbins Ent. Llc

美版TV动画的经典主题歌终于出了单曲CD！这张CD收录了《Pokemon Theme》这首经典主题歌的原版、Dance Mix和卡拉OK版本。只可惜美版CD并不好找，这张碟至今笔者还未入手……

1. Pokemon Theme
2. Pokemon Theme (Dance Remix)
3. Pokemon Theme (Karaoke Version)

3、Album 1999/11/09《Pokemon: The First Movie》Atlantic / Wea



美版首部电影《Pokemon The First Movie》（即《超梦的反击》）在美国获得将近9千万美元票房的惊人成绩！这张由华纳唱片公司发行的电影歌曲大全集CD也因此吸引到许多大牌艺人如M2M、布兰妮、Christina Aguilera等进驻。此CD收录了电影的片头曲《Pokemon Theme》电影劲舞版、片尾曲《We're A Miracle》《(Hey You) Free Up Your Mind》《If Only Tears Could Bring You Back》《Don't Say You Love Me》和短片《皮卡丘放暑假》主题歌《Vacation》，另外还收录了其他知名歌手的Hit歌。

1. Pokemon Theme – Billy Crawford
2. Don't Say You Love Me – M2M
3. It Was You – Ashley Ballard – (with So Plush)
4. We're A Miracle – Christina Aguilera
5. Soda Pop – Britney Spears
6. Somewhere, Someday – N'Sync
7. Get Happy – B*Witched
8. (Hey You) Free Up Your Mind – Baby Spice
9. Fly With Me – 98 Degrees
10. Lullaby – Mandah
11. Vacation – Vitamin C
12. Makin' My Way (Any Way That I Can) – Billie
13. Catch Me If You Can – Angela Via
14. Have Some Fun With The Funk – Aaron Carter
15. If Only Tears Could Bring You Back – Midnight Sons
16. Brother My Brother – Blessid Union Of Souls

[另附CD Extra，可在电脑上观看到一些Pokemon的网上新动态！]

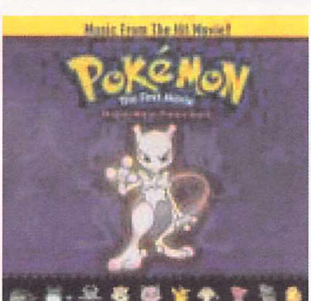
4、Single 2000/02/08《Pokemon World》Koch Records

TV动画第2季的橘子群岛篇主题歌单曲登场！这曲Pokemon World仍沿袭了上首主题歌Pokemon Theme的复古流行风格。同碟还收录美版《皮卡丘的寒假》片头曲Pikachu's Winter Vacation及它的卡拉OK。

1. Pokemon World
2. Pikachu's Winter Vacation
3. Pikachu's Winter Vacation (Instrumental)

[另附CD Extra]

5、Album 2000/05/09《Pokemon: The First Movie (Original Motion Picture Score)》Koch Records



美版《超梦的反击》的OST。没有主题歌，只有音乐。可惜音乐的精彩程度和韵味比起日版还是差了多少。

1. The Birth Of Mewtwo
2. Dragonite Takes Flight
3. Invitation To Danger
4. Surviving The Storm
5. Mewtwo's Island
6. Pokemon Vs. Clone
7. Tears Of Life
8. This Is My World Now
9. Three On Three – Deniz Hughes
10. Mew's Theme
11. Freeing Charizard – John Lissauer
12. Adventure In Paradise – John Lissauer
13. All Good Things Must End – John Lissauer

6、Album 2000/07/18《Pokemon 2000 Power of One》Atlantic / Wea

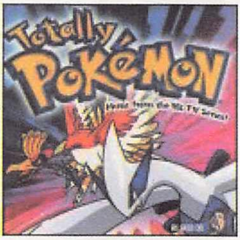


第2部电影《Pokemon 2000》仍由华纳公司一手包办电影上映和CD出版。这张美版《路基亚爆诞》歌曲大全集CD同样承袭上一作收集大牌明星的风格，收录了主题歌《Pokemon World》的电影劲舞版和多首片尾曲如《Power of One》《Polkamon》《Flying Without Wings》等、短片主题歌《Comin' To The Rescue》、还有2首分别为短片及长篇电影点题的BGM。有趣的是这张专辑竟然有2个封面，我们通常能见到的是“Pokemon 2000”的版本，“Pokemon 2”的版本则连笔者也是前所未闻。

1. Power of One – Donna Summer
2. Dreams – Alysha
3. They Don't Understand – Dream Street
4. Wonderland – Angela Via
5. With All Your Heart – Plus One
6. Extra Mile, The – Laura Pausini
7. Flying Without Wings – Westlife
8. Pokemon World – Youngstown/Nobody's Angel
9. Blah, Blah, Blah – Devotion 2 Music
10. Polkamon – Weird Al Yankovic
11. Chosen One, The – The B-52's
12. One Heart – O-Town
13. One – Denisse Lara
14. Comin' To The Rescue – O-Town
15. Dance Of The Bellossom – (from "Pikachu's Rescue Adventure")
16. Legend Comes To Life, The – (from "The Power Of One")

7、Album 2001/01/23《Totally Pokemon》Koch Records

金银篇主题歌全集《Totally Pokemon》终于在2001年初上市了。专辑收录了最新OP《Pokemon Johto》和ED《PokeRAP GS》，还有一大票的美式流行风歌曲和卡拉OK。推荐曲目：1（中板的摇滚主题歌，热血程度不亚于《OK！》）、2（比较滑稽的拉丁舞曲）、9（胖丁催眠曲的电子抒情版）、10（小刚主题歌 XD）、12。



1. Pokemon Johto
2. Pikachu (I Choose You)
3. All We Wanna Do
4. The Game
5. He Drives Me Crazy
6. You & Me & Pokemon
7. Biggest Part Of My Life
8. Do Ya Really Wanna Play
9. Song Of Jigglypuff
10. Two Perfect Girls
11. Never Too Far From Home
12. PokeRAP GS
13. Pokemon Johto(Instrumental)
14. Pikachu (I Choose You)(Instrumental)
15. All We Wanna Do(Instrumental)
16. You & Me & Pokemon(Instrumental)
17. Song Of Jigglypuff(Instrumental)
18. Two Perfect Girls(Instrumental)
19. PokeRAP GS (Instrumental)

8、Album 2001/04/03《Pokemon 3 The Ultimate Soundtrack》Koch Records



美版《结晶塔的帝王》原声CD。电影还是由华纳公司发行，但主题歌CD则交回给了Koch Records，因此我们能见到这张CD重新收录了不少《Totally Pokemon》里的歌，以及穿插了几曲电影BGM。最后两曲是收纳于CD Extra格式中的电脑影像，需要在电脑上播放。

1. Pokemon Johto – Movie version
2. To Know the Unknown
3. Pikachu (I Choose You)
4. All We Wanna Do
5. He Drives Me Crazy
6. You & Me & Pokemon
7. Song of Jigglypuff
8. Pokemon GS
9. Two Perfect Girls
10. Pokemon Johto
11. Biggest Part Of My Life
12. Medley From "Spell Of My Life"
13. Pikachu (Karaoke)
14. Songs Of Jigglypuff (Karaoke)
15. You & Me & Pokemon (Karaoke)
16. Pokerap – TV video (Bonus Video Track)
17. Scene from Pokemon 3: The Movie (song is Pokemon Johto) (Bonus Video Track)

9、Album 2001/10/09《Pokemon: Christmas Bash》Koch Records

以圣诞节名义推出CD这在全世界的POKEMON界都是前所未有的事。这张CD集合了美版动画中的各位角色（Ash小智的Veronica Taylor、Misty小霞/Jessie武藏的Rachael Lillis、Brock小刚/James小次郎的Eric Stuart、当然还少不了喵喵的Madeleine Blaustein和大木博士的Stan Hart），共演了一场豪华的庆祝圣诞PARTY。全碟收录10首歌+2首卡拉OK。



1. Pokemon Christmas Bash
2. I'm Giving Santa A Pikachu For Christmas
3. Winner Is The Coolest Time Of Year
4. Nobody Don't Like Christmas
5. I Keep My Home In My Heart
6. The Christmas Song
7. Under The Mistletoe
8. Must Be Santa
9. The Night Before Christmas
10. Christmas Medley
11. I'm Giving Santa A Pikachu For Christmas (Karaoke Version)
12. Christmas Medley (Karaoke Version)

10、Best Album 2007/02/27《Pokemon X-Ten Years of Pokemon》

2006年9月，苹果iTunes上释出了一张新专辑《Pokemon X》，号称是Pokemon的十年纪念精选集。收录曲也确实是各代TV动画的OPED，只不过OP4之后的某些歌曲只有TV版而非完整版。正当笔者以为它是一个网上音乐特别企划时，一则惊人的消息传来：《Pokemon X》将在2007年2月27日正式推出CD！由于离CD发售日还有一个多月，CD的资料尚未齐全，封面图片也未出炉，笔者只能用iTunes的资料来代替。

1. Pokemon Theme
2. Pokerap
3. Pokemon World
4. 2BA Master
5. Together Forever
6. Double Trouble
7. Pokemon Johto
8. Pokerap GS

9. Born to Be a Winner
10. I Want to Be a Hero
11. Battle Frontier
12. Stay Together
13. Go Pokemon Go

番外篇：美版CD的5年断层

话说官方自Christmas Bash后、直至《Pokemon X》的这段期间，再也未出过任何正式版的美版CD，因此OP4、OP5、OP6、OP7及后来的电影OST全都来无影去无踪。虽然笔者从组织的朋友处获得了少许美版OST4、OST5的资料，但其余的根本无从考查。

以下是《Pokemon 4ever Soundtrack CD》的一些资料。这张“CD”只在网络上流传过MP3，除了主题歌外全是日版OST4的音乐。因此这张“CD”究竟是否真实存在倒还是个疑问。

（题外话，其实自第4部电影起，华纳公司便不再代理POKEMON的电影，而改由小公司Miramax代理，制作成本、上映规模、收益都相比之前小了不少。为节省成本而直接使用日版BGM，这在电影DVD中已得到证实。顺带一提，POKEMON自第6部电影起便不再于美国上映，而是以OVA的形式推出DVD。）

《Pokemon 4Ever Soundtrack CD》

Release Date: 2002/xx/xx

Label: Koch Records (Unidentified)

Track List:
01 – Pikachu's Coming
02 – Fun At The Beach
03 – The Mansion
04 – Crazy Lawnmower
05 – Lawnmower Chase
06 – Let's PikaBoo Again!
07 – Pikachu's Coming (karaoke)
08 – The Iron Masked Marauder
09 – Pokemon 4Ever Title Theme
10 – Born To Be A Winner
11 – Legend Of The Forest
12 – Arboville
13 – In The Forest
14 – Battle Time in the Forest
15 – Lake Of Life
16 – Dark Celebi
17 – Suicune To The Rescue
18 – Wrapped Up In Light
19 – The World of Pokemon
20 – Let's CELE-B-R-A-T-E
21 – Born To Be A Winner (karaoke)

Part 2 – Chinese Songs

由于POKEMON的中文歌并不是以一张专集形式推出，而是零散的几首曲，有些曲目还没有CD发行。因此我们以单首歌曲的形式为大家介绍。

（1）宠物小精灵/数数小精灵 – 陈浩民（粤）

“毛线电视翡翠台”、呃不、无线电视翡翠台于1998年11月15日正式引进《宠物小精灵》（第1－53集）于周一至周五5:00－5:30 PM播放，也在香港卷起一阵大热潮。看翡翠台动画长大的20代广东人都知道无线喜欢制作本土化的主题歌，由歌手陈浩民担纲的这两首原创歌曲《宠物小精灵》和《数数小精灵》也不例外。歌曲《宠物小精灵》采用了当时得令的电子音乐作曲，辅以激情奋发的歌词，与日版和美版主题歌各擅胜场。《数数小精灵》则是香港版的《PokeRAP》，稍嫌节奏快和RAP生硬。这两曲收录于陈浩民1999年EP细碟《A Day with Benny》中。

PS：内地播映的《宠物小精灵》也收录了这首《宠物小精灵》的国语版本。

（2）来吧小精灵 – 古巨基（粤）

这首歌是元祖日文主题曲《目标是精灵掌门人》的广东话改编版，作为翡翠台2000年的第二季《宠物小精灵》（第54–78集）片头曲播映。由于无线并未与原曲著作权拥有者谈妥版权事宜，这首歌并未被收录于任何CD中，只能在网上找到TV版的MP3。

话说HKPMA的站长PIKAPIKA还特意为此作了一个《目标是精灵掌门人》的MEGAMIX，在歌曲最后穿插了这首《来吧小精灵》，效果十分滑稽。

（3）有你伴我 – 阿牛/王祖蓝（粤）

由于无线电视翡翠台的种种不厚道表现，造成了日本当局封杀全香港播映权两年。2003年解禁后，亚洲电视本港台便乘机夺得了《新宠物小精灵》（第54–105集）的播映权。亚视吸取了主题歌的教训，再度起用原创平台，推出了这曲由著名歌手阿牛（陈庆祥）特别演唱的《有你伴我》。这首歌开头那句台词的Orz程度直叫许多FANS喷饭，歌曲本身尚算中规中矩。

无线于2005年再度夺回播映权，于收费的儿童台推出接着亚视的进度播放的《宠物小精灵》。主题歌仍然采用这曲《有你伴我2005》，但换了歌手王祖蓝主唱，歌词也更改了部分细节。

（4）Ready Go！ – 佚名（粤）

无线电视儿童台2006年的新版中文主题歌。大家别被歌名所骗，这首歌其实是改编自日文AG OP1《Advance Adventure》（无线的老毛病又犯了……）。笔者觉得这首歌的歌词和歌手表现均较日文原版逊色一筹。

（5）救火小英雄/时间魔法师 – 赵自强（国）

台湾人气儿歌歌手赵自强于2003年1月推出的儿歌专辑《哈姆太郎》中收录了这两首歌。这两首并不是POKEMON的国语主题歌，而只是单纯的日版歌曲改编，作为普通的儿歌发行。《救火小英雄》改编自元祖OP《目标是精灵掌门人》，《时间魔法师》则改编自第一代ED《151》。







□文/diouxis

口袋妖怪DX宝贝球使用详解



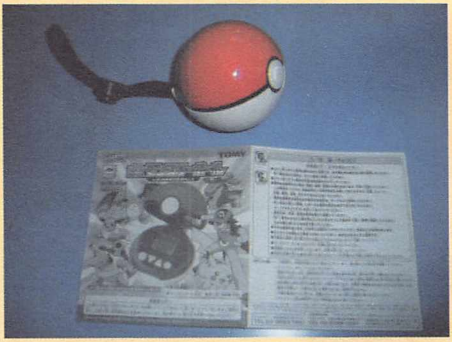
你是否十分憧憬手持宝贝球那华丽的姿势？是否非常想体验一下PM被收服前在宝贝球中挣扎时那紧张的心情？是否迫切想尝试一下亲自把精灵球扔出去收服PM的感觉？这些只可能在游戏、动画中出现的场面，对于现实中的我们来说只能在梦中闪烁。下面要介绍的这款周边就是专为实现这个梦想而设计的，让我们一同领略一下它的魅力吧！

这款名为DX Monster Ball的周边是由TOMY公司开发制作的。它的外表与宝贝球基本相似，不同点在于为了防止其滚动而设计成了平底，背后突出的部分是打开闭合宝贝球所须的支点，还有一点就是后端连了一根绳子（具体作用见后文）。拿着这么一个东东在PM Fans们的中间，一定能够吸引住众人的眼球。有意购买这款周边的可以去淘宝网找找看。

接下来我们切入正题，开始介绍这款周边的使用方法。

打开宝贝球的翻盖，可以看见中间有一个屏幕，这里是与玩家们沟通的窗口，显示游戏的各种数据；屏幕左边是Rest钮，需要用较尖的东西才能碰到它，如果在用宝贝球进行游戏时发生一些意外情况（如死机等）可以通过它来复位而不会丢失游戏的记录；屏幕右边是发声器（这就不多说了）；屏幕下方4个按钮依次是“确认”钮（相当于A键），“上光标”、“下光标”（用来上下移动光标）和取消键（相当于B键）。底部为存放电池的地方，拧开“+”型螺丝，便可打开电池盖，进行更换电池，关于详细方法在后文说明（你问我为什么？不卖关子的话你还会往下看吗？众：谁看见我的剁肉刀了？）；细心一点可以发现在其后端有一个红外线发射端，这是与全国版图鉴通信的，具体方式也会在后面介绍。

介绍完宝贝球的各部分功能之后，开始让大家看看它的游戏模式，其主要的游戏方式就是“振动”，其内部有一触碰传感器，可以感应到宝贝球的晃动，因此在游戏中主要做的就是用你的手



去晃动它或做出向前抛的动作。（记得多准备一些肌肉酸痛、拉伤用的膏药）。为了防止期间宝贝球从手中脱落，所以需要把后边的绳子套在手腕上，滑动当中的滑块使绳圈到合适的大小。这样便保证了它的安全。



准备工作完成后，终于可以正式体验游戏的乐趣了（睡着的读者可以醒醒了，众：眼神恍惚中）。按一下最左边的键（就是那个A键）便可开启电源，初次开机的话还会要你确认当前时间，确认完后欣赏一段动画（就那些黑色小点点构成的东西，按A键跳过也无妨），总算进入了久违的游戏目录了。在此提示一下：只要关闭宝贝球的顶盖，便进入了待机模式，5分钟内重新开启便又回到关闭前的画面，5分钟后不作任何操作便会自动关机。（其实还有一种强行关机的方法，在后文介绍）

游戏目录中共有这几个选项：当前时间、捕捉模式、战斗模式、计时模式、宝贝球图鉴、系统设置、相册（后期）等。可以按上下键来切换，按A键来确认，进入后按B键返回。接下来逐一介绍一下这几个选项功能。

当前时间

没什么好说的，就是根据你初次开机输入的时间来显示现在的时间，可以在设置中修改。

捕捉模式（ゲットモード）

是游戏中最主要的模式（是那个精灵球得图案），用来获得PM。进入后出现图1的画面时，将宝贝球闭合，并用手去晃动宝贝球，它会发出“嘟”的声响，每响一次代表行走一步。直到出现一下清脆的提示音后，打开宝贝球，出现“ポケモンをはっしけん！”的字样，按A键，进入下一个的界面，确认遇到的PM（此时可按B键返回，碰到不想要的就试试看吧），再次按A键出现一个宝贝球图样时，表示确认完毕，闭合并举起宝贝球，准备捕捉。此时它会发出一系列的“嘟”声，当听到一声音调较高的长音时，迅速作向前抛动作（别真的松手丢出去哦！）。随后听见两声连续的“嘟嘟”后，便可打开宝贝球确认是否捕捉成功，捕捉成功后会将捕捉到的PM加入宝贝球图鉴。笔者实验下来发现过早或过晚抛出都会导致失败（当你的RP正负溢出时，此定则失效）。

战斗模式（バトルモード）

一个握拳的图样（看这个样就知道是战斗模式了），进入后可以在自己捉到的PM中选择一只进行战斗，按A键确认后，出现一个握拳的图样，此时就可以关闭翻盖了，然后拼上自己的命把球乱晃一气（众：上期的神经质评选活动为什么没有他啊），反正想办法摇得快一点就对了（由于笔者的方法不推荐众人使用，所以就不多说了，自己领悟），在的两声“嘟嘟”声后便可打开查看战斗结果，振动次数越多，赢的希望越大。在指针左右滑动几次后（不耐烦的可以按A跳过），就公布战果了，之后还会出现上下两排数字，上排是连胜次数，下排是最高连胜纪录。还有就是一只PM胜利一定次数后便会进化，看到自己的发疯终于有了成果是多么欣慰啊！提醒一下的就是一只PM即将进行最终进化时，想要获胜的难度可是无法形容，各位自己抱着必死的信念去决一死战吧！

计时模式（タイムアタック）

这个的作用笔者体会到两种，一是挑战自己的晃动速度，类似钓鱼竿中的拔河，二是可以遇见一些怪物，特别有些是无法碰到的进化后的形态，只可惜无法记入宝贝球图鉴。进入后有两个选项，第一项（スタート）是开始挑战，选择想要遇到PM的个数，有3只，5只和10只三个选项，对应须要晃动宝贝球（个数×10）下，结束后便会向你展现遇到的PM，还会显示你的成绩，上边那个是本次花费时间，下边的是最高纪录。（笔者曾经为破纪录害得半个星期拿不起筷子，众：老天有眼啊！）第二项（レコード）则可以浏览每个级别上次遇到的PM。

宝贝球图鉴（ゲットリスト）

“打开”那本书，进入后先出现两排数字，上

边是抓到的种类数，下边是抓到的个数。举个例子，比如我抓到3只小拉达，1只拉达，2只波波。那么我的种类数就是3，个数就是6。明白了吧？按A键后便可进入图鉴列表，左边是PM名称，右边是已抓到的个数（单种类PM最多抓9个），问号显示的说明还没有遇到。在PM上按A键，便可查看其图样（在问号上边无效）。另外补充一点战斗中的说明，比如你有3只小拉达，2只拉达，有一只小拉达通过战斗进化了，那么你的图鉴就变成2只小拉达，3只拉达，而不是3只小拉达都进化。

系统设置（オプツヨソ）

就是皮卡丘的头像那项，有如下4个选项：

1. とけい，设定时间，就和初次开机做的事情一样。
2. サウソド，设定是否打开按键音效（偷玩的别忘记把光标移到OFF）。
3. コソトラスト，设定画面显示的浓淡的程度，共有4档，按个人喜好吧。
4. そぅしん，与全国图鉴（就是《口袋迷》的那次赠品，没机会得到的也可以去淘宝购买，网址是http://shop33009260.taobao.com）。通讯，选择一个想要传送到图鉴的PM，将双方红外线端口对准后，同时按下确认键便可开始传送。完成后图鉴会多一份资料，而宝贝球得PM依然不减（复制大法？），至于图鉴那边的同步操作请待下期的图鉴介绍。（众：我找到剁肉刀了……；某G：你这还是去别的区躲躲吧，星区偶帮你照看；某D：恩，我的光速鞋呢？）

相册

这个选项刚开始是没有的，只有在获得各种祝贺后才会激活，作用就是重现当时的组合画面，我想集齐所有的祝贺可能是游戏的最终目标吧！这些祝贺包括抓到一定的种类数或者所有种类抓齐，连胜达到一定次数，计时模式中花费时间突破某个数值等等，这些都需要大家来一同探讨。



最后就是之前卖的关子（众：你狠，竟然卖到最后来了），来说明一下如何更换电池。

首先，在游戏中如果发现屏幕变淡，音量变低或断断续续，如果遇到这种情况就说明可以考虑更换电池了（除非你不想玩下去了）。更换时先进入系统设置，然后同时按住上下键3秒左右，屏幕便会熄灭（这就是所谓的强行关机），接着在其底部存放电池的地方，拧开“+”型螺丝，打开电池盖，便可进行更换，所用的是CR2030型的钮扣电池，可别弄错哦！（友情提示：请把换下的电池放入回收站，为环保出一份力！^_^）（众：哪来这么骗字数的，拖出去）。在开机状态断电的话记录会立即消失，关机状态下断电超过30秒记录也会消失，所以大家换电池的速度一定要快啊，还要提醒一下的就是在机体振动的过程中可能会使电池接触不良产生短时间的断电，从而导致记录丢失，所以最好在电池与电池盖间垫一些诸如纸张一类的东西，以确保电池被固定牢。

该讲差不多都将完了，希望各位读者能够满意，（那些鸡蛋还是各位留着自己吃吧，别浪费在我身上）我写这篇文章也只是起到一个抛砖引玉的作用，希望大家在深入探究一同来分享自己的心得。


最近每晚都有人在吵你睡觉!?真的好过分啊！
可你为什么要追杀梦妖呢？
就是啊！
晚上出去恶作剧不就是她的爱好吗？
真的不是我啦!!
那，如果她认罪你会怎样？
收拾她！
那她要是撒谎呢？
收拾她！
既然都一样，那她就没有说谎的理由了呀。
好像有道理！
对不起，错怪你了！
没，没关系，我能理解你的心情。
对了，你们怎么来了？
我们来找你玩啊！


那正好!!帮我找那恶作剧的家伙!!
怎么其它口袋妖怪都在往反方向跑呢？
怎么突然停下来？
看那边!!


在拍怪兽电影吗!?
你在胡说什么呀!!
这是怎么回事啊!?
不知道从哪来了凶暴的巨大斑基拉，固拉多正在掩护我们逃走！


你真不愧是灾兽啊！哪不太平往哪跑！
别说了!!快逃吧!!
你们走吧，我要留在这里。
恶作剧的家伙以后再找！
对抗灾难是我们阿勃梭鲁的第一使命!!
摇!!
摇!!

NEXT 107



□文/耿鬼之影

新奥の特殊冒险

新奥地区自从正式开放以来，围绕着这片土地的神秘气息就越发的吸引着广大的PM训练师，那么它究竟有多少神秘的地方呢？下面就请大家跟随风来一看究竟吧~

正午，风独自一人来到双叶镇，新奥的起始之地，正准在吃午餐，突然看到饭店的电视中报道着悬赏红色暴鲤龙的新闻，“恩？神事湖畔，不就在这附近么。”风拿出地图看了看，

“LUCKY！一来就遇到特殊事件，事不宜迟，现在就去。”风一路狂奔至神事湖畔，“嘿嘿，先在还没啥人么，不过并没有什么红色的暴鲤龙啊……啥该死的假新闻啊。”“发现了没有？”从后方传来一个老年人的声音。“连影子都没看见呢。”风转过身，一个博士打扮的老头带着一男一女2个小孩。风：“这造型，难道你就是这里发展新人训练师的博士么。”博士：“恩，你是？”风：“这有封大木博士给您的信，本想亲自登门拜访的，遇到了也就先在给你吧。”

博士：“原来如此，要我帮你升级图签然后完成啊，那个你的名字是？”风：“啥？那个死老头不是说好让咱来探险的吗，怎么来完成图签……他今年别想吃拉面了。要走去走吧，我时间很紧的呢。”博士非常无奈：“你的名字……”风：“啊，这2个孩子很可爱啊，叫什么啊。”男孩：“小B”女孩：“小G”风：“原来如此，都是好名字呢。”博士怒吼：“不要54我，你叫什么？”小B&小G：“大哥哥是精灵训练师吧，有3个精灵球呢。”风：“小朋友真聪明。”博士：“55555……我跳湖算了。”风：“别污染湖水啊。”博士满脸黑杠的晕倒了……

终于把图签升级完了，风正准备离开研究所时，博士：“那个，风，拜托你件事可以么？”

风：“先说说看。”博士：“其实我准备马上去大木博士那一趟，B和G能不能交给你帮忙照看几天？他们也快到PM训练员的年龄了，就当作实践吧。”风转头：“你是不是忘了我是来冒险的，那么危险的事怎么能让2个小孩跟着，你秀逗了？”



刚转头，风：“人呢，那死老头呢？”小B&小G天真的笑着：“大哥哥拜托了。”风：“……死老头你给我等着。”

天色以晚，穿过长寿市来到索纳镇，风沉醉状：“哇，好多花啊，感觉好想葬身花从中啊！”小B&小G：“喂，不要在这里睡觉啊，我们肚子和饿啊，再说这里蜜蜂很多的。”风：“…… 就不能让我多陶醉一下么？也罢，先找个地方住下来吃个饭吧。不过之前还是要告诉你们，我对无谓的战斗的捕捉神兽啥的没兴趣，我只针对的是特殊的事件，明白了么？”小B&小G高兴着点着头：“恩！”晚饭后早早的睡觉，这时时钟敲了12下，月亮被乌云遮住了光芒，一个黑影来到了正在熟睡中风的床边，然后突然大叫：“起床，今天星期5！”随后划的一下拉开被子，小B&小G“没人！”风打着哈欠从门口走近来：“上了个WC而已，好了快穿衣服，要出发了。”在通往谷间发电场的路上，风：“好一个月黑风高的杀人夜啊。”小B&小G颤抖着说：“别说的那么恐怖啊，会吓死人的。”风叹了口气：“哎，你们装鬼的时候怎么不害怕，到现在害怕了。”小B&小G继续颤抖着说：“别说了啊。”风：“真是的，你们害怕就应该搂住我的膀子嘛，不要破坏气氛啊，当然开玩笑的。”2个小孩以迅雷不及掩耳之势迅速搂住了风的膀子。风黑线……：“都说开玩笑的了，还有你们别在抖了，连我都抖活了。”来到发电场门口的风：“应该就是这个了！神秘的鬼气球！据说只有在星期5才会出现的鬼系PM。”随后扔出了口袋妖怪球：“耿鬼，对那个鬼气球使用影子球。”随后传来一声巨响后又恢复了夜的宁静，风站在原地苦笑着：“看来等级高对方太多，不小心把它打炸了哈……”调整了下情绪后风说：“反正夜还长着呢，咱们再去一个有趣的地方吧，白岱森林。”于是拉起2个已经几乎要吓的动不了的小鬼，往前方走去。

月光照耀的森林有点阴森哈，不时有乌鸦和虫子的叫声，风若无其事的走着，小B这次总算敢一个人向前走了，而小G依然抱着风已经有点麻的膀子，“这前面就是鬼屋哦，听说以前是个非常豪华的豪宅啊，可经过了某个事件后只剩下了这个满是怨念的屋子了，说不定有什么稀有的PM在里面哦。”风越说越兴奋，小G：“你这个变态风，都叫你不要说了，再说我就一个人回去了。”风搽汗：“你能回去么？”不知不觉的已经到了鬼



屋门口，小B：“我，我，我看小G已经，已经不能动了，我留，留在这陪她吧。”风再次叹了口气扔了个精灵球：“我了解了，你很勇敢，喷火龙，这里的2个小孩暂时你在这保护他们吧，我去去就来。”

进入了屋子的风看见一个老伯走过或者更应该说飘过，“老伯好！你没有脚还要走路真辛苦，要我帮你么？”老伯大惊然后看了看自己的腿：“你没睡昏头吧，你不怕么，这是鬼屋啊。”风：“来，我来帮你了，乐于助鬼那也叫美德嘛。”老伯立刻后退：“你别过来啊。”风：“哎，别不好意思嘛。看这还有专门的防鬼护身符哦（其实是上次柳送的）”老伯：“你，你！你脑子有问题！”说完就立刻消失了。好了，碍事的家伙没有了，去2楼看看吧。走进一个房间，“恩？谁啊，居然和我一样喜欢在25：55（次日1：55，日本的一些新动画都是这时间播放）开电视。不过我还是喜欢看动画（众：你脑子果然坏了）。”风为了换台拨弄了半天后：“可恶啊，这电视坏了么？气死我了。”突然从电视里出现了一只PM，估计是被风弄的实在无法忍受了，风打开图签看了看：“电波鬼啊，今天顺便也把你当目标吧，耿鬼小心点，别一下把它灭杀了。”随后扔出一个精灵球。正在此时，楼下传来2个孩子的尖叫。风：“难道出事了，不可能啊，喷火龙不是在么？我连新番动画还没看呢，真会给人添麻烦啊。”电波鬼发现有机可乘，迅速向风袭来。在尖叫的小G和小B突然被一只手从后面抓住，2人战战兢兢的回过头。风：“你们2个搞什么飞机啊，还有你，喷火龙，谁叫你这个时候表演恐惧颜给小孩子看的？”稍微缓和一点过来的小B喘着气问风：“风，你那边有收获没？”风：“啊，你说这个啊。”风举起装着电波鬼的球，小G：“风哥哥好厉害啊，果然抓住了一只PM。”风一边苦笑一边回忆，刚才

这家伙在我正准备跑的时候被耿鬼混乱光干扰直接撞到了背包上一个空的精灵球里去了……“对了，我问你们啊，来时路上那个发着绿光的石头是怎么回事？”小B：“这个啊，我知道，是石头。”风：“等于没说。”此时小G往小B头上打了一拳说：“那是依布进化草精灵时必须要在那石头附近。是块神气的石头哦！”风：“原来如此，喷火龙，小力道的使用钢尾，我要点碎片回去卖高价的说。”在得到一些碎片后：“今晚差不多了，该回去了。”看着一边没动静的小B和小G，“喂，再不走就不管你们了哦。恩？不是吧，睡着了，快起来啊。”

次日，清晨的阳光照进房间，小B和小G边揉眼睛边坐了起来，小B&小G：“呼，我们不是该在森林里么，原来做了场噩梦啊。”风再次从WC出来（众：你都在那里面睡觉？）：“才不是噩梦呢，是我把你俩给背回来了，我现在困的要死呢。”小B&小G：“哇，我们还活着呢。那我们今天干吗？”风：“总之先吃早饭。”

再次穿过那白岱森林，阳光通过树叶的空隙撒在大地上，呈现出勃勃生机和今天凌晨形成很大的对比，来到白岱市，遇见了一位面熟的大叔，风：“呦，这不是上次一起旅游的肌肉J么，你家在这啊。”J大惊：“你不是上次的导游吗，怎么会在这里啊？”风：“我来考察和冒险的。”J：“哦，这样啊，这2个小鬼是？还有今天来这有什么事么？”“啊，路过而已，这2个是被某死老头拜托我照顾的，对了，听说这个城市能买到自行车，你知道在哪么？”J：“你问对人了，那店就是我开的，免费送你一辆吧。”然后把风拉倒一边小声说：“以后新奥有旅游计划时表忘了多带点客人来光顾啊。”风：“恩，知道了知道了，那就多谢了啊。”

骑着崭新的自行车，风带着小B和小G来到了黑铁市，风：“这就是矿工的城市么，说不定能



弄到啥古董啥的，又经过了一番折腾后，终于离开了黑铁市，来到了殿元山的入口，风：“这山你们知道是什么山么。”小B：“知道石头山。”风：“你脑子是石头做的么？”小G又习惯性的给了小B头上一拳：“殿元山拉，想穿新奥大陆就是应为有了这山才出现的，应为地理位置特殊，所以又叫中心山脉，此山的特殊磁场可以让3合1磁怪和磁鼻进化。而且应为受到磁场的影响水也发生了一定变化，连稀有的丑鱼和迷你龙也会在这山不同的地方出现呢。丑鱼是在有迷雾的地方有6个随机钓点，迷你龙是在山顶附近一个洞穴的瀑布里面钓。”风：“说的好，那么我们现在就要穿过这山了。”

很快到达了绿市，去教堂作完了礼拜又去看过选美大会后，风决定去新开发的设施散步公园看看，“这里是提供PM与主人一起散步玩耍的地方，不过进入的条件比较苛刻拉，必须身上的PM要有类似皮卡丘，小火鸡，向尾猫，电松鼠，气球鬼，胖丁，皮皮，小幸运这样可爱的PM才能进入一起散步，在公园里可以拣到一些技能机器啥的，每走200步回头和你的PM说话就可以得到一些道具哦。”小B&小G：“我们可以进去么？”风：“不好意思没带着那样可爱的PM。”小B&小G：“我们不是很可爱么？”风：“你们哪只眼睛发现自己可爱的，再说你们又不是PM。废话少说，给我赶快上路。”

在209路，小B&小G：“感觉怪怪的，不知道为什么有种不和谐感。”风指着一口枯井：“因为这个吧。”小B：“这里面有什么秘密么？”小G：“不知道啊。风你知道么？”风：“虽然不了解具体的情况，不过呢，大概应该是这样的，将一块叫做回音石的石头扔下去后，去地下世界通过WIFI遇到32个不同的训练员后，来到这里的灵塔，也就是鬼塔拉（众：怎么现在都在讲鬼的故事？），便会在里面出现一种叫鬼盆栽的PM，那种PM是非常稀有的呢。”风接着说：“你们发现没有，这里的很多人都是穿西部牛仔的衣服呢，相当有美国乡村的风味哦。”来到花蕊镇，果然很多人都是牛仔打扮呢，不过现在我们应该去那地方，风指着一个不起眼的遗迹说。于是3人又来到了遗迹的入口：“你们应该都听说过安侬这种神秘而又怪异的PM吧。这遗迹里根据不同的楼层会出现不同的安侬哦，当抓齐全部安侬的时候，一个可以说专门抓沙河马的场所将会出现，真期待那时的景象啊。恩？你们俩怎么那么



安静，喂，别睡着啊！起来！。”风拖着2个小家伙出了遗迹喃喃说到：“真是麻烦死了，天也快黑了，快去户张市找住的地方吧。”然后清清嗓子喊到：“起来，吃饭了！”小B和小G听到后立刻爬了起来：“哪里？”风：“快去户张吧，再不早点去就没办法找到住宿和吃饭的地方了。”

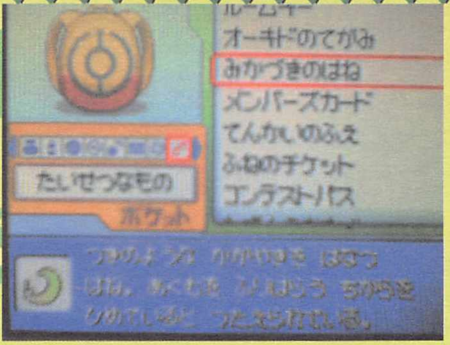
来到户张市，果然已经夕阳西沉，小B&小G：“这里没什么特别的，我们快去吃饭吧。”风指着精灵中心旁边的几块石头说：“谁说没有的，来看看这些。”小B：“我知道这绝对是石头。”风：“OK，小B你今天晚上吃石头。这些可是非常珍贵的从宇宙来的陨石，当身边的PM有全国编号386的迪奥西斯调查这些石头，可以让他转变为任意形态的。是相当不错的研究品哦。”小G：“你又准备带点回去了么？”风：“有这PM的人毕竟是少数嘛，带了也没啥意义吧，再说万一哪天陨石异变跑出个异形，宇宙病毒啥的，我可管不了。”小G指着一撞很高的大楼问道：“风，那个建筑是啥。”风：“百货大楼吧，MS是货物最全最多的地方呢。”小B随后又指着另一个建筑问：“这个有霓虹灯的建筑是什么？”风：“游戏厅，赌博机场所，好孩子别进去，听说是1X禁的地方呢。像我这样的杰出青年现在还没去过呢。”小B&小G不可理解状：“你都快18的人了居然连这种地方都没去过不觉得丢脸么？”风汗：“啥？没听过110同志说过，关爱生命，远离赌博么。”小B&小G：“是远离毒品，风的社会知识好差啊。”风暴汗：“这是为你们好！总之不能去。”小B对小G说：“你想玩什么呢？”风脸上步满黑线：“2个臭小鬼！不许玩，快去吃饭吧，今天要吃什么？”小B：“牛排。”小G“顶级寿司。”风：“做梦啊，那东西要多少钱啊。”小B对小G说：“我还是想玩拉霸（赌博机的一种）”风：“好拉好拉给，你们吃那些，快走吧。”小B&小G满脸兴奋：“OK！”风暗想：怎么看也是我被宰了一刀……死博士，找到你后我要你加倍报销。

清晨，小B&小G：“呼，睡的好舒服啊，风呢？”风从WC出来（众：……你又在WC）：“哦，醒拉，那就快点赶路吧。”小G：“今天去哪呢？”风扔给2人2件羽绒服：“金押市。”

在经过半天的行程后终于来到了这个终年积雪的北方城市。小B&小G：“好冷啊，为什么来这啊。”风对这闪着蓝光的石头说：“首先这就是冰依布进化必须的石头吧，继续搜刮碎片吧。”于是放出了喷火龙。小G：“风，你知道这里有座神殿么？”风：“刨冰神殿么？”小G：“不是啦。”风：“冰激凌神殿？”小G：“2个一样吧。”风惊讶状：“难道是牛排寿司神殿！”小G：“你IQ真的有50么，是神柱的神殿拉！”风：“马桶神殿啊，我还以为你要说什么呢，和我想的一样嘛。”小B&小G……：“你绝对是刚才知道的。”风：“那这里面的就是传说中的马桶王么？”小G：“听说是，不过已经沉睡了几百年了，没人知道怎么唤醒这只PM。”风：“根据我们论坛攻略小组提供的情报，我是知道怎么唤醒拉，要带齐宝石大陆的3个马桶，也就是岩神柱，冰神柱，钢神柱去见它，这PM就会苏醒并迎战了。虽然抓他还是可以做到的，不过我还是不想去。”小B&小G：“WHY？”风：“因为有你们2个在，攻击时还要保护你们2个，我的胜算基本无限接近于0吧。”刚说完迎面非来一个大雪球，“我们可是比你更有战斗力啊。”小B&小G握着很多雪球说。风也不甘示弱：“2个小鬼给我适可而止！”随后便开始了雪球大战。（众：跑题跑够没啊。）

过了不久，风以及2个小鬼登上了前往战斗区域的轮船，轮船也在经过1个小时的航程后到达了战斗区域，小B&小G：“这是什么地方？”风：“战斗区域啊，这里的训练师都





是训练师的精英。”随后指着一撞高耸入云的大楼说：“这个就是战斗塔，里面有着厉害的训练师，是高级训练师磨练的地方哦。而且这次塔主实力也比以往要强上那么一点呢，在第2次遇到他时居然用2个种族600和一个种族670的3只神兽，不小心应付不行啊。” 小B&小G：“那我们去挑战吧。” “……你们2个别给我擅自行动，再说你们还不是训练师！” 小B&小G：“风，你真白痴啊，我们跟你去不就行了？”风无奈中：“时间紧任务重，继续赶路，继续赶路。” 小B&小G：“难道风的PM真那么弱，打不过里面的训练师么？”风：“有你们在当然打不过。”小B&小G红着眼圈眼泪在眼眶里打转：“我们真的那么碍事么？”风汗：“喂，现在很多人看着，你们别那啥啊。” 小B&小G呜咽着再次说：“我们真的那么碍事么？”风叹了口气：“走吧，又败给你们了。”小B&小G：“去哪，难道说是去？”风：“恩，挑战战斗塔吧，不过说好只挑战20场。” 小B&小G立刻欢呼起来：“还是风哥哥最好。”风黑线+无奈的想，难怪把这2个小鬼交给我时那死博士跑的那么快了……

经过20场LV50 VS LV50的战斗，PM们也快筋疲力尽了，风：“去旁边的生存区域休息下吧，风接着丢出了精灵球：“乘龙，虽然知道你和累了，麻烦载我们到对岸。”来到生存区域后，“先找个地方休息下，然后带你们去个地方参观下。”

夜幕降临，风带着2个小孩来到了生存区域内一座华丽异常的建筑，小B&小G：“这是哪里 ？”风：“这里只有选美比赛大师级冠军才有资格进入的哦，那里面东西都很豪华，你们2别乱碰啊。”进入宫殿，迎面便是一个销售柜台，风对小B&小G问：“知道那柜台卖什么吗？” 小B：“石头”小G给小B一拳后：“好吃的”风意识到自己又问了一个愚蠢的问题：“哎，问她们还是算了吧，反正答案永远就是那几个。”风接着说：“这是卖徽章的地方，有3种不同的徽章，第1种就需要10000元，第2种需要100000元，第3种需要990000元，都非常的昂贵啊，一般人买不起的哦~”转眼间小G已经来到柜台那问服务员：“这里的冰激凌多少钱一个？”风把小G拉回来：“要好好听大人的话知道没有，这里怎么可能有冰激凌卖。”小G说：“这样啊，那好吧，风，本来你的冰激凌我给小G了哦。”随后把2个冰激凌中的一个递给了小G。风石化：“居然真的有卖……”来到2楼，“这里是给PM休闲的地方，是让战斗疲惫的PM恢复精神的好地方哦。”风把4个精灵球交给服务员小姐后对小G和小B后吃着冰激凌说。

从宫殿出来已经晚上9点多了，好了，我们继续走吧，小B&小G：“哎，不睡觉么。”风：“恩，马上要去趟美央市的说，那里发生了一起怪异的事件。”

来到美央市已经是时值深夜，一轮圆月照在街上，街上很静，没有一个人在街上，街道两旁的房子也已经全部息灯，整座城笼罩在一片寂静之中，小B&小G哆嗦着说：“好诡异的气氛，我们快点离开这里吧。”风没有回话只是径直走道了城市的左下角，小B眼尖：“恩，那里还有房子有灯光，我们几天就住那吧。”此时门里走出一位水手大叔向风一行人招着手走来并问道：“你们就是帮我的吧。”风：“恩，没错，大致的事情我已经听说了，我们论坛权威的攻略小组给我的建议是去地图上的这个小岛，而且一定要在满月的晚上。（众攻略小组成员寒~营造气氛是不错，不过谁和你讲只能满月去的？）”水手大叔仔细端详了下地图：“这个岛么，好奇异的形状，那里有什么？难道这就是让我的女儿长眠不醒的根源么？”风：“那只有调查过后才知道嘛。”随后一行人乘船向满月岛前进。“水手大叔：“就





来这的目的，不管怎样，谢谢你了呢。”此时回过神的小B和小G冲上来：“风：你为什么没去收服这只美丽的PM呢？”风回过头对小B&小G说：“忘了我们来着的目的了么，快走吧，以后有机会还能遇到它的哦，在新奥大陆满月时全部草丛中都有机会吧。”回到美央市，时间已经到了黎明，在用那神气而美丽的羽毛唤醒沉睡的少女后。风走到穿上，看到2个熟睡的孩子笑着说：“旅途结束了，你们也差不多要回去了哦。”

正午，2个孩子醒来了，小B：“恩，小G，你有感觉这里向研究所么？”小G揉了揉眼睛：“好象是呢。”小B：“风

是这里了，你们快去吧。”风：“恩，不过你一个人留这好么，不一起去么？”水手大叔：“不好意思，今天我没带菠菜。”风汗：“啥，你当你是谁啊？”水手把风拉到一边小声说：“其实我怕黑。”风暴汗：“好，好吧，你一个人在这看船吧，麻烦了。”便来着依然哆嗦的小G和小B走向前方的森林，月光下的小岛显得格外美丽，月泪草散发出阵阵清香，不过和这一切不协调的便是那阴暗的森林，虽说不上阴森神秘，不过依然有着几分诡异。小B&小G：“我们别进去了，里面好黑，我们怕怕。”风没有回话，不以为然的继续往前走，森林不大，拖着哆嗦的2个孩子来到森林的中心地带，“就是这个吧，传说中的梦神兽。”风指着一只在森林中央的PM说，小G和小B也吃惊的看着这森林中央的空地上一只被月光照耀的奇特而有美丽的PM，显然梦神兽也发现他们，在短暂的对视后，它消失了，只留下了一跟美丽的三日月羽毛，风走上前拣起这美丽的羽毛笑了笑望着满月说到：“看样子你知道呢，我们

呢，跑哪去了？”小B&小G不自觉的便向WC望去。一个人走了出来，不过不是风而是博士，博士：“你们醒拉。” 小B&小G：“恩，怎么我们又回到这里了呢？”博士：“风一大早便把你们送回来了。” 小B&小G好象很失望：“啊？冒险这样就结束了？风人呢？”博士叹了口气说：“在找我报销完费用后便回去了，他还给你们留话了。” 小B&小G沮丧着说：“恩，是说我们很麻烦么？”博士也笑了：“不是哦，他说你们要快点成为训练师啊，到时候再一起冒险，一起吃冰激凌吧。”小B&小G也笑了对着天空说：“约好了哦。”

风坐着回去的轮船，目送着新奥大陆喃喃的说：“多么神秘的大陆啊，养育着那么多有趣和善的人的大陆啊，你究竟还有多少秘密呢？”

是呀，还有很多很多特殊事件和秘密等待大家一起挖掘呢，下一个特殊事件是什么呢？可能很快就会被发现吧，而且，也许发现那特殊事件的人就会是你哦！



口袋妖怪放送局点评

□文/银翼奇术师



无意间望着杂乱的书架，望见厚厚一叠口袋迷和姊妹杂志掌机迷，颇有些感慨。本期口袋迷已经是系列中的第9本了（包括精华本），而满脑子都是当第一本口袋迷发售消息公布的时候那种感觉。随便翻了翻，发现动画攻略在每本口袋迷中都占据了相当的分量。不过，似乎很多读者大人们已经厌倦了传统了剧情介绍模式。该板块的作者们也都希望能在适当的时候给动画攻略换上全新的模式，通过自己的努力让动画攻略能给大家带来新的感受。这次的放送局点评就是一次新的探索，考虑到很多读者大人们对一味的剧情介绍兴趣不足，所以这次剧情介绍在文章里不会占很大的比重，大多是穿插在主线里的，一笔带过或者简略叙述是主要方式，希望喜欢详细剧情介绍的朋友不要失望，本期口袋迷中还有其他由于某些因素暂时无法改变写作方式的动画攻略在。可能有人会认为这篇文章不能叫做动画攻略，更是偏重恶搞的文章。我想说的是，可能文章换了面貌会让部分读者大人们反感，但只有探索创新，才能成长。在探索中成长，在成长中进步，是我们共同的心愿。请大家继续支持口袋迷，支持动画攻略，支持辛苦努力着的作者们。

在前言部分唠叨几句的惯例还是保留了下来，毕竟在文章主线中很少有对剧情的评论，放在这里小说几句也算是心安理得了吧。在大家看到这个题目的时候，估计我会被两种粉丝骂：一种当然是刘天王的粉丝。我承认我借助了刘天王的威名，虽然要表达的情感不同。但我认为，这个题目真正能够反应口袋迷们对放送局的情感，这点稍后说明。另一种就是口袋动画狂热粉丝。因为他们对口袋动画的情感从来就没有“再”这个字的。在部分口袋迷的眼里，动画不曾没落过；但确实，也有一部分口袋迷有这种感觉。通过这个题目，我希望这部分口袋迷能够找回曾经对口袋动画的热爱。好了，请放下杂念，继续看口袋迷吧。下面给出所有放送局的题目和日文对照：



1、小刚!!拯救尼比道馆！	タケシ！ニビジムをすくえ！
2、华蓝道馆的复仇！	ハナダジムのリベンジマッチ！
3、加油！前进的火箭队	がんばれ！前向きロケット团
4、大木博士家大作战	オーキド 抵だいけっせん!!
5、小霞！取得蓝色徽章吧！	カスミ！ブルーバッジをゲットせよ！
6、相会千年镇／喵喵辛苦打工记！？	出会いのミレニアムタウン／アルバイトは大变ニャース!?
7、神奇宝贝搜查网!!寻找大木博士!!	ポケモン搜查网！オーキド博士をさがせ!!
8、迷侦探喵喵登场！／侄女露力丽是大麻烦？	迷侦探ニャース参上！／メイッコルリリは大迷惑?
9、小霞一决胜负！赌上性命！？	カスミ真剑胜负！命かけます!?
10、火箭队、爱与青春的原点	ロケット团、爱と青春の原点
11、又一个雪拉比的传说	もうひとつのセレビィ传说
12、真新镇　神奇宝贝训练家的旅程	マサラタウン、ポケモントレーナーの旅立ち
13、神奇宝贝研究者小茂与复活的化石翼龙	ポケモン研究者シゲルと复活のプテラ
14、小霞与爱心鱼！爱的战斗	カスミとラブカス！ラブバトル！
15、奈奈与喷火龙！火炎的猛烈特训！	ナナコとリザードン！炎の猛特训！
16、穿梭天际的传说　阿宏与火焰鸟！	天驱ける传说 ヒロシとファイヤー！

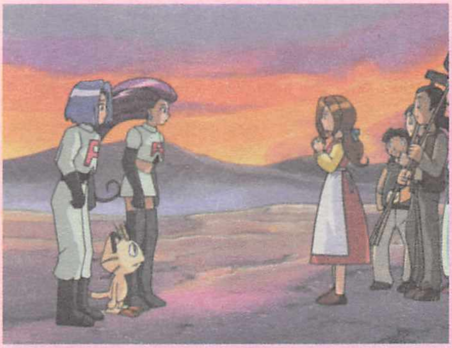
比起没完没了的TV和在偷偷增加的特别篇，放送局可以说是难得的厚道——总共只有16集（众：说放送局厚道的人肯定比制作放送局的人还要“厚道”），这就给统计带来了方便。经过统计，放送局的主角主要有小刚、小霞、小茂、阿宏、奈奈、小建、火箭队二人组、火箭队的亚马多和小三郎和火箭队的喵喵（单独出场）。由于他们是TV中比较受欢迎的人物，但除了小刚和火箭队二人组外他们还是很少有机会在TV中露脸，那么放送局自然成为他们活跃的舞台了。其中小霞和小刚还是放送局名义上的主持人，这也算满足了他们多骗出场费的欲望了吧（众：你以为他们像你啊）。

既然他们愿意为了出场费而登场放送局中，他们也没有理由不会因为出场费而登场口袋迷中。这次，我以论坛币为诱惑把他们请进了口袋迷中（众：要么负债累累，要么被华丽踢飞，你只有这两种下场），让主角本人和我们一起分享放送局



的点点滴滴。这次我还非常荣幸请到了动画攻略制作部的另外两位成员——zhy和Jash来一同主持这次特别节目，相信这次活动一定会热闹非凡。活动地点就在口袋迷特制的放送局大舞台上。活动的开始时间就是在大家翻到这一页的时间，活动次数任意，希望大家能多多捧场（众：你是怕经费不够想从我们那里坑吧）读者的眼睛果然是雪亮的……咳咳，简叙的最后希望这次改革活动圆满成功，也希望能收到各位读者们提出的宝贵建议和批评。

E：女士们先生们；正太们罗莉们；人物们牲口们（众PM：你刚叫我们啥），呃，是人物们宠物们，欢迎来到口袋迷特别制作的神奇宝贝放送局大舞台。我是这次的主持人之一E。真是很感动能看到大家这么热情的捧场，我保证这次活动绝对是经过精心策划的。经过前辈风和柳传授的经验，我们的密谋绝对是丰富而且完美的……呃，我们的活动内容绝对是丰富而且完美的。敬请期待！Z：大家好，我是这次的主持人之一Z，很高兴能在这里看着大家跳进陷阱……说错了，是和大家在这里见面。在这里大家可以尽情的享受各位放送局的主角们带来的精彩演说和现场表演，希望大家能尽情地投入而忽视自己的钱包……说错了，是照顾好自己的钱包，以免失窃。J：（对闹哄哄的后台）马上到你们了，别那么着急。（对观众）真是不好意思，我们的嘉宾们迫不及待想和大家见面。我想他们都是想来看看自己能捞到多少回扣……不，是能遇到多少粉丝。我是这次的主持人之一J，最近一直关注着小智的动向都



没见到这么庞大的场面了啊。和对战开拓区一样火暴的较量，现在展开了！众：我们就是敢于跳进准备好的陷阱。

（活动才刚刚开始，气氛就有点紧张起来，杀气渐渐的逼近，为了缓解气氛，赶快让主角们出场吧。）Z：首先有请的是……XXX：既然你诚心诚意地说首先有请的是，我们就大发慈悲的登场吧。E：卡！你们出来干什么，节目安排上你们不是第一位。剪掉重拍！Z：（小声地）E你不会忘记了这是现场直播吧。E：恩？啊，竟然忘了（众：你是故意忘的吧- -）。我又没说问句，你们出来干什么。XXX：为了防止世界被破坏，为了保护世界的和平。J：（无奈地）火箭队这帮家伙就是喜欢插队。火箭队二人组：你咋知道我们是火箭队？J：白痴才会看不出来……话说回来，你们的台词不是早换了吗？Z：考古，按照论坛的版规，金钱积分魅力都-200，不过看在这里没有积分和魅力的情况下，金钱-600吧。（众：这么快就坑开了？）火箭队二人组：我有疑义！你们让我们讲放送局，这不是考古是什么。我们表演放送局的时候哪里有新台词啊。E：你们又还没开始说放送局。在这里废话骗出场费，金钱再-200。火箭队二人组：……

Z：废话就到这里吧，现在请你们切入正题，为大家讲讲你们在放送局中的故事吧。火箭队二人组：（内部商量）可恶的主持人，坑谁不好竟然坑到我们头上来了，让他们看看我们有多么可怕。想到好主意了喵，假装讲故事，偷偷把这里的神奇宝贝、食物和钱全部偷走吧喵，阪木老大知道的话，一定……（省略1000字白日梦）给猫金币喵！哦，喵喵，今天你脑子似乎特别清楚。就这么决定了！（内部商量结束）我们火箭队的表现啊，那可是相当的威风啊。虽然我们被傲骨燕军团背叛而打飞（只听见武藏用纸鞭抽打小次郎的声音），因为胸前的R，我们被当作救援队（Team Rescue），大受市民欢迎。虽然我们想让他们知道我们是坏人，想要破坏他们的机器。但没想到这机器是其他人知道来破坏他们村子的，我们反而做了好事。虽然我们对受到招待很不习惯，但一想到能够被当作英雄和把这个村子当作自己的秘密基地，我们就十分兴奋。我们准备去攻打想要破坏村子的敌人，但没想到他并不是想要攻打村子，他的机器人只不过是为了给村子带来方便。那个内向的家伙给我们带来了方便，我们趁机说自己说服了他，他希望和村民当朋友。当我们以为能够征服村子的时候，没想到该死的傲骨燕竟然到了这里想要吃光稻谷。想要征服村子的我们不得不帮忙，在被我们改造的某博士的帮助下打败了傲骨燕群。我们不知道为什么突然飞了，征服的梦想失败了……E：等等，你们说突然飞了是怎么回事？火箭队二人组：……呃，说起来好像是……小次郎！是你害我们的计划全部破灭了，看打！Z：摄影师，为了表现本次活动发扬的优良传统，请把镜头转一下。J：在活动中打架，破坏了我们的规章，金钱-1W。火箭队二人组：靠，我们打架关你P事啊，你们也太坑了吧。E：这也叫坑，换成某管理员动手估计你今后1W台机器的钱都不够……火箭队二人组（继续内部商量）：我受不了了，是不是该动手了。等等，我们最光辉的事迹还没有说呢。啊，是说我们相遇的故事吧。难得当次主角，等说完了再动手吧。Z：你们偷偷说啥呢，不是还有份么。还是说，你们不要剩下的10W报酬？（众：- -估计最后一分都没有）火箭队二人组：啊不不，没有的事，吭吭呛呛，下面我们隆重推出我们的相遇故事。这可是公认的最优秀的放送局哦。E：那里公认的？火箭队二人组：我们二人一猫公认的！J：汗……这集确实是公认精彩，请各位准备好手



帕，如果没有，我们这里也有提供，1000RMB一条。众：－ －你卖的是黄金手帕吗？Z：否则到时候发大水了不负责。众：才不会呢。E：（偷笑）等着瞧吧。火箭队二人组：你们说啥呢，我们等不及想说呢。J：等等，这么精彩的一集，光说太没意思了，由于本集精彩异常，这里破例来一次详细介绍。大家请看大屏幕——

“好讨厌的感觉啊……”

火箭队又一次被打飞到了天边。小次郎摸摸口袋想找点什么降落伞什么的秘密兵器，没想到他收藏的瓶盖掉了出来，其中一个掉到了喵喵的脸上。他们拿起来一看，上面大大的R字记号和陈旧古老的样子，不就是……他们不经想起了他们在火箭队特别训练所发生的往事……

武藏和另一个叫十卫兵的人正在进行捕捉“急冻鸟”的训练。武藏让十卫兵利用绳子把自己吊下去，等她抓住“急冻鸟”后再往上拉。但十卫兵难以承受武藏和“急冻鸟”的重量，他一松手，“急冻鸟”掉了下去，摔成了碎片。顿时，屋子里的警报声响起。武藏见状急忙割开脚上的绳子逃了出去；而动作不够快的十卫兵叫了声“你想背叛同伴吗”就被崩塌的屋子的瓦砾掩埋了。

在屋子外面，教官看到了这一切。他责备武藏又抛弃同伴，而武藏却说跟不上脚步的同伴对她没有用。教官认为武藏有不错的天赋，就把这件事报告给了阪木老大，让武藏担任第13组的组长。这时，有人报告说发现一只会说话的喵喵。阪木老大正要下令捕捉，喵喵已经自己走了进来，它表示它希望能加入火箭队。阪木老大认为可以一试，拿出食物让饥饿的喵喵吃。（猫老大在一旁嫉妒而鄙视的眼神太搞笑了。）

当天训练结束后，武藏碰到了获得第一名的亚马多。亚马多和武藏这对死对头果然开始互相嘲讽起来，虽然起先不分胜负，但亚马多说的一句“因为我有同伴”让武藏产生只有她自己知道的寂寞感。傍晚，武藏在外面望着星空。教官找到武藏，给武藏引见了一位新的搭档——小次郎。武藏说自己之前的第12组已经拆散，教官补充说没有一个搭档能跟上武藏。小次郎表示自己对别人的事情没有兴趣，他不论遇到什么事情都不会逃避。之后阪木老大把喵喵也分配到他们的小组里。于是，我们可爱伟大悲惨欠K的火箭队三人组（二人一猫）成员全部到齐了。

第二天的训练是野外训练，训练要求是在24小时之内到达指定的地点，而所给的食物只有一个面包和一瓶水。喵喵一开始就吃光了所有的食物，武藏和小次郎则是朝着目标全力迈进。在一条湍急的河边，喵喵担心自己的爪子会湿掉而不敢下水，小次郎折回然后背它渡过了河流；悬崖边，喵喵因为肚子饿和疲惫没有勇气攀登，小次郎再次折反，不但把自己的食物给了喵喵，并背喵喵登上悬崖。（这种同伴干脆丢弃算了，小次郎真善良啊~）晚上，承认了同伴的武藏把自己的面包分给了他们。半夜，无法入睡的武藏和小次郎谈起过去的事情。小次郎说自己虽然不会逃避命运，但以前还是逃避过很多；武藏说自己一直是孤单一人，所以不知道合作。但他们的友情，已经带动了他们的命运。（当时我一直在想，那两人真的是反派角色火箭队白痴三人组的二人吗？）

第二天，他们距离目的地只有一点距离了，但挡在他们面前的是破破烂烂的吊桥。喵喵还是表现出懦弱让武藏和小次郎扔下它先走。武藏表示同伴如果不一起行动就没有意义了。小次郎决定背喵喵过去。武藏首先探路，她安全来到了对岸。但小次郎走的时候，吊桥突然断裂，小次郎情急之下把喵喵抛给武藏，自己抓住了喵喵的尾巴。武藏死命拉住喵喵的手不放，但她一个人怎么能把两个人（一人一猫）拉上去呢？看着喵喵痛苦的样子，小次郎毅然放开了手，掉下了悬崖……

决定训练成果的最后一次试练开始了。教官告诉成员们这次的训练又是训练又不是训练，因为如果失败将被真正的警察抓走。目标是在规定时间内偷走在企业大楼里的珍贵神奇宝贝红色卡比兽。因为小次郎还在医院中治疗，武藏和喵喵只好自己行动。晚上，小次郎从医院逃出来找到武藏和喵喵，要求一起行动。武藏担心他的身体，但小次郎表示自己不能逃避。

经过无数的难关，武藏、小次郎和喵喵以及亚马多和小三郎都来到了红色卡比兽的房间，亚马多和小三郎不小心掉进了陷阱，而没有注意到的小次郎和喵喵也掉了进去。还好小次郎抓住了喵喵的尾巴，而武藏抓住了喵喵的手。这时候时间只有一点点了，小次郎为了保护同伴再次放开了手，却被武藏和喵喵紧紧抓住了。他们发誓永远在一起！不过正当他们要捕捉红色卡比兽的时候时间到了，闹钟响了起来。卡比兽关掉了闹钟，露出了真身，原来是教官假扮的。“这即是训练又不是训练，但最终还是训练啊。”教官面无表情地说到。虽然他们没有成功，但教官还是宣布武藏小组和亚马多小组训练成绩合格，可以加入



火箭队的正式行动了。最后以过去剧场版的惯例——好棒的感觉结束了。

E：终于结束了，那20分钟还真是漫长啊，各位朋友——咦？这大海是怎么回事？莫非是盖欧卡也来了？（摸摸口袋里的超级球）Z：我知道各位观众很感动，但也不至于这样子吧……J：现在大家还觉得手帕1000RMB贵吗？E：排好队，救生圈每人一个，价格100W，买不买自便。众：T T买……（突然，水中冒出气泡，一只巨大鲤鱼王浮了出来。）E：好大的鲤鱼王，估计很值钱吧？Z：靠，这是火箭队的机器鲤鱼王啦。J：这么说的话……火箭队二人组：哇哈哈哈，我们早知道会这样，事先准备了机器鲤鱼王。这里所有的神奇宝贝我们都接收啦。Z：在那之前你们不觉得漏了什么吗？火箭队二人组：恩？J：既然你们自愿放弃出场费，那我也就大发慈悲地成全你们吧。火箭队二人组：靠，喵喵你怎么回事，竟然忘了拿出场费就开始行动。不能怪我喵，迅速行动是职业习惯喵。E：谢谢3位配合，请从右边退场。火箭队二人组：靠，谁理你，既然如此，把神奇宝贝都抓起来！饭匙蛇！捕虫草怪（暂译）！啊，你咬错人啦！J：真没办法——看着我（从手中向远处抛出一个一元硬币）。火箭队二人组：啊，钱！（光速离开会场去追）Z：趁现在打电话给君莎小姐吧，听说举报还有奖金。（E望着全场观众无语的表情和不知什么时候消失的大海……）皮卡秋乱入：等等，喵喵自己还参加过出演吧，怎能就这样被抓走了？Z+J+E：皮大放心，我们会安排，保证手到钱来。

（一会儿，君莎小姐带着垂头丧气的火箭队回到了会场。）Z：君莎小姐辛苦了，奖金就不要了，把喵喵留给我们吧。J：（对喵喵）想救你的同伴吧，那就给大家讲讲你出演的放送局吧，省得大家等太久。喵喵：喵表现实在太差，实在说不出口喵。E：既然如此，那请回监狱去吧。喵喵：啊等等喵，我说T T。喵就是想在大城市里当神奇宝贝之王喵，结果咱的早餐老是被抢，给人家打打工又老是受到阻碍，都是那群可恶的神奇宝贝们害的，喵要去报仇喵。想想喵应该是最厉害的喵，都是作者太不照顾我了喵……J：行了行了，越来越听不下去了。Z：这比流水帐还要流水帐。E：－ －看在喵喵愿意给钱而不肯讲的份上，饶了你吧。Z：火箭队都占了那么多版面了，这里就不详细介绍了。大家还是自己去看动画吧，个人感觉是和每年剧场版附带的特别篇差不多。J：切记不能同情喵喵哦。喵喵：我有说要给你们钱吗喵？E：哦，听说有只猫不愿意？（对Z和J）你们说咋办？Z：简单，交给我好了。（对喵喵）鲤鱼王潜水艇里有武藏的私房钱哦。喵喵：真的？真的？（超过100平方公里/秒的乱翻）哪里有喵？Z：耐心一点，没看过动画片吗，武藏有很多私房钱的。喵喵：－ －哪里，哪里？给我看看喵，等会我去教训她喵。J：（掏出整套VCD）1W成交。喵喵：－ －骗谁呢喵？J：里面有卖鲤鱼王的大叔行踪全记录哦！小次郎：（从监狱飞奔过来）我买了！喵喵+众：……

Z：火箭队就讲到这里吧，都占用了那么长时间了。亚马多和小三郎：靠，我们一句都没说呢。E：怪武藏和小次郎去吧，谁让他们人气那么旺盛。亚马多：－ －武藏那个死女人……我们去报复她，小三次。小三郎：我说过我叫小三郎的！众：这么就被骗走了，火箭队真不是一般的傻啊。J：各位看官不用失望，请继续欣赏其他精彩演说。Z：有请君莎小姐带火箭队去找火箭队……（突然，一位咖啡色头发的青年从后台蹿了出来。）XXX：君莎小姐，您的美丽超越了舞台的魅力……E：说什么呢说什么呢。J：估计又……XXX：啊，麻痹了。Z：小刚同志，这里可是公共





场合，要谈情说爱请……小刚：－ －知道了，我去外面说。Z：谁说这里禁止说了？要谈情说爱请付费。小刚：……

J：废话说完了么？该进入正题了。小刚同志在放送局的分量并不大，所以讲起来不困难吧。E：那么开始吧。小刚：好吧。白银大会结束我和小智分开后，我一个人来到了尼比市，却发现老爸为道馆的事情郁闷万分。进入道馆后我才发现道馆竟然被母亲改造成了水族馆……为了维护岩石系道馆的尊严，我坚持让父母对战来决定道馆的属性，结果水系终究轻松战胜了岩石系。父母商量后决定把道馆变成双系道馆。我觉得十分惊讶，但弟弟次郎却异常反感。我为了教导他，告诉他岩石系神奇宝贝也能战胜水系的。次日，用大岩蛇战胜了母亲的巨翅飞鱼，道馆终于变回了尼比道馆——岩石系道馆。我又把除了佛烈托斯以外的神奇宝贝留在道馆，然后追小智去了。说完了。E：这么就没有了？真不过瘾。Z：估计是怕观众厌烦吧。小刚：好了，给出场费吧。J：开始行动吧。E：明白。（对Z窃窃私语，Z走进了后台……）

（一会儿，从后台走出一个罗莉。）XXX：大家好，我就是世界第一的美少女……小刚：啊，美丽的小姐，您的美丽就如同……XXX：恩，你说啥？小刚：呃？XXX：靠，我是小霞啊，换身衣服就不认识我了？小刚：@#$%^&*呃，呃，您的美丽就如同暴……暴……理……理……小霞：－ －要是让我听到最后一个字汉语发音开头是L，我饶不了你。小刚：暴……暴力娘。小霞：……给我站住，我饶不了你……（镜头一转，无语的观众看见笑抽了的E、J和Z……）

E：朋友们笑够了吧，这就是罗莉控的下场，好孩子千万不要学习哦。J：小霞小姐，作为动画一号女主角，你在放送局的地位还真不低啊。小霞：唉，别提了。虽然我出演的放送局4部，但几乎我都是被当作后发制人的那种……表现实在难以让我满意啊。不过幸运的是，由于我的粉丝太多，再加上众多智霞迷的呐喊（汗，你还真说的出口），咱的出场费比同期上升了50%。相信在这里也会有同样待遇吧。众：－ －小孩子就是天真啊。Z：啊，那是当然的，只要你有足够IQ能我们较量的话……呃，表说EQ，EQ你是女王……小霞：我可以耐耐心心地自己分析我在放送局中每一飞秒的表现！E：那还是算了，否则我这次改革就没意义了……小霞：人家就是想说嘛……J：（对Z和E）这个家伙还比较难缠的，我们该怎么做？E：不要紧，我已经攻读了《应对暴理龙撒娇的十万个怎么办》。Z+J：……

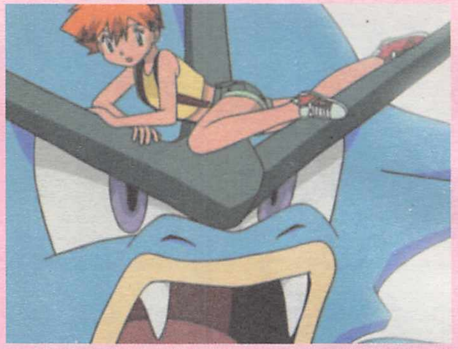
E：这里很多朋友对详细介绍和简略描述都没有兴趣，这次我们换种方式吧。这次用问答式，我们来提问题，你来回答，如何？小霞：为了满足全中国13亿少一点的智霞迷，暂时听你一次吧。

E：都说华蓝道馆是最弱的道馆，你对此有什么看法呢？小霞：－ －b开始就让我露出这种表情你应该知道后果的吧。都是樱花姐姐太不争气了……Z：小刚回到道馆发现了郁闷的事情，那么你呢？小霞：－ －暴理龙竟然在里面放肆，又遇到神奇宝贝检查官要来检查道馆。J：说到暴理龙，你应该有提到为什么那么害怕暴理龙的吧？小霞：小时候遇到暴理龙不知道危险爬到了它嘴巴里……E：靠，怎么每个人害怕一种神奇宝贝都是这个原因？Z：记得讨厌水系神奇宝贝的某乔伊小姐也S装什么呢，说你呢。E：……

E：呃，听说最后虽然解决了这个问题，又出现了徽章不够的问题？小霞：姐姐搞什么东西。是啊，连徽章都没了呢，难得再次见到小樱。J：那就给我们介绍一下徽章的制作过程吧。小霞：那叫什么制作徽章，分明是苦力而已。晨跑啊，砍







柴啊，我看那老头有虐待倾向……某老头乱入：敢在背后说我坏话？罚跑100圈。J：莫名其妙地想起以前的体育老师……Z：在那种地方制作徽章安全不？小霞：当然不安全了，还出了偷徽章的人，一偷就是一把。E：靠，早知道我也……Z+J：（眼色）E：要徽章嘛，还是要靠挑战道馆得到的，否则即使有了徽章，去参加联盟还是一塌糊涂。第一位天王就特别无趣，据说有一个从某旅游回来的猛男，就是说话“嘿（请读第三声）”的那个，带着一只5级的猴怪就冲进去了，结果……（风乱入：这不是那个欠抽的……）

小霞：说了半天我发现我演的剧场版都不是什么好的事情，作者也太不给面子了。接下来两部，第一部题目就不太有好脸色，第二部只有题目华丽一点……内容实在不想提了。E：你老是陷入困境，这说明华蓝道馆确实弱的可怜啊。小霞：－－你说啥？E：你就承认了吧。小霞：你小子是不是要比试比试？E：正合我意。（众：终于可以看到主持人是如何被虐的了……）小霞：上吧，太阳珊瑚！E：（摸摸口袋）小霞：你在干啥？这个时候怕了？E：怕？开玩笑吧。（从口袋里摸出一快“砖”）小霞：这是啥？E：让观众看看我如何华丽地得到你的徽章的吧。（打开“砖”，只见里面有这样的句子：妙蛙草之飞叶快刀，效果超群，宝石海星倒下了……）E：（回头看小霞）我赢了不是。小霞：－－这是啥？E：这叫Game boy，我的妙蛙草一回合就打败了你的宝石海星，你没话说了吧。（众暗想，E这家伙是不是没看过动画第9集《神奇宝贝必胜指南》啊）

小霞：哇塞，这个机子太有意思了。借我玩玩吧。E：恩？等等，这和想象中的不同啊。Z+J：靠，你还发什么呆，机会来了。E：呃，就借你玩会吧。（一会儿）Z：小霞小姐，你喜欢这个GB么？小霞：太喜欢了，我刚才虐了30多只暴理龙！J：做个人情哈，这个机子500RMB卖给你吧，送一张红版卡带哦。（众：竟然欺骗小朋友……）小霞：OK，成交！我要收服最可爱的水系神奇宝贝玛纳霏！（全场瀑布汗）E：那请加油吧，抓到了一定要和我们说哦，88！（小霞就这么被莫名其妙地打发走了。）

E：朋友们都累了吧，要不来点小插曲好了。下面有请大木博士来给我们带来神奇宝贝的讲座！Z：大木博士的讲座向来都是被神奇宝贝虐一下的，但他非常快乐。J：被虐留下的伤疤就是成长的证明！所以，不要担心钱被骗，那是成长的证明。众：……

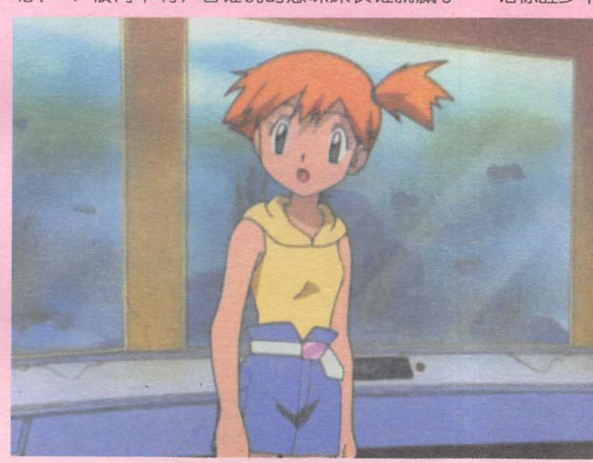
大木博士：大家好，我是大木，很高兴来到这里。E：大木博士您好，请问您这次要举办什么讲座呢？大木博士：这次讲座的题目是——如何在神奇宝贝的世界里赚钱。J：大家鼓掌！Z：奇怪，怎么听到某监狱里有鼓掌的声音……E：呃，赚钱不是虐虐四天王或啊，打打记者啊，豪宅门口俩NPC什么的么？大木博士：靠，你还沉浸在刚才的GB中啊，我说的是现实中的。E：那岂不是太不为我们着想了么？Z+J：－－你说什么呢？大木博士：首先我们要介绍一只非常适合赚钱的神奇宝贝——喵喵。我们请君莎小姐带一只来。（君莎带着火箭队的喵喵走了上来）E：（被要求使用神圣火焰那时候饭匙蛇的汗）大木博士，选哪只不好，干吗选这只。J：它应该不聚宝功的说。Z：好不容易打发走了，竟然又来了。大木博士：喵喵，表演一下你的聚宝功。喵喵：先给参观费喵。大木博士：晕，要给钱我还需要你造钱呢？喵喵：不给就不造喵！J：我咋不知道这喵喵会聚宝功呢？喵喵：发现主持人喵，疯狂乱抓准备喵！J：这么和气的一个会场，干吗搞得要大战似的？众：哪里和气了！喵喵：喵你竟然耍人耍到我们火箭队头上了，让你知道我们有多可怕喵。J：真是没办

法，E拜托你了。E：好的。（拿出手机开始拨号。）喵喵：不管你叫什么帮手我都不怕喵。E：喂喂，是风GG吗？我是E啊，恩恩，就是这样，随时恭候哈。喵喵：－ －喵你刚给谁打电话来着？E：你不是说不论我叫谁你都不怕吗？喵喵：NO！我不想再想起上次旅游的经历了，救命……（超光速逃走）Z：幸亏我明智，把手机设置成振动的……呃，大木博士，我们现在在研究放送局呢，再跑题的话估计皮大要发怒了。大木博士：那好吧，我继续告诉大家该如何赚钱。第二种方法是——绑架勒索！J：博士你刚说什么？大木博士：首先就说说我个人的经历吧。E：不愧是博士，转移话题能力真好……

大木博士：当我去参加讲座的时候，被火箭队的亚马多和小三次（小三X乱入：我叫小三郎！）绑架，火箭队的桑波博士（X波博士乱入：我叫南波博士！）想要我说出神奇宝贝病毒的秘密。我不告诉他，他就用钉子碰玻璃的声音来威胁我。幸亏最后阿宏来救了我……E：博士，您的剧情介绍怎么比小刚还要枯燥呢？大木博士：不是你们要求少说点的么？Z：是是，点到为止吧。看来大木博士在放送局里也是灾难的对象之一啊。大木博士：亚马多和小三什么来着那俩人，第4集偷我宝贝球，第7集绑架我，难道就因为我帅？J：说实话，您小时候确实没有小智帅。大木博士：……

J：呃，博士，你这样就拿钱走人是不是太没意思了？我们来玩个游戏吧。大木博士：什么游戏？Z：要不这样吧，我们来玩神奇宝贝川柳造句，如何？大木博士：好，这个我擅长。E：1局100，赌么？大木博士：你是要送我钱吧？怎么样算赢了呢？Z：很简单啊，看谁说的意味深长谁就赢了。大木博士：为了钱，今天就来一次吧。各位好孩子们不要学习哦，最多去DP里的游戏厅爽几次……

J：第一题，请用“钱神”造句。大木博士：钱神是什么PM？Z：简单的说就是触手百合……大木博士：我来造个句子吧：触手百合，一出手就白喝。众：你酒喝多了吧……E：我也来造个句子：钱神——触手百合学会了寄生种子。大木博士：靠，这怎么可能？E：博士你偶尔也应该上上网，关注关注新闻动态吧。这题我赢了你没意见吧。钱神乱入：当然！众：……J：第二题：请用“步鲁皇”造句。大木博士：我来造个句子吧：步鲁皇，读音就像“Blue黄”。众：……这算什么句子？大木博士：发音就是“蓝黄”，还是双语版的，巧妙吧？众：……E：我也来造个句子吧：步鲁皇，读音就像“铺路狂”。众：又来了……J：最后一题，请用“灰给泥”造句。大木博士：灰给泥是什么神奇宝贝？Z：你BC够了吧，继续。大木博士：我来造个句子吧：灰给泥，神奇宝贝真神奇！E：终于正经点了，那我也送个句子：灰给泥，说明白就是会给你。大木博士：恩？什么意思？J：很简单，题目说明白就是“钱步灰给泥”，为了节约时间，最后3个字就不拆开了。大木博士：……J：怎么样，博士，我说的非常意味深长吧。大木博士：空口无凭，让观众来评判一下谁胜利了吧。众：大木博士——E：给我记住。Z：不愧是大木博士，真是深得民心啊。E+Z+J： 大木博士：（假装正经）咳咳，我是博士，一向不慕金钱，我给大家讲座是义务免费的。E：大木博士的话多么深刻啊，真是一语惊醒梦中人。Z：既然大木博士都要求了，我们也不勉强。大木博士：喂，你们……J：掌声送给大木博士！大木博士：T T我的出场费……J+Z+E：不愧是皮大，心理学学得真好！



Z：（看了看手表）晚会真是十分热闹啊，不知不决已经是半夜了。估计除了隔壁风他们新奥旅游的会场，也只有春晚能这么热闹了。J：下面是广告时间，在看广告的时候请大家选出最喜欢的嘉宾，编辑成手机短信发送到pmgba，你将会有机会获得大奖哦。众：奖品是什么？E：可以获得优先参加口袋迷杂志的抽奖的资格！皮大乱入：



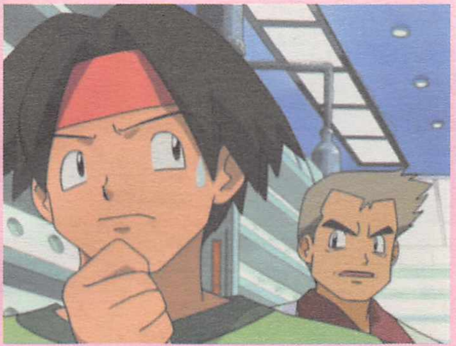
似乎哪里有人在做虚假广告？Z：下面请看广告——火焰鸡，攻击（公鸡？）中的战斗鸡……（以下自动屏蔽）

J：下面晚会终于要进入高潮了，相信各位的心都已经开始悬了起来。Z：我们有请最后一位嘉宾——阿宏！我们有请阿宏登场！阿宏：大家好，我是阿宏，这是我的搭档雷恩。E：雷恩还是可爱的三毛造型啊。雷恩：皮卡？阿宏：作者说，总该和小智有点区别，那也只能这样了。总不能和小智的皮卡丘一样是没毛造型吧。小智的皮卡丘：……J：话说回来，你和小智还真是八分像啊。阿宏：何以见得？Z：都有皮卡丘，都戴帽子，捕捉的神奇宝贝差不多，实力几乎一样，都能见神兽，都见神兽不抓……E：还有都是人，都有头，都要吃饭……阿宏：－ －看来咱俩也很像啊。E：是啊，兴会兴会。J：说到相似，突然想到一个问题，你那帽子是不是和小智一样用特殊方法得到的呢？阿宏：不是啊。Z：那还真是奇怪啊。阿宏：没啥奇怪的，我总不能说这帽子是用1000张明信片换来的吧？众：果然和小智一样。E：我寄了1000多张口袋迷的回函，咋连帽子都没中过？众：因为口袋迷的奖品还没有出现过帽子。E：迷7的手表也好啊……某中奖者：人和人的RP差距咋就这么大呢？E：……

J：说到RP，那阿宏还真是世人的榜样啊。火焰鸟暂时54，竟然能见到雪拉比。Z：而且那场面绝对是比小智那场戏经典得多。E：给大家谈谈吧。阿宏：雪拉比的时空移动能力真是很不错啊。E：是啊，你到了过去仅仅救人也太傻了点吧。阿宏：－－你以为我像你啊。Z：表听E胡说，继续讲吧。阿宏：是这样，神奇宝贝中心要拆掉了。听里面的乔伊小姐说，尼克他在某次意外中遇难。雪拉比为了改变这个过去特意把我带到了过去，我阻止了尼克的行动，最终改变了未来。E：你们介绍的都很单调啊，没有曲度。相比之下柳J的故事还是相当引人入胜的。阿宏：喂喂，是你们要求少说一点的。E：至少加点曲度啊。阿宏：那好吧，我重新说一次：有一天，曲线完美的雪拉比把曲线完美的我带到了曲线完美的过去……Z+J：……

J：恩……阿宏同学，请问你对你的表现有什么看法？Z：让大家听听榜样的心声。阿宏：我不是什么榜样啦。表现嘛还是听不错的，至少和小智比比交给我的任务完成的还是比较圆满的哈。J：小智同学号称拥有“主角不败定律”，那你为什么能成功呢？阿宏：这就是所谓的“神只眷顾带着皮卡丘的训练家吧”。E：是这样啊，那么各位朋友，我这里有许多皮卡丘，请问大家有意想么？5%几率赠送电珠哦。阿宏：虽然你是主持人，我也不能看着有人在我眼前卖PM吧。E：你想学小霞和我作对么？阿宏：不好意思，任何一个版本中的游戏都没有我。E：难道你忘了，这篇文章随我写的，我把你写成被1GB杀会如何呢？阿宏：广大的口袋迷读者们，你们有听到吗？众：阳电子炮准备中！E：（小心地看了看观众）呃……刚才开个玩笑，想



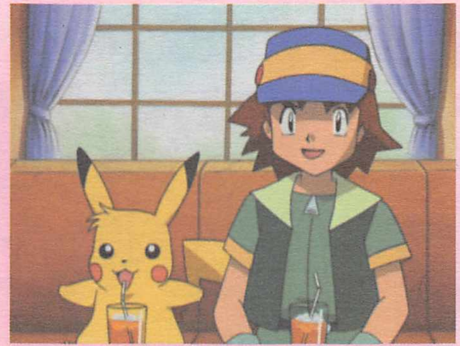


要被神眷顾的话就去PMGBA宠物中心的商店购买皮卡丘吧，这可是大木博士授权不违法的哦。风：今天论坛插件好卡啊？

Z：关于放送局，相信还有两位演出者大家没有见到。他们是——小茂和奈奈。虽然他们由于一个要研究，一个要看棒球队的比赛而没有能光临我们的现场（众：你们是怕打发不走他们吧），但为了体现本次活动的涉及面广，我们还是以电话的方式把他们请进活动中。J：喂喂，小茂和奈奈，你们有听到吗？小茂：大家好，我是小茂。奈奈：大家好，我是奈奈。E：为什么这两位的自我介绍这么单纯？小茂：我总不能说我是“想当年被众多正太控包围的对象”吧？奈奈：我总不能说我是“想当年看着自己喜欢的球队倒数第一还能飙歌的疯子”吧。E：汗，服了你们了。Z：由于小茂和奈奈比较忙，所以这里就不请他们介绍剧情了。J：现在，在场的阿宏，和在线上的小茂和奈奈，将会回答粉丝们的提问。各位观众们不要激动，排好队，提问准许证每人8888论坛币。买1送-1，11折优惠。谢谢！众：你这叫优惠么？

（N个小时过去了，观众们的踊跃提问给了我们相当的自豪感——活动果然很成功。$$$$$……）J：下面我们将进行评选和抽奖活动！Z：在我





们抽奖的时候请欣赏来自奈奈带来的王牌成名歌曲电击兽队歌！请大家安静聆听和等待！奈奈：乘着月见山的风，电光一闪过来了……E：谢谢奈奈的激情演唱，经过观众投票，我们选出的最佳嘉宾是——zhy和Jash！大家鼓掌……恩？奇怪？为什么那么多人晕倒？难道有什么不对吗？众：你评选的真的是嘉宾么？E：没错啊，Z和J是这次活动的特邀嘉宾。他们在百忙之中参加这次活动，担任主持人的工作，实在是让我佩服。比起那些为了钱来的主角们……众：－ －亏你还有脸说。E：下面请允许我给两位嘉宾颁发奖章和奖金。众：原来你是为了这个目的才去找他们的……E：两位大大对此还满意吗？Z+J：Fantastic！E：那么接下来是各位朋友们最关心的抽奖活动，我们奖在所有观众里选出幸运观众。本次活动千真万确，如假包换，活动方法就是：请大家把口袋迷的回函卡寄到编辑部，奖品和名额上面都有写哦。那么，祝愿大家中奖了。众：我就知道。Z+J：补充一句，记得到当上被神眷顾的人哦。E：那么现在，请大家排好队，依次给小费。众：你要小费是吧，今天就是让你小废的日子！Z+J：不要担心，我们有风GG和柳JJ传授的经验！众：不要怕，我们有喵+M+J+H传授的经验！E：呃，难道说……众：你以为只有你们会吸取经验吗？E+Z+J：Oh，no……救命啊……

谢谢大家看到这里，放送局点评就到这里了，可能动画介绍在里面的分量确实少了点。没办法，众口难调。但相信喜欢剧情详细介绍的朋友还是能在本期口袋迷中找到自己的乐趣。在这里特别感谢辛苦工作还要抽空来参与的Zhy和Jash。Z+J：终于逃出来了，做自己的栏目去吧，再呆在这里搞不好君莎小姐要来抓人了……E：T T为了明天的工作，我要去风G的旅游团补习了……



绿宝石ROM修改教程

大家一定不会对网络上盛传的《口袋妖怪386（493）版》Rom感到陌生吧！在改版Rom满天飞的今天，你是否会感到厌烦或者是无从入手了呢？其实，最好的办法莫过于DIY，自己动手制作一个心仪的全宠ROM，想要让PM分布在哪就分布在哪，那是件很惬意的事！什么，你说你不会编程、不懂得如何修改？其实修改Rom并不难，前几期的《口袋迷》或多或少都有介绍过这方面的知识，今天我们就以绿宝石版为例来进一步说明。大家从中可以看出不仅能改宠物分布，还能改宠物的招式、属性，道具等等。

文/Fuzzier

符号约定：

CHAR	8位有符号整数
BYTE	8位无符号整数
WORDA	16位无符号整数
DWORD	32位无符号整数

关于GBA中地址的说明：可能会出现ROM中的某些DWORD被用来表示地址的情况，由于GBA用的ARM芯片会将ROM映射到08000000h～09FFFFFFh的地址空间，所以需要将这些DWORD的值减去08000000h后，才能得到ROM文件中的位置。例如：在ROM的0052B4C4h处，有一个DWORD--0852B490h，表示101号道路的陆上出现列表的起始地址，需要将它减去08000000h后，才能得到该列表在ROM文件中的位置：0052B490h。

一、种族信息

地址：002F0D54h

共412项，每项28字节。各项内容如下：

BYTE	HP
BYTE	攻击
BYTE	防御
BYTE	敏捷
BYTE	特攻
BYTE	特防
BYTE	属性1
BYTE	属性2
BYTE	捕获率
BYTE	初始经验值

WORD	努力值给与（6种能力依上顺序各占2比特，剩下的4比特全0）
WORD	携带物品1（50%几率）
WORD	携带物品2（5%几率）
BYTE	性别比率
BYTE	孵化步数
BYTE	初始亲密度
BYTE	经验值类型
BYTE	生蛋组1
BYTE	生蛋组2
BYTE	特性1
BYTE	特性2
BYTE	逃亡率
BYTE	未知
BYTE	0
BYTE	0

（按照种族信息列表的顺序，记第一个宠物的编号为0，以后的宠物的编号依次按1递增，最后一个宠物的编号为411，这样的宠物编号叫做内部编号。）

捕获率：(数值+1)/256*100%

性别比率：00h——全雄性，FEh——全雌性，FFh——性别未知，其它——雌性比率=(数值+1)/256*100%

孵化步数：数值*256步

经验值类型：0～7，见下面关于经验值类型的说明。

生蛋组：见下面的列表。

特性：见附录。

逃亡率：(数值+1)/256*100%（仅在狩猎区用）

迪奥西斯（ディオキシス）的6项能力的种族值：

地址：002FA6D6h

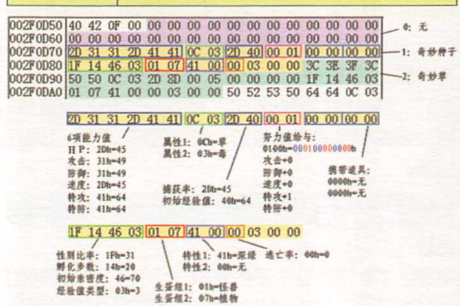
WORD	HP
WORD	攻击
WORD	防御
WORD	敏捷
WORD	特攻
WORD	特防

属性：

00h	普
01h	斗
02h	飞
03h	毒
04h	地
05h	岩
06h	虫
07h	鬼
08h	钢
09h	？？？
0Ah	炎
0Bh	水
0Ch	草
0Dh	电
0Eh	超
0Fh	冰
10h	龙
11h	恶

生蛋组：

01h	怪兽
02h	水中1
03h	虫
04h	飞行
05h	陆上
06h	妖精
07h	植物
08h	人形
09h	水中3
0Ah	矿物
0Bh	不定形
0Ch	水中2
0Dh	百变怪
0Eh	龙
0Fh	未发现



二、经验值列表：

地址：002F00B4h

共8种经验值类型，每种类型占65个DWORD，依次表示从0到100的各等级所需的经验值。

三、可学习的技能机器：

地址：002EF220h

共412项，按宠物的内部编号排列，每项8字节，第

0至49比特表示普通机器，第40至57比特表示秘传机器，剩下的比特保留（全0）。对应比特为0，表示不可学；否则可学。

四、升级技能：

1、升级技能的地址列表：

地址：002F9D04h

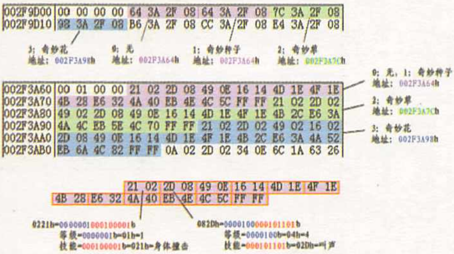
共412项，按宠物的内部编号排列，每项4字节，表示升级技能的地址。

2、升级技能列表：

地址：由上列表确定。

每个宠物有多个升级技能，每个升级技能占2字节，'FF FF'结束该宠物的升级技能列表。

第0至8比特表示的数	技能的编号
第9至15比特表示的数	获得该技能的等级



举例：从升级技能的地址列表中得到内部编号为1的宠物奇妙种子（フシギソウ）的升级技能地址为64 3A 2F 08，即002F3A64h，该处的内容（升级技能列表）是21 02 2D 08 49 0E 16 14 4D 1E 4F 1E 4B 28 E6 32 4A 40 EB 4E 4C 5C FF FF。0221h的二进制表示是0000001000100001：低9比特为000100001，即021h，身体撞击（たいあたり）；高7比特为0000001，即1；0221h表示在1级时，该宠物学会身体撞击。最后的FF FF表示列表结束。

五、遗传技能

地址：002FB764h

每项占2字节；每个子列表以一个不小于20000的WORD开始，该数减去20000表示该子列表对应的宠物的内部编号，之后的每个WORD表示技能的编号；整个列表由'FF FF'结束（不是每个宠物都有遗传技能，只有能用蛋孵出宠物才有）。

举例：21 4E 71 00 82 00 DB 00 CC 00 50 00 59 01 40 01 AE 00 24 4E BB 00

4E21h=20001，减去20000后得到1，内部编号为1的宠物是奇妙种子（フシギソウ），于是由此WORD开始的子列表是奇妙种子的遗传技能列表。0071h是光之壁（ひかりのかべ）、……、00AEh是诅咒（のろい）。之后的4E24h=20004，减去20000后得到4，表示小火龙（ヒトカゲ），于是紧接着的是小火龙的遗传技能子列表。

六、进化信息

地址：002F5CA4h

共412项，依次与种族信息中的各宠物对应，每项有5个子项，分别表示每种宠物的5个进化分支。每项40字节，每子项8字节，子项内容如下：

WORD	进化条件
WORD	条件的内容
WORD	进化形（宠物的内部编号）
WORD	0

进化条件：

代码	进化条件	条件的内容
00h	不能进化	0
01h	亲密度220以上	0
02h	亲密度220以上，晚（12:00:00至23:59:59）	0
03h	亲密度220以上，早（00:00:00至11:59:59）	0
04h	升级	最低等级
05h	通信交换	0
06h	通信交换，持有特定道具	道具编号
07h	使用特定道具	道具编号
08h	升级，个体值满足攻击>防御	最低等级
09h	升级，个体值满足攻击=防御	最低等级
0Ah	升级，个体值满足攻击<防御	最低等级
0Bh	升级，个性值对10的余数不大于4	最低等级
0Ch	升级，个性值对10的余数不小于5	最低等级
0Dh	升级，无手持道具	最低等级
0Eh	升级，有手持道具	最低等级
0Fh	美丽值达到要求	最低美丽值

举例：内部编号为1的宠物是奇妙种子（フシギソウ），它的进化信息如下：

04 00 10 00 02 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00

第一个进化分支中，进化条件是0004h，升级进化，等级是0010h，16级，进化形是0002h，奇妙草（フシギソウ）。

后面的四个进化分支，进化条件都是0000h，不能进化。



七、遭遇信息（就是打算在哪里出现了）

1、地区列表。

地址：0052D9F4h。

共125项，每项占20字节。

WORD	地区编号
WORD	0
DWORD	陆上出现列表索引的地址
DWORD	水上出现列表索引的地址
DWORD	碎岩出现列表索引的地址
DWORD	钓鱼出现列表索引的地址

2、出现列表索引。

地址：由上面确定。

每项索引占8字节。

DWORD	出现参数（该参数越大，随机遭遇战斗越频繁）
DWORD	出现列表的地址

3、出现列表。

地址：由上面确定。

陆上	共12项。出现几率：20%，20%，10%，10%，10%，10%，5%，5%，4%，4%，1%，1%。
水上	共5项。出现几率：60%，30%，5%，4%，1%。
碎岩	共5项。出现几率：60%，30%，5%，4%，1%。
钓鱼	共10项。出现几率： 低级钓竿：70%，30%； 中级钓竿：60%，20%，20%； 高级钓竿：40%，40%，15%，4%，1%。

列表中每项的内容：

BYTE	最低等级
BYTE	最高等级
WORD	宠物的内部编号

举例：第一个地区的地区列表项是00 10 00 00 C0 B4 52 08 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

编号为1000h地区是101号道路，陆上出现索引的地址是0052B4C0h，没有水上、碎岩、钓鱼的出现列表。

0052B4C0h处的列表索引是14 00 00 00 90 B4 52 08，其中00000014h是参数，而出现列表的地址是0052B490h。

0052B490h处的列表是02 02 22 01 02 02 1E 01

第一个出现的宠物（20%出现率）是0122h，红毛虫（ケムッソ），最低等级为2，最高等级为2；等等。

八、技能信息

地址：002ED220h

共355项，每项12字节。各项内容如下：

BYTE	追加效果
BYTE	威力
BYTE	属性
BYTE	命中率
BYTE	P P
BYTE	追加效果发动率
BYTE	对象
CHAR	优先度
DWORD	未知

命中率：数值*100%

追加效果：见附录。

未知：包含一系列比特标志，包括王者之印（おうじゃのしるし）是否有效，保护（まもる）和打落（みきり）是否有效等。

对象：

00h	敌单体
01h	不定
04h	敌或自身

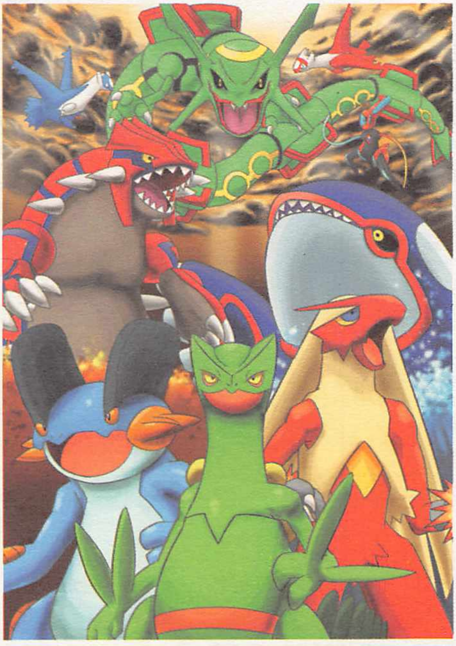
08h	敌全体
10h	自身
20h	自身以外
40h	全体

九、道具信息

地址：0055CEE8h

共377项，每项40字节。各项如下：

BYTE[9]	道具的名称（英文版为13字节）
BYTE	0
WORD	道具的编号
WORD	购买价格
WORD	未知
DWORD	道具说明的地址
WORD	0
WORD	未知
DWORD	0
DWORD	未知
DWORD	未知
DWORD	未知



十、图鉴编号

1、HOUEN（ホウエン）编号。

地址：002EE2D4h

共411项，从内部编号为1的奇妙种子（フシギソウ）开始，到内部编号为411的风铃子（チリーン）为止的411项，每项2字节，表示对应宠物的HOUEN（ホウエン）编号。

2、KANTO/NATIONAL（カントー/ぜんこく）编号。

地址：002EE60Ah

共411项，从内部编号为1的奇妙种子（フシギソウ）开始，到内部编号为411的风铃子（チリーン）为止的411项，每项2字节，表示对应宠物的KANTO/NATIONAL（カントー/ぜんこく）编号

十一、树果信息

地址：00563150h

共43项，每项28字节。

BYTE[6]	树果的名称
BYTE	日文版='FF'，英文版='00'
BYTE	硬度（1至5，该参数越大，表示树果越硬）
WORD	大小（数值/10 厘米）
BYTE	收获的个数上限
BYTE	收获的个数下限
DWORD	说明1的地址
DWORD	说明2的地址
BYTE	生长每阶段所需时间（小时）
BYTE	辣
BYTE	涩
BYTE	甜
BYTE	苦
BYTE	酸
BYTE	滑
BYTE	0



附录

特性编号及名称

编号	中文	日文	英文
00h	无	无し	NONE
01h	恶臭	あくしゅう	STENCH
02h	降雨	あめふらし	DRIZZLE
03h	加速	かそく	SPEED BOOST
04h	战斗铠甲	カブトアーマー	BATTLE ARMOR
05h	顽强	がんじょう	STURDY
06h	潮湿	しめりけ	DAMP
07h	柔软	じゅうなん	LIMBER
08h	砂隐	すながくれ	SAND VEIL
09h	静电	せいでんき	STATIC
0Ah	蓄电	ちくでん	VOLT ABSORB
0Bh	蓄水	ちょすい	WATER ABSORB
0Ch	钝感	どんかん	OBLIVIOUS
0Dh	无天气	ノーてんき	CLOUD NINE
0Eh	复眼	ふくがん	COMPOUNDEYES
0Fh	不眠	ふみん	INSOMNIA
10h	变色	へんしょく	COLOR CHANGE
11h	免疫	めんえき	IMMUNITY
12h	导火	もらいび	FLASH FIRE
13h	鳞粉	りんぷん	SHIELD DUST
14h	我行我素	マイペース	OWN TEMPO
15h	吸盘	きゅうばん	SUCTION CUPS
16h	威吓	いかく	INTIMIDATE
17h	影踏	かげふみ	SHADOW TAG
18h	硬皮	さめはだ	ROUGH SKIN
19h	神奇守护	ふしぎなまもり	WONDER GUARD
1Ah	浮游	ふゆう	LEVITATE
1Bh	胞子	ほうし	EFFECT SPORE
1Ch	同调	シンクロ	SYNCHRONIZE
1Dh	水晶之躯	クリアボディ	CLEAR BODY
1Eh	自然回复	しぜんかいふく	NATURAL CURE
1Fh	避雷针	ひらいしん	LIGHTNINGROD
20h	天之惠	てんのめぐみ	SERENE GRACE
21h	速泳	すいすい	SWIFT SWIM
22h	叶绿素	ようりょくそ	CHLOROPHYLL
23h	发光	はっこう	ILLUMINATE
24h	描绘	トレース	TRACE
25h	大力士	ちからもち	HUGE POWER
26h	毒刺	どくのトゲ	POISON POINT

编号	中文	日文	英文
27h	精神力	せいしんりょく	INNER FOCUS
28h	熔岩铠甲	マグマのよろい	MAGMA ARMOR
29h	水之铠甲	みずのベール	WATER VEIL
2Ah	磁力	じりょく	MAGNET PULL
2Bh	防音	ぼうおん	SOUNDPROOF
2Ch	雨钵	あめうけざら	RAIN DISH
2Dh	砂岚	すなおこし	SAND STREAM
2Eh	压迫	プレッシャー	PRESSURE
2Fh	厚脂肪	あついしぼう	THICK FAT
30h	早起	はやおき	EARLY BIRD
31h	烈焰之躯	ほのおのからだ	FLAME BODY
32h	逃跑	にげあし	RUN AWAY
33h	疾眼	するどいめ	KEEN EYE
34h	怪力钳	かいりきバサミ	HYPER CUTTER
35h	拾荒	ものひろい	PICKUP
36h	懒洋洋	なまけ	TRUANT
37h	狂暴	はりきり	HUSTLE
38h	魅惑之躯	メロメロボディ	CUTE CHARM
39h	正极	プラス	PLUS
3Ah	负极	マイナス	MINUS
3Bh	气象台	てんきや	FORECAST
3Ch	黏着	ねんちゃく	STICKY HOLD
3Dh	蜕皮	だっぴ	SHED SKIN
3Eh	根性	こんじょう	GUTS
3Fh	神奇鳞片	ふしぎなうろこ	MARVEL SCALE
40h	分泌毒液	ヘドロえき	LIQUID OOZE
41h	深绿	しんりょく	OVERGROW
42h	猛火	もうか	BLAZE
43h	激流	げきりゅう	TORRENT
44h	虫之预感	むしのしらせ	SWARM
45h	石头脑袋	いしあたま	ROCK HEAD
46h	日照	ひでり	DROUGHT
47h	蚁地狱	ありじごく	ARENA TRAP
48h	活力	やるき	VITAL SPIRIT
49h	白烟	しろいけむり	WHITE SMOKE
4Ah	瑜伽之力	ヨガパワー	PURE POWER
4Bh	贝壳铠甲	シェルアーマー	SHELL ARMOR
4Ch	骚音	そうおん	CACOPHONY
4Dh	天气锁	エアロック	AIR LOCK

地区编号和名称

编号	中文	日文	英文
1000h	101号道路	101ばん どうろ	ROUTE 101
1100h	102号道路	102ばん どうろ	ROUTE 102
1200h	103号道路	103ばん どうろ	ROUTE 103

编号	中文	日文	英文
1300h	104号道路	104ばん どうろ	ROUTE 104
1400h	105号水道	105ばん すいどう	ROUTE 105
1900h	110号道路	110ばん どうろ	ROUTE 110

编号	中文	日文	英文
1A00h	111号道路	111ばん どうろ	ROUTE 111
1B00h	112号道路	112ばん どうろ	ROUTE 112
1C00h	113号道路	113ばん どうろ	ROUTE 113
1D00h	114号道路	114ばん どうろ	ROUTE 114
1F00h	116号道路	116ばん どうろ	ROUTE 116
2000h	117号道路	117ばん どうろ	ROUTE 117
2100h	118号道路	118ばん どうろ	ROUTE 118
2700h	124号水道	124ばん すいどう	ROUTE 124
0B18h	灯火森林	トウカのもり	PETALBURG WOODS
0418h	西吉隧道	カナシダトンネル	RUSTURF TUNNEL
0718h	岩石洞窟(1F)	いしのどうくつ(1F)	GRANITE CAVE
0818h	岩石洞窟(1B)	いしのどうくつ(1B)	GRANITE CAVE
0F18h	火葬山(1F)	おくりびやま(1F)	MT. PYRE
2B18h	冠军之路(1F)	チャンピオンロード(1F)	VICTORY ROAD
031Ah	裟福利狩猎区(入口)	サファリゾーン(入口)	SAFARI ZONE
3300h	水下	すいちゅう(126番水道)	UNDERWATER
3A18h	废弃的船	すてられぶね(1B3人)	ABANDONED SHIP
0918h	岩石洞窟(2B)	いしのどうくつ(2B)	GRANITE CAVE
0E18h	炎之秘道	ほのおのぬけみち	FIERY PATH
0318h	流星瀑布(最内部)	りゅうせいのたき(最奥)	METEOR FALLS
0D18h	崎岖山道	デコボコさんどう	JAGGED PASS
1500h	106号水道	106ばん すいどう	ROUTE 106
1600h	107号水道	107ばん すいどう	ROUTE 107
1700h	108号水道	108ばん すいどう	ROUTE 108
1800h	109号水道	109ばん すいどう	ROUTE 109
1E00h	115号道路	115ばん どうろ	ROUTE 115
3518h	新金叶	ニューキンセツ(地下)	NEW MAUVILLE
2200h	119号道路	119ばん どうろ	ROUTE 119
2300h	120号道路	120ばん どうろ	ROUTE 120
2400h	121号道路	121ばん どうろ	ROUTE 121
2500h	122号水道	122ばん すいどう	ROUTE 122
2600h	123号道路	123ばん どうろ	ROUTE 123
1018h	火葬山(2F)	おくりびやま(2F)	MT. PYRE
1118h	火葬山(3F)	おくりびやま(3F)	MT. PYRE
1218h	火葬山(4F)	おくりびやま(4F)	MT. PYRE
1318h	火葬山(5F)	おくりびやま(5F)	MT. PYRE
1418h	火葬山(6F)	おくりびやま(6F)	MT. PYRE
1518h	火葬山(山腰)	おくりびやま(中腹)	MT. PYRE
1618h	火葬山(山顶)	おくりびやま(顶上)	MT. PYRE
0A18h	岩石洞窟(小屋)	いしのどうくつ(小部屋)	GRANITE CAVE
2800h	125号水道	125ばん すいどう	ROUTE 125
2900h	126号水道	126ばん すいどう	ROUTE 126
2A00h	127号水道	127ばん すいどう	ROUTE 127
2B00h	128号水道	128ばん すいどう	ROUTE 128

编号	中文	日文	英文
2C00h	129号水道	129ばん すいどう	ROUTE 129
2D00h	130号水道	130ばん すいどう	ROUTE 130
2E00h	131号水道	131ばん すいどう	ROUTE 131
2F00h	132号水道	132ばん すいどう	ROUTE 132
3000h	133号水道	133ばん すいどう	ROUTE 133
3100h	134号水道	134ばん すいどう	ROUTE 134
4118h	废弃的船	すてられぶね(1B 別)	ABANDONED SHIP
1C18h	海底洞窟	かいていどうくつ(2番目)	SEAFLOOR CAVERN
1D18h	海底洞窟	かいていどうくつ(その奥)	SEAFLOOR CAVERN
1E18h	海底洞窟	かいていどうくつ(左上+波)	SEAFLOOR CAVERN
1F18h	海底洞窟	かいていどうくつ(左下)	SEAFLOOR CAVERN
2018h	海底洞窟	かいていどうくつ(右下)	SEAFLOOR CAVERN
2118h	海底洞窟	かいていどうくつ(左上)	SEAFLOOR CAVERN
2218h	海底洞窟	かいていどうくつ(右上)	SEAFLOOR CAVERN
2318h	海底洞窟	かいていどうくつ(かいりき)	SEAFLOOR CAVERN
1B18h	海底洞窟	かいていどうくつ(入口)	SEAFLOOR CAVERN
2518h	觉醒之祠	めざめのほこら (入口)	CAVE OF ORIGIN
2618h	觉醒之祠	めざめのほこら (1F)	CAVE OF ORIGIN
2718h	觉醒之祠	めざめのほこら (1B)	CAVE OF ORIGIN
2818h	觉醒之祠	めざめのほこら (2B)	CAVE OF ORIGIN
2918h	觉醒之祠	めざめのほこら (3B)	CAVE OF ORIGIN
3418h	新金叶	ニューキンセツ (入口)	NEW MAUVILLE
021Ah	裟福利狩猎区	サファリゾーン(左)	SAFARI ZONE
011Ah	裟福利狩猎区	サファリゾーン (ダート)	SAFARI ZONE
001Ah	裟福利狩猎区	サファリゾーン (マッハ)	SAFARI ZONE
2C18h	冠军之路	チャンピオンロード(1B)	VICTORY ROAD
2D18h	冠军之路	チャンピオンロード(2B)	VICTORY ROAD
0018h	流星瀑布	りゅうせいのたき (入口)	METEOR FALLS
0118h	流星瀑布	りゅうせいのたき (奥)	METEOR FALLS
0218h	流星瀑布	りゅうせいのたき (地下)	METEOR FALLS
3018h	浅滩洞穴	あさせのほらあな	SHOAL CAVE
3118h	浅滩洞穴	あさせのほらあな	SHOAL CAVE
2F18h	浅滩洞穴	あさせのほらあな	SHOAL CAVE
2E18h	浅滩洞穴	あさせのほらあな	SHOAL CAVE
0500h	阿田市	ミナモシティ	LILYCOVE CITY
0B00h	山木镇	ムロタウン	DEWFORD TOWN
0100h	卡依市	カイナシティ	SLATEPORT CITY
0600h	道谷市	トクサネシティ	MOSSDEEP CITY
0F00h	吉纳镇	キナギタウン	PACIFIDLOG TOWN
0800h	西游市	サイユウシティ	EVER GRANDE CITY
0000h	天元市	トウカシティ	PETALBURG CITY
3200h	水下	すいちゅう (124番水道)	UNDERWATER
5318h	浅滩洞穴	あさせのほらあな	SHOAL CAVE
4F18h	天空之柱	そらのはしら (1F)	SKY PILLAR

编号	中文	日文	英文
0700h	双鹿市	ルネシティ	SOOTOPOLIS CITY
5118h	天空之柱	そらのはしら（3F）	SKY PILLAR
5418h	天空之柱	そらのはしら（5F）	SKY PILLAR
0D1Ah	裟福利狩猎区	サファリゾーン	SAFARI ZONE
0C1Ah	裟福利狩猎区	サファリゾーン	SAFARI ZONE
5618h	熔岩团的藏身所	マグマだん アジト	MAGMA HIDEOUT
5718h	熔岩团的藏身所	マグマだん アジト	MAGMA HIDEOUT
5818h	熔岩团的藏身所	マグマだん アジト	MAGMA HIDEOUT
5918h	熔岩团的藏身所	マグマだん アジト	MAGMA HIDEOUT
5A18h	熔岩团的藏身所	マグマだん アジト	MAGMA HIDEOUT
5B18h	熔岩团的藏身所	マグマだん アジト	MAGMA HIDEOUT
5C18h	熔岩团的藏身所	マグマだん アジト	MAGMA HIDEOUT
5D18h	熔岩团的藏身所	マグマだん アジト	MAGMA HIDEOUT
5E18h	幻影之塔	げんえいのとう（1F）	?
5F18h	幻影之塔	げんえいのとう（2F）	?

编号	中文	日文	英文
6018h	幻影之塔	げんえいのとう（3F）	?
6118h	幻影之塔	げんえいのとう（4F）	?
6218h	沙漠地道	さばくのちかどう	?
6318h	图图犬洞	アトリエのあな（1F）	?
6418h	图图犬洞	アトリエのあな（2F）	?
6A18h	变化之洞	へんげのどうくつ	ALTERING CAVE
6A18h	变化之洞	へんげのどうくつ	ALTERING CAVE
6A18h	变化之洞	へんげのどうくつ	ALTERING CAVE
6A18h	变化之洞	へんげのどうくつ	ALTERING CAVE
6A18h	变化之洞	へんげのどうくつ	ALTERING CAVE
6A18h	变化之洞	へんげのどうくつ	ALTERING CAVE
6A18h	变化之洞	へんげのどうくつ	ALTERING CAVE
6A18h	变化之洞	へんげのどうくつ	ALTERING CAVE
6A18h	变化之洞	へんげのどうくつ	ALTERING CAVE
6B18h	流星瀑布	りゅうせいのたき	METEOR FALLS

道具编号和名称

编号	中文	日文	英文
000h	无	无し	NONE
001h	大师球	マスターボール	MASTER BALL
002h	高级球	ハイパーボール	ULTRA BALL
003h	超级球	スーパーボール	GREAT BALL
004h	怪兽球	モンスターボール	POK é BALL
005h	狩猎球	サファリボール	SAFARI BALL
006h	撒网球	ネットボール	NET BALL
007h	潜水球	ダイブボール	DIVE BALL
008h	巢穴球	ネストボール	NEST BALL
009h	重复球	リピートボール	REPEAT BALL
00Ah	时间球	タイマーボール	TIMER BALL
00Bh	豪华球	ゴージャスボール	LUXURY BALL
00Ch	纪念球	プレミアボール	PREMIER BALL
00Dh	疗伤药	キズぐすり	POTION
00Eh	消毒药	どくけし	ANTIDOTE
00Fh	烧伤药	やけどなおし	BURN HEAL
010h	冻伤药	こおりなおし	ICE HEAL
011h	苏醒药	ねむけざまし	AWAKENING
012h	解麻药	まひなおし	PARLYZ HEAL
013h	回复药	かいふくのくすり	FULL RESTORE
014h	满腹药	まんたんのくすり	MAX POTION
015h	绝好伤药	すごいキズぐすり	HYPER POTION
016h	好伤药	いいキズぐすり	SUPER POTION
017h	万能药	なんでもなおし	FULL HEAL
018h	元气药片	げんきのかけら	REVIVE
019h	元气药块	げんきのかたまり	MAX REVIVE
01Ah	可口水	おいしいみず	FRESH WATER

编号	中文	日文	英文
01Bh	提神苏打水	サイコソーダ	SODA POP
01Ch	混合液	ミックスオレ	LEMONADE
01Dh	毛毛牛奶	モーモーミルク	MOOMOO MILK
01Eh	力源粉	ちからのこな	ENERGYPOWDER
01Fh	力源根	ちからのねっこ	ENERGY ROOT
020h	万能粉	ばんのうごな	HEAL POWDER
021h	复活草	ふっかつそう	REVIVAL HERB
022h	单PP增加剂	ピーピーエイド	ETHER
023h	单PP回复剂	ピーピーリカバー	MAX ETHER
024h	全PP增加剂	ピーピーエイダー	ELIXIR
025h	全PP回复剂	ピーピーマックス	MAX ELIXIR
026h	芬氏煎饼	フエンせんべい	LAVA COOKIE
027h	蓝色玻璃	あおいビードロ	BLUE FLUTE
028h	黄色玻璃	きいろビードロ	YELLOW FLUTE
029h	红色玻璃	あかいビードロ	RED FLUTE
02Ah	黑色玻璃	くろいビードロ	BLACK FLUTE
02Bh	白色玻璃	しろいビードロ	WHITE FLUTE
02Ch	树果果汁	きのみジュース	BERRY JUICE
02Dh	圣杯	せいなるはい	SACRED ASH
02Eh	浅水盐	あさせのしお	SHOAL SALT
02Fh	浅水贝壳	あさせのかいがら	SHOAL SHELL
030h	红色碎片	あかいかけら	RED SHARD
031h	蓝色碎片	あおいかけら	BLUE SHARD
032h	黄色碎片	きいろいかけら	YELLOW SHARD
033h	绿色碎片	みどりのかけら	GREEN SHARD
03Fh	体力之源	マックスアップ	HP UP
040h	攻击之源	タウリン	PROTEIN

编号	中文	日文	英文
041h	防御之源	ブロムヘキシン	IRON
042h	敏捷之源	インドメタシン	CARBOS
043h	特攻之源	リゾチウム	CALCIUM
044h	奇异糖果	ふしぎなアメ	RARE CANDY
045h	ＰＰ上升剂	ポイントアップ	PP UP
046h	特防之源	キトサン	ZINC
047h	ＰＰ最大剂	ポイントマックス	PP MAX
049h	状态防御	エフェクトガード	GUARD SPEC.
04Ah	会心之刃	クリティカッター	DIRE HIT
04Bh	增力剂	プラスパワー	X ATTACK
04Ch	防御盾	ディフェンダー	X DEFEND
04Dh	加速器	スピーダー	X SPEED
04Eh	轻松命中器	ヨクアタール	X ACCURACY
04Fh	增魔剂	スペシャルアップ	X SPECIAL
050h	皮皮娃娃	ピッピにんぎょう	POKè DOLL
051h	小松鼠的尾巴	エネコのシッポ	FLUFFY TAIL
052h	××××	××××	××××
053h	白银喷雾剂	シルバースプレー	SUPER REPEL
054h	黄金喷雾剂	ゴールドスプレー	MAX REPEL
055h	脱洞之绳	あなぬけのヒモ	ESCAPE ROPE
056h	驱虫喷雾剂	むしよけスプレー	REPEL
05Dh	日之石	たいようのいし	SUN STONE
05Eh	月之石	つきのいし	MOON STONE
05Fh	炎之石	ほのおのいし	FIRE STONE
060h	雷之石	かみなりのいし	THUNDERSTONE
061h	水之石	みずのいし	WATER STONE
062h	叶之石	リーフのいし	LEAF STONE
067h	小蘑菇	ちいさなキノコ	TINYMUSHROOM
068h	大蘑菇	おおきなキノコ	BIG MUSHROOM
06Ah	珍珠	しんじゅ	PEARL
06Bh	大珍珠	おおきなしんじゅ	BIG PEARL
06Ch	星之砂	ほしのすな	STARDUST
06Dh	星之碎片	ほしのかけら	STAR PIECE
06Eh	金像	きんのたま	NUGGET
06Fh	心之鳞	ハートのウロコ	HEART SCALE
079h	橙色信封	オレンジメール	ORANGE MAIL
07Ah	港湾信封	ハーバーメール	HARBOR MAIL
07Bh	闪亮信封	キラキラメール	GLITTER MAIL
07Ch	机械信封	メカニカルメール	MECH MAIL
07Dh	树木信封	ウッディメール	WOOD MAIL
07Eh	十字信封	クロスメール	WAVE MAIL
07Fh	宝藏信封	トレジャーメール	BEAD MAIL
080h	影子信封	シャドーメール	SHADOW MAIL
081h	热带信封	トロピカルメール	TROPIC MAIL

编号	中文	日文	英文
082h	梦幻信封	ドリームメール	DREAM MAIL
083h	奇迹信封	ミラクルメール	FAB MAIL
084h	怀旧信封	レトロメール	RETRO MAIL
085h	树果０１	クラボのみ	CHERI BERRY
086h	树果０２	カゴのみ	CHESTO BERRY
087h	树果０３	モモンのみ	PECHA BERRY
088h	树果０４	チーゴのみ	RAWST BERRY
089h	树果０５	ナナシのみ	ASPEAR BERRY
08Ah	树果０６	ヒメリのみ	LEPPA BERRY
08Bh	树果０７	オレンのみ	ORAN BERRY
08Ch	树果０８	キーのみ	PERSIM BERRY
08Dh	树果０９	ラムのみ	LUM BERRY
08Eh	树果１０	オボンのみ	SITRUS BERRY
08Fh	树果１１	フィラのみ	FIGY BERRY
090h	树果１２	ウイのみ	WIKI BERRY
091h	树果１３	マゴのみ	MAGO BERRY
092h	树果１４	バンジのみ	AGUAV BERRY
093h	树果１５	イアのみ	IAPAPA BERRY
094h	树果１６	ズリのみ	RAZZ BERRY
095h	树果１７	ブリーのみ	BLUK BERRY
096h	树果１８	ナナのみ	NANAB BERRY
097h	树果１９	セシナのみ	WEPEAR BERRY
098h	树果２０	パイルのみ	PINAP BERRY
099h	树果２１	ザロクのみ	POMEG BERRY
09Ah	树果２２	ネコブのみ	KELPSY BERRY
09Bh	树果２３	タポルのみ	QUALOT BERRY
09Ch	树果２４	ロメのみ	HONDEW BERRY
09Dh	树果２５	ウブのみ	GREPA BERRY
09Eh	树果２６	マトマのみ	TAMATO BERRY
09Fh	树果２７	モコシのみ	CORNN BERRY
0A0h	树果２８	ゴスのみ	MAGOST BERRY
0A1h	树果２９	ラブタのみ	RABUTA BERRY
0A2h	树果３０	ノメルのみ	NOMEL BERRY
0A3h	树果３１	ノワキのみ	SPELON BERRY
0A4h	树果３２	シーヤのみ	PAMTRE BERRY
0A5h	树果３３	カイスのみ	WATMEL BERRY
0A6h	树果３４	ドリのみ	DURIN BERRY
0A7h	树果３５	ベリブのみ	BELUE BERRY
0A8h	树果３６	チイラのみ	LIECHI BERRY
0A9h	树果３７	リュガのみ	GANLON BERRY
0AAh	树果３８	カムラのみ	SALAC BERRY
0ABh	树果３９	ヤタピのみ	PETAYA BERRY
0ACh	树果４０	ズアのみ	APICOT BERRY
0ADh	树果４１	サンのみ	LANSAT BERRY

编号	中文	日文	英文
0AEh	树果４２	スターのみ	STARF BERRY
0AFh	树果４３	ナゾのみ	ENIGMA BERRY
0B3h	光之粉	ひかりのこな	BRIGHTPOWDER
0B4h	白色药草	しろいハーブ	WHITE HERB
0B5h	竞争背心	きょうせいギプス	MACHO BRACE
0B6h	学习装置	がくしゅうそうち	EXP. SHARE
0B7h	先制之爪	せんせいのツメ	QUICK CLAW
0B8h	安神之铃	やすらぎのすず	SOOTHE BELL
0B9h	精神药草	メンタルハーブ	MENTAL HERB
0BAh	守旧之钵	こだわりハチマキ	CHOICE BAND
0BBh	王者之证	おうじゃのしるし	KING'S ROCK
0BCh	银之粉	ぎんのこな	SILVERPOWDER
0BDh	守护之币	おまもりこばん	AMULET COIN
0BEh	清名之符	きよめのおふだ	CLEANSE TAG
0BFh	心之泪	こころのしずく	SOUL DEW
0C0h	深海之牙	しんかいのキバ	DEEPSEATOOTH
0C1h	深海之鳞	しんかいのウロコ	DEEPSEASCALE
0C2h	烟珠	けむりだま	SMOKE BALL
0C3h	定形石	かわらずのいし	EVERSTONE
0C4h	精气之钵	きあいのハチマキ	FOCUS BAND
0C5h	幸运蛋	しあわせタマゴ	LUCKY EGG
0C6h	瞄准镜	ピントレンズ	SCOPE LENS
0C7h	金钢外套	メタルコート	METAL COAT
0C8h	剩饭	たべのこし	LEFTOVERS
0C9h	龙之鳞	りゅうのウロコ	DRAGON SCALE
0CAh	电珠	でんきだま	LIGHT BALL
0CBh	软砂	やわらかいすな	SOFT SAND
0CCh	硬石	かたいいし	HARD STONE
0CDh	奇迹种子	きせきのタネ	MIRACLE SEED
0CEh	墨镜	くろいメガネ	BLACKGLASSES
0CFh	黑带	くろおび	BLACK BELT
0D0h	磁石	じしゃく	MAGNET
0D1h	神秘之泪	しんぴのしずく	MYSTIC WATER
0D2h	锐利之喙	するどいくちばし	SHARP BEAK
0D3h	毒针	どくバリ	POISON BARB
0D4h	永冻之冰	とけないこおり	NEVERMELTICE
0D5h	诅咒之符	のろいのおふだ	SPELL TAG
0D6h	弯曲之勺	まがったスプーン	TWISTEDSPOON
0D7h	木炭	もくたん	CHARCOAL
0D8h	龙之牙	りゅうのキバ	DRAGON FANG
0D9h	盘丝头巾	シルクのスカーフ	SILK SCARF
0DAh	升级	アップグレード	UP-GRADE
0DBh	贝壳之铃	かいがらのすず	SHELL BELL
0DCh	潮湿之香	うしおのおこう	SEA INCENSE

编号	中文	日文	英文
0DDh	阳气之香	のんきのおこう	LAX INCENSE
0DEh	幸运拳	ラッキーパンチ	LUCKY PUNCH
0DFh	金属粉末	メタルパウダー	METAL POWDER
0E0h	大尾巴	ふといホネ	THICK CLUB
0E1h	大葱	ながねぎ	STICK
0FEh	红色手巾	あかいバンダナ	RED SCARF
0FFh	蓝色手巾	あおいバンダナ	BLUE SCARF
100h	粉红手巾	ピンクのバンダナ	PINK SCARF
101h	绿色手巾	みどりのバンダナ	GREEN SCARF
102h	黄色手巾	きいろのバンダナ	YELLOW SCARF
103h	音速自行车	マッハじてんしゃ	MACH BIKE
104h	硬币盒	コインケース	COIN CASE
105h	探测器	ダウジングマシン	ITEMFINDER
106h	低级的钓竿	ボロのつりざお	OLD ROD
107h	中级钓竿	いいつりざお	GOOD ROD
108h	高级钓竿	すごいつりざお	SUPER ROD
109h	船票	ふねのチケット	S.S. TICKET
10Ah	选美赛通行证	コンテストパス	CONTEST PASS
10Ch	皮皮鲸洒水壶	ホエルコじょうろ	WAILMER PAIL
10Dh	德邦的行李箱	デボンのにもつ	DEVON GOODS
10Eh	火山灰收集袋	はいぶくろ	SOOT SACK
10Fh	地道的钥匙	ちかのカギ	BASEMENT KEY
110h	跃进自行车	ダートじてんしゃ	ACRO BIKE
111h	美容糖盒	ポロックケース	????? CASE
112h	给戴戈的信	ダイゴへのてがみ	LETTER
113h	梦幻船票	むげんのチケット	EON TICKET
114h	红色之玉	べにいろのたま	RED ORB
115h	蓝色之玉	あいいろのたま	BLUE ORB
116h	探知机	たんちき	SCANNER
117h	Go-Go护眼罩	ゴーゴーゴーグル	GO-GOGGLES
118h	陨石	いんせき	METEORITE
119h	1号房的钥匙	1ごうしつのカギ	RM. 1 KEY
11Ah	2号房的钥匙	2ごうしつのカギ	RM. 2 KEY
11Bh	4号房的钥匙	4ごうしつのカギ	RM. 4 KEY
11Ch	6号房的钥匙	6ごうしつのカギ	RM. 6 KEY
11Dh	仓库的钥匙	そうこのカギ	STORAGE KEY
11Eh	躯干的化石	ねっこのカセキ	ROOT FOSSIL
11Fh	爪子的化石	ツメのカセキ	CLAW FOSSIL
120h	德邦观测镜	デボンスコープ	DEVON SCOPE
121h	技能机器０１	わざマシン０１	TM01
122h	技能机器０２	わざマシン０２	TM02
123h	技能机器０３	わざマシン０３	TM03
124h	技能机器０４	わざマシン０４	TM04
125h	技能机器０５	わざマシン０５	TM05

编号	中文	日文	英文
126h	技能机器０６わざ	マシン０６	TM06
127h	技能机器０７わざ	マシン０７	TM07
128h	技能机器０８わざ	マシン０８	TM08
129h	技能机器０９わざ	マシン０９	TM09
12Ah	技能机器１０わざ	マシン１０	TM10
12Bh	技能机器１１	わざマシン１１	TM11
12Ch	技能机器１２	わざマシン１２	TM12
12Dh	技能机器１３	わざマシン１３	TM13
12Eh	技能机器１４	わざマシン１４	TM14
12Fh	技能机器１５	わざマシン１５	TM15
130h	技能机器１６	わざマシン１６	TM16
131h	技能机器１７	わざマシン１７	TM17
132h	技能机器１８	わざマシン１８	TM18
133h	技能机器１９	わざマシン１９	TM19
134h	技能机器２０	わざマシン２０	TM20
135h	技能机器２１	わざマシン２１	TM21
136h	技能机器２２	わざマシン２２	TM22
137h	技能机器２３	わざマシン２３	TM23
138h	技能机器２４	わざマシン２４	TM24
139h	技能机器２５	わざマシン２５	TM25
13Ah	技能机器２６	わざマシン２６	TM26
13Bh	技能机器２７	わざマシン２７	TM27
13Ch	技能机器２８	わざマシン２８	TM28
13Dh	技能机器２９	わざマシン２９	TM29
13Eh	技能机器３０	わざマシン３０	TM30
13Fh	技能机器３１	わざマシン３１	TM31
140h	技能机器３２	わざマシン３２	TM32
141h	技能机器３３	わざマシン３３	TM33
142h	技能机器３４	わざマシン３４	TM34
143h	技能机器３５	わざマシン３５	TM35
144h	技能机器３６	わざマシン３６	TM36
145h	技能机器３７	わざマシン３７	TM37
146h	技能机器３８	わざマシン３８	TM38
147h	技能机器３９	わざマシン３９	TM39
148h	技能机器４０	わざマシン４０	TM40
149h	技能机器４１	わざマシン４１	TM41
14Ah	技能机器４２	わざマシン４２	TM42
14Bh	技能机器４３	わざマシン４３	TM43
14Ch	技能机器４４	わざマシン４４	TM44
14Dh	技能机器４５	わざマシン４５	TM45
14Eh	技能机器４６	わざマシン４６	TM46
14Fh	技能机器４７	わざマシン４７	TM47
150h	技能机器４８	わざマシン４８	TM48
151h	技能机器４９	わざマシン４９	TM49
152h	技能机器５０	わざマシン５０	TM50
153h	秘传机器０１	ひでんマシン０１	HM01
154h	秘传机器０２	ひでんマシン０２	HM02
155h	秘传机器０３	ひでんマシン０３	HM03
156h	秘传机器０４	ひでんマシン０４	HM04
157h	秘传机器０５	ひでんマシン０５	HM05
158h	秘传机器０６	ひでんマシン０６	HM06
159h	秘传机器０７	ひでんマシン０７	HM07
15Ah	秘传机器０８	ひでんマシン０８	HM08
15Dh	待送物品	おとどけもの	OAK'S PARCEL
15Eh	宠物笛子	ポケモンのふえ	POKé FLUTE
15Fh	神秘的钥匙	ひみつのカギ	SECRET KEY
160h	自行车兑换券	ひきかえけん	BIKE VOUCHER
161h	金假牙	きんのいれば	GOLD TEETH
162h	神秘的琥珀	ひみつのコハク	OLD AMBER
163h	刷卡钥匙	カードキー	CARD KEY
164h	电梯的钥匙	エレベータのカギ	LIFT KEY
165h	海之化石	かいのカセキ	HELIX FOSSIL
166h	甲贝化石	こうらのカセキ	DOME FOSSIL
167h	喜禄福的观测镜	シルフスコープ	SILPH SCOPE
168h	自行车	じてんしゃ	BICYCLE
169h	城镇地图	タウンマップ	TOWN MAP
16Ah	战斗感知器	バトルサーチャー	VS SEEKER
16Bh	录音机	ボイスチェッカー	FAME CHECKER
16Ch	遗传机器箱	わざマシンケース	TM CASE
16Dh	树果袋	きのみぶくろ	BERRY POUCH
16Eh	教程电视机	おしえテレビ	TEACHY TV
16Fh	一二三岛的通行证	トライパス	TRI-PASS
170h	彩虹通行证	レインボーパス	RAINBOW PASS
171h	茶	おちゃ	TEA
172h	神秘的船票	しんぴのチケット	MYSTICTICKET
173h	诞生岛的船票	オーロラチケット	AURORATICKET
174h	树果粉的瓶子	こないれ	POWDER JAR
175h	红宝石	ルビー	RUBY
176h	蓝宝石	サファイア	SAPPHIRE
177h	熔岩团之证	マグマのしるし	MAGMA'S ROCK
178h	古代海图	ふるびたかいず	ANCIENT MAP OF OCEAN

限于篇幅，宠物的编号这里就不一一列举了，大家如果有兴趣或者有什么问题要交流的，可以到口袋妖怪网的金手指区和我们一起探讨。谢谢大家！



尝尝我的三合一死光吧！！
请救救妈妈…
你到底是谁！？这种时候还捣乱！！
呜奇，亚鲁达，你们知道这是怎么回事吗？
我还想问你呢！怎么听到有人说话后周围就全黑了！？
吵我睡觉就算了，现在还…到底谁这么可恶啊！
哇咧！！这是怎么回事啊！？
请问这里是…
穿过来了！！难道这些都是幻影！？
天哪！！今天净出怪事啊！！！
…我们跟上去看看！
这样不会有问题吗？
反正我们也不知道现在是什么状况，需要了解周围不是吗？
不过这里的景象好象非常的古老啊！
嗯，从建筑的样子看应该是几千年前吧。
啊！他开始跑了！
诶!!!
好大的由基拉!!!
就是它进化成刚才的斑基拉吗！？
刚才不是说了这里是几千年前吗？他哪能活那么久啊？
而且他也不像是很凶暴的样子嘛。
啪嚓
小孩，离那魔鬼远点！！
它不是魔鬼！只是长得比较大而已！
这就足够证明它是魔鬼的化身了！！
长得特殊防碍到你了吗！！你自己还不是像头大猩猩！！
我理解你的心情，可古代人是很迷信的啊。
魔鬼必须死！！
呦！！！

NEXT 137



口袋千问DP篇3

整理/皮卡秋

珍珠钻石篇

—— 化石孵化和野生捕捉的小精灵是没加过努力的，可否直接培养？从孵化后1级开始培养，假设同样分配努力，同样个体，到100级能力是否有区别？

可以培养孵化或者野生的，因为个体值一样，努力值一样，性格一样，到100级的时候能力是一样的。

—— 等级提升1级时技能具体加多少能力？

加的数值具体为该能力×1.5倍。

—— 物攻专爱加多少攻击？速度专爱加多少速度？

物攻专爱加50%，也就是是那招威力×1.5；速度专爱同样是速度能力×1.5。

—— 某些特性是2倍以上属性攻击伤害减半，我用计算器计算伤害时，4倍属性显示的是8/3伤害，是否正确？



应该是减半，即4倍伤害变为2倍伤害。

—— 能否告诉我DP游戏中各种特殊道具的获得方法？

这些游戏道具可以通过购买、挖掘、探宝、捕捉野生PM等方法得到，有些道具有多种得到的途径，具体有：

名称	中文名称	入手方法
あかいかけら	红碎片	地下世界挖掘
あおいかけら	蓝碎片	地下世界挖掘
きいろいかけら	黄碎片	地下世界挖掘
みどりのかけら	绿碎片	地下世界挖掘
シルバースプレー	银色喷雾	商店有售

ゴールドスプレー	金色喷雾	商店有售
あなぬけのヒモ	逃脱绳	商店有售
むしよけスプレー	出众喷雾	商店有售
ちいさなキノコ	小蘑菇	野生（No.046）派拉斯、（No.047）派拉斯特带有
おおきなキノコ	大蘑菇	野生（No.046）派拉斯、（No.047）派拉斯特带有
しんじゅ	小珍珠	野生（No.090）大舌贝、（No.091）铁甲贝带有
おおきなしんじゅ	大珍珠	野生（No.090）大舌贝、（No.091）铁甲贝、（No.366）珍珠贝、（No.316）毒布丁、（No.317）吞食王带有
ほしのすな	星砂	野生（No.120）海星星、（No.121）宝石海星带有
ほしのかけら	星星碎片	野生（No.120）海星星、（No.121）宝石海星、（No.385）吉拉祈带有
きんのたま	金珠	野生（No.088）臭泥、（No.089）臭臭泥带有
ハートのウロコ	心之鳞片	地下世界挖掘、野生（No.370）爱心鱼带有
あまいミツ	蜂蜜	花圃镇花园有售
すくすくこやし	催生肥料	208号公路树果名人家有售
じめじめこやし	延缓肥料	208号公路树果名人家有售
ながながこやし	催熟肥料	208号公路树果名人家有售
ねばねばこやし	高产肥料	208号公路树果名人家有售
ねっこのカセキ	根之化石	地下世界挖掘（通关后）
ツメのカセキ	爪之化石	地下世界挖掘（通关后）
かいのカセキ	海之化石	地下世界挖掘（通关后）
こうらのカセキ	铠之化石	地下世界挖掘（通关后）
ひみつのコハク	神秘琥珀	地下世界挖掘（通关后）
たてのカセキ	盾之化石	地下世界挖掘（珍珠独有）
ずがいのカセキ	头盖化石	地下世界挖掘（钻石独有）
きちょうなホネ	贵重骨头	地下世界挖掘、鬼龙洞深处めざめのいし　觉醒之石　天眼山、225号公路、拾荒特性PM拾到
まんまるいし	万丸石	野生（No.113）吉利蛋、（No.242）幸福蛋、（No.440）粉红蛋带有
かなめいし	回音石	地下世界挖掘、208号公路（NPC）、主角家水塘边树丛（隐藏）
こんごうだま	金刚石	天眼山（钻石独有）
しらたま	白玉	天眼山（珍珠独有）
ひかりのこな	光粉	战斗塔48BP
しろいハーブ	白色草药	战斗塔32BP、拾荒特性PM拾到
きょうせいギプス	竞争背心	带3只不同形态的（No.412）蓑叶虫去找野濑城的捕虫者
がくしゅうそうち	学习装置	白岱城与206号公路过道（图鉴超过30只PM）、电视台奖品
せんせいのつめ	先制之爪	长寿市民居、野生（No.027）穿山鼠、（No.028）穿山王、（No.052）喵喵、（No.053）猫老大、（No.215）纽拉、（No.335）杀手兔、（No.461）玛纽拉带有
やすらぎのすず	安闲铃	豪宅
メンタルハーブ	精神草药	216号公路
おまもりこばん	护身金币	绿城公园



——地下挖来的东西，数量最多的那种，能带到陆地上换钱吗，我不想买陷阱家具之类的东西？

道具可以卖掉，如进化的石头、心之鳞片，但宝玉只能在地下使用，无法出售。

——气息头巾有一定几率剩余1hp，多少几率？

几率为23.4%。

——我现在通关了，就差No.065没遇到，在哪有用它的训练家？另外在那里看日期是星期几？

星期5在发电厂门口可以见到，不过也可以不要捕捉，只要在鬼系道馆里答错题后，与里面的训练家对战就有图鉴了。

你DS没有设置好时钟？如果设置了真实的时间，就按DS的时钟，和现实一样。

——雪童子、拉鲁拉斯（感知兽）在那捉？

雪童子在北边那个湖草地用捕虫器，几率低；拉鲁拉斯在拿手表的那个城市上面草地上用捕虫器，几率高，大概10次里有3-4次。

——我已经把四天王打完，为什么去到战斗区域的第三个区（生存者区域）的那幢别墅，它不让我进去呢？

需要条件才可以，即队伍里头一只PM带有一定数量或者种类的缎带才能进去。

——这次捕捉和追踪神兽有没有什么窍门？

不妨这样做，先看神兽追踪器，记忆下神兽的位置，之后把手表换一个功能，再跑到刚刚神兽出现的大致位置，在那片草丛里就有神兽！这种方法蛮有用的，但也不全是这样，多尝试吧。

——我在对战塔进行玩家+电脑VS电脑的模式时，我方巨金怪（咱的）+血翼（电脑的），对手是沙瓦郎+大胖胖翁。沙瓦郎地震使巨金怪受伤害，其它俩飞空不受攻击，血翼螃蟹分别用替身和岩崩，大胖胖翁用影子分身。而第2回合大胖胖翁用羽毛舞恢复HP后，沙瓦郎地震，咋命中大胖胖翁了？

用鸟栖这个招式之后，PM会失去飞行属性，当回合会被地系招式命中，这是正常的现象。



——练好努力的精灵，如果直接扔饲养屋升到100级与自己练的能力有区别吗？

练好努力值后，放到饲养屋或者吃升级糖和继续打野生PM升级，最后结果都一样。

——放饲养屋升级有什么规律？

主角每走一步可得一点经验值。

——精灵球在哪里得到，有多少种？

一共16种，分别为：

名称	中文名称	入手方法
マスターボール	大师球	银河团总部（剧情）、电视台抽奖
ハイパーボール	高级球	商店有售
スーパーボール	超级球	商店有售
モンスターボール	怪兽球	商店有售
サファリボール	狩猎球	狩猎场里使用
ネットボール	触网球	精灵联盟
ダイブボール	深水球	花蕊市PC右侧民居（解决事件后）
ネストボール	巢穴球	精灵联盟有售
リピートボール	重复球	精灵联盟有售
タイマーボール	时间球	精灵联盟有售
ゴージャスボール	华丽球	精灵联盟有售
プレミアボール	纪念球	买10个以上怪兽球赠送1个（一次性超过10个还是给1个，所以要10个、10个买）
ダークボール	黑暗球	精灵联盟有售
ヒールボール	治疗球	精灵联盟有售
クイックボール	快速球	精灵联盟有售
プレシャスボール	珍稀球	未知

——我把蓑衣虫，蓑叶虫，蓑叶蝶都带上了，为什么还是不给我竞争背心啊？

弄错了，是蓑叶虫3形态，而不是蓑衣虫的2种进化和其本身。

——我打完四天王，图鉴也升级了，按照攻略上说博士的孙女应该告诉我一些宠物的出现地点，她一般什么情况下告诉呀，她一直就没有告诉我，就是在路中间站着？

不是那个女孩！那个是宿敌，应该是博士的研究所右下方那幢房子里的小女孩！



——装饰精灵球的物品在哪里获得？

有以下几种途径：在选美城上面的公园里每走200步就有机会捡到（一定能捡到东西，是装饰品或者31-35号果实）；在幕帐市（有百货大楼城市）左下角的屋，就那个门口有个流氓大叔的屋，找女人为宠按摩，可以增加亲密，按摩之后她随机送一个装饰品给你，还可以得到装饰背景。每天可以来按摩一次；在给你水壶的花店，可以向老板买到装饰品，用来交换的东西是树果，并且数量要求比较多，请多带一些去。（PS：她要求的那些果子似乎没有别的好用途，也就换换装饰品……不过其中有些果子在多人联机做饼的时候还是不错的。）

——WIFI时20107错误是什么意思？

常见的错误及其含义为：

20107：非法卡带（SC升级即可解决）。你正在试图用你的ID上WIFI但没被任天堂审定。

20109：你的连接为非法ID连接。

50000-50002：NDS在搜寻时没有发现任何一个热点，请检查你的网络。

52100：你所连接的无线路由由无法连线至internet或被防火墙阻挡， 检查无线路由是否正确连上网路。

52203：检查你的无线路由是否正确连接到网路。

——土河马在哪抓？

抓到所有种类的未知图腾后在洞窟新开拓的地



方抓，或者在战斗地带的沙暴区中的草坪有它的进化型，可以抓来生宝宝。

——哪有地震拿？

TM26招式机器在自行车高速路下的隐藏洞穴里或者战斗区80BP交换。此外换拾荒PM能拾到，只是级数要求很高。

——久久不能抓住黄、蓝圣菇而不能升级图鉴，有什么好办法？

建议把身上的钱全花光，再仅带一只低等级的PM去打黄、蓝圣菇，让自己输掉，这样就会既不杀死黄、蓝圣菇还会得到他们的图鉴。

——狩猎区较稀有精灵出现有没有规律？

没有特定的规律，不过常见的情况如下（括号内为通关后才出现）：

星期一：格斗毒蛙 （派拉斯 蛋蛋）
星期二：毒爪蝎 捕虫草 （阳洋蜻蜓）
星期三：格斗毒蛙 捕虫草 （蛋蛋 袋龙）
星期四：毒爪蝎 格斗毒蛙 （毒布丁）
星期五：格斗毒蛙 捕虫草 （蛋蛋 木果兽）
星期六：格斗毒蛙 （草飞龙）



星期日：格斗毒蛙　（木果兽）
由于是随机的，仅仅作为参考。

——迷你龙为何钓不上啊，我在有雾的湖里用高级钓竿3个小时了？

不在有雾的湖，在殿元山脉的雪山上的洞穴，洞里有瀑布，在那钓。

——增强战斗属性的各种道具如何获得？

种类及得到方法为：

名称	中文名称	入手方法
こだわりはちまき	专爱头巾	战斗塔48BP
おうじゃのしるし	王者之印	拾荒特性PM拾到、野生（No.061）蚊香蛙、（No.062）快泳蛙、（No.186）牛蛙君、（No.199）河马王、（No.297）相扑熊带有
ぎんのこな	银粉	205号公路、野生（No.012）巴大蝴、（No.413）蓑衣虫、（No.414）蓑叶蝶带有
きよめのおふだ	清净符	209号公路塔
こころのしずく	心之水滴	
しんかいのキバ	深海之牙	野生（No.318）利牙鱼、（No.319）巨牙鲨、（No.367）猎斑鱼带有
しんかいのウロコ	深海之鳞	野生（No.170）灯笼鱼、（No.171）电灯鱼、（No.368）樱花鱼、（No.369）地图石鱼带有
けむりだま	烟珠	210号公路、野生（No.109）瓦斯弹、（No.110）双弹瓦斯带有
きあいのハチマキ	气息头巾	战斗塔48BP
しあわせのたまご	幸运蛋	野生（No.113）吉利蛋、（No.242）幸福蛋带有
ピントレンズ	焦点镜片	战斗塔48BP、战斗区域商店
メタルコート	金属外套	梦游兽剧情后磁铁山民居、野生（No.081）小磁怪、（No.082）三合一磁怪、（No.208）钢蛇、（No.374）钢哑铃、（No.375）合金蟹、（No.376）钢蟹、（No.436）灵铜镜、（No.437）灵铜铎、（No.462）飞碟磁怪带有
たべのこし	剩饭	拾荒特性PM拾到、冠军之路（升级图鉴）、野生（No.143）卡比兽、（No.446）刚比兽带有
りゅうのうろこ	龙鳞	野生（No.116）墨海马、（No.117）海刺龙、（No.143）迷尼龙、（No.144）哈古龙、（No.145）快龙、（No.230）海马龙带有
でんきだま	电珠	野生（No.025）皮卡丘带有
やわらかいすな	细沙	天眼山、野生（No.050地鼠）、（No.051）三地鼠、（No.328）大头虫带有
かたいいし	硬岩	地下世界挖掘、野生（No.222）太阳珊瑚、（No.299）朝北鼻、（No.304）可可多拉、（No.305）可多拉、（No.036）波士可多拉带有
きせきのタネ	奇迹之种	花圃镇花园、野生（No.420）樱花种、（No.421）樱桃花带有
くろいメガネ	黑色眼镜	冠凤镇商店NPC（白天）
くろおび	黑带	221号公路民居（查PM等级）
じしゃく	磁铁	磁铁山
しんぴのしずく	神秘水滴	野濑市、野生（No.351）天气球带有
するどいくちばし	尖锐鸟嘴	野生（No.022）大嘴雀、（No.084）嘟嘟、（No.085）嘟嘟利带有
どくバリ	毒针	206号公路、野生（No.015）大针锋、（No.072）玛瑙水母、（No.073）毒磁水母、（No.211）千针鱼、（No.315）毒蔷薇、（No.406）玫瑰种子、（No.407）假面蔷薇、（No.416）蜂王、（No.451）毒牙蝎、（No.452）毒龙蝎带有
とけないこおり	不融冰	金岬城神殿、野生（No.459）雪树人、（No.460）雪巨人带有
のろいのおふだ	诅咒符	216号公路民居、野生（No.353）怨影鬼、（No.354）失眠鬼带有
まがったスプーン	弯曲匙	野生（No.063）凯西、（No.064）勇吉拉、（No.065）胡地
もくたん	木炭	227号公路

りゅうのキバ	龙牙	野生（No.371）宝贝龙、（No.372）甲壳龙、（No.373）血翼飞龙带有
シルクのスカーフ	丝织围巾	游戏厅1000游戏币
アップグレード	升级卡	白岱城大木博士家
かいがらのすず	空贝	绿城
うしおのおこう	潮之香炉	204号公路
のんきのおこう	气之香炉	225号公路
ラッキーパンチ	幸运拳套	野生（No.440）粉红蛋带有
メタルパウダー	金属粉末	野生（No.132）百变怪带有
ふといホネ	粗骨头	野生（No.104）克拉克拉、（No.105）嘎拉嘎拉带有
ながねぎ	长葱	野生（No.083）大葱鸭带有
あかいバンダナ	红色头巾	野濑城
あおいバンダナ	蓝色头巾	野濑城
ピンクのバンダナ	粉色头巾	野濑城
みどりのバンダナ	绿色头巾	野濑城
きいろのバンダナ	黄色头巾	野濑城
こうかくレンズ	放大镜	游戏厅1000游戏币
ちからのハチマキ	力量头巾	战斗塔48BP
ものしりメガネ	智慧眼镜	冠凤镇商店NPC（夜晚）
たつじんのおび	达人腰带	221号公路民居（查PM等级）
ひかりのねんど	光之粘土	地下世界挖掘、天眼山
いのちのたま	生命之玉	227号公路

——那么战斗辅助的道具又是在哪里可以找到呢？

DP游戏中辅助道具增加了许多种类，包括：

名称	中文名称	入手方法
パワフルハーブ	力量草药	战斗塔32BP
どくどくだま	剧毒之珠	战斗塔16BP
かえんだま	火焰之珠	战斗塔16BP
スピードパウダー	速度之粉	野生（No.132）百变怪带有
きあいのタスキ	气息缎带	战斗塔48BP、221号公路民居（查PM等级）
フォーカスレンズ	精准镜片	游戏厅1000游戏币、野生（No.193）洋洋蜻蜓、（No.469）古蜻蜓带有
メトロノーム	节拍器	游戏厅1000游戏币、拾荒特性PM拾到、野生（No.401）丛林蟋蟀、（No.402）乐师蟋蟀、（No.441）音符鸟带有
くろいてつきゅう	黑铁球	磁铁山、地下世界挖掘、坚硬山脉
こうこうのしっぽ	岩石之尾	226号公路、野生（No.079）呆呆兽、（No.080）呆河马、（No.108）大舌头、（No.463）圆舌头带有
あかいいと	红线团	冠军之路
くろいヘドロ	黑淤泥	野生（No.453）格斗蛙、（No.454）毒斗蛙带有
つめたいいわ	冰冷岩石	地下世界挖掘
さらさらいわ	砂砾岩石	下世界挖掘
あついいわ	炽热岩石	地下世界挖掘
しめったいわ	湿润岩石	地下世界挖掘
ねばりのかぎづめ	镰钩爪	迷途山洞、野生（No.215）纽拉、（No.461）玛纽拉带有
こだわりスカーフ	专爱围巾	战斗塔48BP
くっつきばり	附着针刺	百货大楼顶层NPC
パワーリスト	红色项圈	战斗塔16BP

ワーベルト	棕色项圈	战斗塔16BP
パワーレンズ	紫色项圈	战斗塔16BP
パワーバンド	黄色项圈	战斗塔16BP
パワーアンクル	蓝色项圈	战斗塔16BP
パワーウエイト	绿色项圈	战斗塔16BP
きれいなぬけがら	绮丽外壳	228号公路、地下世界挖掘、野生（No.049）末入蛾、（No.267）狩猎凤蝶、（No.269）毒粉蛾带有
おおきなねっこ	大型须根	214号公路、野生（No.345）利利草、（No.346）化石花带有
こだわりメガネ	专爱眼镜	冠凤镇商店NPC（白天）
あやしいパッチ	怪异补丁	225号公路
れいかいのぬの	灵界幕布	229号公路、鬼龙洞连续经过三间柱子的房间
するどいツメ	尖锐之爪	冠军之路、224号公路、战斗塔48BP
するどいキバ	尖锐之牙	战斗区域、战斗塔48BP

——走100步加多少亲密度?

每走255步有百分之50几率加亲密度1点。

——招式リック作用是自己与对象交换持有道具，从字面理解交换道具，可否将火焰珠交换给对方?是一直交换，还是换人后取消?交换需一回合，火焰珠交换后是否直接起效果?

リック 种类：变化　属性：超　威力：——　命中：100　PP：10

可以交换给对方，是一直交换，直到战斗结束。本回合结束就发生效果。



——那スキルスワップ特性交换，是战斗结束前一直交换，还是换人取消?

スキルスワップ 种类：变化　属性：超　威力：——　命中：100　PP：10

自己与对象交换特性（ふしぎなまもり特性无效），换人后取消。

——どろぼう 窃盗的作用是可偷取野生精灵的持有道具／暂时夺取并使用对象持有道具，两种情况前后有别，是否前者对野生精灵，后者用于对战?如果后者用于对战，那精灵本身持有道具呢?

どろぼう 种类：物理　属性：恶　威力：40　命中：100　PP：10

偷盗的情况是若自身无道具，则夺取对方道具到自身。

——进化用的各种化石是不是只能在地下世界发掘?

不完全是，而且有些在地下并不能得到。

名称	中文名称	入手方法
あやしいおこう	怪异香炉	未知图腾遗迹
がんせきおこう	坚硬香炉	钢铁厂
まんぷくおこう	满腹香炉	帐幕市
さざなみのおこう	水波香炉	210号公路
おはなのおこう	鲜花香炉	212号公路
こううんのおこう	幸运香炉	204号公路山洞
きよめのおこう	清静香炉	221号公路
プロテクター	护身衣	228号公路
エレキブースター	电力驱动器	野生（No.125）电击兽、（No.239）电击怪、（No.466）电击魔

マグマブースター	岩浆驱动器	野生（No.126）鸭嘴火龙、（No.240）小鸭嘴龙、（No.467）鸭嘴暴龙
たいようのいし	太阳石	地下世界挖掘
つきのいし	月之石	地下世界挖掘
ほのおのいし	火之石	地下世界挖掘、钢铁厂
かみなりのいし	雷之石	地下世界挖掘、名木市
みずのいし	水之石	地下世界挖掘、213号公路（冲浪）
リーフのいし	草之石	地下世界挖掘、花圃镇花园（后方）
かわらずのいし	不变之石	地下世界挖掘、金岬城愈加猴换得鬼斯通带有、野生（No.074）小
		拳石、（No.075）隆隆石、（No.076）隆隆岩带有
ひかりのいし	光之石	磁铁山、228号公路、拾荒特性PM拾到
やみのいし	暗之石	银河团仓库、冠军之路（升级图鉴）、拾荒特性PM拾到



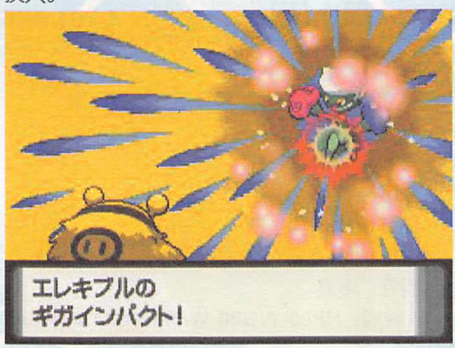
——粗骨头野生卡拉卡、嘎卡嘎拉多少几率携带？对战时带粗骨棒的嘎啦是不是禁用的啊，毕竟攻击太bt了？

几率为5%。是否禁止要看情况，一般比赛上是禁止带骨头的嘎拉舞剑。

——バトンタッチ 接力棒是否包括接力灭歌（交换精灵仍属灭歌状态）、邪眼（对方精灵仍不能交换精灵），被邪眼是否能使用各种能力提升，交换方式是否同蜻蜓回转？

バトンタッチ 种类：变化 属性：普 威力：—— 命中：—— PP：40

自己交换精灵，所有效果持续；灭亡歌效果继续，中黑眼仍能交换，但黑眼效果继续，蜻蜓回旋是换人，效果不持续，中了黑眼用蜻蜓回旋能换人。



——3种菱各是什么，效果可以共存吗？

どくびし 毒菱

种类：变化 属性：毒 威力：—— 命中：—— PP：20

于对手的场上放毒菱，当对手交换精灵，换入的精灵会中毒；放两次毒菱，对手换入的精灵会中毒（どくどく），其后不能再放。

まきびし 路障钉

种类：变化 属性：地 威力：—— 命中：—— PP：20

于对手的场上放钉，当对手交换精灵，换入的精灵会减去最大HP的1/（10-2*放钉次数）（最多3次）

ステルスロック 隐蔽砂砾

种类：变化 属性：岩 威力：—— 命中：—— PP：20

于对手的场上放碎石，当对手交换精灵，换入的精灵会减去HP

3种菱效果可以共存，地菱效果持续，岩菱是按岩石系克制来伤HP，1/8是基数值，如果属性是飞行+普通，则被岩石2倍克制，则伤1/8×2＝1/4，如果是火+飞行的属性则伤害1/8×4＝1/2。



神兽走场秀（下）

□文/星痕、银翼奇术师、不可思议メ猫、lyl、billbzzhang、厕所威龙

No.380-196拉迪亚斯& No.381-197拉迪奥斯

基本资料：

中文名：红水都、拉帝亚斯、拉提亚斯

日文名：ラティアス

英文名：Latias

身高：1.4m

体重：40kg

属性：龙+超能

特性：浮游

种族：HP80 WG80 WF90 TG110 TF130 SD110

说明：周身被美丽的玻璃绒覆盖，具有可以变成人型的特殊本领，对训练师很友善。

中文名：蓝水都、拉帝欧斯、拉提奥斯

日文名：ラティオス

英文名：Latios

身高：2m

体重：60kg

属性：龙+超能

特性：浮游

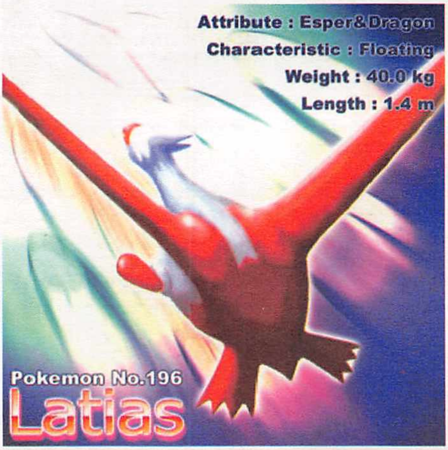
种族：HP80 WG90 WF80 TG130 TF110 SD110

说明：同样具有变成人形的能力，通常和拉迪阿斯成双成对的出现，以哥哥的身份保护着拉迪阿斯。

动画：

拉帝亚斯可以算是一个著名的PM吧。这到不是因为她实力多么多么强（其实真的是很强，不过基本被更注重攻击的哥哥代替了），外表多么多么华丽（其实它也很华丽的），表现多么多么出色（其实它也很出色的），就是因为那创世纪的接……啊不，是亲吻表演。转头偷偷看看小霞一脸委屈无辜的表情……咳咳，我们在下文再说。

拉帝亚斯在电影中的最大特点就是贪玩，这点可以和梦幻相提并论。这家伙竟然害得小智没有得到冲浪冠军，真是可恶呀。怎么说呢？难不成第一眼就看上他了？咳咳，神奇宝贝的内心不是人类可以领悟的，当然火箭队的喵喵除外，你要是说小智可以领悟皮卡丘的内心世界我也



没办法。就算是贵为主角的小智，还是不可能领悟新见到的拉帝亚斯的内心吧。说白了，那家伙其实挺无聊。装美女引诱主角难道是神奇宝贝的任务么？难道不怕吸引小智不成吸引小刚么？难道它想让主角收服它么？难道它想像人类一样结婚么？难道它不怕被无聊的笔者当作恶搞对象么？（众：－－再BT我就把你T出银河系），所以，拉帝亚斯的第一个特点就是感情用事。

都说做人要厚道，作为“宠物人”的拉帝亚斯却没这么厚道，明明自己能力超凡偏偏要让小智的皮卡丘来帮助对抗敌人，明明贵为神兽正式比赛中都禁止使用偏偏连两个小姑娘都打不过。都知道神兽无非能力强一点，人气高一点，战斗起来无赖一点，收服难度高一点，让老任多骗一点钱，还有什么？（众：这难道还不够么）哎，作为神兽的面子，或者说尊严到那里去了？没有心灵水滴就不会战斗了？你的冥想技能是吃素的么？（什么，你说被禁了）所以，拉帝亚斯的第二个特点就是不懂发挥能力。

感觉一个神兽向的人在批判神兽，我伪非的本质也算是爆发了，好，扔鸡蛋吧，好饿……（众：你小子是存心找抽吧？）

终于到最后了，激动。最后当然还是来说说那经典的接……哦，对不起又说错了，是亲吻表现。小智毕竟还是小孩子呀，面对拉帝亚斯的真情“告白”却毫不动情，要不是小霞和小遥两个感情皇后……毕竟神奇宝贝动画的宗旨还是爱情悲剧呀。不明白？请看兄弟杂志《掌机迷》的口袋基地。说句实在话，那所谓的经典画面沸沸扬扬讨论是拉帝亚斯还是卡侬各持一词创造了跨世纪的水贴王国摩天大楼落得斑竹只能拆拆地基还是没有个结果，而不知从那里传来的小道官方消息说那经典的一幕是由拉帝亚斯这个自恋狂发出的（众：什么叫小道）。就算洋溢着这么经典一幕都只有所谓的特写这种不满的回答，因为它而是《水之都的守护神》变成绝世佳作，似乎有些偏见了。

拉帝欧斯

要是不是它的牺牲，估计没有人会注意到影片中还有这么一号角色存在，显然拉帝欧斯在电影里的戏份就太少，况且有微妙的拉帝亚斯和卡侬的关系，它哥哥就这么无情地被人遗忘了。要说神奇宝贝有点感情戏其实也不算太过分，就那么一点。（众：……）小刚乔伊君莎大姐姐小霞小智小遥小瞬小次郎武藏喵喵玛丹娜小胜和战斗家庭的那个小MM，奇怪的是都是爱情悲剧……神兽真的在影片中的实力似乎被削弱了不少，当观众们对会被太阳精灵阿利多斯一击至死的拉帝欧斯失去兴趣时，它不得不做些什么来拉自己的人气了。

谁知道，它竟然用牺牲来取得自己的人气。呃，这招还挺有用的，无数观众为之流下了感动的泪水，也难怪路卡利欧也向它学习P人气了（路卡利欧：你这么说是什么意思？）。

在DP出来前讨论路卡利欧是不是神兽，就像讨论拉帝欧斯最终飞到什么地方去一样没意义。

再扯一扯，不知道有多少口袋迷对神奇宝贝名字的翻译严格到苛刻的地步，非要官方译名一字不差不可。如果你不是很在乎请自动跳过这一段：拉帝欧斯，电视中被翻译成了拉提奥斯。帝和提不用说，自然是前者正确。关键是后面的欧和奥，由于日文的发音口型，这一发音究竟是像欧还是像奥很难分辨。大家一定见过欧和奥的翻译纠纷吧：欧西里斯奥西里斯马力欧马里奥路卡利欧路卡利奥。这么看来可以发现，官方都是偏向于欧的。于是，蓝水都的官方译名应该是拉帝欧斯，动画中是错误的。

唯一让大家关注拉帝欧斯的戏份，也就是画面萎缩到极点突现3D效果但一点都没有真实感觉的大海啸，那完全变态的波浪不知能让多少观众不屑一顾，不过恐怖的气氛到是有那么一点点。黑色的波浪中穿梭着蓝色和红色的足球——是否让你想到八十年代的人气动画片《足球小将》中的老虎射门？——咳咳，其实是拉帝欧斯和拉帝亚斯的光芒，不过说它们是被踹出去的就有些荒唐了……

拉帝欧斯离开了地球，没有完全看懂的笔者丝毫没有被这情景所震撼……（众：伪非，你小子不得不承认了吧）总觉得迷糊，不知道贵为神兽的拉帝欧斯竟然制服海啸都要牺牲自己？就算体力不支一招自我复原就可以解决问题……

不管怎么说，纪念拉帝欧斯的牺牲，比关注拉帝亚斯的感情戏更有意义，尤其是青少年（众：……）。

漫画：

来了，终于到水都兄妹了，咱已经等待好久了，我万分无奈的抱怨一句——出场的太晚啦……

说起水都，其实他们的人气有可能是神兽中最

高的呢，动画里是一个吻一个献身赚足了眼泪，游戏里是凭借“心之水滴”论实力胜过某些1级神兽，看长相也不错，怎么在漫画里就这么不受重视呢？咱承认可能拉提奥斯稍微寒碜了点，但是拉提亚斯可是挺可爱的呀，话说路比&沙菲亚都能够登上幻岛和小果然约会，那么坐船去南岛也不是不可能啊？满大地图溜达也不至于碰不到一个水都啊？（瞧人家水晶）什么？你说游戏通关后才能遇到——据说宝石篇结局都到了他们还没挑战四大呢……怪不得不出场了——原来是剧情上无法交待……因为在开始策划的时候我们就把同人作品抛诸脑后，因此水都兄妹只能坐守闺房了，期待它们有朝一日能够出场！（还是有希望的，宝石篇完了还有战斗边疆篇呢……况且既然雪拉比都能够客串，水都也有可能啊……）

然后乾坤大挪移，时间转换到战斗边疆……果然出场了：我说，这和我大唱“大家都来看特别篇，真呀嘛真好看”有什么区别，作者吊人胃口也不用靠拖延时间呀，厚道是美德……水都们都出现了，而且和主角用心灵感应沟通——好，我说，就这么点内容，没什么可写的了。再写，无非就是“在希望的田野上，两只拖拉机快乐的飞来飞去……”

游戏：

拉提亚斯

HP：80 物攻：80 物防：90 速度：110 特攻：110 特防：130

由于专用道具心之水滴的缘故，使它的实际种族值远远超过了680。我们可以做个计算，当拉提亚斯努力值不加特攻、特防时，其特攻、特防分别是256与296，携带心之水滴后实际特攻、特防为384和444，也就是种族值174和204不加努力值时的水准，这样实际种族值之和就有80+80+90+110+174+204=738之多。而当努力值加满特攻、特防时，特攻、特防要相当于种族189。5和219。5的水平，种族值之和更是有769。当然拉提亚斯平时努力值既不会不分特攻特防，也不会放弃速度、HP和物理防御，所以实际种族值在738～769之间，约是750的水平。不光是能力，它的属性和特性给它带来的那么多的抗性，也令其他许多神兽羡慕不已因为属性+特性的关系，它是成为最好的古拉顿的克星。

冥想型：拉提亚斯的特殊能力本来就优秀，强化起来就更可观。冥想一次后海皇牙的冷冻光线对其伤害只有26%以下，可见其特防之牢靠，反过来1级特攻的一下十万伏特可以接近秒杀海皇牙，龙之爪也要过半。拉提亚斯的速度很优秀，保证了对一些精灵的先手冥想和进攻。学招方面它无论是进攻招还是辅助招都有不错的表现。首先就是配合冥想的神秘守护/精神回复+自我再生，自我再生是重要的补血招，神秘守护/精神回复使企图通过剧毒等异常状态干扰、阻止拉提亚斯冥想的PM无法达成目的，比如快乐的常见配招电磁波+地球投,就根本无法阻止这种拉提亚斯的冥想。冥想+神秘守护/精神回复+自我再生这种配招很多PM都可以用，但拉提亚斯用起来却是最合适的，一是因为拉提亚斯的高能力，二是因为拉提亚斯掌握着打击面广阔的龙之爪。

龙之爪平时的上镜率很低，非本系基本没有PM去用，龙系自己使用者也寥寥。但这招却很适合两水都。因为除了钢系外，没有PM抵抗龙之爪，而对于拉提亚斯来说，只要对方不抵抗自己的攻击，那都会被重创，这和一些需要属性克制才能打出威力的PM不同。而且龙之爪还克制龙系，两只水都对拼冥想的情况很多，而龙之爪恰恰是打水都威力最大的招式。需要注意的是免疫龙之爪的鬼蝉和抵抗龙之爪且特防不错的钢螃蟹，这是少数能与水都正面冲突的PM，其他的所谓能克制水都的PM不是要比水都先上场才能占到便宜的超梦之类，就是需要先读无伤上场才能用专爱影球秒杀它的火红迪奥西斯。另外特防不错的影球路基亚之类也可以对付没有十万伏特的拉提亚斯，不过对操作的要求就比较高。

除了龙之爪，克制路基亚、七彩凤凰和海皇牙且能对钢螃蟹造成较大伤害的十万伏特是比较有用的特攻招（队伍里有海皇牙的话也可以换成闪电，威力更大而且附带效果优秀）。其他的如觉醒恶对付鬼蝉和其他超能力系以及觉醒火对付钢螃蟹和鬼蝉也可以一用。模仿路基亚吹飞+冥想的吼叫+冥想本也不错，但由于拉提亚斯特殊能力本来就很强，有资本和它拼冥想的PM屈指可数，反倒不如十万伏特或者神秘守护实惠。

推荐配招：冥想+自我再生+龙之抓+神秘守护/十万伏特　努力分速度、特攻和HP，也可以分一些特防

辅助型：拉提亚斯的种族值以防守为重，也可以学到诸如许愿、两墙壁等不错的辅助招，用来打辅助也是游刃有余。补血招方面许愿和自我再生各有所长，一个能辅助队友，一个更能保证自

己生存，虽然这两招一般择一使用，不过个人认为两者共存也不错，毕竟用途有所不同。两墙壁可以提高队伍的整体耐久能力，不仅对自己的生存有益，更重要的是能够帮助队友以更小的损失上场并且在墙壁的庇护下控场，由于神兽战里是特攻唱主角，所以光之壁的意义要超过反射盾。神秘守护也可一用。剧毒与电磁波干扰作用显著，对于一些没有队医的队伍，一旦一只PM中了剧毒或者电磁波，那么它的战斗力立刻大减，甚至丧失威胁成了队伍的累赘，而且拉提亚斯速度快，可以抢在对方的替身/神秘守护之前下毒/电磁波，这两招一般就不共存了。吼叫破强化还算好用，但最好配合撒菱。攻击招方面龙之爪依然是首选，虽然是辅助型，但心之水滴下的龙之爪威力依然不可小视，十万伏特/闪电什么的也可以用，但价值就小得多。

推荐配招：许愿+龙之爪+电磁波/剧毒+自我再生/反射盾/光之壁/神秘守护/十万伏特/闪电

拉提奥斯

HP：80 物攻：90 物防：80 速度：110 特攻：130 特防：110

相比妹妹拉提亚斯，拉提奥斯攻击性稍强，不过总的来说二水都无论是从能力，还是特性、属性来说区别都不大，都是神兽战里拔尖的狠角色。

冥想型：这种类型的拉提奥斯与拉提亚斯几乎没有区别，我们也就不多花篇幅介绍了，具体的参考拉提亚斯篇就是。实战中你也会看到许多两冥想水都齐上阵的队伍。虽然一般认为防御力更高、能承受更多攻击的妹妹拉提亚斯冥想起来比哥哥稍强，不过个人认为拉提奥斯更强的攻击力也是很有用的，有时候能更快地解决对方，减小了自己被攻击的次数。

推荐配招：冥想+自我再生+龙之抓+神秘守护/十万伏特　努力分速度、特攻和HP，也可以分一些特防

龙舞型：这种类型的拉提奥斯旨在挖掘拉提奥斯的物理攻击能力。在平时的非神兽对战中，什么精灵沾上龙舞那都不弱，就算是龙舞海马龙虽然罕见也不是容易防的。神兽战中，由于神兽普遍低防御且弱点明显，所以龙舞也有一定的前途。攻击招方面影球必备，龙舞后一下影球对其他的水都兄妹、超梦等PM都是重创，可以给对方一个不小的“惊喜”，接下来你可以放冷冻光/龙之爪对付高物防的古拉顿，地震对付钢螃蟹。自我再生补血亦经常被使用。注意龙舞提速的效果，龙舞一次后的拉提奥斯速度已经可以超越速度版迪奥西斯，超梦、火红迪奥西斯等更不在话下，这样它清场起来就更难阻止。不过这种拉提奥斯说到底也只是一种奇袭，毕竟天空龙龙舞起来效果要比拉提奥斯好。

推荐配招：龙舞+影球+地震+冷冻光线/自我再生。努力分攻击、速度和HP，注意速度最好在293以上，以便龙舞后超过火红迪奥西斯

临别礼物型：这招的战术型非常强，通常用于创造腹鼓PM之类的上场机会。特别是到了残局的关键时刻，一个关键的上场机会或许就能改变全局。当然，要用好这招也很不容易，天时地利都得帮忙才行。极端点的可以反射盾+光之壁+临别礼物+电磁波，这样当临别礼物完后上场的PM面对的是一个相当于特攻物攻都是1/4还麻痹着的对手，下一回合它就可以“肆意妄为”，甚至成为改变全局的一回合。当然，这无论是对赛前队伍的构造，还是比赛时玩家把握比赛的能力都有很高的要求，而且拉提奥斯也未必就适合玩这招，这里仅仅是提一下。

推荐配招：反射盾+光之壁+临别礼物+电磁波,也可以考虑留一个攻击招，努力值任意。

卡片：

蓝水都：在这里先强烈鄙视一下美国正版第五部剧场版POKEMON HEROS（水都的守护神）里赠送的那张蓝水都。弱项超能强项没有，撤退需要3张能量卡。第一招是用一张能量卡造成对手10点伤害，第二招要求超能、水、电能量卡各一张攻击里不过在30，掷硬币正面的话也只能麻痹对方而已，HP也才80，不值得鄙视么？（众：不值得）其实不知道为什么两水都是经常在TCG中出现的，EX DRAGON包装上有,HOLON上有，新版初级DECK也有，而且它们而且各个都很值得鄙视，EX版的也是如此...推荐EX HOLON PHANTOMS的Latios δ传说中的“超鸟归来"有它的POKEBODY在，腰不疼了，腿不酸了，



放P也有劲了，高钙P,水果味，一天一片，一口气飞两米不费劲。有了这个POKEBODY就能确保进化的神奇宝贝再也无法使用POKEBODY了，哈哈，好垃圾的POKEBODY……用官方的话说就是“该效果大大挫伤了那些POKEBODY卡组，（梦幻：是说我吗？）可万一两张此卡对决该怎么办。来看招式，Dive请自动无视。Aqua Blasé需要两张任意能量卡加一张水系能量卡，只要丢掉一张水系能量卡就可以攻击对手50点伤害。弱点是普通系，δPM只有80HP，这两处有点难办，但上帝关你两扇自然会开你两扇窗，他有两种强项！加上超低的1张能量卡的撤退费用真是相当厚道。不过仔细想想，储了三张能量卡，我攻击扔一张，撤退扔一张，结果就剩下一张了……毕竟官方都推荐的卡肯定不是最好的卡。

红水都同蓝水都一样，推荐同一版本的，能力总体来说比蓝水都要低，HP70。同样的Dual Aura的POKEBODY，任何进化PM不能用他的POKEBODY。牌不够的时候还可以用第一招抽牌，比蓝水都实用些。（更比某喵喵2能量卡抽1张合算多了）第二招需要3张能量卡不用任何代价就可以攻击对手40点伤害，乍看是合适了，可不知道3张能量卡值不值。其实我主要看中的还是她撤退费用以及-30的超能格斗两种强项。当然，有个普通系的弱点。水都的选择是很多样化的，根据卡组情况而定吧。

No.382-198海皇牙

基本资料：

中文名：海皇牙、盖欧卡

日文名：カイオ-ガ

英文名：Kyogre

身高：4.5m

体重：352kg

属性：水

特性：求雨

种族：HP100 WG100 WF90 TG150 TF140 SD90

说明：生活在深海的超古代精灵，有着引起洪水和海啸的巨大力量。

动画：

盖欧卡和固拉多这对活宝实在是不简单，竟然能创造出地球上的海洋和陆地，完全无视其他神奇宝贝的能力在。试想，梦幻是生命的起源，那么梦幻刚出生时生活在哪里了？从超梦的逆袭中得知梦幻是水中出生的，而且并不是起源……动画片简直太矛盾了。咳咳，我承认我理解错误。不过有点头脑的人的都能发现在盖欧卡和固拉多中作者明显偏袒于盖欧卡，最起码地球表面超过七成的海洋是属于盖欧卡的，而固拉多只有区区不到三成而已，什么？你说这是尊重事实没办法？那么在绿宝石中，盖欧卡对抗固拉多时，天气是下雨而不是晴天，可见盖欧卡的伟大，什么？你说这是因为盖欧卡速度还不如固拉多？这个……当然作者不能不给固拉多一点面子，在动画中盖欧卡实在是弱得可怜，也许是因为被邪恶操纵的关系。

自从泉美解放了盖欧卡以来，就注定了盖欧卡不能丢神兽的面子，但偏偏盖欧卡做不到。一发破坏死光（汗，盖欧卡竟然自己学会了破坏死光）能炸掉火岩队的航空母舰（这么说不夸张吧），但威力也只是比四大天王的首领渡的红色暴鲤龙的破坏死光高那么一点点。你可以有很多理由为盖欧卡辩解，比如盖欧卡的攻击力本来就不如暴鲤龙，比如四大天王的首领的神奇宝贝肯定是超级强大的，等等，但不管如何辩解，这类似平手的一击还是给大多数观众们留下了不朽的印象,好，好弱。

真正体现盖欧卡实力的是盖欧卡引发的大海啸,这一度被笔者认作是喷水绝招，这个先不管，问题就是想要淹没岛屿淹没固拉多的盖欧卡反而碰了钉子，固拉多轻松就打碎了盖欧卡引发的大海啸，这让很多观众对盖欧卡完全失去了兴趣，在动画中的盖欧卡实在是太弱了。很多目光都投在固拉多身上，这让外表本来就不如固拉多华丽的盖欧卡不得不做出点行动，不过这些攻击是徒劳的，固拉多防守得滴水不漏。唉，盖欧卡的命呀……

最后还是意料之外的结局，固拉多一发阳光烈焰直接打穿大海啸命中盖欧卡打飞盖欧卡打醒盖欧卡。虽然笔者非常看好固拉多的表现，但怎么也没想到盖欧卡会输得这么惨。就算清醒过来想救主角来挽回面子，但谁都知道没人睬它，大家都明白了，固拉多比你强。咳咳，盖欧卡粉丝先不要骂，笔者只是实话实说而已（盖欧卡粉丝：

你还敢说，上）。

《神奇宝贝巡逻警备队和苍海的王子玛娜菲》（汗，这个官方翻译……）中，盖欧卡的美梦再次被玛娜菲的歌声唤醒。不过这次表现良好，一发破坏死光打暴了幻影的航空母舰（好熟悉的句子……），盖欧卡和玛娜菲，一个大海的缔造者，一个苍海的王子，怎么看都是前面一个厉害。不过偏偏玛娜菲是那种主角级别的PM，作为一代天骄的盖欧卡，也只有独自垂泪了。

漫画：

海皇牙可是强悍啊，水系向来是人才辈出，海皇牙更是其中的佼佼者，尽管乍一看可能会认为这不过是一头长着翅膀的鲸鱼——事实也的确如此，不过你想想看，海中霸王虎鲸身上长了巨大的鳍，这是多么强悍的气势！事实上，海皇牙在动画中多次出场，而且在最新的剧场版中也有相当的戏份，而在游戏中也是异常强悍的……

海皇牙在漫画中形象稍有折扣，先是一睡不醒的瞌睡虫，醒了以后又变成了只知道打架的小瘪三……且待我慢慢道来。话说方缘大陆上一直盘旋着两股巨大的邪恶势力，其中一股叫水舰队，他们的目标是——没有蛀牙！（笔者被PIA飞）咳咳，他们的目标是复活上古神兽海皇牙，来扩大万物之源——大海的面积，因此他们是为此努力的付出啊……在第15卷，他们策划了一起绑架事件，试图绑架德文公司的总裁，不过超野性女沙菲亚刚巧在场，救了总裁的漂浮泡泡，挫败了他们的阴谋，只可惜此时沙菲亚还是个嫩丫头，被水舰队三人偷袭得手抢走了某潜艇的特别启动装置，还被打得找不到北，最后侥幸逃脱。要说水舰队里可是不好混，不像火岩团那么自由至上，命令就是一切呀……水舰队骗来一个博士，为他们挖掘古兰陨石，同时大举兴修水利（这里应该叫火利），在第17册熄灭了一座火山——这期间沙菲亚灭掉一个3S干部，可惜速度不够快还是被水舰队完成任务——成功的扩大了大海的优势。话说水舰队果然手腕高超，首领亲自上阵居然当上了新闻局局长，努力改变舆论，使火岩团寸步难行，但火岩团首领也够大方，在僵局之下居然扯开僵局，达成合作，两团在19册232话乘着完成的潜艇来到海底洞窟。因为先前努力的结果，他们首先唤醒了海皇牙，获得了几分钟的优势，（海皇牙刚浮出水面的时候轻易摧毁了被遗弃的海船，当时还以为两只电极兔要挂掉的。）可惜棋差一招，没料到还有宝珠的力量，好不容易才由3S干部静海抢回来（败笔啊，居然背叛了部下），暂时势均力敌——不过他们的意志不够坚定，反倒受了上古神兽的反向控制，失去了自我。他们的部下辛苦为他们开了路，他们也受到召唤来到了最终决战之地琉璃市，从此，两神兽大打出手！在陆地上/海洋上同训练馆首领交锋之后，在突破一切障碍来到琉璃之后，在经历了肉体的觉醒、精神的觉醒之后，它们展开了最原始的厮杀，此时不再要求配招，不再讲究战术，要的就是力量，直接搏杀，两只上古神兽十分辛苦地想推倒对方，将自己的能量不断推过去，然后作出了拥抱的姿势……只杀得昏天黑地，过了几乎1个月仍然难分高下——不过最后被路比等搅了好事（顺便膜拜一下祖祖的推倒能力，居然……



），在大败众人、（以下只是从小学馆预告中看到的，有推测成分）将裂空龙的努力无视之后，在准备虐杀众人的时刻，路比利用雪拉比完成了绝杀，抱着宝珠的雪拉比（仍然只是推测）最终制服了两大上古神兽,结束了这场旷古决斗。

因此，这无脑的海皇牙似乎在特别篇中只属于配角的地位，因此恐怕无缘“神的殿堂”了，不过他的实力还是值得肯定的。至于它在别的漫画里的表现……那个貌似没有哈……

游戏：

HP：100 物攻：100 物防：90 速度：90 特攻：150 特防：140

两天气神兽之强是全方位的。从单打独斗的角度说，无论是古拉顿的物攻还是海皇牙的特攻都非常吓人：海皇牙的特性+高特攻使水系招式的威力大幅增长，特防高如快乐也不敢随便吃它的喷水或者冲浪，古拉顿的剑舞加上大威力的地震也是一不留神就会被灭团的狠角色。从辅助队友的角度说，天气给队伍里的轻快/叶绿素PM带来的提速和增强进攻效率的效果也是立竿见影的。在海皇牙与古拉顿所带来的永久性天气的帮助下，海马龙、椰蛋树这类靠天气吃饭的PM完全有资格在神兽战中露面。闪电在雨天下特效可观，价值要胜过十万伏特，所以队伍中有海皇牙的话，一些PM的十万伏特可以换成闪电来增强破坏力，例如心之水滴拉提奥斯的闪电就可以两下劈死HP、特防努力值不加满的钢螃蟹。冲浪因为打击面、威力平庸，非轻快的PM可学习的不多，所以神兽战中不常见，雨天加强水系技巧威力效果对队友的意义倒是不大。

冥想型：因为特性的缘故，使它本来就很高的特攻实际上还要更高，冥想起来就更是恐怖，雨天下冥想一次的冲浪打快乐要45%，高压水泵的话就可以两下打死了。冷冻光线对心之水滴拉提亚斯基础伤害在40%左右，打拉提奥斯要多一点，不过水都可以先手冥想，除非冷冻光线发动特效或者会心，不然海皇牙不是很占便宜。但对于水都方来说，挡海皇牙时吃一个冰光也不是好受的。配招方面冥想自然不能少，本系进攻招式方面冲浪、喷水、高压水泵各有千秋：冲浪威力最小不过最稳定，PP也基本不用担心；高压水泵威力大，但PP只有8，打到压力特性的路基亚之类身上不是很合算，还有恼人厌的命中率问题，数学期望值比冲浪略高；喷水在HP大于80%时威力比高压水泵大且不用担心命中率，不过海皇牙速度慢，攻击之前容易先给打掉一些HP，这样喷水威力也要少掉大半了。综合考虑我推荐用冲浪，如果你接力速度用喷水也未尝不可，对RP有自信又不是很在意PP问题的不如用高压水泵。另外两个招一般在冷冻光线、闪电和替身间选取。由于海皇牙HP可以达到404，所以替身是对付快乐的绝佳利器，本来海皇牙仅着血厚特攻高对快乐已经不吃亏，现在有了替身连快乐的剧毒/电磁波也不怕了。闪电配合雨天命中率有了保证，威力不错，特效更可观，有时把对方的高速PM电麻了就是直接废了对手，不过论打击面的话就只能克制克制海皇牙自己了。冷冻光线对付水+电的盲点比如沼王、两水都、雪拉比效果不错（电灯鱼挡不住冲浪），所以在可以打击的PM上比闪电多了不少，可惜就是没有闪电那种特效。由于海皇牙出场后天气会立刻改变，先读准确就可以靠冷冻光线直接杀了原本准备在晴天下发射阳光烈焰的椰蛋树。偶尔也会出现觉醒恶/原始力量等招来对付鬼蝉。

推荐配招：冥想+冲浪+替身/闪电+冷冻光线

努力分HP、特攻与速度，使用替身的话努力满HP

强攻型：这种配招和上面的不同就是放弃了冥想，而采用更高的打击面和一定的辅助能力。本系水招方面依然推荐冲浪，必要时可以冲浪与喷水并存——战斗前期海皇牙HP充足时可以用威力更大的喷水，战斗后期也有稳定的冲浪来弥补喷水威力不足的窘境，但这样就牺牲了一个技能格。非本系招上，闪电与冷冻光线各有所长，择一或择二选用。辅助招方面电磁波与剧毒都是不错的招式，前者因为麻痹独特的双重效果（既降速度又封锁行动能力）被玩家们所肯定，后者也直接削弱了一些PM的控场能力。如果攻击招留的是闪电的话，因为它特效的关系代替了电磁波的作用，就没有必要放异常状态招式了。其他招可以考虑替身、睡觉和吼叫。其中替身可以搭配剧毒，睡觉可以搭配喷水，必要时不妨睡觉+梦话+喷水。

推荐配招：冲浪+冷冻光线+电磁波/闪电/剧毒+替身/睡觉/吼叫 努力连速度、HP与特攻，替身的话努力满HP

卡片：

盖欧卡：传说中的海之王者盖欧卡在动画中登场过两集，还是以邪恶的身份（啥？你说是被控

制的？那人家固拉多呢？）剧场版中登场了短短几分钟还被人家给弄混乱了，就算不混乱也是给沧海的王子当椅子，您不是大海王者么？在游戏、漫画中也是被人控制的角儿，长的也比古拉多丑。本以为这种四处被虐的家伙在TCG中会很强的，结果TCG没为它平反，谁叫它是神兽出身呢...（众兽：我们求之不得呢）无奈啊无奈，就推荐我见过的一张D版盖欧卡吧，9999亿HP，10张水能量卡攻击3333亿，弱点标了两个草 （D商真白痴）撤退费用标了5个（这越少越好，D商啊……）不过还是很强的（众：TF！说什么呢？）

真的，我实在找不到合适的盖欧卡。你看看水舰队的盖欧卡，有这样一个盖欧卡EX，120HP，有弱点没强项，撤退要3张能量卡，攻击要4张水卡，要扔掉一张，攻击力60，还能给对手后常造成每只10点伤害。而Excrystalguardians的盖欧卡100HP，POKEBODY是只要有能量卡就免费撤退。攻击是3张能量卡扔掉2张选对手任意PM攻击70，不计强弱项。可以放在后场加能量卡，换上场的时候给对手后场快死的PM造成伤害，然后因为还有张卡再免费撤退，再在后场加能量卡，这样反复使用。

No.383-199古拉顿



基本资料：

中文名：古拉顿、固拉多

日文名：グラ-ドン

英文名：Groudon

身高：3.5m

体重：950kg

属性：地

特性：干旱

种族：HP100 WG150 WF140 TG100 TF90 SD90

说明：具有震撼大地的力量，强大的超古代精灵。是海皇牙的宿敌，自从上一次战斗后一直沉睡着。

动画：

可能在游戏中固拉多未必有盖欧卡强大（固拉多：谁说的，谁说的），但在动画中固拉多的地位实在是盖欧卡无法比拟的。至于那场世纪大战，我不想多重复了，毕竟在讲盖欧卡的时候已经把固拉多也放进去了。那么着重来看看固拉多风靡的剧场《七夜的许愿星基拉祈》吧。

在游戏中固拉多的造型实在是很帅，特别是从背面看过去，不过到了动画中……从正面看实在有点不敢恭维了，到了剧场版里面，那庞然大物的3D效果到是栩栩如生，就是那固拉多的外表……算了，反正笔者本来就没有完全认为这就是固拉多，只不过是被创造出来的类固拉多生物。有些怪物就是可怜，本来就是自己偏偏不得不装样掩盖，因为早就知道在这种片子里当反派角色的下场为了保住神兽的尊严故意梳辫子来掩盖。（众：辫子……）看到后来，任何人都只注意到固拉多神秘的辫子，就像香肠味的毛毛虫在蠕动一样。（众：什么比喻- -）

除了辫子，看到最多的可能是固拉多那怪异的肚子。要说它消化能力强嘛什么都能“吃”下去，要说它消化能力差嘛什么都消化不了。这点似乎和吞食兽很像耶，大型庆典中某训练家好象叫敦平的吞食兽的吞下攻击实在是令人记忆深刻。而固拉多，仅仅是嘴巴不一样而已。

有时候想想，为了看卡哇一基拉祈的小MM的进去影院，会不会被这怪物倒胃口捏？

有这样的祸害在电影里，主角当然不放过。偏偏正义和邪恶又在那一瞬间连手，为了奇怪的爱情。即使连手，即使华丽的沙漠蜻蜓和暴蝾螈（菜翼飞龙和血翼飞龙的两个译名太搞笑了）看似厉害地作着无用功，作为BOSS的固拉多当然不肯就这样被KO。

固拉多曰：“就这样被扣还算神兽么？”

笔者曰：“其实你只是想多拿点出场费吧。”

真是奇怪，文章开头还是神兽向的笔者已经对看到主角就害怕不发威的神兽失去了兴趣。可以说，动画越到后面越委琐，什么《迪亚路加VS珀鲁基亚》（暂译）这样忽悠人的剧场版都出来了，题目实在是委琐到让人质疑诚意的地步了。

说了这么多，其实笔者真正想说的是：那怪物根本不是固拉多。（众：TF）

漫画：

要说古拉顿也是很郁闷的，3.5米的身高在三大上古神兽中是最差的，而950kg的体重使所有pm都望尘莫及，（卡比兽还不到它的一半）这身材足够使它努力减肥了。除了身材，还有形象，我有个朋友将其成为“烧红的排骨”，这个比喻还是很恰当的。（不过私底下说：我觉得古拉顿很帅啊，怕被说没品位因此一直没说出去，读者大人你就当什么也没看见吧。）不过古拉顿的能力彻底将形象挽回，无论是自身实力还是实战应用，都很强悍。（还有个王道的特性……裂空龙乱入：一会儿你不许说我的特性很废。）

与海皇牙相对的，试图唤醒古拉顿的是火岩团，而与火岩团冲突的也是路比。话说第16卷198话，沙菲亚正为没有追到大吾而心如刀绞（以上，请自行理解），路比搭沙菲亚的便车渡过大海，不料途中发生冲突被沙菲亚扔到了被遗弃的海船上过夜（暴力啊暴力），结果在船上遇到了火岩团，结果双方自然是大打出手，虽然路比等2人（外加两只电极兔）成功脱逃，但是红蓝宝珠探测器却被火岩团抢走了。和水舰队针锋相对的，火岩团为了刺激古拉顿醒来，不断刺激地壳，造成了屡次地震，不过令他们没想到的是，水舰队于17册将烟囱山变成了死火山，即使烈焰使尽全力仍然无法唤回，因此方缘的自然平衡开始崩溃，形势对水舰队极为有利，不过火岩团的火影（再次联想到别的漫画）抓住机会，利用探测器在19卷229话夺走了红蓝宝珠，成功翻盘。当然，合作后剧情与水舰队类似，请读者自行参考海皇牙篇，不过烈焰被静海偷袭，丢掉了蓝色宝珠，因此酿成了大祸，否则的话古拉顿直接打败海皇牙以后还好办些……再往后也没什么可说得了，自然二者进入传说中的相扑流僵持阶段，然后被众人打扰，最后被裂空龙的倾情献歌吓了个半死回去睡觉……咱不罗嗦了。

其实宝石篇的神兽都很可怜，感觉全都成了木呆呆的角色，以前的神兽有自己的思想，自己的原则，会为了自己的目标而奋斗，会关心自己喜欢的人；可是现在无论是三神柱还是三大上古神兽，似乎都是工具——高智商，但没有自我。我觉得这是很失败的，真心希望神兽的地位能在未来的DP篇有所提高。

游戏：

HP：100 物攻：150 物防：140 速度：90 特攻：100 特防：90

特性与海皇牙相对，一样具有逆天的力量。由于古拉顿的火招式威力不如海皇牙的水招，阳光烈焰也不算好用，所以它特性对自己的帮助远不如海皇牙，但辅助队友的意义更大。晴天下的叶绿素PM以椰蛋树、毽子棉、木天狗为主，不仅各有所长，而且实力全面，实力要强过雨天下的海马龙、多刺菊石兽、荷叶鸭之流。例如椰蛋树，晴天下的超快速度无论是对于进攻还是辅助都是很好的支持。特攻比一些神兽还高，阳光烈焰的威力非常大，觉醒冰对于不少抵抗阳光烈焰的PM又都有较可观的伤害。但它并不是一只只能进攻的PM，催眠粉、麻痹粉等干扰招以及大爆炸配合阳光烈焰的强攻才是它的可怕之处。如果一场比赛中椰蛋树不受对方可以改变/控制天气的海皇牙、天空龙、巨甲兽等PM干扰的话，常常能够通过催眠粉催眠一个，阳光烈焰重创一个，大爆炸炸掉一个，达到1换2或1换3的效果。而其他2只叶绿素PM也不是等闲的角色，毽子棉晴天下全PM速度第一，鼓掌、寄生种子、催眠粉等干扰技巧若能配合钉子使用会令对方头疼不已；木天狗晴天下攻速俱佳，高攻击且能够学到影球、剑舞、大爆炸这种狠招。另外队伍中有会火焰放射/大字火的PM的话，也可以享受到来自古拉顿的恩惠。如果说海皇牙与古拉顿单打独斗的能力尚且不相上下的话，那辅助队友的能力古拉顿可要略胜一筹了。

剑舞型：剑舞后的古拉顿攻击力接近800，一发地震威力十足，只要速度足够，就能反秒海皇牙。岩崩直接送天空龙回家，打路基亚也约80%，并有一定的害怕几率。可见其威力之巨大。剑舞、地震、岩崩外的第四招一般是大字火或者觉醒虫，前者在天气的配合下对钢鸟、赫拉克罗斯效果致命，打雪拉比也有65%上下，但对二水都等PM会比较乏力，后者能有效地打击二水都，剑舞后的觉醒虫也能秒杀雪拉比和三土偶，但会给钢铁鸟

撒菱的机会。现在的古拉顿一般都倾向于觉醒虫，毕竟二水都比钢鸟常见得多。不过就算有觉醒虫也不能对着水都乱来，拉提奥斯一发冷冻光线就能秒杀自己，龙之爪也是重创，一般需要先读水都上场再用觉醒虫重创之。古拉顿的HP达到了404，免疫快乐的电磁波，在其面前替身、剑舞是不错的战术，但要小心快乐的冷冻光。带替身的话就得牺牲一些打击面，当然光是地震+岩崩已经很不错了。其他可以考虑吼叫、电磁波和报恩/压制，不过效果都不如前面这几招。

剑舞起来的古拉顿非常暴力，能挡它的PM实在不多，又不用像剑舞+大爆炸的梦幻那样，杀了对手后自己也给炸死了。这使古拉顿成为神兽战中的第一物攻适任者。物理攻击手在队伍中的作用大家都知道，何况神兽战中擅长特攻的一抓一大把，能把物攻打得有模有样的就少了。特性、剑舞、高攻击，难怪有人称古拉顿是386只PM中最强的PM。

不过古拉顿的速度仅90，特防也有漏洞，这削弱了古拉顿剑舞的威力。因此古拉顿在HP允许的范围内不妨多利用地震等招打打游击来追求进攻的效率，找到合适的机会再剑舞清场。或者音速蝉接力速度给古拉顿，能同时接到剑舞的话自然更好。毕竟如果队伍里的叶绿素PM尚在的话，古拉顿是不能轻易战死的，不然一旦给对方改变天气就没有补救的机会了。

推荐配招：剑舞+地震+岩崩+觉醒虫　努力分HP、攻击以及很多速度

专爱型：和爆发力强大的剑舞相比，巨大化的古拉顿实在没什么优势，不过专爱古拉顿倒有一些剑舞古拉顿所没有的特点。配招方面地震+岩崩+燃烧殆尽+觉醒虫/觉醒鬼4招基本敲定，燃烧殆尽虽然副作用明显，不过反正专爱精灵不需要控场，打了一下就要溜，所以副作用的影响不是很大。觉醒鬼和觉醒虫打击对象差不多，都是拉提亚斯与拉提奥斯，不过带上专爱后又有些区别，比如你的专爱古拉顿面对着路基亚，你又知道对方队伍里有只吉拉丘，这时你无论是用岩崩、地震、觉醒虫还是燃烧殆尽都有被读的可能，而觉醒鬼的话就是两边通吃了。古拉顿戴专爱的原因和血翼飞龙差不多，都是怕强化以后还是会给天敌逼下去，不如戴专爱直接进攻有效率。专爱古拉顿一下地震可以打海皇牙75%，觉醒虫/觉醒鬼有望直接秒杀二水都，这些都是剑舞后看见了也得无奈地闪人的东西。

卡片：

古拉顿：宝石版大明星之一的古拉多可谓一生坎坷啊，先是在游戏里陆地面积比不过人家盖欧卡的海洋面积，然后是经过努力在动画里以正义者的身份打败了邪恶的盖欧卡，结果又因为骄傲在剧场版中变成了怪物……大多都是攻击系的。

古拉多最推荐的就是EX Crystal Guardians系列的古拉多了。100HP在神兽里也算的上是高的了（众：明明有很多HP高于100的神兽卡啊）攻击力也是，100啊，在神兽里太难得了……费用为两张攻击系能量卡和一张任意能量卡，使用后要丢弃两张能量卡，这是最大的缺点。弱点为草，无强项，撤退费用为两张能量卡，这些条件“看”起来都不是很贵。POKEBODY是“如果古拉多EX身上有一张或更少的能量卡，任何对它的攻击都记为20（计算强弱项后），每回合使用次数不能多于一次。”这显然就是肉盾式的。先排除强弱项不说，如果古拉多EX不加能量卡一直当肉盾以有机会给后常PM加能量卡的话，那么你在4回合内必须RETREAT，可RETREAT前你还得再加一张能量卡才可以撤退，这也就是说它最多只能当3回合肉盾（别告诉我用训练卡加血）。显然它不是在常上当肉盾而是先挺住自己必受的攻击，在常上直接加能量卡，这样就会避免在下面加能量卡上面的PM会受过多的攻击。使用完Power Blast后再将其当一次肉盾，因为现在能量卡不够无法撤退，除非你提前多存一张。所以说这家伙每回合的攻击到是挺费，不要轻易用。不过相比DELTA版里的古拉多可是便宜多了。

No.384-200裂空座

基本资料：

中文名：天空龙、天空之龙、裂空座、裂空龙

日文名：レックウザ

英文名：Rayquaza

身高：7m

体重：206.5kg

属性：龙+飞

特性：天气锁

种族：HP105 WG150 WF90 TG150 TF90 SD95

说明：生活在地球的臭氧层中，几万年来靠空间中的灰尘生存，最近才被发现。具有强大到足以破坏地球的巨大力量。

动画：

早在写火焰鸟的时候就提到了，烈空坐实在太猥琐了。这到也有点来自游戏的偏见，烈空坐乃红蓝宝石的总BOSS，绿宝石中更是霸道，连片头都给它了，自然是让人感觉无敌的强大BOSS（不，不是大吾么？）在弹珠台的BT表现也得到大家的认可，偏偏在正统游戏中烈空坐种族值那么高而实际上那么弱？和其他神兽比起来没什么特点。唉，烈空坐在漫画中到还是有气势，到了动画中，还是那么蠢到另人发笑的样子出现……

大家都看到了，烈空坐VS代欧奇希斯的时候，烈空坐的破坏死光和代欧奇希斯的精神增压对拼的时候，总是精神增压更胜一酬，烈空坐也不知道多少次被打翻到地上……不过最后一下偷袭成功还算给了它点面子。记得以前看一篇介绍剧情的文章，它是那么写的：天空霸主不可一世，三下两下就把入侵者打成了一个个细胞。看完影片真觉得那个介绍搞笑。后来的烈空坐的表现更加猥琐，竟然代欧奇希斯替它挡下攻击它还要去攻击代欧奇希斯,说白了这简直就是懦夫的行为。都说人到的紧要关头还要要脸的，烈空坐那叫打肿脸充胖子啊。

其实这完全是偏见，烈空坐的外表那可是相当的华丽呀。特别是在身上的花纹闪光的时候。可就是动画不争气，画面相当出色但神兽的样子没有描绘准确（这个……）怎么看烈空坐好象擦过口红似的……口，口红？

曾经看到过一个传闻说烈空坐会在《神奇宝贝巡逻警备队和苍海的王子玛娜菲》中出现，当初还希望向盖欧卡一样能给烈空坐挽回点面子呢。结果，连个影子都没有出现过。作者难道就这样放弃它了吗？玩家也这么放弃它了么？人家呼吸O2，它偏偏呼吸 O3，这就是差距啊。

漫画：

裂空龙，被誉为地球的保护者，不过我看就像是一条会飞的大蚯蚓……不过闪光的黑色裂空龙还是很帅的。（这也是我唯一觉得闪光比不闪好看的pm）事实上裂空龙有着自己的独特魅力，完美的2刀身材，所谓最高的种族值，这都是资本，而它已经出演过一步剧场版，貌似还要在沧海的王子中有所表现（看预告只是被抓起来而已），所以它的戏份也是很重的。

裂空龙比其他的两位同胞出场时间更加的缩水,自己出场是从第21卷开始，而且也没露几面，只是它似乎是某个事件的导火索……千里在路比5岁时就已经实力强大，当时他接受过训练馆首领认定考试，然而小田卷都认为“肯定能过”的他却没有当成训练馆首领，他对自己的儿子说是考试不合格，自己还需要修炼，因此常年不在家，导致了和家人的疏远——而实际上，因为他的过失，致使裂空坐的失踪，协会因此责怪于他，命令他寻找裂空座，他心里对家人歉疚，但是却不得不履行这一责任。当两大上古神兽打得不可开交的时候，有能力的人都开始了自己的行动，而千里和自己的一伙人也开始展开“围猎裂空龙”的计划——老爷爷（格姆）负责骗小孩（小光实在是单纯）、胖子（艾尼斯达）负责收集情报、千里负责调教小孩，看不到幻岛的格姆带着小光来到千里的面前，千里“满足”了小光当日求教



的愿望，带他来到天柱进行修炼。听到艾尼斯达传来的前线情报说他的儿子路比任务艰巨的时候，千里似乎有点沉不住气，而小光此时了解了他的心意，十分顺从的完成了“只有大人小孩合作”才能完成的任务。至此传说中的天空之龙第一次正式登场——人家正裹在臭氧中睡觉呢……小光用鲁鲁（色诱？）+森林蜥蜴（软的不行来硬的），强行唤醒了裂空座，可惜人家看都不看小光一眼.径直前往最终决战之地（当然脑袋上站着千里）——用完了就被抛弃，可怜的小光啊……而裂空龙的天气锁确实起了些用处，从我（在写稿的时间）在预告中看到的，裂空龙压制了上古神兽.当然最终驯服的工作还需要宝珠（因为它怕急冻光嘛……），不过也功不可没了。在此感叹下，日本pm迷的rp真是无限好啊……

比较幸运的，裂空龙还在其他漫画中也有登场.比方说在神奇宝贝宝石篇（即搞笑篇的宝石版续集）中有过出场……尽管还是被主角戏耍。

再则是更新：原来千里背叛家庭是因为儿子打跑的暴蝾螈惊走了裂空龙……我们的裂殿，你在哪里睡觉不一样，醒了翻个身倒是无所谓……干吗拆得人家妻离子散……还是你生气了？因为自己被捉住生气？看到绿色的宝珠而生气？

游戏：

天空龙

HP：105 物攻：150 物防：90 速度：95 特攻：150 特防：90

龙+飞这个属性使它很容易被拿来与平时常规对战中的血翼飞龙作比较，大体上来说天空龙就是能力被强化从而被投入到神兽战当中的血翼飞龙。虽然天空龙在神兽战里不如平时的血翼飞龙那么风光，但也是不好应付的角色。虽然特性不如血翼飞龙的威吓经常被人所诟病，不过天气锁也是它的闪光点，对付椰蛋树、没冷冻光线而有闪电的海皇牙都会占便宜。两攻都属第一流，且都有不错的进攻招式，可惜特殊攻击方面虽然学招丰富，但因为没有冥想这种强化招式，所以未必能打出什么威力。物理方面龙舞和巨大化是不错的强化技巧，而且掌握了神速。

天空龙的物攻强化有3种形式：龙舞强化型、巨大化强化型、专爱型，这3种类型虽然有所不同，不过都是要发挥天空龙物理攻击方面的优势。

龙舞型：龙舞天空龙的配招一般是接近公式化了的龙舞+觉醒飞+地震+大字火/岩崩/替身，由于龙舞提速的效果，所以不需要神速，除非你要和迪奥西斯对拼神速。考虑到神兽战里的实际情况，可以把觉醒飞换成觉醒虫/觉醒鬼更好地打击超能力系，或者大字火换成冷冻光线来对付古拉顿。如果你想躲避快乐讨厌的电磁波，还可以造1个101HP的替身。由于神兽普遍低物防，而且天空龙攻击力很高，所以龙舞后有一定的清场的可能性，不过前期的铺垫工作要做足，毕竟就算防御低如二水都，也要龙舞两次后的觉醒飞才能秒杀。

推荐配招：龙舞+地震+觉醒飞/觉醒虫/觉醒鬼+大字火/冷冻光线/岩崩/替身

巨大化型：巨大化+神速必备，由于神速必定先动的效果，很多情况下天空龙并不需要提升速度，靠神速就可以了。但巨大化提升防御的效果很多时候都不明显，而如果仅仅为了提升攻击，不如用还能加速度的龙舞……所以总的来说巨大化并不是一种很好用的配法，要想用好它就需要发挥巨大化提升防御的优势，比如对抗钢螃蟹或者古拉顿时。但说实话，神兽战中能发挥防御力的场合并不多。

推荐配招：巨大化+神速+地震+觉醒飞/觉醒虫/觉醒鬼/岩崩/大字火/冷冻光线

专爱型：专爱型可以说是弥补了巨大化型的缺陷，由于专爱直接赋予了神速1.5倍的威力，并不需要1回合巨大化来提升攻击力，所以专爱天空龙靠神速游击起来既灵活、威力也是比较大的。防御高如古拉顿吃一下专爱觉醒飞也要掉40%以上，是经不起天空龙游击的，钢螃蟹什么吃一下地震也很疼。当然这建立在你先读准确的基础上，如果你先读对方换钢螃蟹而地震的时候对方换出拉提奥斯，那反而是给了对方白白冥想的机会。天空龙由于属性上抗性不错，可以抵抗古拉顿或是钢螃蟹的地震来安全上场，或者就是利用特性的优势直接在椰蛋树面前上场并趁机直接杀了在吸收阳光中的椰蛋树。

推荐配招：神速+觉醒飞/觉醒虫/觉醒鬼+地震+岩崩/燃烧殆尽 努力分攻击与速度

卡片：

裂空坐：印刷在纸张上的裂空坐的嘴终于不像剧场版中那样好象刚咬完人一样了……不过各版本的裂空坐好象仍然都是张着大嘴。EX Deoxys版

本里的裂空坐EX有"传统"的Dragon Boost的PokePower：Once during your turn，when you put Rayquaza ex from your hand onto your Bench，you may move any number of basic Energy cards attached to yourPOKEMON to Rayquaza ex。（当把裂空坐EX从手牌里放到后场时可以将你的PM的任何数量的基础能量卡给裂空坐EX）牌是无法撤回到手上的，显然这传统的特效只能用一次，实际上一次也够了，但是它攻击需要一张火系一张电系能量卡而且攻击是20乘以能量卡数，要是乘以已被伤害数到可凑合，能量卡的话就不太厚道了。通常这种不需要扔能量卡的招人们就只放上所需要的能量卡数，也就是说攻击是40点伤害。除非是决战时刻即再打倒对方一只就获胜时用它上场把其他PM的能量卡用它的POKEPOWER尽可能多的都要来给对方致命攻击取胜，否则不大推荐此卡（实际上是不推荐这类卡）打倒EX卡是可以拿两张奖品卡的，实在不值。不过优点是有水和格斗2个强项。其实，这就告诉我们大多EX卡和星卡都适合决战用否则个人觉得不大划不来，裂空坐只是个例子罢了，还不如普通形态呢，不信你自己把普通形态的和EX或者星形态对比一下就知道了。再看看DELTA SPECIES的EX版裂空坐吧，是双属性，撤退费用比较高，而且你看看才90HP使用攻击70的招自己要受70点伤害……不过既然现在那么流行用DELTA PM那就关注一下最新版里的裂空坐EX吧，仍然是不怎么值的。110HP，没有强/弱项，撤退费用为两张能量卡。第一招Special可以攻击对手任意PM造成30点伤害，如果被攻击的PM有POKEPOWER或POKEBODY即改为50点伤害。需要一张电能量卡和任意能量卡。（用完裂空坐EX的POKEBODY后这招可做斩草除根和赶尽杀绝的作用）第二招两电两任意能量卡给对手造成70点伤害。昂贵的费用使这张卡变的有些垃圾（这是什么话？）但关键在于它的POKEBODY，“只要你剩余的奖品卡多余你的对手，忽略所有任意能量卡用招”。这样两张电卡使用Sky-high Claws造成70点伤害就划算了。这种EX类PM的好处之一并不是能力高而是特殊效果强。但是话说回来，就像去商店一样，我先抬高价格再打折卖你，这样你觉得很合适其实不还是按原价买的吗？

No.385-201许愿星

基本资料：

中文名：吉拉丘、吉拉祈、基拉祈、许愿星

日文名：ジラ-チ

英文名：Jirachi

身高：0.3m

体重：1.1kg

属性：钢+超能

特性：天之恩惠

种族：HP100 WG100 WF100 TG100 TF100 SD100

说明：当千年彗星出现的时候，吉拉丘就会从长眠中醒来。可以实现任何人的愿望。

动画：

一看到这个名字就马上想到三大卡哇一，梦幻雪拉比基拉祈可以说是MM的最爱，比起皮卡丘胖丁皮皮有过之而无不及，再加上他们都是传说中的神兽，魅力自然不是一般的大，哦，那是相当——的大呀。可以说，哪里有这三只卡哇一，哪里就有MM的尖叫：

“好可爱……”

“Y的老子爱了你这么多年你竟然连小脸都不让老子摸。”

“第2句真的是MM的尖叫么？”

“……”

不管是手办还是毛绒玩具，基拉祈都是那么的可爱，可是到了动画中……显然一味追求3D效果没有处理好基拉祈的可爱形象。唉，在电视里看基拉祈远远没有玩具可爱呀，这么一代伟大的可爱偶像就被无情地毁灭了……当初雪拉比也是同样的命运，难道作者嫉妒了不成？以上纯属玩笑，不过没有玩具中可爱是事实。

《七夜的许愿星基拉祈》真的是部很不错的电影，庞大感人的剧情、出色的声光效果一应俱全，也难怪能创造出如此恐怖的票房——在此之前神奇宝贝电影的票房是一路走低的，甚至有评论家发表评论说神奇宝贝已经到了尽头，可是谁知道，到了超世代人气又上去了，这其中当然有游戏的功劳，但影片本身还是非常重要的。

基拉祈被誉为七夜的许愿星，是因为它能实现人们的愿望，但事实证明这只是谣言：区区瞬间移动的能力自然不能实现人们心中的众多BT梦想，



错了，粉丝们，拿起便盆和卫生纸——错，拿起泪盆和鼻涕纸，准备泪奔……感动也好，不满也好，这只萌死人的卡瓦伊终于出现了。在剧情中，肚子上长着的第三只眼（无条件联想到肚脐眼）散发出了照耀整个对战边疆的光芒，难道，马上就要睁开了？难道，一切的一切，这么快就要终结？我想，在读者看到这篇文章的时候，越发不厚道的吉美肯定还没有出单行本，so，咱也不用猜它到底是第几卷第几话在地点A做过事件B了……

要说瞬间移动胡地之流的普通神奇宝贝也是会的，只不过作用效果是自身而已。就像人们白痴到不会许“请赐我随心所欲的能力”这样的愿望一样。真是有愧于基拉祈的“许愿星”名字了。

基拉祈很强大吗？答案应该是否定的。要不是最后一击被笔者认为是破灭之愿的攻击，谁也不会想到这个卡哇一有攻击能力。随随便便就被夜巨人的幻象术控制，看着变异固拉多发威也只会用瞬间移动逃避——“等等，这应该是破灭之愿的前2回合吧？”“你没觉得时间也太长了点吗？”“废话，不长怎么吸引观众？”“……”

最后的离别，不知道能打动多少人，不禁想要感叹：每1千年出现7天，和恶魔城的吸血鬼BOSS的轮回有什么区别？（众：－ －TF！）

漫画：

如果不是我提议写的这部长篇我一定进行传说中的罢工，算了，我们就来讨论一下它的模样吧……（再次被踢飞）本来许愿星也是和梦幻、雪拉比同等级的角色，没有什么戏分还真是够亏……希望早日能在漫画中见到它的身影。又或者，在我没看过的漫画中藏身着？（众：没看全居然敢来胡扯……）

是的，千顷良田，一棵独苗，在战斗边疆篇，它露面了。想想在动画中千年才醒来7天的悲壮，漫画中它的姗姗来迟倒像是难产，亦或是便秘？大反派追逐的目标，拥有实现愿望能力的许愿星只能被这样定位，真是恶俗。不过，有的看就不

游戏：

吉拉丘

HP：100 物攻：100 物防：100 速度：100 特攻：100 特防：100

和纯超能力的梦幻和草+超能力的雪拉比相比，附带了钢属性的吉拉丘在属性上较有优势，神兽战常见的攻击属性冰、龙、飞打它都是效果减半的，当然也多了火和地面的弱点。学招方面独门技破灭之愿价值不大，许愿和配合天之恩惠特性的闪电/冷冻拳倒是亮点。说到天之恩惠这个特性，虽然RP成分居多，不过也可以有意识地加以利用的。

冥想型：100的特攻、特防、速度摆到神兽战中都是不突出的，这也是雪拉比和梦幻为什么不推荐冥想的原因，但是吉拉丘拥有抵抗许多进攻的钢属性以及天恩特性，使它冥想起来可以占到一点便宜。比如它在和拉提亚斯拼冥想时，拉提亚斯龙之爪和冷冻光线对它的效果是减半的，没有十万伏特的话和它拼冥想不占优势，这是钢属性带来的好处。而在拼冥想的中途，如果吉拉丘的冷冻拳冷不丁冰冻了拉提亚斯，那拉提亚斯方就不好办了，这是天恩特性带来的优势。闪电在天恩特性的作用下有60%的麻痹率，特效发动率超过了七彩凤凰的神圣火焰，对方没有队医的话很容易被麻痹削弱大量战斗力。当然闪电的命中率比较令人担忧，能配合海皇牙使用再好不过，但受古拉顿的天气，好在冰冻拳可以威慑一下古拉

顿。因此有特效可观的闪电在，基本不用考虑较稳定十万伏特，毕竟吉拉丘相对来说比较平庸，不能打得那么中规中矩。水之波动在雨天下有威力提升且有40%的混乱率，配合雨天下必中的闪电,可以说同时达到了“十万伏特+冲浪”与“电磁波+可疑光”4招的效果，但这招基础威力太低，克制面远不如冷冻拳广，终究只是个冷门技巧。接下来一般是许愿或者替身。许愿基本就是当作自我再生来用，不过由于不能在第一时间回血，所以显得不够安全。吉拉丘也有101HP的替身，用来对付特攻特效都很难对付的快乐有一定效果，但因为连回血招都没有，用起来要更小心。

推荐配招：冥想+闪电+冷冻拳+许愿/替身 努力分HP、速度和特攻，用替身的话努力满HP

辅助型：许愿利己又利人，是辅助的首选招，对那些在队伍中扮演重要角色又没有回血手段的PM是很大的帮助，有效地延续了队伍的战斗力。吉拉丘努力值照顾耐久的话，因为属性的关系，生存能力还是不错的，有频繁上场许愿的资本，如果对方的攻击不能有效地伤害吉拉丘，那只能眼睁睁看着吉拉丘许愿。就算对方换上古拉顿之类克制吉拉丘的PM，换人的那回合也给了吉拉丘许愿的机会。相比同样会许愿的拉提亚斯，吉拉丘在特殊能力上虽然差得远，但物理耐久要超出拉提亚斯不少，而且还能享受到剩饭的恢复。保护配合许愿能够增加自保能力，第一回合许愿而第二回合保护，实际就是用了一次自我再生。不过要注意保护的使用要掌握好时机，万一保护的那回合被对方先读剑舞/冥想就是白浪费了一回合。 另外保护对付专爱精灵特别是大猩猩也有出色的效果。光之壁与反射盾既强化了自己的生存能力,又可以为队友创造机会，也是良好的辅助招式。攻击招方面，闪电/十万伏特、冷冻拳、火焰拳、破灭之愿、影球、压制都是可以考虑的。因为闪电与压制的特效在，一般都不用考虑电磁波。影球可以用来打击超能力系，自身属性则可以抵抗许多来自对方超能力系PM的进攻，并且有不小的几率可以降对方特防，为打特攻的队友创造机会，冷冻拳克制古拉顿而且特效值得期待；火焰拳可以打钢螃蟹与鬼蝉，而且有一定的烧伤的几率；破灭之愿无视攻防属性所以有泛用性，能够用来破替身战术与鬼蝉，利用使用此招与此招效果发动的时间差也可以打出一些战术。



推荐配招：许愿+保护/光之壁/反射盾+闪电/十万伏特/冷冻拳/破灭之愿/影球/压制/火焰拳（选择2招）

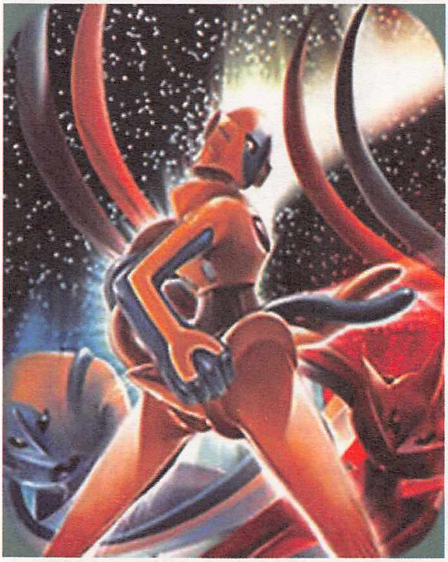
卡片：

基拉祈的战术啊，那很简单啊，派上常后跪到地上需要一定要赢不就好了嘛，说不顶对手觉得你给他下跪就手下留情了呢。推荐这张，小型PM有这HP不错了，好多版本的梦幻还没有呢。撤退费用相当的便宜，虽然没有强项也没有弱点，攻击力对这种PM在TCG里也算很高了，加上有POKEBODY“只要对手是EX形态或进化形态PM，可以少付一张能量卡使用招式”。所以第一招Shield Beam攻击力30加上下回合用不了POKEPOWER还是相当不错的。底下攻击力为50的Super Psy Bolt只需要2张就可以攻击50点伤害。就不信对手没进化PM，所以只要先在后场加能量卡，等对手有EX或进化PM的时候上去用Super Psy Bolt相信怎么



也能轻松费对手一半左右的HP。当然必须注意及时将吉拉齐换下去否则90HP到中后期也就是一两回合就能打的了的，当心让对手一下获得2张能量卡。毕竟没什么不舍得的，反正把“省”下来的能量卡用来撤退就好了啊，不过才1张能量卡而已。还是挺好用的，毕竟吉拉齐出的并不多，相对普通吉拉齐的许愿，也不过就是找张进化卡还要受伤害，并没这个值。最后提醒一下，基拉祈很有可能在游戏中根本抽不到（啥？我怎么可能忘放到卡组里）因为它是千年出现一次，很可能作为你的最后一张奖品卡。

No.386-202迪奥西斯



基本资料：

中文名：迪奥西斯、代欧奇希斯

日文名：デオキシス

英文名：Deoxys

身高：1.7m

体重：60.8kg

属性：超能

特性：压力

种族：HP50 WG150 WF50 TG150 TF50 SD150

HP50 WG180 WF20 TG180 TF20 SD180

HP50 WG70 WF160 TG70 TF160 SD90

HP100 WG95 WF85 TG95 TF85 SD180

说明：从宇宙来的精灵，被宇宙病毒所感染，变的性情暴烈。遇到不同的训练师会变成不同的形态。

动画：

如果让笔者选最差劲的一部剧场版的话，我想我会选择《裂空的访问者代欧奇希斯》。在笔者看来，这部片子剧情比较老套，没有特别吸引人的地方，比起其他剧场版来说几乎没有什么特色。唉，其实笔者也不想这么说，谁叫事实如此呢？但是相比于烈空坐，作者对代欧奇希斯还是比较照顾的。因为在TV中，代欧奇希斯又一次登场。

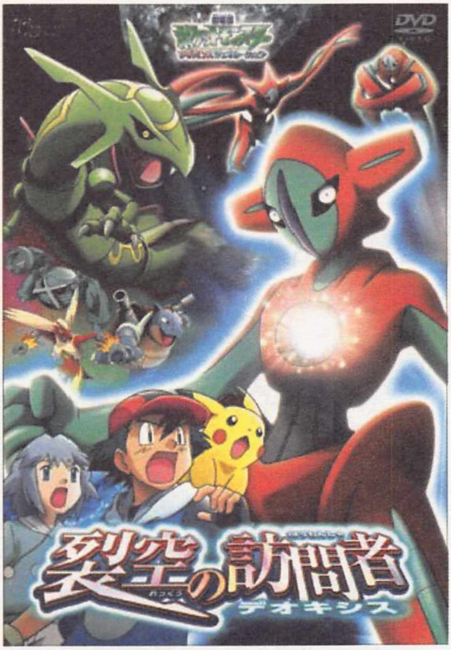
估计《裂空的访问者代欧奇希斯》唯一吸引人的地方就是两大神兽的对决了吧。而作为主角的代欧奇希斯在这方面略胜一筹。笔者不喜欢描述那壮烈的战斗，不就是绝招对轰但没什么效果嘛，还是天空霸主烈空坐最后的偷袭破坏死光轰掉了代欧奇希斯，好吧，暂时给烈空坐一点面子吧，免得我老说它猥琐。

其实代欧奇希斯为了寻找同伴而故意把自己当作入侵者实在有点自负的感觉，直接说明一下不就可以了（什么？神兽不会讲话？我想应该会心电感应吧。什么，不会？这个……）可能这就是作为神兽的自负吧。谁说神兽在动画里很弱，神兽向的笔者自然不会同意的，呵呵。（众：是你自己说神兽弱的，B4）

咳咳，其实代欧奇希斯的出现是非常有必要的，在学术上它有一巨大贡献。当人们不断讨论洛奇亚有几只的时候，代欧奇希斯再次证明了神兽是不止一只的，伟大的贡献呀，实在是不可以被忘记的伟大贡献。（好象太夸张点了？）

剧场版就说到这里，下面来说说对战开拓区。我很高兴作者没有让笔者拿“猥琐”这个词语来结束这篇文章（众：你实在很猥琐）。虽然题目是令人难以满意的《神奇宝贝巡逻警备队，代欧奇希斯大危机》，不看还以为又是神兽在主角面前丢脸了呢。所以本来我是不想看的……（众：你看过估计代欧奇希斯完了）

怎么说呢，总不能老是揭人家的短吧。代欧奇希斯在剧场版后出现了一个颠覆理论的说法——



只有一只。代欧奇希斯在动画中告诉小胜，自己觉得好害怕，害怕孤独。其实，如果你看20分钟就关闭VCD的话我想你可能会不屑一顾地认为代欧奇希斯竟然会害怕太阳风。代欧奇希斯和小智他们战斗了！无论是威力无敌的精神增压还是自由对付巡逻警备队的变形，都让人敬佩地五体投地。谁也难以想象，这么一大BT竟然会害怕。它有自己的空间，虽然那空间无聊到2块8毛一平方都没人买……

神兽总是最后出风头的，代欧奇希斯最后仅仅一次神秘守护就阻止了陨石的大爆炸，真是厉害啊。简直被笔者怀疑它是不是潮湿特性，要不旁边有几只鸟波？（代欧奇希斯：你扯哪里去了）

漫画：

传说中的最后一只pm啊，尽管DP（钻石珍珠）出了以后它他就没这个地位了，但是还是应该提一下——宇宙小红猴可谓BT中的BT……四种形态哪个是吃白饭的？（众人答，速度型？普通型？）尤其是攻击型，人挡杀人佛挡杀佛，当然速度不够就得被杀……而在剧场版《裂空的访问者》当中表现令人难忘……

在漫画中迪奥西斯的出场可谓相当的戏剧性——居然不是在宝石篇而是在火叶篇登场，（某专业人士：这本来也无可厚非，火叶的九岛里也有迪奥西斯）而且作为对手的居然不是裂空座而是超梦！？这就令人有些匪夷所思……怀疑某编剧是不是脑袋烧坏了——不过说归说，在笔者写这篇文章的时候，超梦与迪奥西斯的世纪对决还在继续——再次感叹作为日本口袋迷的rp，他们可以从《小学生》中看到最新的口袋漫画，而且是版本众多自行挑选，而我们大陆口袋迷只能干巴巴的守着吉美《龙漫》看人家几个月前的连载……这对我们靠这行骗饭的来说是多么沉重的打击——话说宇宙病毒迪奥西斯（还是从方缘逃到这里来的）降临关东，小智（一个人还不够，小茂小蓝外加科拿全部各自进行着战斗）与超梦强强联手准备找茬（其实，这已经不是第一次了，第一次没有超梦，so恕我略过）不过却被迪奥西斯虐来虐去——不禁想起了某个经典场景"虐你，虐你，就虐你，我虐你，他虐你，它虐你，变着法虐你，攻击型虐你，速度型虐你，防守型虐你，虐这里，虐那里……"打住，我们的超梦也不是吃白饭的，据说马上就要翻身了，小智把迪奥西斯推倒了，给超梦争取时间自我恢复，——预知后事（后事？）如何，请热切期待N年后的龙漫……

让迪奥西斯和超梦来演对手戏不失为一个好主意，的确他俩挺有夫妻相的……不过超梦GG显然人气更高些，所以委屈一下迪奥西斯（MM？）只好避之后快，毕竟人家是来找同伴而不是来找碴的。说到这里，咱YY一下，另一只迪奥西斯显然不是和超梦对战这一只的分身，而是另一个病毒演化的独立的个体，so，如果这两只和超梦3P的话……场面一定很惨烈。

其实迪奥西斯长得还算不错，比某些科幻片里的小绿人帅多了，不过可能有点超现代美学，没有多少人欣赏，因此也只是坐坐冷板凳而已，别的漫画难有它出场。

游戏：

迪奥西斯-宝石

HP：50 物攻：150 物防：50 速度：150 特攻：150 特防：50

这只PM因为能力问题显然是极端的进攻性PM，打不倒对手的下场就是自己被秒杀，但这样打的话还不如去用学招相同而进攻性更强的火红迪奥西斯，毕竟火红迪奥西斯比它多的这30点攻击比它比火红迪奥西斯多的这30点防御的价值要大得多。宝石迪奥西斯可以抵抗超梦一下精神干扰甚

至十万伏特，可以抵抗古拉顿一下岩崩，这都是火红迪奥西斯所抵抗不了的，但绝大多数情况下迪奥西斯的HP都是直接从100%掉到0%的。而专爱影球无法秒杀超梦、冷冻光线无法秒杀古拉顿，这则是它比不过火红迪奥西斯的地方。

当然这不是否定宝石迪奥西斯的能力，抛开火红迪奥西斯，从绝对实力上来讲，宝石迪奥西斯也是很可怕的。

另外不同版本的迪奥西斯不能在一个队伍里共存。

迪奥西斯-火红

HP：50 物攻：180 物防：20 速度：150 特攻：180 特防：20

所谓进攻就是最好的防守，这句话用在火红迪奥西斯身上在合适不过。可怕的两攻以及极端丰富的进攻招式使它防不胜防，进攻的多样程度相比耿鬼也是有过之而无不及。它的速度保证了它基本能够先出手，在对方杀掉自己之前抢先杀掉对方。耐久方面可以抵抗非本系的227特攻的一下十万伏特/冷冻光线，216物攻的一下非本系的地震，神兽战中如此低攻击力的PM实在少之又少。

另一方面，有时候很管用的，它可以顶2下地球投/黑夜魔影。

专爱型：专爱影球对绝大部分超能力系都有秒杀能力，打皮厚如路基亚也要70%朝上，防御低如拉提奥斯更是要被打掉140%，不可能逃过被秒杀的命运。无论是用于清场，还是对拼冥想失败后用来料理后事，都能很好地完成任务。因为攻击力实在太高，打一些属性上不怕影球的PM也有不错的伤害，打古拉顿要40%，钢螃蟹47%，这样对方不敢随随便便就来挡它的影球。神兽战中能抵抗影球的PM不多，除了快乐外，大猩猩、巨甲兽、钢铁鸟、钢神柱的上镜率都不算高，更不用说更冷门的月精灵、卡比兽了。而且上面的PM除了钢铁鸟和钢神柱外，都可以用蛮力轻松秒杀。当然格斗系并不是神兽战中吃香的进攻属性，而且既然戴着专爱头巾，被对方的超能力、飞行系PM上场抵挡会很不利，所以只能用来配合影球，先读对方的抗普通系PM如快乐上场，再用蛮力杀之。只要先读成功一次，那火红迪奥西斯就会更势不可挡。当然，火红迪奥西斯由于耐久问题使它的上场机会并不多，所以要抓住每一次进攻的机会。火红迪奥西斯速度很快，神速平时的用处不大，一般是用来杀音速蝉、杀对方的火红迪奥西斯、和天空龙拼神速、杀对方通过接力或者特性等方式提过速的PM。还有神速作为一个普通系技能，有一定的泛用性，比如你知道你对手有拉提亚斯和快乐，而因为一些原因你又不敢用蛮力或者影球先读，那么打拉提亚斯和快乐都有比较可观伤害的神速就是你的选择。如果你不是很在意神速必定先出的特效，也可以换成报恩，威力更大，神兽战中除了钢螃蟹和吉拉丘也没有什么可以很好抵抗普通系强攻的PM，但钢螃蟹的追击正好是火红迪奥西斯最大的克星。最后一招要么是留特攻招来对某些PM造成更多的伤害，比如冷冻光线/精神压力打古拉顿和天空龙，火焰拳打钢螃蟹和钢铁鸟，要么就是留岩崩打路基亚、七彩凤凰，并博一下害怕。

推荐配招：影球+蛮力+神速/报恩+十万伏特/闪电/冷冻光线/精神压力/火焰拳/岩崩 努力满攻击、满速度

二刀型：没有了专爱头巾的束缚，威力虽然有所缺失，但可以换来更好的灵活性，可谓各有所长。火红迪奥西斯特攻技能也非常丰富，这样也能发挥出特攻的潜能。由于它的耐久实在太低，所以绝大部分辅助技巧和强化技巧基本可以排除，一些带有消耗/辅助性质的技巧比如黑夜魔影和冰冻风或者因为耐久问题没有机会尝试第二次的技巧比如电磁炮和爆裂拳也可以排除，这样它可取的物攻技能有影球、神速/报恩、蛮力、岩崩、气和拳，可取的特攻技巧有十万伏特/闪电、火焰拳、冷冻光线、精神压力/精神干扰、阳光烈焰，这些技巧组成的打击网可以说涵盖了神兽战中任何热门PM和冷门PM。比如火焰拳+影球+蛮力+冷冻光线的火红迪奥西斯，只有七彩凤凰和海皇牙可以防住，其他PM至多也只能顶1下。而由于火红迪奥西斯招式繁多，对方无法摸准你的招数，这也可以帮助火红迪奥西斯占到不少便宜。另外值得一提的就是替身的用法，当火红迪奥西斯的HP为4的倍数的时候，3次替身后就可以发动攻击果/特攻果，这时有了能力提升的火红迪奥西斯就更加厉害。而且替身可以帮助发动气和拳，可以反套招，好处多多。

推荐配招：影球+蛮力+火焰拳/冷冻光线/十万伏特/闪电/精神压力（择2招）

影球+替身+[十万伏特+冷冻光线（特攻果）]/[气和拳+十万伏特/冷冻光线（攻击果）]

迪奥西斯-叶绿

HP：50 物攻：70 物防：160 速度：90 特攻：70 特防：160

两防都属上乘可惜HP太少，实际耐久远低于路基亚，与水君、果然翁在一个档次，比雪拉比、梦幻、吉拉丘略高。因为自我再生、健忘等招以及压力特性的存在,依然是一个很能耗的PM。不过由于攻击力不足,很容易被替身等战术所利用。速度90，不能说快，不过也过得去，毕竟速度对一只盾牌来说并不重要。

下毒型：下毒是一种既古老有简单的战术。虽然简单，但不见得就有效，这年头不是不怕毒的钢螃蟹就是自然恢复特性的快乐、雪拉比，要么就是状态PM最头疼的替身PM。当然，一个队伍不可能每时每刻都“百毒不侵”，只要找准时机，不难发挥剧毒的威力。如果对方的队伍没有队医的话，一些没有解除异常状态的PM中了剧毒那战斗力就减得厉害。值得庆幸的是神兽多用自我再生而非睡觉补血，这也给剧毒带来了更多的可乘之机。不过对于叶绿迪奥西斯来说，对方有队医的时候正好可以发挥它的另一杀手锏——挑拨，来封锁队医的治疗。不过此招只适用于对付速度慢的快乐，雪拉比由于速度通常要超过叶绿迪奥西斯，可以抢在挑拨之前摇铃。快乐被挑拨后只能用地球投甚至是冷冻光线来对付叶绿迪奥西斯，而叶绿迪奥西斯则可以给快乐下毒，由于快乐治疗手段被挑拨封锁，只能通过交换PM来发动自然恢复特性解除异常状态，无法达到治疗队友的目的。快乐的地球投对HP少的叶绿迪奥西斯也有一定的伤害，叶绿迪奥西斯一回合挑拨+一回合自我再生，两回合内配合两次剩饭能回复190点HP，而两回合内会被地球投投掉200点，所以叶绿迪奥西斯的HP会渐渐往下掉，不过也足够拖延剧毒发作的速度了。只要能够迫使对方快乐换人，那换人的那回合自我再生就足够补回损失的HP。何况快乐方也不会傻傻地一直地球投，总会尝试做些先读，而我方只要以不变应万变，坚持-挑拨剧毒-挑拨-自我再生-挑拨-自我再生……逼退快乐并不困难。只要逼退了对方的队医，不给它摇铃/方向的机会，那叶绿迪奥西斯的下毒战术就可以说是成功了。

除了挑拨外，也可以考虑高速移动、打落和铁壁/健忘/宇宙力量来配合剧毒。叶绿迪奥西斯的



基础速度有216，加少许速度后高速移动后就可以超过火红迪奥西斯的150大关，因此可以抢在绝大部分PM替身/神秘守护之前下毒。打落可以打掉对方的剩饭使剧毒更严重地威胁对方的生命，如果能打掉二水都的心之水滴的话更是意外的收获。铁壁/健忘/宇宙力量能增加自己的生存能力，如果对方的队伍已经失去了对剧毒的抵抗能力,那么有铁壁/健忘/宇宙力量的叶绿迪奥西斯就能在对方打不动自己的同时，将对方慢慢毒死。但当对方对剧毒尚有很好的解决办法的时候，叶绿迪奥西斯就算防御升得再高，如果对对方造成不了有效的伤害，就很容易被不断换人耗干PP。

攻击招方面由于它的攻击力实在不怎么样，一般选择稳定的地球投/黑夜魔影，前者可伤及快乐而后者可伤及鬼蝉。由于地球投实在也投不了快乐多少，所以一般选择黑夜魔影。如果你特别怕火红迪奥西斯钻黑夜魔影的空子的话，也可以用影球，但打其他PM的效果就差得远。毕竟黑夜魔影不求能杀敌多少，只是为了避免没攻击招带来的被动。

推荐配招：剧毒+自我再生+挑拨/打落/高速移动/铁壁/健忘/宇宙力量+黑夜魔影　　努力分耐久

撒菱型：这种配招与上面那种其实也差不了

多少，毕竟叶绿迪奥西斯可学的招多而可用的招少。打进攻威力实在太差，冥想起来也不占便宜，宇宙力量、健忘、铁壁能保证自己安全是不假，但自保有余伤敌不足，最终很容易在对方不断换人的时候用光自己的PP。

言归正传，由于神兽战中没有合适的高速旋转PM，所以钉子战术与反钉子战术的争斗也不如常规战中那么激烈，撒完钉子后基本不会有被转掉的顾虑。这时只要我方有意识地引导对方不断换人踩钉子，那胜利的天平也会渐渐倒向我方。神兽战中路基亚与七彩凤凰都是很合适的吹飞PM，拉提亚斯、拉提奥斯、海皇牙的吼叫也都可以有效地迫使对方不断换PM踩钉子。叶绿迪奥西斯本身进攻能力不强，容易给人利用并趁机强化，如果不看时机就撒菱的话很容易贻误战机，最后很可能钉子是撒了一地，对方也强化成型可以灭队了。因此叶绿迪奥西斯撒菱的时候要见缝插针，不能贪心。其他招方面回复招自我再生依然必备，主动进攻招黑夜魔影基本也不能少。第四招可以考虑剧毒或打落。

推荐配招：撒菱+黑夜魔影+自我再生+剧毒/打落
努力分耐久



迪奥西斯-绿宝石
HP：100 物攻：95 物防：85 速度：180 特攻：95 特防：85

速度很快，可惜其他能力实在不突出，这攻击力要靠冥想之类打进攻未必能攻出什么样子来，耐久也基本是挨一下没问题挨两下有危险的那种。如果单纯利用速度来打俗之又俗的电磁波+虚张声势+替身的封锁又未免有浪费能力和招式之嫌。这就造就了它这个食之无味、弃之可惜的鸡肋。

二刀型：不求威力有多高，以打击面取胜的配招。基本配招可以参考火红迪奥西斯二刀型的配招，只不过需要根据绿宝石迪奥西斯的能力特点做些小更动。由于基础速度很快而且耐久相比火红迪奥西斯有所提升，神速的价值大大减小，影球与蛮力是物理攻击招的主打。特殊攻击招方面对付影球+蛮力不是很打得动的古拉顿、七彩凤凰、钢螃蟹、天空龙的十万伏特/冷冻光线比较优秀。因为特攻低，精神压力第一发的威力不够足，会影响接下来特殊攻击的质量，所以不是很有用。火焰拳基础威力太低，打钢螃蟹威力不够大，效果相比火红迪奥西斯的也要打折扣。因为耐久比火红迪奥西斯要好出不少，基础攻击459的PM一下影球或咬碎才能秒它（其实这防御还没宝石海星高……也只能比比耐久约等于0的火红迪奥西斯了），所以反击和镜面反射如果能成功返回去杀伤力也算不小。不专爱的钢螃蟹一下流星拳对它伤害在193～228，反击回去的伤害在386～456，足够打死钢螃蟹了。不过也不能太相信它的防御力，钢螃蟹戴上专爱头巾的一发流星拳它就承受不住了。也正因为这个原因，它的自我再生也基本不用考虑，自我再生补的HP可能还没别人打的HP多。其他招可以考虑打落、自我暗示、追击、电磁波、剧毒、挑拨。因为速度快，可以抢在对方替身之前打落/下异常状态，因为速度快，可以抢在已经冥想过很多次的对手之前自我暗示复制能力，因为速度快，可以在高速移动后的鬼蝉进攻、接力棒前追击之，因为速度快，可以在对手用辅助招之前挑拨。总之，速度快还是有很多好处的……但速度到底没有攻击力、防御力来得实在。

推荐配招：影球+蛮力+冷冻光线+十万伏特/打落/自我暗示/追击/电磁波/剧毒/挑拨

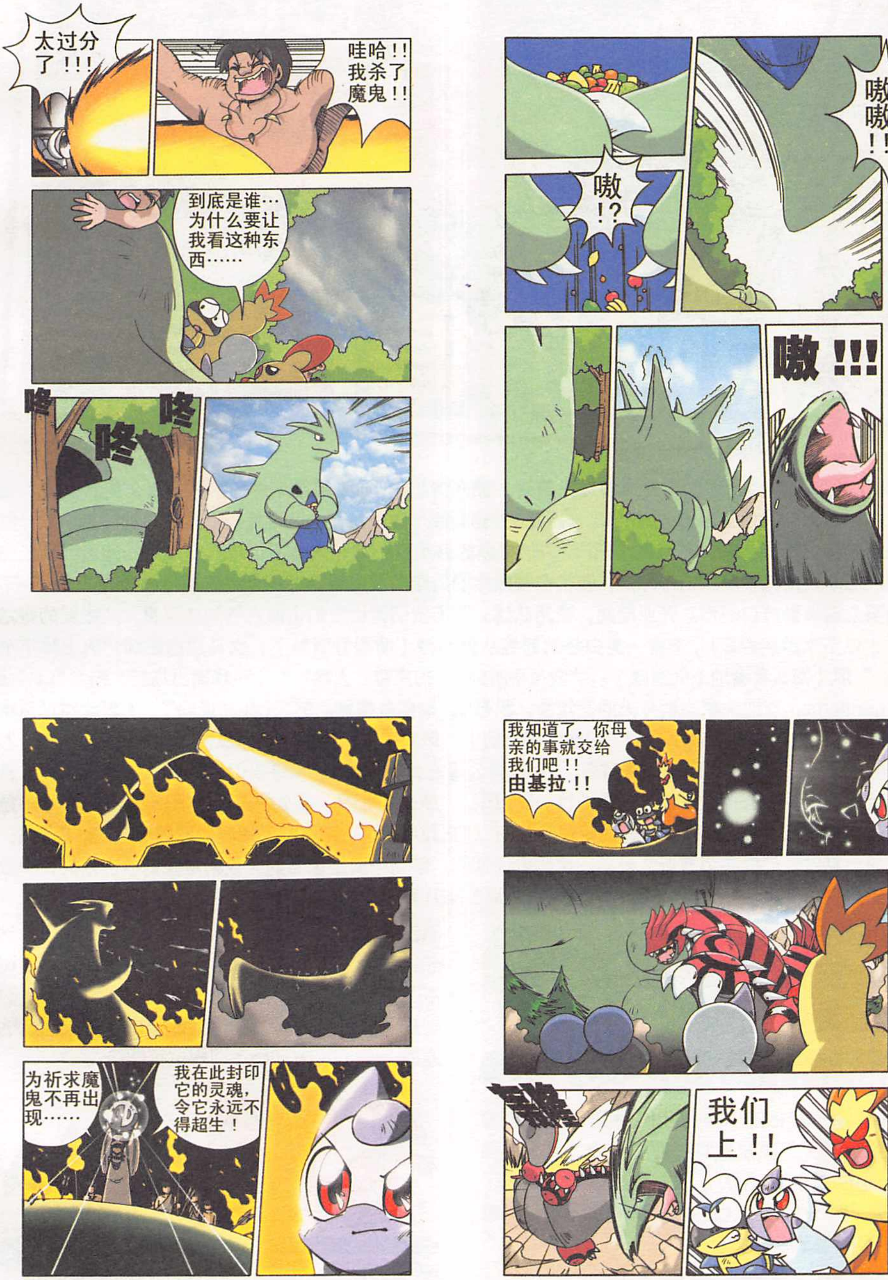
卡片：

代欧奇希斯：代欧奇希斯官方可是没少出，尤其是05年2月发售了EX Deoxys这个以代欧奇希斯为主题的系列以后。说到EX Deoxys这个系列，其实不过也就3张代欧奇希斯和3张代欧奇希斯EX而已，此系列里代欧奇希斯的POKEPOWER是FORMCHANGE：Once during your turn (before your attack)， you may search your deck for another Deoxys and switch it with Deoxys。(Any cards attached to Deoxys，damage counters， Special Conditions， and effects on it are now on the new Pokemon。) if you do， put Deoxys on top of your deck。Shuffle your deck afterward。 You can't use more than 1 From Change Poke-Power each turn。（每当在你的回合结束时（在你的攻击阶段结束之后）你可以从你的卡组中搜寻另一张名为代欧奇希斯的牌并且与你的攻击神奇宝贝对调（将原先的神奇宝贝身上的所有牌，包括伤害指示物，特殊状态等至于新的神奇宝贝身上）如果你这样做了，将你的卡组重新洗牌，并将迪奥西斯至于你的卡组顶，你每回合不能多于一次地使用From Change这个Poke-POWER。）不过HP都是70的，弱项全部超能强项没有，撤退需一张能量卡。可以尝试一下全部用这个版本的代欧奇希斯然后换啊换永远对方也打不死（虽然只要对方使个攻击里70或以上的招就能打死）。所以说,几乎所有的代欧奇希斯血都很少， ex加强版的也不过都刚刚100出头，而且它们还都只有一个招式，这就使得它们的使用十分的具有局限性了，所以，Poke-Power 对于代欧奇希斯来说起着至关重要的作用，虽然它不能使迪奥西斯在回合内多次攻击，也不能为它回复生命，甚至不能为它移去特殊状态，但它可以使你变的更加灵活，更加方便地占有属性的优势，更加方便地找到对敌人打击更大的方法。多加一些在本系种中能力比较好的，攻击力比较高的，由于代欧奇希斯的血都比较少，特性的重要性似乎就没有那么高了，尤其是那种非当回合生效的特性，除非真的是非常的好，那么个人认为反倒不如高的攻击力要好一些。由于是属性克制，等于迪奥西斯的攻击力凭空地*2，自然能够给敌方神奇宝贝不小的打击，再加上招式特性的辅助，可以说是一个纯粹的强攻套，但需要注意的是，这个套牌所需要的是所有颜色的能量卡，那么就需要留出足够的空间了，而且你还需要注意留出足够的回血的道具卡的空间，其他的辅助道具卡随个人情况而定。总之代欧奇希斯的战术就只有善用POKE-POWER了。（代：谁说的？我这么强！）

结语：

到这里终于进入尾声了。真是好长的一篇连载……话说最初笔者构思这篇文章的时候并没有刻意的追求多长，但是题材决定了这必然是一篇大体积的文章，因此，凭我一个人的力量是不可能完成的。也正因为如此，我要感谢这几位朋友能够跟我合作，每个人都很努力，在合稿的三个多月里我们有正在念高三的同志的牵挂，有各地朋友的帮助，在经历了无数的困难之后终于能够顺利将这篇文章登出来——三番两次的难产几乎让我们想过放弃……而且最后得知这一期要一次登完时我们需要更新的人士基本上都废寝忘食的OOXX了。除了各位合稿人之外，我还接受过各方的帮助，在此不便一一列举，但是请允许我向他们在这里向他们道谢。限于时效性（的确，去年8月就已经基本定稿了，剩下的都是零零散散的更新了，所以根本就不可能适应DP的新东西），我们不能将最新的钻石珍珠部分带给大家，（在大家看到这句话的时候已经不能算新了，或许已经被诸位研究透了吧……)而且战术部分采取的仍是基于宝石版的规则——算是在新作节节高之际对旧作的最后骊歌吧……如果有机会的话，我还会把钻石珍珠里的神兽拎出来——YY，大家敬请期待——说话间猫、E、L、B集体退后百步，用杀人的眼光警告我“不要再做梦了”……




太过分了!!!
哇哈!!我杀了魔鬼!!
到底是谁…为什么要让我看这种东西……
咚
咚
咚
嗷!?
嗷嗷!!
嗷!!!
为祈求魔鬼不再出现……
我在此封印它的灵魂,令它永远不得超生!
我知道了,你母亲的事就交给我们吧!!由基拉!!
我们上!!



为了更好地贯彻我们光荣伟大的历史传统，振兴传统的PM旅游业（奇怪，气氛怎么突然变得紧张了？），今天，我们蓄谋已久的PM工作鉴定&推销会终于要开幕了！这可是全世界No.1的宠物职业介绍所兼宠物暴力拍卖会啊。不愧是咱们PMGBA举办的鉴定会，才一大早不但是人山人海，宠山都已经宠海了。那啥，请宠物宝宝们排好队，我们会按照你们的全国图鉴编号一一为大家推荐适合的工作——下面的观众请准备好口袋币。开业期间，费用从优。下面我们请出我们资深人气的鉴定员，“银翼的奇术师”（以下文章简称E），E着一身白色的西装从天而降（造型好眼熟），立马放出歌词“天上掉下个KID。”风（回头看看地上的窟窿）：“我似乎听到了E的声音，人呢？”……华丽出场后，E：“Ladies and gentlemen,欢迎大家来到今天的鉴定会，我是E，请多多指教。E”（补充说明下，E喜欢在说话结束时加个“E”，据说是被小遥的“好象”传染的），风凑过去小声说：“你应该对观众说吧。”E（回头）：“啊……今天来了这么多PM啊，PM也有公母之分嘛，再说PM是我们的朋友，需要把他们也当作亲近的人来看待嘛！这么说是没错的拉。E”风：“原来如此啊，那么快点开始吧，底下MS有等不急让我们宰……哦，不，是发挥它们的价值。”E：“正如你所说，那么就开始我华丽的鉴定吧。E”风：“似乎大家对我们的实力有所怀疑啊，偷偷告诉你们，动画中卖鲤鱼王的大叔就是我们教出来的，一般人我不告诉他的哦。”（众：……）风&E：“那么NO1号PM请来参加鉴定。”

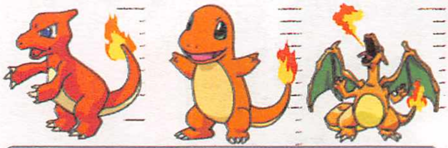


NO1-NO3妙蛙种子，妙蛙草，妙蛙花

风：我卡哇依的小种子和小草和小花，我认为你们最好的工作就是新鲜花瓣供应商，反正那花可以再生（光合作用）。如果有妙蛙果就更好了……还有哦，你们身上的疙瘩MS有点不雅，挤蟾蜍油当中药货源也可以！

众妙蛙……后毒炸弹对准某风

E：说到中药的话，妙蛙们，你们一起去中医药研究所培养冬虫夏草如何？冬虫夏草可是非常值钱的哦，到时候一定给你回扣（什么时候轮到你给了？）。如果不喜欢可以去林业局，从事树木保养协调工作，日本晴天这招很值得，虽然时间短了点，但我可以卖给你延长日本晴天时间的道具——（见TV动画不可思议花园）。



NO4-NO6 小火龙，火恐龙，喷火龙

风：随时可以生火，绝对的火柴PM，进化到喷火龙后还可以载人、货物飞行。翅膀到了夏天

还可以当电风扇，不过切忌出现在树木茂盛，易燃物品多的地方。出现任何后果不要说我没提醒你们啊。另外，由于动画片中小智的喷火龙实在有点不听话，为了以防万一我们会帮你送去喷火龙山谷进行特别培训，费用只要×××

E：这里要补充一下，由于火龙的尾巴火焰熄灭表示了生命的结束，所以切忌使用干粉灭火器，最好用泡沫灭火器，事实证明喷火龙在宝石版里水底也能战斗，所以不太怕水。另外，夏天容易发生火灾，请另外买一个电话，以便打119，这里提供杰尼龟救火队的专用热线，打一个××元。(拿回扣)



NO7-NO9 杰尼龟，卡咪龟，水箭龟

风：乌龟给咱的第一印象就素“王X”……，你们当然和TV动画一样可以去参加消防队，至于啥消防器械咱这里有专卖，看你们是第一批顾客，可以给你们99折，不，是9.9折的优惠，价格嘛，好说好说

E：一直在水里游泳会觉得很冷，偶尔可以去很热的浴室里来点新鲜感。当水龙头不错，而且还可以在水里泡着玩人工波浪，一边泡温泉一边工作拿钱的感觉就是好，当水龙头不错，就是水力别太大加一句，如果要在池塘当人工波浪发生器，可以到PMGBA水区，那里水多，人多，回扣多，小费多。



NO10-NO12 绿毛虫，铁甲蛹，八大蝴



NO13-NO15 独角虫，铁壳昆，大针蜂

风：毛虫嘛，丝线是很不错的纺织原料，我们可以帮你们无条件转手给纺织场，毒针可以当暗器卖个啥什么黑社会组织（咋感觉向走私军火），铁甲蛹和铁壳昆的壳话可以帮你们制作成不错的装饰艺术品或者万圣节面具，尤其是铁壳昆的，绝对的外星人面具啊。蝴蝶，蜜蜂可以去养花厂帮忙采集优质蜂蜜的说，当然我们可以继续为你们的产品进行销售

E：毛虫们还有个非常好的用途就是吓唬不听话的小妹妹（被MM们TF）。大针蜂的蜂蜜还真没吃过，会不会有毒啊（汗）。必要时候用蜜蜂吓唬敌人，蝴蝶嘛，做珍惜品种标本吧，特别是TV中的那只粉红色的（汗，做标本意味着……）

虫子集体逃走中……



NO16-NO18 波波，比比鸟，比雕

风：信鸽当然去给我去送信，不过说起信鸽，我倒觉得波波更象是小母鸡啊，前几天哪个饭店来预定单的。咳，至于比雕，你头上的羽毛好华丽啊，不过对与送信工作会有影响的，来，我帮你剪了吧，资源循环利用王道。还有你们翅膀MS很强壮啊，料理的话一定不错。

E：无条件想其TV中旋涡列岛的超肥波波，卖给KFC肯定有个好价钱。比雕飞行的速度可以达到80马赫，送信的时候要注意不要和飞机撞（千万不要和KID撞！！）

风：要撞就应该撞市贸大楼嘛……，撞你们有啥激情，想去的现在来买地图。



NO19-NO20 小拉达，拉达

风：老鼠啊，我认为这才是吓唬MM们的王道道具，哪里来的光线？那闪着寒光的门牙，一定用了高露X吧。（众：你收了多少广告费）

E：老鼠虽然不太适合饲养，但还是有一群有BT爱好的人（总：你们就是前2个吧），所以特别提醒：拉达非常喜欢磨牙，所以要注意笼子不要

被磨坏，否则好好的笼子斗仓鼠游戏就没戏拉。牙齿坚硬，做假牙也许有前途，反正老鼠的牙齿很会长（众：问题是谁敢用，鼠疫的话……）



NO21-NO22列雀，大嘴雀

风：绝对的啄木鸟啊，来，这是农业局防止病虫害植物部门的热线，现在这里很缺人手的，不对，是PM，你们去可以轻松拿到很高的薪水，而且衣食无忧，对了，打电话时别忘了报我的名字和帐号，帐号是*******

E：未进化形态当啄木鸟是很不错，进化形态当着感觉有点大材小用了，那么长的嘴巴通通水管也许不错。友情提醒：列雀性格火暴，动不动就群殴小智什么的，记得抓只皮卡丘护身。



NO23-NO24阿柏蛇，阿柏怪

风：蛇经常脱皮的，蛇蜕是很不错的中药，不过这些东西对你们没什么用，我们会继续义务回收，你们的毒液可以制作抗蛇毒血清，还有，你们的生命力很不一般，人家说猫有9条命，你们在TV动画里被灭杀过那么多次，不做特技演员太可惜了。

E：阿柏怪脸上的花纹十分有艺术感，可以让一群疯子画家鉴定，或者让小孩子练习“描红”。

风：这样的话，10年后就不会存在“描红”这样东西了。



NO172，NO25-NO26皮丘，皮卡秋（站长乱入：故意打错字的话你稿费就看着办了），雷丘

风：超级卡哇依的小PKQ过来，当家庭宠物再合适不过了，讨好MM也绝对没问题，不过记得讨好时要赠送绝缘手套……电珠是个好东西，你们进化后反正没用了，咱帮你们废品再利用好了。对了，E你不是经常喜欢夜里在天上飞么，弄个小PKQ当闪光灯如何?

E：你应该知道PKQ特性有静电的，如果那天晚上打雷的话……而且在天上飞的最怕电！皮卡丘最大的用途就是给那些TV FANS，绝对满足所有欲望。仿真的很危险，但真的就不危险了。如果觉得一定要有什么被烈雀攻击的羁绊的话，我可以顺便提供几只烈雀。总之，皮卡丘的工作就是当个一陪宠物。

风：就一陪?咱记得除了陪在身边还可以陪你一起欺负猫咪，陪看电视（MS这老鼠很喜欢看电视），所以至少也有3陪——被众老鼠电击中……

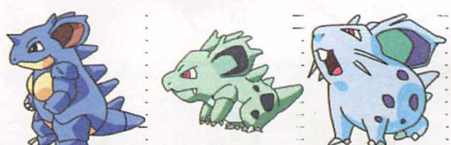


NO27-NO28穿山鼠，穿山王

风：嗯，穿山一族最适合的工作当然是挖山洞（众：废话），当然你们也可以当矿工，最近矿场倒塌事故多次发生，造成了很大的损失，不过穿山一族的话就完全不用担心事故了，连保险和开矿的钱都省了，多么划算。

E：据说穿山甲是非常好的动物，因为肉味道比较不错，（众：吃介东西MS是犯法的）不过进化了长满了刺就不能吃了。当然刺球也是很有用的。比如说当当暗器啦当当地雷啦（汗）。千万不要去河底下的矿场，否则崩塌了自己负责。当然防水蜡我这里也不是没有。

风：嗯，他的甲做中药也不错。



NO29-NO31尼多娜，尼多力娜，尼多后



NO32-NO34尼多朗，尼多力诺，尼多王

风：尼多娜尼多朗是相当杰出的PM爱情代表，不去做啥情人节广告就可惜了，现在流行的泡沫剧也可以主演，谁说PM就不能演个电视剧，走红后别忘了找我当经济人。

E：咳咳，这个年代对爱情的讲究实在是难以琢磨。从卡哇一的小尼多组合到健壮的中尼多组合再到火暴的大尼多组合，真可谓是大小通吃。成3对买去分别给儿媳妇妈妈奶奶和儿子爸爸爷爷很不错。全部买当然还有优惠，尼多家族也能在一起生活，很不错是么？3代人的爱情啊。T T感动（众：又个泡沫剧中毒的……）



NO173，NO35-NO36皮，皮皮，皮可西

风：你们是地球的还是外星的？

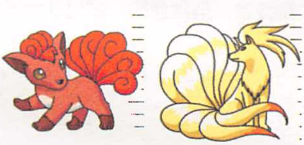
众皮：皮？

风：皮皮星人语？

众皮：皮？

风：来人，一起打包送到世界UFO研究学会

E：厄，皮宝宝的传说的确是很不可思议。皮皮其实是很优秀小偷——歌声让人睡觉，身体可以当气球飘起来。皮皮枕头是很舒服的，还有催眠的效果。当然，睡过头是常有的事情，所以配合一下咕咕当闹钟。



NO37-NO38 六尾，九尾

风：传说中的妖狐么，有华丽的外表，又是一只居家PM，冬天冷了还可以抱抱当暖手壶，不过个人是小说狂热分子，一直很相信狐狸100多1条尾巴，9尾需要N年才能修练成功，摸尾巴的话会遭受N年诅咒，嗯，正所谓居家旅行，诅咒灭口，必备PM。

E：九尾可以代替家里的拖把使用（被火焰包围），九尾也非常适合去任何地方当吉祥物。妖娆的身材是必须的，还能变成美女（前提是修炼成仙），迷惑小刚这样的人很不错，适合去舞厅……

风：上面那段话大于18的读者可以自由YY……



NO39-NO40胖丁，胖可丁

风：来，E先给你个耳塞，个人认为这个PM不改当歌手，当演员和热气球的确不错，不过呢，我知道你们喜欢唱歌，你们爱唱歌可以去厌眠症康复中心对于厌眠症患者来说的确是个福音。

E：胖丁啊，和皮皮一个档次的呢。同样适合做皮皮的责任，如果你们讨厌竞争的话，一个到我家当枕头，一个到风家当枕头好了，我们会好好照顾你们的，每天放情歌给你们听。

风：咱不认为闹钟能叫醒我（咱的睡功可是了得的），所以还是一起给E了，E你每天出去时还是别带着，911再现可不好。



NO41-NO42，NO169超音蝠，大嘴蝠，差字蝙蝠

风：介个PM啊，对于灭蚊子等害虫还是不错的，超音波MS还可以治病的说，不过你们的牙齿有剧毒和吸血的功能，不禁让风想起了那个100年复活一次，复活没几分钟就被再次灭杀的可怜伯爵……

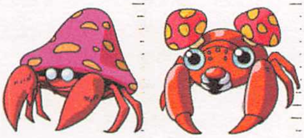
E：说到超音波，可以用在军事上，当雷达，或者干扰雷达。去军队服役要当心火箭队来攻打的时候发出导弹之类的道具，防弹服我们也有，打败火箭队工资很高哦。去吧去吧！



NO43-NO45，NO182走路草，臭臭花，霸王花，美丽花

风：除了臭臭花，其他都是方便的城市空气清洁剂，可以当行道植物。如果觉得这样生活不刺激，美丽花可以去舞蹈队，我这有报名电话，臭臭花蜜汁MS很有卖头的样子，霸王花，咋听上去就是大姐大……参加黑社会有兴趣不？黑社会现在福利好，还有养老金（被众人PIA飞中）.

E：臭臭花的话，帮我去那个还不错，我比较擅长防毒面具嘛，不过安全系数稍微低了点。要不那个"臭"去保护臭氧层吧。（众：这2个臭有啥关系？）走路草是名副其实的草坪，就是会动……美丽花和胖丁组合成乐队不错，霸王花就当经纪人吧！



NO46-NO47派拉斯，派拉斯特

风：蘑菇，变大，超级马力（众：你YY到哪去了），蘑菇是很美味的，蘑菇中的精品松茸可是世界3大珍味之1，咱准备弄个松茸养殖场，到时候钞票一定大大的——没，哈哈（众：再次陶醉在幻想中了），你们有兴趣的到后台来找我。

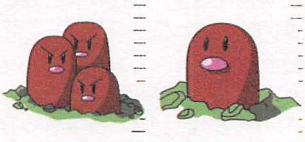
E：据说派拉斯特的蘑菇具有特别的效果，具体是什么我也不太清楚。为此我们特别培养了一只闪光的派拉斯特，有兴趣品尝的朋友请排队买票，不甜不要钱（甜的？）派拉斯特真是咱的好宠物啊，留在这里好了，只要蘑菇多多，食物（神奇糖果啊NO5*果实啊）一定多多。



NO48-NO49毛球，末入蛾

风：雷达——蚊子害虫杀杀杀（众虫奔逃中），毛球的眼睛才素名副其实的雷达，不知道能扫描到隐型轰炸机么？进化后MS有够毒，机动能力也不错，职业投毒人员是绝对适合你的职业，当然了，毒素能让你更加漂亮，做成标本也不错（众虫泪奔ING）。

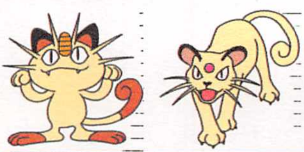
E：TV中小建的那只毛球有非常出色的找东西的能力，大家如果什么丢了可以来找我。万一找到什么宝藏也说不定哦（众：KID找宝藏原来是这么找的……）。进化就免了，反而难以就业（想成标本？）。带个不变石吧。



NO50-NO51地鼠，三地鼠

风：地鼠总是给人一种不好的印象，不过今天这次鉴定会会让你们咸鱼翻身的，这年头很多地区依然是靠牛来耕地，有了地鼠，不仅耕地速度加快，而且绝对耕出来的是优质土壤。现在有很多地方为了拆房子，动不动就爆破，污染环境+浪费资金，如果是地鼠的话直接用地裂破坏地基不是比炸药更快，更有效率么。有兴趣的工程队可以来找咱单方面联系哈。

E：不愧是风，把我要说的都说了，我就去研究研究5地鼠吧……



NO52-NO53喵喵，猫老大

风：喵喵头上的金B很值钱，会聚宝功的喵喵可以到后台找咱，咱会全心全意的饲养你们的，（众：有阴谋），还有珍惜的喵喵会说人话的，你们不当卧底太浪费了，虽然危险，不过非常有型+高薪的。

喵喵：知道危险你还要我们干，真当我们有9条命啊，要去你怎么自己不去？

风：其实……

喵喵：其实？

风：其实我是个卧底（众人倒）

E（擦了擦汗）：我们特别开了一个喵喵讲人话培训中心，老师除了我和风以外，还有玛丹娜哦（突然猫群中一只喵喵晕了过去）。爱情的力量让你们学会人话，然后按照风说的去创业吧。

风：我不是校长吗？校长也要教书？



NO54-NO55可达鸭，哥达鸭

风：说到鸭子，不禁想起了北京全聚德的烤鸭，擦口水ING……可达鸭头疼时是非常强悍的，绝对好找工作，头疼药这里有卖，别挤啊。哥达鸭可以去游泳队，MS是个不错的选手呢，最后有分很有钱途的工作，嗯，没错就是去饭店（众鸭集体上前874某风）。

E：可达鸭明显就是拿来发泄的。买个回去当出气筒很不错，打它一拳还可以换来超级比杀的效果，一举两得。哥达鸭有无天气特性，出门最合适。



NO56-NO57猴怪，火爆猴

风：啥也不说了，世界散打王争霸赛有兴趣参加么？奖金MS有100W呢，我们这里是最权威的培训班，学费给你们打折哈。

E：猴怪可以去动物园当挑逗的对象，不用工作每天玩，还可以得到香蕉吃。进化后估计假山2天就损坏，所以不要乱扔神奇糖果。

风：想花果山旅游的也可以找咱。



NO58-NO59卡蒂狗，风速狗

风：谁都知道这是专业的警犬，俗话说的好，这鼻子好，线索就好找，破案就是快（众：寒，是这么讲的么？）进化后的风俗狗十分有型，图鉴上说10000公里1瞬间就能到达（瞬间移动？），出门赶路是必备的，现在有赛马，可为什么没有赛狗呢？不然咱家的小风（和你同姓的）肯定冠军嘛。

E：卡蒂狗——火狗——热狗（汗）。速度这玩意虽然在瞬间移动面前还差点，但当当邮差啊送报纸啊比瞬间移动好，瞬间移动容易吓死人。但小心不要把信和报纸烧坏。

风：防火的袋子咱这也提供，走过路过不要错过！



NO60-NO62，NO186蚊香蝌蚪，蚊香蛙，快泳蛙，牛蛙君

风：先怀恋下小时侯在池塘用网子捞蝌蚪的美妙回忆，蝌蚪都去养殖场吧。青蛙可以去田里抓害虫，不仅衣食无忧，而且效率很高，绝对有高薪啊快泳蛙可以去练健美，青蛙，牛蛙的肉质非常不错，还是去饭店吧。

E：说到蚊香家族，就想到蚊香，蚊香什么用大家一定很清楚，不过可能无法点着。但没关系，射击用的靶子非常不错，前提是蚊香蝌蚪学会了神秘护身，技能机器只要5000RMB

风：忘了解释一下，在会场里1RMB=10欧元

众：……



NO63-NO65凯西，勇吉拉，胡地

风：这个PM很有超能力的说，是超能系最有代表性的PM之一啊，听说IQ能答到5000，虽然比我差了点（众：你测的是满分10000的那种？）当然不当白领或者科学家就可惜了。其实你去餐具场也可以，2个或者更多的勺子可以用意念产生，不就等于0成本么……只有利润没有成本的生意真是恐怖。

E：瞬间移动是种非常有用的东西，游戏前

期在中毒时候非常有用。现实中可以用来偷东西啦（比如说火箭队抱起皮卡丘瞬间移动，或者直接移动要偷的东西），可以用来送信啦，可以表演啦，可以旅游啦等等。念力、幻象术，怎么看都是小偷必备的，我最近就在考虑培养一个以便对付某小正太的划板……

风：你就不担心出门去旅游一不小心传送到个南，北极么？

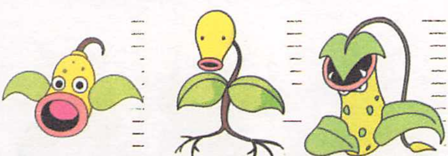


NO66–NO68腕力，豪力，怪力

风：肌肉那么发达，绝对的苦力啊，苦力无极限！进化到怪力后就是4只手+2条腿了，咋看有点昆虫的特征……，4只手的用途可比2只手大的多，比如说一边玩电脑一边还可以玩NDSL，实在是方便啊，或者一边吃饭一边看报纸，不过咱不认为这家伙的IQ能对的起这4只手……直接截了给人当假肢吧……

E：汗，怪力先不要激动，四只手还是听有用的。比如说表演俯卧撑啊，表演扔鸡蛋啊（扔蛋蛋更好），表演倒立啊都非常有用。另外，考试的时候可以两只手放上面另外两只手放下面拿着书作弊（怪力要考试的么）还可以去表演四手观音等。

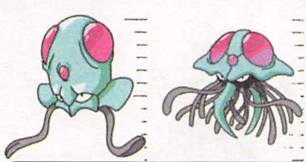
2人随后被N百只手群殴之……



NO69–NO71，喇叭牙，口呆花，大食花

风：怎么看都是猪笼草的感觉，不过最好不要培养的太亲密啊，会被吃掉的。在这里强烈推荐给认为人生乏味者，可以培养一只试下，为了方便一次性解决，你可以自己钻进去，前提是你的身高允许……

E：只要成功钻进去以后就可以把大食花当睡袋啦，前提是睡衣防融化。动画迷还可以把自己当成小次郎体验体验他被吃的感觉。溶解液可以用来代替电钻，就是别一次喷太多。

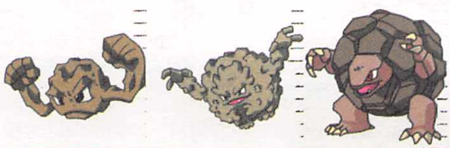


NO72–NO73玛瑙水母，毒刺水母

风：咱最爱吃海蛰皮了，来人先切2只尝尝，（众水母：！ ·＃￥％*＃＆—）其实说到这水母的用途当然是它的特性，毒液，被吸取等招击中的话对方直接损失HP，不法分子MS应该知道如果利用到走私XX方面的话。。。

E：玛瑙是很珍贵的，卖了的话……$$$。进化后有80条触手，虽然没有怪力的手臂健壮，但俗话说的好，人多力量大，手多力量也大。80条啊，而且还很长，你说能一次干多少活？当保姆不错。特别是TV中的那个巨大的。不过那个估计被我们私有了，呵呵。

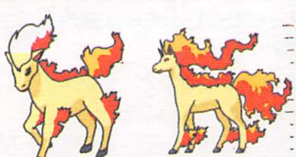
风：没水怎么当保姆，要当的话，首先需要家本来就是开澡堂的……



NO74–NO76小拳石，隆隆石，隆隆岩

风：这PM果然是天生炸弹的料，不仅可以炸鱼，炸山，炸房子，如果在人多的地方点燃（众：点燃？）的话，你就可以为计划生育工作多做贡献了，当然前提是你是恐怖分子。

E：小拳石可以用来开山挖洞凿隧道，虽然没有大岩蛇好。进化后可以当球使，至于是踢还是打就看你们了。踢到爆炸就当是气球吧。110忠告：关爱生命，远离炸弹。建议同时买一只防止爆炸的哥达鸭。除非你是为了公共事业而爆炸。



NO77–NO78小火马，烈焰马

风：标准的赛马，在将来还是很有希望代替汽车的，既环保又快捷，还不容易引发交通事故，

相当不错的带步工具，身上的毛好象是火，其实不是的，而且还可以做成相当高级的物品，所以为了方便你们，骑马训练班和剪马毛的服务还是有的。

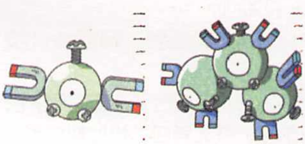
E：烈焰马有个绝招叫飞跃，一跳竟然可以跳到天上。这么说，把公寓房子当跨栏比赛都可以。可以说是超越极限的蹦极运动。TV中说了，只有亲密的人坐上去才不会被烧，我们特别准备了安闲铃铛，有意者请联系。



NO79-NO80，NO199呆呆兽，呆河马，河马王

风：呆呆的河马，其实他们还是很聪明的，比如可以让他们去从事钓鱼，念经等比定力的劳动，绝对相当的——没效率。

E：呆呆兽实在没什么用，所以请和大舌贝一起用。进化成呆河马后可以用超能力干活了，具体怎么干请看胡地。另外，河马王比呆呆兽好不止一个档次，不过相应的代价就是一个王者的信物，我们这里到也有。个人感觉那东西给自己当皇冠也很好。



NO81-NO82，NO462小磁怪，三合一磁怪，UFO磁怪

风：就是磁铁嘛，指南针还是不错的，经常在太阳黑子出现频繁的时候出现，所以呢它肯定和宇宙有关系，进化到最终形态的UFO磁怪后，这一理论再次被肯定了，载人去太空移民还是可以超这方向发展的。因为眼睛多，去天文台观测太空望远镜也是可行的。不过为了安全起见，需要聘用磁怪的朋友还是来咱们这里购买绝缘手套吧。

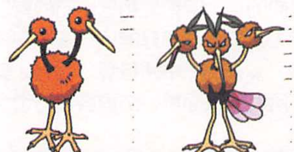
E：该死的老任，我辛苦研究的5合1磁怪就这么……算了，UFO磁怪虽然样子不怎么样，但作用绝对是一留的。正如风所说的。还有就是当发电机不错，夏天不用怕拉闸限电了。



NO83大葱鸭

风：先前MS说过让可达鸭，哥达鸭去饭店里，现在收回那些话。说道饭店要用的鸭子还是得属大葱鸭王道啊。全聚德的烤鸭啊，口水ING~（众：这人想烤鸭想疯了……），大葱看样子是下菜用的，其实据说还可以劈柴，不过咱实在想考察一下这真是大葱么，如果你不去饭店，专门从事大葱养殖事业也不错啊。如果要推销的话一定要记住我的电话，号码是XXXXXX

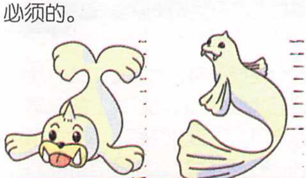
E：大葱鸭貌似是珍惜动物吧，多吃了要绝种了……所以价格高点是没办法的（不信？看看TV）大葱鸭的葱绝对是上等调料，当然防伪很关键。现在的鸭子商标越来越少了，我们以我们的葱发誓，这玩意绝对是真的。



NO84-NO85 多多，多多利

风：虽然据说可以飞翔，不过实在找不到翅膀的说，难道和家养的鸡一样退化了？说道工作，当然是去站岗或者监视啥的了，一个头累了可以睡觉，另一个头继续工作，方便啊。不过喂食啥的会比较麻烦，不过我们有多种口味的饲料，大家可以任意挑选，价格当然还是有优惠的。

E：可以当闹钟用，报时非常灵活，而且是2~3重的。不醒才怪（更厉害点推荐定时炸弹当闹钟，不过风险大）为了防止2-3只头吵架，饲料3倍是必须的。



NO86-NO87 小海狮，白海狮

风：美丽的PM，不仅适合表演水中芭蕾，还

可以用来制造极光，如果在热带表演的话，到时候门票啊……海狮的脂肪很厚，可以用来取暖，如果你住在两极附近，饲养一只取暖是很环保且舒适的。

E：对于一个海狮来说，顶皮球是它们的拿手好戏。所以去动物园或者马戏团非常有价值。可以表演一些惊险的比如顶顽皮弹吸引观众。因为有厚脂肪，所以用它的皮来当衣服非常适合住在极地附近的人。



N088-NO89臭泥，臭臭泥

风先接过E给的鼻塞。

风：工作就是要投其所好，臭泥一族很喜欢脏的东西，那么你们就去LJ厂吧，那地方就是为你们而开的，你们喜欢的东西枚不胜数啊，你们可以随便的吃，随便的玩，咱绝对相信你们的胃口溶解液和消化能力，工作做的好的话还能拿到清洁荣誉工作证书，多么的一举两得啊。此外，臭泥们喜欢粘人，所以放毒面具，防护服我们也全部提供。

E：首先建议带上防毒面具，然后穿上华丽的太空服，就可以把柔软的臭臭泥当毯子用啦~毒气可以用来对付入侵的敌人，也可以当作防毒面具的测试工具。去下水道疏通管道最合适

风：通下水道？他们就喜欢一起窝那地方，不堵塞就怪了，马桶塞子要的就来买啊！



NO90-NO91大舌贝，铁甲贝

风：最近海鲜价格疯长啊，尤其是贝壳，所以你们知道该怎么办了吧。进化以后头上的刺威力相当不错，可以成为火箭筒的代替品。MS中东那边现在很缺这个玩意，你们有兴趣要咱帮你们介绍过去么？中东石油多，很有钱的啊。

E：这贝壳居然不会产珍珠，真是可惜。不过180的防御力说明了它的壳不是一般的坚硬。用来夹核桃很好，不过要控制力气，否则核桃粉末味道不好。自己回高速旋转，可以防止家里地上有钉子。还会自爆，比如在大水池里让它喷水游戏后让它爆炸，体验体验小型海啸。不过有些生物浪费。

风：游泳池的维修费用一律不负责。



NO92-NO94，鬼斯，鬼斯通，耿鬼

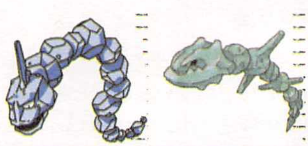
风：咱最喜爱的PM之一啊，身体是气体的话是相当不错的，可以无孔不入，穿墙，这才素真正的小偷。晚上可以带着出去吓唬MM，医院也可以聘请的说，让他去舔舔别人，麻药都省了！也可以让它帮你灵魂出壳，来个夜景一夜游，请飘飘的感觉可是超级好的，所以一直是我梦想要开发的旅游项目。听说幽灵们喜欢吸食有害气体，所以强烈推荐去雾多或城市污染严重的地方。鬼脸有非常不错的表演用途，去马戏团绝对可以，有些鬼斯还具有幻想和变化的能力（见TV动画），如果让它变成钞票的话~哈哈，你发达啦。

E：说得我都想要一只了呢。

风：我卖你一只如何？

E：好啊，为了不让观众看到，下班后私下交易。

风：OK，老规矩，8折，后台见。最后提醒下，十字架是万恶的东西，欲买者切忌快处理掉那玩意，我们可以免费回收！



NO95，NO208大岩蛇，大钢蛇

风：又是个挖地道的，不去挖就太可惜了，还有一个用途是这些石头蛇依靠这些石头蛇的防御天赋，缩成一圈是非常不错的防御手法，啥大石头，火箭筒，手榴弹的绝对可以防御，在战争时期还可以当城墙，我们这里有强化岩石和钢元素的药，有需要的朋友可以去柜台预定！

E：身体很长，可以代替119的救生梯。还可以铺平后当滑梯（10多米的滑梯啊）由于地上速度慢,所以搬石头还是算了， 但挖地道绝对王道。进化后的大钢蛇的牙齿非常有个性，可以用来咬核桃（又是核桃？）

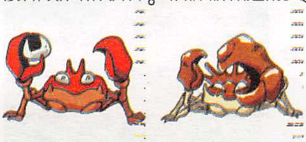
风：核桃咱这也有卖的说！欲购从速！



NO96-NO97素利普，素利拍

风：基本上来说就是搞催眠吧，和胖丁的歌声还是有的一拼啊。食梦这招非常不错，可以结合催眠来对失眠多梦，夜长梦多，黄梁一梦起到非常有效的作用。（众：黄梁一梦也属于治疗范围么……）它的摆坠我一直很想研究下，到底那是啥做的呢？E你知道么？

E：那个玩意据说普通的硬币（众：我看是被你偷偷换了个便宜的硬币吧），看过TV的都知道，如果使用不好会得神奇宝贝症，我们特别开设了诊所为各位治疗。怕催眠的可以买镜子。



NO98-NO99大钳蟹，巨钳蟹

风：螃蟹是非常不错的水产品，肉质相当鲜美,一般来说还是推荐去饭店。你们的钳子很有个性，适合去敲打一些硬东西，比如核桃（众：这2人是卖核桃的？），嘴里一直会吐泡泡，可以用来做舞台上的泡沫效果。他们的壳也比较硬，适合做工艺品，忘了说一下，我们这里的蟹类工艺品世界很有名的。最后统计下：不想变成工艺品的请向后转

众蟹：他欺负我们只能横着走T T

E：巨钳蟹的钳子实在是厉害，力量大得惊人，退化形态到还可以剪头发用，一边剪一边用水枪洗头，多么舒服啊。不过进化后千万不要使用以免造成不必要的伤害。（风：我可不敢用这PM剪头）TV中小智和小茂的螃蟹差距大家也看到了，只有我们这里的螃蟹才是真正的“愤怒湖大闸蟹”哦（众：愤怒湖根本没有大闸蟹）

风：水愤怒，这螃蟹就愤怒，吃的就是怒气值满点，工作及日常能力都将大幅度上升！每只仅售50RMB，欲购从速。

（未完待续）





□文/Maple

口袋妖怪名字的由来2

No.069：マダツボミ・Bellsprout

No.070：ウツドン・Weepinbell

No.071：ウツボット・Victreebel



首先第一眼可以看出Bellsprout是由bell与sprout两个词根组成的，bell有“钟、铃、花冠”之意，sprout为“芽、幼苗”。Bellsprout的头被设计为一个花蕾的形状，这便是日文词根“ツボミ（蕾）”的由来，但它的头部并不是真正的花蕾，所以英文名使用了表示形态的bell。

说到植物的bell可以想到有关单词bluebell（风铃草），虽然风铃草的花冠同样是向下垂的形状，但与Bellsprout的头部并不相同，且将bluebell截去前半部分而来的-bell一般也不会放在词首。根据Weepinbell与Victreebel的类型“Flycatcher Pokemon”可以得知它们一族的原型源于某肉食植物，这不同于上次我们提到的捕蝇草，与Victreebel的形态比较相近的肉食植物是猪笼草（Nepenthes），Bellsprout一族的bell词根正是用来形容构成它们身体主要组成部分的捕虫囊。





猪笼草生有平卧茎或攀援茎，从茎上长出叶片般的叶柄，叶脉从叶柄中穿出，形成卷须，用于攀附其它物体，以保证猪笼草的生长。Weepinbell身后的钩子就如同卷须的存在，在休息时钩住树枝，将自己悬挂起来，所以它的名字取自weeping，指“下垂的、滴下的”之意。

卷须的末端膨胀，形成的捕虫囊才是它真正的叶子，瓶状的捕虫囊内部装有液体，能够散发气味引诱昆虫，捕虫囊的内壁光滑，落入瓶中的昆虫难以爬出，最终被瓶内的消化液消化。Victreebel生于人迹罕至的森林中，同样是通过散发香味吸引猎物，但比猪笼草主动得多，待猎物走近时立刻张开大口将其吞下，并通过储存在囊中的强酸将猎物消化殆尽。名字中的victree应为victory（胜利）的变体，含义与Machamp的champ类似。

给Pokemon起名，并不能像给自然界已发现的生物正式命名一样长，任天堂对Pokemon的名字作出了最多10字节的规定，超出的部分就必须想办法缩短，所以我们可以看到Weepinbell与Victreebel在不使读音发生改变的情况下，分别略去了p与l，而单词的整体依旧保持自然。关于bell在名字中的位置，一般来说，若Pokemon的名字是由两个词根构成，那么前一个往往带有形容词性质，而后一个带有名词性质。像这三个名字，可以解释成“带着bell的幼苗”、“垂着的bell”与“胜利的bell”。

No.072：メノクラゲ・Tentacool
No.073：ドククラゲ・Tentacruel



词根tenta-很简单，是tentacle（触手、触须）或tentaculate（有触手/触须的）。cool没有其它解释，所以直接按字面解释为“冷酷的”。有时候一个词根找不到其它解释，但又不确定剩下的意思是否正确时，可以从其它地方找到佐证，像接下来的cruel同样可以解释为“残暴的、使痛苦的”，这样一来前面与之便得到呼应，从而确定该词根。

No.074：イシツブテ・Geodude
No.075：ゴローン・Graveler
No.076：ゴローニャ・Golem



Geodude 的前缀geo-在英文中为“地球,、土地”之意，dude一般指“花花公子、纨绔子弟”，也泛指小家伙，在这里我们自然取后者。Gravel为“砂砾、砾石”之意，至于-er只能按照一般的构词法理解为“…的人（物）”了。

Golem比较直接，名字本身即是一个单词，golem一般译为“石魔”或“傀儡”，在犹太传说中将无生命的人偶赋予生命的人造生物，始见于《犹太法典》（注1）中神用泥土捏出亚当的描述。书中亦有巴比伦学者Raba（注2）通过《创造之书》（注3）创造出石魔的介绍，石魔不会说话，但可以听懂人类的命令并执行，所以早期的石魔只是作为仆从使用。拥有一个石魔被视为智能与圣洁的最高象征，中世纪时许多卓越的犹太学者都制造有自己的石魔。制造石魔的过程是，先用黏土或石灰塑出人形的石偶，再咏唱表示神名的咒文“Schem-hamm-phorasch”赋予它生命，石魔的额头写有单词“A M A T H”（希伯来文，意为“真实）。事实上若赋予石魔灵魂，便能让石魔获得语言等能力，但由于石魔的制造并不完美，所以赋予它灵魂是十分危险的行为。传说中到了16世纪，著名犹太学者Loew（注4），首次将石魔用于防御攻击。他使用伏尔塔瓦河河岸上的黏土制造石魔，依照仪式赋予它生命，并让它从反犹攻击中保护犹太人区。石魔逐渐长大，开始变得狂暴并随意攻击人类，为了结束恐慌，Loew同意将石魔破坏。于是他将石魔额头上的第一个字母擦去，使它变成“MATH”（死亡），石魔随之变回一堆泥土。

注1：《犹太法典（又称《塔木德经》，Talmud）》：古代犹太学者著作的合集，正统犹太教中宗教权威的基础。

注2：Raba Ben Joseph Ben Hama：著名犹太学者、犹太法典编著者。

注3：《创造之书（Sefer Yetzirah）》：论述神创造世界的犹太秘传教书籍。

注4 ：udah Loew ben Bezalel：著名犹太学者。

No.077：ポニータ・Ponyta
No.078：ギャロップ・Rapidash



Pony指“小型马”，在西班牙语中，后缀-ita表示“小的”，两者组合，头尾发音相同处重迭，即为Ponyta。附带一提西班牙语中有单词Bonyta（美丽的），尽管字形相像，但由于意思不符所以不予考虑。Rapidash可以拆成rapid（迅

速的）与dash（冲撞），Rapidash非常好跑，会追赶任何跑得比自己快的东西并试图超过它。

No.079：ヤドン・Slowpoke

No.080：ヤドラン・Slowbro

No.199：ヤドキング・Slowking



首先，slowpoke是一个单词，在口语中表示行动迟缓的人，Slowpoke迟缓的神经在受到攻击时需要花上5秒才能感到疼痛。这个词在这里还带有一层双关意思，我们先看下一个名字，slow（缓慢的）为两者共有的词根，bro为brother（兄长、兄弟）的缩写，表示Slowpoke的进化形，和上次提到的Machamp构词方式一样。再回过头来看Slowpoke，如果按照同样的方法来对待这个单词，可以得到词根slow与某个词的前半部分poke——这个词不用说自然是“Pokemon”了。

Slowking出现于第二代Pokemon中，用同族词根slow加上表示王的king组合而成，Slowking是Slowpoke带上王者之证后通信进化而来，表示“迟钝中的王者”。

No.081：コイル・Magnemite

No.082：レアコイル・Magneton

No.462：ジバコイル・Magnezone



词根magne-为magnet（磁体、磁铁），mite指“微小的”，虽然magneton作为一个单词表示磁子，但这里却没必要这样理解——由共同的词根magnet与表示“大量”的ton组合而成，当三只Magnemite由磁力连接一起时，便形成了Magneton。

在拆解名字时经常会遇到这样一种情况，去除相同或意思相近的词根后，留下来的部分具有比较性，如进化前用象征小的mite，而进化后的使用ton象征大的来修饰等；或使用意义相近的词，进化前所用的表达程度较弱，进化后所用的较强，如之前的cool与cruel。由于这类单词量较多，用于给Pokemon起名上容易记不复杂，多次使用这种方法也不会显得重复。

Magnezone是在特殊磁场的影响下由Magneton进化而来，中间的Magnemite大幅膨胀，与左右两只融合在了一起。后缀zone为“地带”，这里指Magneton融合后所构成的整体。

No.084：ドードー・Doduo

No.085：ドードリオ・Dodrio

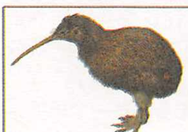




渡渡鸟

在非洲的毛里求斯，曾生存过一种体形肥大、不会飞的鸟类，名叫渡渡鸟（Dodo），因过渡捕杀而灭绝。Doduo与Dodrio借此作为英文名的词根，渡渡鸟的特点是喙大、前端略弯、翅膀小、腿短粗——尽管这些特征和这两只Pokemon一点也不像。

Dodrio（与Doduo，下同）从外形上来看，很容易让人想到鸵鸟——细长的脖子与腿、椭圆的身体、善跑、脚力强劲等，均与Dodrio的形态、习性相同，不同之处在于Dodrio的脚上是四趾而非鸵鸟的两趾，另外，鸵鸟的喙偏扁，也不像Dodrio般长而尖。所以我们要再导入一种动物，同样是不会飞的鸟类——新西兰的几维鸟。几维鸟的翅膀已经退化，从图上可以看出其它特征均弥补了Dodrio与鸵鸟的不同，这样我们就获得了Dodrio这个集合体，一只Pokemon从名字到形象来自于



几维鸟

无翼鸟



鸵鸟

多只动物，这种现象也是不常见的。下面来补完它们的名字，duo为“一对（演员等）、二重唱”之意，-rio为trio（三重唱、三人一组），很明显只要看它们脑袋的数量就一目了然了。

No.086：パウワウ・Seel

No.087：ジュゴン・Dewgong



用读音规则将Seel的发音//重写，可以得到它的语源seal（海豹），根据我们的习惯，大部分同组Pokemon的名字构词方式都是相同的，所以将Dewgong的发音//重写，能得到dugong（儒艮），这两只Pokemon的起名方式是仅用一个单词来进行变形。

No.088：ベトベター・Grimer

No.089：ベトベトン・Muk



Grimer为grime（污垢、使污秽）的er形式，Muk为muck（烂泥、垃圾）的变体，Grimer由烂泥中产生，以不洁闻名，进化到Muk之后从气味到痕迹无一不散发着剧毒。

No.090：シェルダー・Shellder

No.091：パルシェン・Cloyster



尽管它们的名字看上去像两个er形，但它们的确是不折不扣的复合词。Shell为“贝壳”，-der笔者倾向于shielder（盾牌、保护物），从意义或字形上来说都是比较接近的。Oyster为牡蛎，特



征是具有坚硬不规则的外壳，双壳的内收肌非常有力，所以oyster也用来形容守口如瓶或沉默寡言的人。Cl-的选择范围比较广泛，比较相近的是clamp（钳子、夹住等），其次为clam（蛤、夹子等），从字形上可以看出Cloyster与单词cloister（回廊、隔离）几乎完全相同，造词时的确有可能借鉴了这点，但两者的意思是基本没关系的。

No.092：ゴース・Gastly

No.093：ゴースト・Haunter

No.094：ゲンガー・Gengar



Gastly为ghastly（可怖的、鬼一样的）的变体，去掉不发音的h，即成为Gastly，其前缀gas同时也指瓦斯，Gastly的身体由瓦斯构成，没有固定形状，能包裹住对手并让它窒息。Haunter为haunt（幽灵般出没、幽灵）的er形，因Haunter拥有穿过墙壁的能力，所以一直被当成是从另一个世界出现的。Gengar取自德语的幽灵doppelganger的后半部分，doppelganger本身是一个复合词，由doppel（双，亦指幽灵）和ganger（动态物）构成。调换一下单词中两个元音的位置，便获得了Gengar。

No.096：スリープ・Drowzee

No.097：スリーパー・Hypno



Drowzee为drowsy（睡眠的、昏昏欲睡的）的变体，后缀zee表示字母Z，在英文中一般用多个z连写来表示睡觉的鼾声，Drowzee能够将对手催眠并以他们的梦为食。Hypno为hypnosis（催



眠、催眠状态）或hypnotism（催眠术）等词的词根，它来源于希腊神话中的睡眠之神希普诺斯（Hypnos，亦作Hypnus，罗马神话中为Somnus），在希腊神话中Hypnos通常被描绘为头上带有翅膀的男性，通过扇动翅膀（一说用武器接触对方）使人沉睡。Hypno则是用手中的摆体，能让周围的人全部进入睡眠。

No.098：クラブ・Krabby

No.099：キングラー・Kingler

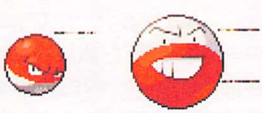


Crab为螃蟹，其加-y构成的形容词crabby指“暴躁的、脾气坏的”，Krabby即为crabby的变体，但在这里crabby可以有另一种解释，用crab和表示“小的”的后缀-y结合，为了与crabby区分，再将前面的c变为k，构成Krabby。Kingler的前缀king为“国王”之意，表示Krabby的进化形，它头上的部分也如同皇冠一般。后缀-ler为fiddler（fiddler crab，招潮蟹），雄性招潮蟹的特点为一螯大一螯小，有如拉小提琴的人，fiddler（拉小提琴的）这名字因此而来。雄招潮蟹的大螯主要用来炫耀示威，小螯用来进食，但是在Pokemon里，无论是公母Kingler都具有一大一小两个螯，它们的大螯与招潮蟹类似，虽然拥有一万马力，但却由于太过笨重而难以长时间使用。



No.100：ビリリダマ・Voltorb

No.101：マルマイン・Electrode



Voltorb为volt（伏特，电力学单位）与orb（球体）的组合，Voltorb便经常被当成精灵球而使人误伤。Electrode本意为电极，但在这里笔者认为可以解释成antipode，“正相反的事物”，取意于其进化后代表两极的颜色调转过来。

No.102：タマタマ・Exeggcute

No.103：ナッシー・Exeggutor



在单词中可以看到它们的词根egg（蛋），将它从名字中分离出来，剩余部分相连，能得到execute（执行、制作）与executor（执行者，一般指遗嘱），它们的意思不太好理解，下面的推论纯属笔者猜测。Exeggute为六个蛋聚集在一起的集合体，故用execute来表示形态的组成，而Exeggutor具有头掉下来后能重新组成Exeggcute的特点，故用execute的er形executor来表示其进化。

No.104：カラカラ・Cubone

No.105：ガラガラ・Marowak



Cub指“幼兽、动物的幼仔”，bone为“骨头,Marrow为“骨髓”，在中古英语中作marow,-wak为whack（重击）的变体，Marowak能灵活运用手上的骨头进行投掷或猛砸的攻击。

No.106：サワムラー・Hitmonlee

No.107：エビワラー・Hitmonchan

No.236：バルキー・Tyrogue

No.237：カポエラー・Hitmontop



词根hitmon为hit-man（职业杀手）的变体，将表示人的man用表示Pokemon的后缀mon进行替换，构成hitmon。后缀lee与chan源于人名，或许说到这有的读者便能看出来，他们都是中国著名的武术家与演员，李小龙（Bruce Lee）与成龙（Jackie Chan）。李小龙的著名绝技李三腿能在空中连续三次转身踢腿，他的功夫无论在还内外都堪称神话。成龙是继李小龙之后打入好莱坞的中国武星，在国外说起中国功夫，首先能提到的是李小龙，其次就是成龙。

Himontop的top在英文中除了“顶端、巅峰”外，亦指陀螺，Himontop能以头顶作为支点高速旋转，并借此做出连续不断的腿踢或钻孔。它们的未进化型Tyrogue由tyro（初学者、新手）与rogue组成，rogue本指流氓或骗子，但通俗用法中也可用来指淘气鬼或小家伙。

No.108：ベロリンガ・Lickitung
No.463：ベロベルト・Lickilicky



前缀licki为licking（舔、鞭打），tung为tongue（舌头）的变体，Lickitung超过体长两倍的舌头拥有比四肢更高的灵活度，取食或攻击大多靠它完成。至于进化型更是简单，将Lickitung的词根licki重复一遍，再把末尾的i变成表特征的-y后缀，就变成了Lickilicky，意义的话，就算做“舔东西的舌头”或“舔了又舔”吧。

No.109：ドガース・Koffing
No.110：マタドガス・Weezing



Koffing为cough（咳嗽）的现在分词coughing的变体，Koffing身体内储藏的各种各样的易爆瓦斯很容易使人咳嗽、流鼻涕、流泪等。同理，Weezing为wheeze（呼吸困难）的现在分词wheezing的变体，通过吸收垃圾中的灰尘、细菌、毒气进行混合，Weezing拥有比Koffing更致命的气体。

No.111：サイホーン・Rhyhorn
No.112：サイドン・Rhydon
No.464：ドサイドン・Rhyperior



前缀rhy-为rhinoceros（犀牛）或rhinocerotic（犀牛的、像犀牛的）前部分的变体，Rhyhorn的后缀horn点名了它的特征“角”，don在西班牙语中为“首领、领主”之意。在don的基础上再进化的Rhyperior，其后缀-perior为superior，“长者、上级的”。

No.113：ラッキー・Chansey
No.242：ハピナス・Blissey
No.440：ピンプク・Happiny



Chansey为chance（运气）经过将末尾的c变为s后加-y后缀而来，Chansey传说为传递幸福的Pokemon，故用chance作为它的象征。Blissey能够感受人和Pokemon的悲伤，并将自己的蛋分给他们，在尝一口Blissey的蛋后，无论是谁都会变得快乐。它的名字是由bliss（幸福、极乐）加上与Chansey同样的-ey后缀而成。Happiny为Chansey的未进化型，一直抱着像Chansey的蛋一样的石头，继承了同种族快乐的天性，名字来源于Happiness（幸福、快乐），末尾变为同样的-y后缀。

No.114：モンジャラ・Tangela
No.465：モジャンボ・Tangrowth



Tangela疑为仅是tangle（缠结、混乱）的变体，象征围绕着它身体无尽生长的蔓藤。在红绿版的图鉴中说它“The whole body is swathed with wide vines that are similar to seaweed.（全身被如同海藻般的一堆蔓藤包裹）”，而tangle亦有海带、昆布之意。Tangrowth长着更为浓密的蔓藤，并且由蔓藤进化出了上肢，名字使用了growth，“生长、发育”之意。

No.115：ガルーラ·Kangaskhan



前缀kanga为kangaroo（袋鼠），Kangaskan最显着的特点就是肚子上带有有袋类动物的育儿袋。后缀khan指蒙古、突厥等部族统治者的称号“可汗”，将两个单词组合起来时可以看出它们中间出现了一个多余的字母s，这里暗指蒙古著名的统治者元太祖铁木真的称号“成吉思汗（Genghis Khan）”。尽管s在这里可以解释为kangaroo's（袋鼠的），但在其它带有“首领”之意的名字中均不曾使用所有格来修饰，所以这里不作考虑。

No.116：タッツー·Horsea
No.117：シードラ·Seadra
No.230：キングドラ·Kingdra



Horsea为sea-horse（海马）的特殊变体，将两个单词的位置调换并去掉中间重迭的部分，就构成了Horsea。在澳大利亚，生活着一种近似于海马的鱼类，海龙（Sea dragon），海龙体表覆盖有一层骨质，具有对周围水草的拟态。Sea dragon的dragon仿照horse去掉最后一部分并与sea组合，但至于它拼成Seadra而非Drasea，代表-dra可能还存在另一种意思，hydra，希腊神话中的九头海蛇，身体带有剧毒，这点也与Seadra布满毒刺的身体相符。Seadra进化后，将其名字中的sea替换为king（王者），其余意思保持不变，Kingdra居于海底，即便是打一个呵欠也能引起巨大的旋涡。



No.118：トサキント·Goldeen
No.119：アズマオウ·Seaking



前缀gold为goldfish（金鱼），后缀-een取自于它的外号“水中女王（Water Queen）”，指它游动时尾巴在水中有如舞裙般波动的样子。Seaking的sea为大海，后缀king与queen对应，表其进化型为“大海之王”。

No.122：バリヤード·Mr. Mime
No.439：マネネ·Mime Jr.



Mr.为mister（先生）的缩写，mime指“模仿、笑剧”，Mr. Mime就如同它的字面意思，“模仿先生”，Mr. Mime天生具有模仿才能，擅长哑剧。Jr.是junior（年少的、初级的）的缩写，置于名字后表示相同名字的两人中年少的一个，与Mime组合起来表示“初级模仿者”。

No.123：ストライク·Scyther
No.212：ハッサム·Scizor



Scyther为scythe（镰刀）加上er而来，表示“用镰刀者”，Scyther的双臂有如两把镰刀，能够以极高的速度将目标切成碎片。进化后的Scizor披上了坚硬的钢甲，两把镰刀也变成了一对高夹力的巨钳，名字为scissor（剪刀）的变体，由于scissor本身已经是以-or结尾了，无法再加上-er，所以构词上便采取了将发/ə/音的-ss-变为-z-的方式。

No.125：エレブー・Electabuzz
No.239：エレキッド・Elekid
No.466：エレキブル・Electivire



词根electi-为electric，“电的”，buzz为拟声词，指嗡嗡作响的声音，前加a-构成abuzz表示“嘈杂地（的）”，Electabuzz的身体会持续性释放电流，用abuzz来表示它的声音。Elekid使用的是kid（小孩）来表示未进化。Electivire的后缀-vire应为wire（电线）的音变，指它身后两条电线似的尾巴，这一点可以与其日文名エレキブル的后缀ブル为ケーブル（Cable，电缆）相互印证。

No.126：ブーバー・Magmar
No.240：ブビィ・Magby
No.467：ブーバーン・Magmortar



Magmar居住在活火山口内，身体有接近2000度的高温，名字为magma（岩浆）加上-er的形式。与Elekid的kid对应的，Magby在magma的词根上使用了baby（宝宝）构成未进化型态的名字。第三形态的Magmotar显得更为强大，能从炮筒状的上肢中发出2000度的火球，名字使用了mortor，迫击炮，具有弹道弯曲、体积小、射速快的特点，用于体现它双炮筒的威力。

No.127：カイロス・Pinsir



Pinsir为pincer（钳子）的变体，Pinser的两只生满尖刺的钳状大角能够轻松地将对手举起来夹碎。

No.128：ケンタロス・Tauros



Tauros在德语中指“公牛”，与拉丁语中的taurus（金牛座）同源，日文名ケンタウロス指kentauros，希腊神话中半人半兽的怪物，单词的后半部分亦为“Tauros”。

No.132：メタモン・Ditto



Ditto的名字很简洁，如其字面意思，“重复、同上”，像在填表等时候为了表示与上一行一致，使用的两点同上符号“〃”即为ditto。Ditto拥有的唯一技能是变身（Transform），通过复制对方的基因密码，将自己的细胞结构进行重组使自己获得对方的形态与能力，用ditto来表示这是一只“会复制所见”的Pokemon。

No.133：イーブイ · Eevee

No.134：シャワーズ · Vaporeon

No.135：サンダース · Jolteon

No.136：ブースター · Flareon

No.196：エーフィ · Espeon

No.197：ブラッキー · Umbreon

No.470：リーフィア · Leafeon

No.471：グレイシア · Glaceon



Eevee的遗传基因非常不稳定，可以因各种条件激发而产生进化，使得它成为以进化数量最多而闻名的Pokemon，它的名字便来源于“进化”的英文evolution的前两个字母，利用读音规则为“EV”重新标注发音，便能得到“EeVee”。

Eevee进化后获得了各种各样的能力，Vaporeon能够自由控制流体，将自己的身体融入水中遁去行迹，它的名字来源于vapor，“水蒸汽，无实质之物”。Jolteon能够大量聚集大气中的阴离子，它的每个细胞都能发出微量电流并通过毛皮中的静电放大，从而释放出威力强大的闪电，它的名字来源于jolt，“冲击，少量刺激”，可以用来作为电流的量词，如“a jolt of electricity”。Flareon能够将热能存储于体内1600度高温的热囊中，即便是呼吸也能散发出同样的热量，它的毛发用于将体内多余的热能散发到空气中以调节体温，名字来源于flare，“闪耀，突然燃烧”。

Espeon能利用体表柔软的毛发感受空气，并通过阅读空气的流动来预知环境变化或对手的下一步动作，它名字中的ESP是超感知觉“Extra-Sensory Perception”的缩写，指通过生理感官之外的途径进行的沟通和感知。Umbreon是在月光波动的作用下进化而成的产物，它能遁身于黑暗中，令身体的环状花纹发出令人心寒的光芒，它的名字源于umbra，拉丁文中的阴影，特指所有光线都被隔绝的阴暗地区，在天文学上指本影，天体由蚀产生的阴影中完全黑暗的部分。

Leafeon有着半植物的身体，能够利用阳光使自己获得蓬勃的生机，通过光合作用，Leafeon的身体周围总是围绕着清新的空气，它的名字leaf便是直接指“叶子”。Glaceon拥有远胜寒冰的身体，全身冰冻住的体毛有如针般尖锐，它的名字源于glacial，指“冰冷的、冰河时期的”。

Eevee的进化型拥有共同的后缀eon，这是evolution的过度缩略，代表它们是由同一家族进化而来。

No.137：ポリゴン · Porygon

No.233：ポリゴン2 · Porygon2

No.474：ポリゴンZ · PorygonZ



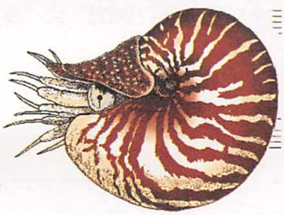
Porygon是第一只人造的Pokemon，拥有能够自由出入电脑空间的能力，它完全是由电脑程序编写，身体被设计为多个简单几何体组成，名字就是polygon（多边形）的变体。为了提高Porygon的能力，科学家们提高了程序的算法，制造出了Porygon2，Porygon2被赋予了强大的AI以获得自主意识，尽管外观上变成了流线型，但名字却没有改变，直接在Porygon后面加上数字2表示进化——我们完全可以把它理解成版本号。为了在Porygon2的基础上进一步提高它的能力，Porygon2被追加了新的程序，但由于出现了未知的BUG，新成品的外观变成现在这个样子。或许是为了遵守最多三段型态规则、表示这已经是进化到最终形态的Pokemon，新版本的名字使用了英语字母表中的最后一个字母、并且字形与2相似的Z——不过我们有理由相信，若Pokemon再出新作的话，让Porygon2获得一个分支进化也不是难事。

No.138：オムナイト · Omanyte

No.139：オムスター · Omastar



オムナイト（音Omunaito）的前缀オム指オウムガイ（鹦鹉螺，nautilus，日文汉字作“鹦鹉贝”），鹦鹉螺是现存最古老的头足类动物，有显着的头部与大量触须，壳口向上，鹦鹉螺的纵切面是完美的对数螺线，壳内分有许多气室，通过调节里面的气体来控制沉浮。鹦鹉螺的化石俗称菊石（ammonite），日文作アンモナイト，即为オムナイト的后缀ナイト，将Omu与ammonite组合形成Omonite，修改元音o与i使它们更容易发出/ɐ/的音，从而得到Omanyte。Omanyte拥有和鹦鹉螺同样功能的气室，但行动方式却是通过触须划水游泳而不是鹦鹉螺的喷射水流，螺旋的方向也于鹦鹉螺不同，鹦鹉螺的螺口向上，Omanyte的螺口向下。



菊石同时是一种已灭绝的头足类软体动物的名字，由鹦鹉螺演变而来，形态与鹦鹉螺接近，但却没有鹦鹉螺的幸运能存活到今天。星角石（Asteroceras）是菊石亚目下的一种，特点是体形较大（一米左右），腹部（壳上离中心最远的一侧，位置相当于Omastar的尖刺）具有一条龙骨。我们无法确定Asteroceras中的aster（星状体）与Omastar的star（星）有无直接联系，单就形态上说，star应该指的是Omastar的软体部分，Omanyte拥有十条触须，进化后其中的四条结合在一起，外表看上去就好象是从壳中伸出四个角的五角星。

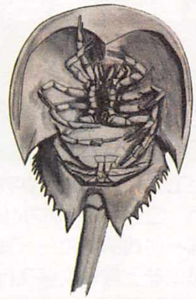


No.140：カブト・Kabuto

No.141：カブトプス・Kabutops



Kabuto为日文カブト的罗马拼音，カブト源于カブトガニ（鲎），カブトガニ由カブト（头盔）与カニ（蟹）两个单词组成。鲎与鹦鹉螺一样，因在自然界数亿年的演变中依然保留着原始物种的绝大部分特征，故有“活化石”之称。鲎的特点是背部具有一个坚硬的头胸甲，甲上有两对眼睛，一对单眼位于头胸甲的前端，另一对复眼位于两侧，在头胸甲下包含了一对小螯与五对步足，嘴巴长在步足的中间，腹甲与头胸甲相连，腹甲后拖着一条长长的剑尾。与Kabuto比较起来，可以看到Kabuto的一对眼睛（应是复眼的一对）被移到了甲下方，步足被缩减到了两对，整个腹甲与剑尾更是被直接移除。



进化后的Kabutops终于长出了扁长的身体，虽然没有覆盖腹甲，但还是获得了剑尾，头胸甲被缩短（不如说折弯）变成头部，使背部暴露出来，鲎的其它三对步足也露出了痕迹，化为三排已退化的硬刺，镶嵌在背上。

在现代生活着一种与鲎形态相近的活化石，鲎虫（Triops），鲎虫比鲎小得多，体长只在5厘米左右，拥有三只眼睛、一对尾巴与七十对足。虽然想用它来解释Kabutops的后缀ops，但由于实在是找不到两者之间有什么联系，只得作罢。抛开星角石与鲎虫这两个关系模糊的名字，star与tops还包含了更直接的意思，正如字面所示，“明星”与“一流的”。



No.142：プテラ・Aerodactyl





Aerodactyl是生存在史前的Pokemon，原已灭绝，在现代经由琥珀中提取出的DNA进行复活而产生，生性残暴，被认为是主宰远古时代天空的王者。它的名字中的前缀aero-为“空中、空气”之意，dactyl为pterodactyl，与恐龙生活在同一时代的动物——翼龙。翼龙出现于三迭纪，是地球上最早能够飞行的脊椎动物，当恐龙统治陆地的时候，翼龙便控制着天空。翼龙由爬行动物进化而来，前肢第五趾已经退化，第四趾无限伸长到翅膀尖端，并构成翼膜的骨架，通过这样的构造来获得飞行、而不单是滑翔能力。在得到飞行能力的同时，翼龙的爬行能力却产生退化，很少在地面行走，行走时四肢着地。虽然从白垩纪的翼手龙开始，翼龙尾部已逐渐退化，但之前的翼龙还是拥有一条长长的尾巴，如图中三迭纪的真双齿翼龙，能看出不少与Aerodactyl相似的地方。

这里再说一下日文名，プテラ是源于プテラノドン（Pteranodon），白垩纪晚期的无齿翼龙。我们可以看到它的特点是头尖、喙长、无齿、尾部几乎完全消失等等。通过我们这期几只Pokemon的比较，可以看出Pokemon的名字并不一定就代表它们的原型，一只Pokemon可以是现实生活中存在的、灭绝的甚至虚构的多种动物或植物的集合体，将这些特征组合在一起之后，再对局部器官进行略带夸张性质的创新，使它们能够完美地融合在一起，成为一只与动植物完全区别开的Pokemon，名字只是用于体现它特征的一部分而已。



No.143：カビゴン・Snorlax
No.446：ゴンベ・Munchlax



Snorlax的一天几乎都是由吃饭与睡觉两部分组成，它那无论什么都吃不坏的肚子一天可以装下400公斤食物，吃饱喝足后它会立刻躺下来休息，直到肚子再次饿，它的名字便是由snore（打鼾）与lax（松懈）或relax（放松）组成的。虽然Munchlax的食量是Snorlax的1/4，但它一天的多数时间都是用来吃东西，它与Snorlax拥有共同的-lax后缀，前面的munch表示“用力咀嚼”或“高兴的吃”。

No.144：フリーザー・Articuno
No.145：サンダー・Zapdos
No.146：ファイヤー・Moltres



这是我们到现在为止，首次遇到真正具有传说意义的Pokemon——能够支配三种属性的冰之神Articuno、雷之神Zapdos与火之神Moltres。Articuno的名字取自于arctic，北极，泛指“极寒的”，Articuno居于雪山，当它展翅飞行时，能令周围的空气结冰并产生降雪；Zapdos取自于zap，“摧毁、辐射”等，像电系技能电磁炮的英文便是Zap Cannon，Zapdos通常雷雨云之间活动，它的出现必定伴随着密集的乌云与庞大的闪电；Moltres取自于molten，“炽热的、融化的”，Moltres的全身披着带有火焰的羽毛，每片羽毛都散发出使人无法直视的眩目火光。它们的后缀uno、dos、tres在西班牙语中分别为1、2、3的意思，按图鉴顺序代表这三只三位一体的神。

No.147：ミニリュウ・Dratini
No.148：ハクリュー・Dragonair
No.149：カイリュー・Dragonite



显见词根为dragon（龙），Dratini的后缀-tini取自tiny（小的）或teeny（tiny的口语），但我们看一下它的日文名ミニリュウ，由ミニ（迷你型）与リュウ（龙）组成，所以这里的变体应是以mini（迷你型）为字形的，当然这里所谓的“小”是与它的进化型相对的，对于人类来说，体长一米八的Dratini实在是偏大了些。Dragonair的后缀-air，因其描述“A mystical POKéMON that exudes a gentle aura.（带有温雅光环的神秘Pokemon）”，故笔者倾向于debonair（友善的、温雅的）。Dratini与Dragonair很显然是以东方的龙为原型，虽然在进化后呈现的是西方龙的特征，但它的性格还是非常温顺的，相传它生活在海上，并会引导在风暴中迷航的船只来到岸边。它的名字字形源于draconite，传说中存在于龙脑内的宝石，由代表龙的dracon与表示矿物的后缀-ite组成，但笔者更愿意将它解释为knight（骑士，音//），用以形容Dragonite。

No.150：ミュウツー・Mewtwo
No.151：ミュウ・Mew



在所有Pokmeon中，Mew永远是最为神秘的，传说Mew的DNA中含有所有Pokemon的遗传基因，所以它可以随意变身成其它Pokemon，其名字Mew带有两层意思：含义取自Mutant，因遗传而发生突变的个体；字形为猫叫的象声词meow的变体，用于表示它的声音。由于Mew具有隐形能力，只有极少数人才得以见到它的踪影，所以它的存在曾一度是一个迷。科学家获得了Mew的身体部分（电影中为Mew的睫毛）进行研究，并利用DNA工程学对其基因进行重组，从而制造出了号称最强的Pokemon——Mewtwo。它的名字用Mew加上数字2，意味着它“由梦幻而诞生”，同时也表示“第二只基因突变体”。或许是因其出现比Mew被正式发现来得早，所以它在图鉴中的位置排在Mew的前面——显然我们不可能期待他们会像门捷列夫排元素周期表那样给未知的Pokemon留出位置。



后记

掐指算来，第一篇名字起源成文到现在已一年有余，由于一些原因刊登得较晚，续篇也由于《钻石·珍珠》发售等事情一直耽误着，这次继续久违的扯吧。

话说后记一直是笔者最喜欢的地方，当写到这的时候，回过头一看，想着“啊、终于完成了”，再松一口大气，真的是无比惬意。不过正文完了，接下来的部分可还没完，笔者的目标一直是让后记的篇幅超过正文并引以为傲（好的我有罪）。这里可以不受主题的限制肆意发挥，由于想让文章的主题正式点，好多可以吐槽的地方都强行忍住了，这才第一次觉得有话说不出来是一件这么痛苦的事情……所以在后面一定要一吐为快，这才是这个地方存在的真正意义……

由于图鉴的关东部分后半里单种族的PM较多，一只只来说的话能用的文字太少，所以这次就把它们在图鉴其它位置的同种族PM拉过来放到一起，到本文截稿时美版DP还未发售，现在能拿到的英文名是测试版中的，但由于美版的DP卡片已经预售，所以名字应该不会再更改了。这样算起来第一代里除了传说PM，只有袋龙、大甲、肯泰罗、百变怪、化石翼龙这五只没有出现进化型了，不知三五年后它们还能不能保住独身的命运。

这期的名字不少让笔者很为难，原因大约就是在信息量不足的情况下许多解释都模棱两可，上期说到怪力为止的原因可能就是因为接下来的东西不好写吧……苦笑。细心的读者肯定会发现这期的文章中少了一些PM，没错，被笔者给藏起来了（……）。

文中没有出现的PM有：No.083：Farfetch'd（大葱鸭）、No.095：Onix（大岩蛇）、No.120：Staryu（海星星）、No.121：Starmie（宝石海星）、No.124：Jynx（迷唇姐）、No.129：Magikarp（鲤鱼王）、No.130：Gyarados（暴鲤龙）、No.131：Lapras（乘龙）。尽管很容易发现哪个名字出自哪个词，可就是无法看出名字与PM有什么联系，故不敢放入文中，就在后面说一下吧。



No.083：カモネギ・Farfetch'd

Far-fetched意指“牵强的、不自然的”，与朋友讨论一阵后，结果如下：

Maple：Farfetch'd这名字到底什么意思

lyl：Far fetched?

Maple：嗯，但怎么解释好

lyl：从遥远的地方过来拿那棵大葱……

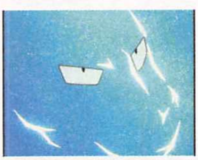
Maple：……

这解释尤其华丽=.= 看来再深入下去也得不到什么了，继续下一只。



No.095：イワーク・Onix

Onix疑为onyx（缟玛瑙，音//）的变体，缟玛瑙是带有多种颜色纹理的玉髓，要说是用来形容Onix由岩石组成的身体——总觉得从外形上看两者基本不怎么挨着。那么这里再提一下nix，nix是德国与北欧神话中的水妖，会吸引人类落入河中。在关东联盟第87集《水晶大岩蛇》里，出现过一条居住在河里、身体如水晶般透明的大岩蛇，水系攻击对之完全无效，要将它与nix联系起来倒是可以，但这样的个体能否代表Onix整个种族却是个问题。





No.120：ヒトデマン・Staryu



No.121：スターミー・Starmie

词根star为starfish（海星），后缀-yu与-mie只能当成you（你）与me（我），star作为动词可表示“以……为主角”，芬兰有一只电子舞乐队的名字便是“Star You Star Me”（这里仅仅是提一下，并不说明有关联性）。



No.124：ルージュラ・Jynx

Jynx应源于jinx，口语中指不祥之物，或许是由其漆黑的面部皮肤而来，2000年时这个形象因涉嫌种族歧视而导致几集有Jynx出现的动画被停止播出，故2002年《红宝石・蓝宝石》发售时，Jynx的皮肤颜色被改成紫色，虽然不知道为什么，手臂颜色也被相应地改成了白色……





No.129：コイキング・Magikarp



No.130：ギャラドス・Gyarados

Magikarp是被Gyarados牵连进来的，Magikarp为magic（魔法、有魔力的）与carp（鲤鱼）的混合词，结合部的c根据发音变为k；Gyarados为日文名ギャラドス（音Gyaradosu）的音译，可能性较高的有ギャラント（gallant，勇敢）、ギャラリー（gallery，长廊）等。

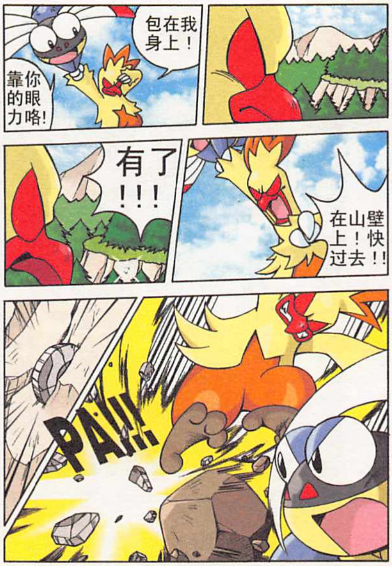


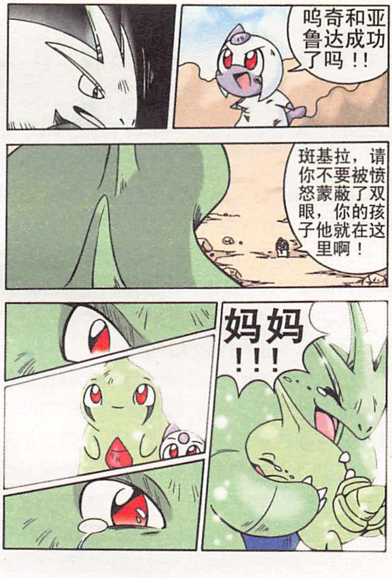
No.131：ラプラス・Lapras

Lapras为日文名ラプラス（音Rapurasu）的音译，在这里又遇到可以说完全没有佐证的情况，只能继续推测了。ラプラス应指ラプラスの魔（拉普拉斯之魔），由法国著名数学家拉普拉斯(Pierre Simon de Laplace）所假想的生物，拉普拉斯认为，若有一种智慧生物能知道瞬间内世界上所有粒子的运动条件，那么它便能根据牛顿力学原理推算出过去与未来的所有事情，这是拉普拉斯机械决定论的基础，后人将这种生物称为拉普拉斯之魔。显然要达到这点，该生物必须具有无穷大的信息处理能力，而与之略为符合的，只有Lapras拥有能理解人类语言的高智能这一介绍。

未完待续


我们能听到！她的咆哮其实是哀号！！
还给我！！
孩子！！
把孩子还给我！！
这里交给我！你们快去找那块使她痛苦的封印石板！！
看我们的吧！！


靠你的眼力咯！
包在我身上！
有了！！！
在山壁上！快过去！！
PA!!!


呜奇和亚鲁达成功了吗！！
斑基拉，请你不要被愤怒蒙蔽了双眼，你的孩子他就在这里啊！
妈妈！！！


太好了！！真是太好了！！
现在他们终于可以在天堂里团聚了！
可是，斑基拉为什么会复活呢？
一定是对孩子的思念令她的灵魂冲破了封印并实体化了！
你们慢慢讨论吧，我回去补充睡眠了。
END



文/齐格菲尔德、gty、lyl

珍珠钻石全宠战术红绿篇

《口袋妖怪 钻石/珍珠》是任天堂的王牌《口袋妖怪》系列在NDS平台上的最新作，对于本作的进步，只能用“革命”二字来形容。尤其是在战术方面，新的PM、新的特性、新的道具、物理特殊的重新划分，都让口袋战术产生了一次翻天覆地的变革，这是个新的时代，是NDS的时代。作为在GB时代就出现的元老级PM，前151号的PM也当仁不让地在NDS中展现自己的全新的价值。正所谓“老树新枝，全新的价值”，和GBA相比，它们有些得到强化，而有些则是弱化了，但是相信每只PM都有合适它的位置。本文就是在这种背景下产生的，在复杂交错的战术中，任何配招的建议都将只是片面的，只不过希望本文能抛砖引玉，为大家开拓一个研究的小园地。

NO.003 妙蛙花 ★★★☆



作为主角，能力自然没什么问题，特殊能力不错，其他方面也没有大漏洞，相当的平均。草系带上了毒属性之后，失去了对地面的抗性，不过对格斗的抗性也很不错，免疫剧毒也是对消耗莫大的帮助，还可以带走毒菱，不输于纯草系。新绿特性帮助有限，对于它的意义往往只是发动特性后能靠亿万吸取反抽很多而已。不过发动特性后绿叶风暴的威力很可观。

配招上的主流依然是消耗。草系王道技巧寄生种子必不可少，接下来可以考虑：催眠粉对付一些比较麻烦的精灵，光合作用自保，吼叫对付替身和配合钉子，替身配合寄生种子抽取HP，本系因而威力较大的毒炸弹与草系攻击技巧，与之相性不错的觉醒火/觉醒冰，相对偏门一些的地震、压制、光之壁。因为妙蛙花平均而全能，以上技巧使用起来都不会有什么大问题。

因为可以学到诅咒、剑舞、成长，强化型妙蛙花也别有一番特色。虽然毒炸弹特攻化对两攻俱全的妙蛙花整体影响不大，但对物攻强化型却有不小的打击。没有了本系的毒炸弹，就只好用地震、压制/报恩、种子炸弹来配合剑舞/诅咒了。剑舞/诅咒+种子炸弹+地震/压制+催眠粉/光合作用/寄生种子。毒炸弹的特攻化对成长却是好消息，再配合能量球等技巧，要比以前好用不少。配招就成长+毒炸弹+能量球+催眠粉/光合作用/寄生

种子吧。

NO.006 喷火龙
★★★★



能力比妙蛙花和水箭龟要高，而且个性更分明。火+飞虽然抗性多于弱点，但踩一次岩菱就少一半HP相当让人头疼。特性效果与其他主角类似，但速度快，更容易发挥。

它在学招上最大的特点就是齐全的物攻强化，龙舞、剑舞、腹鼓一个不落不过地位各不相同。腹鼓型在宝石中就是热门配招，爆发能力无招可及。DP中由于物理、特殊细分到技能，使得腹鼓后很容易通过特性进一步加强火系物攻技巧的威力--由于火焰推进的副作用，这个火系物攻技巧往往是火焰拳。剩下两招可以用龙抓/逆鳞、地震、燕返、岩崩等攻击技巧，也可以用替身、鸟栖控制HP。道具需要速度果。剑舞/龙舞型在配招上与腹鼓型区别不大，不过因为用这两招不需要消耗HP，所以有充足的HP让火焰推进发挥自己的高威力。龙舞型不常见的原因是有更好的快龙、血翼飞龙的存在，会剑舞的精灵中它就更不出彩了。

本作中它的特攻力度有不小的加强，首先就是本系技巧空气切割的出现。虽然相比火焰放射之类威力还有些寒酸，但特效很不错，高速度也使得特效有发挥余地。龙之波动配合火系技巧的盲点只有引火特性的火钢兽，气和弹打特殊盾的意图也很明显。因为特攻招丰富，可以考虑火焰放射/大字火+空气切割+气和弹+龙之波动戴专爱眼镜，也可以舍弃一招换鸟栖什么的。太阳光线成为火系全员技后喷火龙也是受益者，与其他火系相比，因为烈火特性，它的火攻威力数一数二。配招可以是晴天+大字火+太阳光线+觉醒冰/鸟栖/...。

它能学到鬼火与反击，剧毒配合火攻也很不错。只是有那么多好招的情况下，没有什么去用的必要。

NO.009 水箭龟
★★★☆



虽然实力不差不过比较冷门，原因主要是水系精灵过于强大，选用的时候未必轮得上它而已。能力上虽然偏耐久不过两攻也不错，最低的速度也未必慢到哪里去，一段速度后都可以超化石翼龙和雷精灵了。特性可利用价值不大。它的最大亮点是能学到高速旋转。由于DP类三种钉子一种比一种强，又没有新增高旋精灵，所以水箭龟虽然实力上提升不大，重要性却提升了。

水系高旋的好处就是弱点少，不必太担心来自撒菱精灵的威胁，冲浪也能赶走那些撒岩菱的岩石系与地面系精灵。美中不足的是它不能抵抗毒菱，这点上它比不过同为水系高速旋转精灵，但有自然恢复特性的宝石海星。如果对方队伍对钉子的依赖程度较高，或者刚好队伍需要，常常会有鬼系精灵来防高旋。一些高旋精灵，比如三合一土偶，因为攻击薄弱，打不动高耐久的鬼盆栽、木乃伊王之类，经常会吃亏。但水箭龟不一样，一方面它的冲浪有不错的威力，打击低耐久的耿鬼之类足够，另一方面有哈欠对抗高耐久的鬼系精灵，将对方逼入两难的境地--换，则钉子不保；不换，则睡眠后可能自身不保。因为水箭龟耐久高，平时也可以挡挡攻击什么的 ，所以冲浪+哈欠+高速旋转以外，最后一招往往是睡觉来增加持续作战能力。

除了高速旋转，它还能学到许多招，也不必非得局限在一种用途上，只是能扫钉子是它最主要的特点。反击与镜面反射的存在常常会让崇尚热血强攻的对手手足无措；有吼叫和黑雾，破起强化来也是得心应手；它的气和拳打起来威力也不小，能够配合哈欠更是特色。DP中新加的水流喷射和下马威增加了它的物攻潜力，不过都不是很实用。

NO.012 巴大蝴
★★★



尽管种族值总和低于400的精灵中也有画画狗这样的人才，不过指望巴大蝴在常规战中有什么表现显然不太实际。对巴大蝴有爱的朋友大可以去动画里欣赏它的悲情演出而不用理会老任在种族设定上的不公。你说人家椋鹰也是家门口的路人甲对吧？怎么就有那么抢眼的表现呢？

种族值上，它擅长的特殊能力和别的精灵比没

什么优势，至于物攻和物防能力就只能用很差来形容了。虽然虫+飞有1个无效抗性（地面）与2个四倍抗性（格斗、草），不过弱点更多，被岩菱一扎就是半血，所以它在属性上也讨不了什么便宜。很多人对巴大蝴的唯一印象是复眼特性下97.5%命中的催眠粉。催眠类技巧在战斗中的作用不可小看，成功催眠对方一只精灵后，如果对方没有队医，那出路只有两种：要么把被催眠的精灵留在场上等待解除睡眠，但这样很容易给对方白白攻击/强化的机会，要么就只好当炮灰送掉了。无论选择哪一种，都可以说，被催眠后就相当于损失了一只战斗力。就算对方有队医，那至少要花一回合来解除睡眠，一回合催眠换一回合解催眠，也算值得。虽然催眠的任务一般不需要巴大蝴来完成，不过如果只是要催眠的话，巴大蝴凭借不错的速度与高命中的催眠粉，一定能不辱使命。

都说DP里攻击强度大，在巴大蝴身上也有所体现。本系的虫鸣有90威力，就不需要用低威力低PP特效也不知道等到哪年哪月才能出的银色风了。它还能学到影子球、能量球、精神干扰，配合觉醒力可以织起一张尚可的打击网，当然威力就不用太过指望了。恢复方面有鸟栖，使持续作战能力大幅加强，也就有了更多的进攻机会。从种族值就可以看出，巴大蝴不是那种崇尚蛮力的精灵。除了催眠粉以外，它还掌握了许多辅助技巧，最大限度地开发它们的价值，才能勉强为巴大蝴打出一条生路，进攻招的意义只在于不太过被动。巴大蝴能学到的比较好的辅助技巧有虚张声势、剧毒、吹飞、麻痹粉。虽然麻痹粉、剧毒带来的异常状态不能与催眠粉叠加，但人是活的，只要对着没被催眠的精灵下异常状态就可以了。一般的对战中有只能通过主动手段催眠对方一只精灵的催眠条款，所以在催眠了对方一只精灵后需要用到剧毒等招来继续骚扰。虚张声势、剧毒的牵制能力比较强，可以强迫对方不断交换精灵来减轻混乱/毒带来的伤害，如果能配合钉子，就能使对方进退两难。而吹飞更可以进行二重驱赶。这种战术一般要替身来自保并拖延时间。顺风持续回合数较短，在单打中作用不大，神秘守护的用途就更有限。

NO.015 大针蜂 ★★★



因为技巧和能力分配的关系要比巴大蝴强一些。能力上特攻可以忽略不计，防御也非常脆弱，速度和特殊耐久处于中下。它的最大特点是莽撞，这招使用得好就是一换几的神技，只要不碰上不利的天气环境或者过早地被当作炮灰，即使没找到好的机会，也可以通过牺牲自己也可以将对方打残，大体上达到一换一的效果。如果队伍成员间的配合紧密，在莽撞之后完全可以组织起一系列连环技使对方陷入进退两难的境地打出精彩的COMBO。虽然它不是莽撞精灵中最好用的，但实力也不可小看。

配招上除了莽撞以外，用来控制HP量的替身或者忍耐必不可少，毕竟1HP的莽撞才是威胁最大的，注意将HP调整至4的倍数+1。剩下两招可以考虑毒突、分身、双针、蜻蜓回转、追击。道具需要携带速度果或者先制果。值得一提的是分身和追击。分身如果能在莽撞前提升到足够的回避率，那么在足够的RP支持下，一灭几也不在话下－－因为你莽撞期间对方打不中你。后者对于莽撞打不到的鬼系伤害不小，如果在莽撞后有幸不死的话，追击也可以解决残余。

由于DP中毒炸弹特攻化，所以剑舞型大针蜂的实力要打不少折扣。只好勉强用毒突和蜻蜓回转/十字剪，也就不多作介绍了。配招可以是剑舞+十字剪+毒突+鸟栖/追击/毒菱等。

NO.018 比雕 ★★



除了能力上偏特攻特防的波克基斯，普通+飞行系的精灵：比雕、大嘴雀、大葱鸭、嘟嘟利、大麻燕、椋（义务扫盲，此字读liáng）鹰，几乎全部是一样的风格－－高速高攻击，适合用本系的报恩等技巧强攻。DP新增精灵椋鹰由于种族以及学招上的优势，在这几只精灵中独领风骚，拥有尖嘴钻的嘟嘟利与高速度、上进特性的大麻燕紧随其后，剩下三个精灵由于缺乏特点，只好感叹"既生瑜，何生亮"的命运了。

比雕在这几个精灵中，虽然攻击能力倒数，但耐久还算不错，加上在DP中能学的辅助技巧多了不少，又多了个方便回HP的鸟栖，适合向辅助方面

发展。吹飞、羽毛舞、虚张声势都还算性能不错，顺风、偷盗、除雾就要冷门一些。剧毒虽然有进攻技巧不能弥补的钢系死角，不过反正可用的招式不多，很多时候还是能发挥相当牵制能力的。攻击方面除了报恩外，新增的飞行系高威力技巧勇鸟也很不错,副作用可以用鸟栖抵消。特效优秀、灵活机动的蜻蜓返也很值得一用。

虽然它带上专爱头巾/围巾后比不过同属性的椋鹰、嘟嘟利之类，不过比起其他配法来说，专爱倒未必比那些半攻半辅的半吊子配招来得差，这或许也是它的悲哀吧。配招上报恩+勇鸟+蜻蜓返几乎必备，因为觉醒力特攻化，剩下一招就用追击或者钢翅膀吧。

NO.020 拉达

★★★☆



虽然也是低种族，不过能力分配上性格分明，又能学会一些进攻性很强的招式，所以不能小看，地位比大针蜂、比雕之类高出不少。上进特性很不错，由于道具火珠、毒珠的出现，总算可以自行控制是否发动了。不过由于毒菱的出现和鬼火的普及，通过操作来吃异常状态也不算太难，那样就可以携带其他道具进一步增强威力。

它在配招上有不少变化。首先是全攻型，道具携带火珠/毒珠，这样既发动了特性又得到了本系修正的空元气就有70*2*1.5*1.5=315之多，如果带的是专爱头巾而通过其他方式骗到异常状态的话，威力就更是惊人，但因为不能保证随时都处于异常状态，空元气的意义就不那么大了，报恩要好不少。剩下三招里，进攻招有蜻蜓回转、咬碎、追击、电光石火、莽撞，辅助招有替身/保护、愤怒门牙、挑拨、电磁波，以及强化攻击的剑舞。这些招都是空元气的补充，用的机会不多。当然，有空隙可以舞剑的话，拉达就更不可阻挡了。有必要提一下的是，因为毒珠与火珠的效果在上场一回合后才发动，所以也许需要保护/替身拖一回合再开始空元气。而且替身的作用不仅限于此。用这招虽然要损HP，但是在自己替身的时候，对方因为惧怕拉达攻击而换人的话，就可以白赚一个替身，对接下来的攻击很有帮助。保护就没有这种效果。当然，自己的HP已经很有限的时候，就没有必要用替身加速自己的死亡了。它的速度不是最快，有时也可以考虑戴专爱围巾。当然，大部分情况下，还是用火珠或者毒珠吧。

它能学到莽撞与起死回生，1HP的战术也很推荐。配招方面自然是莽撞+忍耐/替身+起死回生。拉达的起死回生与莽撞分开来用都没什么特色，但一起用的时候就不是简单的1+1=2的关系了。拉达的攻击不错，起死回生有一定的威胁，在面对一些对手时，起死回生有可能吓跑对手，而引来一个体力充足的对手来挡它的攻击，但这个精灵被拉达莽撞的话，自然挡不了起死回生了，如此来几下，对方有几个先读失误，就会被莽撞与起死回生的联攻弄掉几个战斗力。当然，先读对双方是对等的。当一个会被起死回生秒杀的精灵面对1HP的拉达时，如果它做好了被杀的准备，打算做最后的攻击，拉达方却误以为对方会换人而使用了莽撞，这样因为莽撞杀不了对方，就会被对方的攻击所杀掉。这样拉达方是亏了。不过既然能在死前把对方一只精灵打到1HP，也不算亏得厉害。剩下一招中，可以用剑舞来提升起死回生的威力，咬碎对抗鬼系，蜻蜓回转保存实力等。道具需要携带速度果或攻击果。本作中袋龙、嘟嘟利也有类似的COMBO，不过由于拉达独特的学招，未必能替代它。

最后值得一提的是愤怒门牙。这招既可以用来对付高物防的盾牌精灵——一半HP的伤害往往比直接攻击打得多，并且不用像莽撞那样受自身HP的限制，也可以配合剧毒消磨对方的HP。但"剧毒+愤怒门牙+替身"这种COMBO与它不要命的风格不相符，未免大材小用，效果也未必好。

NO.022 大嘴雀

★★★



被椋鹰、嘟嘟利压过的问题就不重复了，而且和耐久稍微好点的比雕不同，大嘴雀相比嘟嘟利唯一的优势是能学到蜻蜓回转，相比椋鹰的优势仅仅是尖嘴钻没有反作用力。四攻戴专爱头巾/围巾是最合适它的配法，因为攻击不错，威力也不可小视，只不过用它还不如去用椋鹰或者嘟嘟利。四个攻击招里除了本系的报恩、尖嘴钻必留外，蜻蜓回转也是大热技巧，只要使用者有不错的速度，就可以白打对方一下再换上合适的精灵抵挡对方的攻击，比单纯换人要占便宜。如果对方防

御不过关的话，这便宜赚得可不会小。剩下一招可以考虑追击或者钢翅膀，追击解决残余很不错，特别是一些恢复能力强的精灵，不赶尽杀绝就有可能东山再起。钢翅膀主要用来打击抵抗普通与飞行的岩石系，由于觉醒力特攻化，原来用于打岩、钢系的觉醒斗与觉醒地自然不能用了，这个任务只好交给性能略差的钢翅膀。

道具方面专爱头巾与专爱围巾各有优势。大嘴雀的速度种族有100之多，用宝石时代的眼光来看，戴上专爱头巾后不仅攻击高，速度也过得去，但因为DP中高速度种族的精灵增多以及专爱围巾的出现，299或者328的速度已经算不上快了，要超过是很轻松的事情。专爱围巾虽然可以提升速度，但威力却打了折扣，虽然利用速度优势能抢先秒掉一些低防御的高速精灵，但对某些慢速低防精灵来说威胁却减弱了。所以这两者各有优势，视需要与习惯选择。

最后值得一提的是它的吹飞。虽然对它本身来说，因为耐久很差，用吹飞没什么优势，但是拜它所赐，原来如平行线般的两个技能：吹飞与尖嘴钻终于有了大嘴雀这个交点。在宝石时代，黑乌鸦、钢铁鸟等精灵的吹飞与尖嘴钻都是不能共存的。为什么呢？因为这两招对它们来说都是遗传技，而在生蛋分组为飞行组的精灵中，能学到吹飞的全部学不到尖嘴钻，能学到尖嘴钻的全部学不到吹飞，所以终究找不到一个能同时遗传这两招给后代的精灵。到了DP中，拜大嘴雀所赐，这种情况终于有了改观。能同时遗传到吹飞与尖嘴钻的钢铁鸟、绅士鸦等精灵，有了实力的提升，兴许还得感谢大嘴雀呢！

NO.024 阿柏怪 ★★☆



这只以被皮卡丘电飞而闻名的精灵在DP中依然没得到太大的加强。毒系的弱点不多，配合威吓特性能防住一些属性的攻击，但因为只能克制草系，在进攻上不是一个好属性。对于能力上偏进攻的阿柏怪来说，未免可惜了一些。

配招主要还是走攻击中带辅助的风格。毒尘喷射虽然命中较差，但威力很可观，还有不错的附带效果，自然必备。三牙、咬碎、地震各有所用，具体来说火牙能打击免疫毒系的钢系，冰牙打击地面，电牙克制一些热门的飞行与水系，咬碎打免疫毒系的鬼系、克制毒系的超能系，地震对付毒系和钢系等，靠属性上的抗性防住这几招不太现实，需要的是足够高的能力。辅助招主要是蛇瞪眼与噪音。一只精灵就算防御高到能够无视阿柏怪的攻击，却未必能抵抗蛇瞪眼带来的麻痹效果，鬼系盲点也可以由咬碎弥补。噪音能够变相强化攻击，也可以配合钉子。胃液、能量储存、根等技巧略差。此外可以考虑打专爱。

NO.025 皮卡丘 ★★★☆



因为DP中电气珠在提升特攻的同时还能提升物攻，皮卡丘的实力也有不小的提升，不用像过去那样被快乐封得死死的了。

它的耐久还是低到一碰就死，所以配招上也没什么特别的花样，利用一切手段进攻就好了，辅助招的存在是为了使进攻不受阻碍。物理攻击招里高压电击、气和拳、起死回生都很不错，下马威的威力也不小。打物攻的套路无非就是替身+气和拳+起死回生，或者替身+气和拳+高压电击，高压电击与起死回生有一些冲突，所以留十万伏特或者雷电拳也无所谓。因为要带电珠所以不能带速度果，效果会打一些折扣。打特攻的话本系的十万伏特/放电/充电光束/闪电、觉醒力、气和弹、草绳结，礼物技巧冲浪都还不错。觉醒力中，觉醒冰的盲点是电灯鱼，觉醒草的盲点一些草系，一般来说草系出现的概率比单单一条电灯鱼要大一些。因为地面系普遍比较重，所以草绳结有时候能代替觉醒草。有阴谋强化特攻，找到空隙用一下会使进攻能力成倍提升，只是无法与冲浪共存。高速移动也可以增强控场能力。

它的辅助招主要就是鼓掌。因为速度快，鼓掌往往可以使对方不敢用辅助招，而一些精灵不用辅助招就挡不了皮卡丘了。另外鼓掌与气和拳有比较好的配合。虽然因为努力上的限制，不过皮卡丘也可以打双刀，只不过努力上被迫要放弃一攻或者速度了。配招照着上面说过的招用就是，注意进攻招的属性重复问题。而且很多时候，格斗系的气和拳就是为特攻招服务，打击特盾的。

雷丘和皮卡丘战术大方向差不多，由于电气珠对其无效，所以相比皮卡丘，它耐久更高而失去了一定的攻击性，战术上可以偏向辅助与干扰。此外它两攻相当，不如去打点物攻。静电特性的作用依然不是很大。

鼓掌+气和拳是最主流的配法，在鼓掌的精灵中它的速度是比较快的，而且电系用鼓掌也有一定的优势，一些辅助技巧，尤其是替身被鼓掌之后，接下来就可以用气和拳开始进攻了，剩下两招推荐替身与十万伏特。十万伏特是本系，而且能够对付抵抗格斗的飞行系，效果自然不用说，替身也是保证气和拳安全出招的重要手段。根据实际情况，可以对这些配招做一些修改，比如换掉鼓掌而使用觉醒冰/觉醒草/冲浪，纯粹利用进攻能力逼迫对方换人而制造替身控场的机会，换取了更大的打击面。三招中，觉醒冰对付天蝎、妙蛙花等精灵，觉醒草对抗大水怪，冲浪打地面系的平均威力最高。

因为耐久有了一定的提升，雷丘阴谋起来也不必非得靠先读了。配招上阴谋+十万伏特+冲浪/觉醒力/替身/鼓掌，也没什么变化，但效果却不可小看。电系虽然只克制了水和飞行却被电、草、地面、龙四个属性所抵挡，但这些属性都容易通过相应的技巧反制，加之电系普遍高速高特攻，十万伏特的性能也很好，所以电系的特攻输出其实很强的。电系会阴谋的精灵不多，正、负电兔也主要是以接力阴谋为主，论主攻的话未必有能比得上雷丘的。

NO.028 穿山王 ★★☆



[illegible]的阴影之下，而当顿甲开始生活在DP新增精灵沙河马的阴影之下时，没有多大进步的穿山王就更没有出头之日了。它的特点主要是能够学到剑舞与高速旋转。这两招在地面系里还算稀有，能够同时学到的精灵也只有穿山王而已，因而为穿山王开拓了一丝生路。

穿山王的能力值延续了地面系一贯的高物理能力、低特殊能力的风格，不过相比沙河马、顿甲来说，它的速度算是快的，为它的剑舞增色些许。虽然DP中会剑舞的精灵增加了不少，不过这招的效果没有变，爆发力依然强大，剑舞一下后地震的威力相当可观。作为地面系，不怕对方的电磁波是一大优势。穿山王的物理防御不错，对一些物理攻势不强的精灵也是舞剑的好机会。不过DP中地面系有明显的加强，其中出现的如地龙、巨钳天蝎都是强势的舞剑精灵：前者的舞剑+逆鳞威力超过许多精灵的大爆炸，后者也是可攻可守可接力的全能型角色。在这些精灵的压迫下，穿山王恐怕也只能坐穿冷板凳吧。

三种钉子争奇斗艳是DP时代的特征之一，队伍不带会高速旋转可能会吃很大的亏。尤其是岩菱，撒一次就几乎能比上地菱撒三次的效果，几乎是一本万利的交易。抵抗岩菱的地面系扫钉子有得天独厚的优势。作为清钉子的工兵，穿山王与属性更有优势的三合一土偶以及能力更高的顿甲相比，优势就是上面提到的舞剑了。

以三合一土偶为代表的许多高速旋转精灵由于进攻能力不足，对对方免疫高速旋转的鬼系精灵比较疲软，这样如果对方带了鬼系反高旋而我方又不能拿出有效应对手段，那高速旋转简直形同虚设。穿山王的剑舞较好地解决了这个问题，因为鬼系中最适合反高速旋转的木乃伊王在对付剑舞穿山王的地震上有些问题，如果被迫被逼下场的话那穿山王就能高旋完成任务了。剑舞+地震+高速旋转三招确认以后，因为技能格问题，往往要放弃岩刃等攻击招，或者睡觉。损失前者就对空军、浮游精灵无解，而没有睡觉又降低了它的持续作战能力，并且无法解除扫除毒菱的过程中受到的中毒效果。而它一旦倒下，那队伍防钉子的能力上就会出现漏洞。可以的话可以用许愿/治愈之愿来提升它的持久能力。另外作为地面系，它能学到岩菱，能用到的场合不少。

NO.031 尼多后 ★★★☆



能力平均，相比尼多王更加偏守一点，不过区别不是很大。属性上对格斗和电的抗性不错，并且对电磁波与剧毒有免疫能力，能带走毒菱。两个特性各有所长，毒刺比较偏消耗，能够限制一些近身技巧，竞争心特性攻击性强但有些不稳定，可以配合着迷使用。

学招丰富，但配起招来不一定需要什么章法，根据需要选用就是。攻击招方面本系的毒炸弹与地震/大地之力自然是优先选择的，蛮力、气和拳、冷冻光线/雪崩/冰冻风、十万伏特、影子球、火焰放射/大字火、龙之波动、岩刃、冲浪、地球投也都是不错的技巧，只可惜它学不到充电光线，不然在进攻上还有潜力可挖。它的攻击能力不是很强，要打出威力的话，如果不是打在防御脆弱的对手身上，那就得需要属性相克了。

因为单纯攻击的话它比不过能力上更偏攻击的尼多王，所以不如带一些辅助技巧来体现它能力的特点。吼叫能破接力、破强化、配合钉子，反击也比较适合它的能力特点，作为地面系岩菱也是重要的战术手段。只可惜它阴差阳错地学不到尼多王倒能学的毒菱，不然实力还有进一步上升的空间。

NO.034 尼多王 ★★★★



虽然大体上和尼多后差不多，但因为能学到更多的好招，而且能力分配更迎合时代潮流，所以比尼多后要强一些。攻击招方面少了蛮力但多了百万大角，在反制超能力系方面有一定的作用。正如其名，突袭对那些企图通过速度优势抢先秒杀尼多王的超能力系真可谓是一个"突袭"，一般情况下胡地之流拿这招也没办法，但如果它们留了替身的话尼多王方恐怕就血本无归了，所以还是有一定风险的。它相比尼多后的另一个优势是能学到毒菱，用来配合自身攻击效果还是很不错的。因为不能够免疫毒菱的精灵就算能够顶住它的攻击，中了毒很不好受，能够免疫毒菱的除了飞行、浮游精灵以外就只有毒系和钢系了，但这两个属性都怕尼多王的地震，就算是草+毒的妙蛙花之类吃一下地震也不会好受，当然如果对方是双弹瓦斯就没什么方法了。可以的话之前可以换给它黑铁球或者放个重力，这样效果就会更好。

其他部分都和尼多后类似，就不详细介绍了。因为它的进攻能力不错，所以可以考虑戴专爱头巾。

NO.036 皮可西 ★★★★★



能力总和虽然不足500，不过除了速度慢了些外，其他能力倒还够用。普通这个属性不过不失。魔法守护特性相当王道，比起鬼蝉的神奇守护特性也不多让，让它从一只不温不火的精灵一跃成为大热门。因为魔法守护这个特性比较全能，没有明显的偏向性，所以皮可西的战术没什么大的变化，只是每个战术的实用性都增加了。

首先就是腹鼓型了。因为耐久高，有生蛋方便地回血，又有特性支持，它的腹鼓成功难度相比喷火龙之类要低，而且就算失败了也不难找到机会东山再起。腹鼓和生蛋以外，舍身撞也是必备，本来威力就大，特性还能抵消其副作用，实在找不出舍弃它的理由。剩下一招可以用流星拳，因为物攻招比较缺乏，带个十万伏特或者大字火也不错。

冥想型皮可西本来相比冥想快乐没什么优势，但多了独一无二的魔法守护特性以后，任何精灵都不敢说："我能在任意方面压过这种皮可西了"。冥想+生蛋/许愿必备以外，攻击招里十万伏特+冷冻光线依然是天作之合，比其他特攻招搭配好不少。带反击也很不错，能使对方陷入"用物理攻击招怕被反击，用特殊攻击招因为冥想过了打不动，特性关系辅助技巧也无解"的境地。

不强化的皮可西也有许许多多种变化，大致有以下几个方面，就不一一展开了：携带生命玉，在保证自己生存的基础上强攻；鼓掌、电磁波等技巧重干扰；携带毒珠空元气；许愿、两墙壁等招辅助；宇宙力量+滚动，还可以配合腹鼓与分身；晴天下月光的高恢复量及相关COMBO；双打中用请别打我也很热门。

NO.038 九尾 ★★★☆



九尾在RS时期以其诸多偏门辅助技巧而著称，不过怪异光、根等招的效果都不够直接，催眠、鬼火也未必是对它实力的多大提升。DP中由于一些攻击与强化招的加入，使它有了半攻半辅这个相对理想的出路。不过由于属性及与同属性精灵的竞争问题，它要成为热门还是不太可能的。

强化特攻的冥想与阴谋对它来说意义不小。相关配招推荐冥想/阴谋+大字火+催眠/替身+能量球，但可变化范围广。冥想配合它尚可的特攻能力，在冥想1~2次后有望逆转属性相克而对水系占据上风，阴谋的效果就更为直接，一般情况下也比冥想要好一点。攻击招除了本系的火焰放射/大字火以外，草系的能量球对火系盲点的弥补能力比较好，神通力、恶之波动、觉醒冰/电也都可以考虑，但综合价值比不过能量球，可以当作能量球的补充。

辅助招方面替身方便自保和控场；鬼火对付龙系及卡比兽等攻击无法造成可观伤害的天敌；剧毒比鬼火见效快并能打到火系，只是没有降攻击的效果；催眠效果最出色但有规则限制；可疑光/虚张声势、吼叫等技巧各有用途。另外几个值得一提的技巧有怨念和根。如果先读得当，怨念耗光对方某技能的PP后可能会对今后的战局造成相当大的影响；根对某些PP低的技巧效果明显，特别是对自己有致命威胁的岩刃、高压水泵等技巧。因为九尾速度高，所以可以抢在对手出招之前将这些招的PP根光。因为它具有如此多的辅助技巧，配招上也可以用几个辅助技巧来替代强化、进攻招，走1攻+3辅或者2攻+2辅的路子。虽然对于九尾本身来说去重辅助还不如去进攻，但比进攻的话，它是比不过炎帝、地狱狗等其他火系的。

NO.040 胖可丁
★★☆



在普通系军团互相之间的激烈竞争下，这只除了外形无甚特点的精灵，与其去战斗，倒不如当花瓶更实用些。能力上HP很高和两防低，平衡一下，综合耐久中等偏下。两攻不够高，速度也很慢。学招上继承了普通系的优秀传统，也是相当的眼花缭乱，不过既然攻击不够高，许多技巧也就不能完全发挥出威力了。

它最适合的战术莫过于反击，那么高的HP，那么低的防御，一般的速攻精灵只要打它41.7%左右（以进攻者HP404计算），被反击回去几乎就是必死了。不过卡比兽、快乐等精灵用反击都未必会输给它，而反击胖可丁的优势也只是"冷门"而已。灭亡歌这个技能也有相当大的潜力，强迫对方换人的效果，不仅能够配合自己的气和拳与岩菱，而且如果操作得当又有天时地利，可以为自己的一些精灵创造腹鼓/替身/安全上场的机会，对今后的局势可能会有相当大的影响。当然，灭亡歌的这种特性并不是胖可丁一只精灵所独有，自然有比它更合适的人选存在。

它能学到不少的辅助技巧，比如电磁波、唱歌、许愿、重力、两墙壁、天使吻、冰冻风、假哭，可以有选择性的使用，进攻技巧方面也比较全能，虽然学不到能量球但有草绳结代替，并有假哭来增强特攻招的威力。

NO.042 大嘴蝠
★★☆



首先虽然不是最终进化形态，大嘴蝠的种族还算不错，总和高达455之多，要知道那让无数人头疼不已的钢鸟也只不过455而已，这也不难解释它的进化形态为什么能有凌驾于主角之上的535的高种族了。其实，大嘴蝠在红绿中也是当过最终进化形态的嘛……

学招上叉字蝠能用的它也都能用，只不过除非规则限制，不然都可以去用叉字蝠。打物理攻击有毒十字、勇鸟以及蜻蜓回转，特攻不低还有阴谋弥补，毒炸弹、空气切割、影子球的效果都不错。辅助方面挑拨、吹飞、黑雾三招搭配就是彻彻底底的接力队杀手，怪异光、剧毒什么的也都不错。它的进化形态才能将这些战术发挥至极限，所以请期待下期的叉字蝠配招！

NO.045 霸王花
★★★



这只精灵在宝石时代中以能学到稀有技巧芳香疗法而闻名。当人们开始用腻雪拉比、快乐、牛奶坦克时，有一定属性和能力特点的霸王花便成了他们的首选。不过DP中能担当队医的精灵多了不少，其中也不乏蔷薇超人、巨花龙等与霸王花有直接竞争关系的精灵，而相比这些原本就有不错实力的精灵，DP中进步不大的霸王花的地位也就更加尴尬。

配招上偏攻或者偏守都可以。偏守的话草系

的几大绝技——芳香疗法、催眠粉、光合作用/月光都是不错的消耗技能，礼物技巧寄生种子的价值也很大，一定程度上可以取代光合作用，只不过一般的玩家都没机会拿到而已。具体配招可以是催眠粉/能量球/毒炸弹+光合作用/寄生种子+芳香疗法。也有偏门一些的麻痹粉与剧毒。。不过老实说，不带芳香疗法的话，光靠催眠粉、光合作用等技巧消耗相比妙蛙花等精灵实在没什么优势，而用芳香疗法的话至少有不可被代替的地方——防御比蔷薇超人可靠，因为属性带了个毒系能比巨花龙、毽子棉多抗一些属性，只能说它应该庆幸妙蛙花不会芳香疗法吧。攻击招上以本系的能量球/亿万吸取、毒炸弹性能都算不错，其中毒炸弹威力高特效又好，是首选技能，反正它属性不抗地面，也未必需要带草招去打地面系。觉醒火与冰偶尔也能见到。

偏攻的话可以考虑晴天下强攻的战术。晴天+太阳光线必备，剩下两招可以从催眠粉、毒炸弹、觉醒火、光合作用/月光中选择，因为本来特攻不错，又有叶绿素特性支持，所以并不那么好对付，只不过晴天下的椰蛋树、蔷薇超人、古蔓藤更为强大而已。因为毒炸弹特攻化，所以基本没有什么好招能配合剑舞，也就不用去考虑了。

NO.047
派拉斯特
★★



一个属性上2个四倍弱点、许多2倍弱点、能力还普通得不行的精灵从来都不会是热门，而派拉斯特确实是一只冷得不行的冷门——尽管它掌握着蘑菇孢子与芳香疗法这两个草系的王道招式。让人欣慰的是，虫+草在属性弱点极其严重的同时，倒还有几个不错的抗性。对地面的四倍抗性是很宝贵的，可惜克制它的飞行、岩系技巧经常会与地面系技巧搭配，所以要它挡地面的局限性比较大，但至少挡专爱地震/大地之力没有什么问题。特殊上对电、草的抗性也很不错，不过这都是草系带来的抗性，虫系恐怕只有拖后腿的作用了。与挡地面的情况相同，它在挡电的时候挡不了冰，挡草的同时挡不了火与毒，局限性也不小。特性方面DP新加的干燥皮肤特性能够通过自己的操作主动发动，而且就性能来说还算优秀：本来就是给火系一击杀的类型，也不在乎伤害多那几倍，对水的吸收却使它白白多了一个可贵的抗性，还是相当划算的，比以前需要通过RP发动的孢子特性要好不少。

因为学招很有限，配招上也没什么可多说的。蘑菇孢子作为它的招牌自然必不可少；攻击高，本系的十字剪也很必要。学不到种子爆弹，剩下的物理攻击招里就毒十字和追击比较有特点，不行就只好去用报恩了。剩下几招可以用剑舞强化十字剪的威力，当然也不用对效果抱太大指望。芳香疗法、光壁和反击也可一用。

NO.049
末入蛾
★★



RS时期并列虫系特攻之最，速度也还算可以，其他能力偏低。虽然有色眼镜对它的特攻能力有不小的提升，但却被同为有色眼镜特性的古蜻蜓完全压了下去。因为属性和耐久的关系，鳞粉特性用途不大。

学招上的特点是接力棒与催眠粉，一般用作在接力队里催眠。接力队用一般有月精灵负责用黑眼抓住对方比较好欺负的精灵，然后就可以接力给末入蛾，将对方催眠后就可以接力给队友，或者自身进行强化了。末入蛾属性上能够4倍抵抗克制月精灵的格斗，在属性上还是能够互补的，当然一般情况下不推荐月精灵冒险去抓格斗系，毕竟在接力队中任何一个环节都不能轻易掉链子。配招上除了催眠粉与接力棒以外，虫鸣、替身、分身、朝阳都不错。毒菱的作用要小一些。

NO.051
三地鼠
★★★★☆



热门的精灵并不代表战术丰富，有的精灵就算摆明了告诉你，我的配招是怎样的、我下一步要出什么招，你也无能为力。三地鼠就是这种精灵的代表。

虽然能力很低，但凭借着陷阱特性和超高速，宝石时代三地鼠就以猎杀者的身份而独霸一方：戴上专爱头巾后，搜寻合适的目标——在一个优秀的训练家手中，被三地鼠盯上的，很少幸免于被

猎杀的命运。

三地鼠的实力在本作有所下降。但这种下降并不会太大影响它的实力，它依然是制衡某些实力强大的精灵，比如火钢兽、赫拉克罗斯、重甲暴龙的重要力量。实力下降首先表现在物理攻击招的缺乏。毒炸弹与觉醒力特攻化后，只换来个不怎么样的影爪以及物攻化的追杀，这样它的猎杀范围有所下降，至少一些草系没那么容易杀了。影爪和追杀可以替代原来的觉醒鬼，打浮游鬼系、三合一土偶等精灵都还算不错。接下来主要打赫拉克罗斯和蘑菇袋鼠的燕返、岩崩/岩刃、以及绝对主力技巧地震基本是雷打不动的三招，毕竟它本来就只有这几个物理攻击招。

前作中三地鼠的速度可谓是压倒性的，这也为它能安全的猎杀对手奠定了基础。不过到了DP中，由于专爱围巾的出现，一个种族不到70的精灵戴上专爱围巾后就有可能在速度上反超三地鼠，在被秒之前将其反秒。解决方法就是三地鼠也戴上专爱围巾，但放弃了专爱头巾后进攻威力就要打不少折扣，地震连雷公都未必杀得掉，这样也是变相削弱了它的捕杀能力。至于技巧欺骗空间、蜻蜓回转与道具绮丽外壳的出现，也从各个方面限制了三地鼠的捕杀能力。

NO.053 猫老大 ★★★



能力上速度高，其他能力偏低，种族值和也很不怎么样。属性上普通系不好不坏。技师特性性能优秀而且潜力不小，不过抗电磁波的柔软特性也很有用，毕竟相比催眠，电磁波可学得的精灵多，而且效果优秀，是最常用的下状态技能。

学招方面DP中为猫老大新增了不少干扰技巧，其中以地下交易最受看好。与宝石时代的情况不同，DP中可配合戏法/地下交易的道具很多，可选择的范围也就更广，专爱头巾/围巾/眼镜以外，有效抑制高速精灵的黑铁球、后攻尾巴（黑铁球还能顺便对付飞行、浮游精灵），毒珠、火珠等都是不错的阴人道具。因为速度高，所以催眠、根、虚张声势、撒娇、挑拨等辅助招用起来也方便一点，值得注意的是DP中催眠、挑拨、根都有不同幅度的强化，可根据队伍需要选择使用。

进攻招方面除了本系的报恩以外，下马威与蜻蜓回转的性能也很不错。下马威因为是本系，再配合技师特性，能白打对方不少，高速度的蜻蜓回转也具有不错的机动性。恶系的啃咬因为得到了技师特性的帮助，威力超过了影爪与试刀，在弥补普通系的鬼系盲点方面有不错表现，此外还有不错的特效。它单纯进攻的价值不大，搭配辅助技巧使用才是它的特点，而且更多情况下进攻招是为辅助招服务的。另外几个亮点是最终保留与垂死挣扎。最终保留虽然发动条件比较苛刻，不过可以通过配招上的更动来方便战术的实施。比如说只带下马威与最终保留两招，那么只要上场后用下马威，接下来就可以用最终保留肆意攻击了。替身、保护等随时都可以用、而且用了后不影响大局的技巧也很适合搭配最终保留。这招不宜与一些不能随便用的技能搭配，比如催眠、地下交易之类，也不能与蜻蜓回转搭配。类似的战术强尾猴也可以实施，而且用起来相比猫老大有过之而无不及。猫老大用垂死挣扎的优势就是速度快，这样可以用攻击果来提升攻击而不用带速度果去担心速度的问题，这样再因为挣扎是本系技巧，所以威力比一般的精灵要高一些。

最后有必要提一下猫手，平时队伍里这种拼RP的招式不是很实用，不过在某些主题队里就可以增加它抽到某一招的概率了……

NO.055 哥达鸭 ★★★



能力平均，虽然没什么强项不过也没什么弱项，都还是过得去的。实在要说缺点的话那也是攻击不够高，交叉突刺打不疼普通系而已。特性非常的独特，潮湿特性主要可以配合自己抗性对付钢螃蟹之类的大爆炸，无天气特性用处大一点，使它能够在沙暴、冰雹队中充当一定的角色。

会冥想的水系不多，所以会冥想也是哥达鸭的特点之一。除了冥想与本系的冲浪一定要带以外，冷冻光、气和弹、精神干扰可以择一或择二使用。虽然论综合性能是冷冻光线最好，但气和弹与精神干扰也有各自不会被代替的地方。必要时也可以用觉醒电/草对付以暴鲤龙、大水怪为主的自家水系。也可以用替身、催眠等技巧来帮助自己更轻松的冥想，替身的好处是可以免疫异常状态，对付催眠/剧毒+冲浪+冷冻光线的美丽龙之

类再好不过，催眠有反制天敌的效果，无论对面是卡比兽还是梦神，被催眠了一样无法阻止它的冥想，不过对自然恢复特性的快乐作用小些。

DP中它能够新学哈欠与怪异光，干扰能力有所提升，但它的耐久不支持它去全职干扰，所以不妨边干扰边进攻。配招为哈欠+冲浪+替身/怪异光/气和拳/冷冻光线等。遇到比较难办的，或者预感到对方会上让自己比较难办的精灵，不如就先用哈欠与怪异光，将对方逼退的时候可以再送给对方一下冲浪。配合钉子用更好。另外气和拳也可以一用，毕竟威力大，命中也比气和弹稳定的多，对付一些高特防的精灵效果都不错。至于交叉突刺效果就要差得多了，如果一定要用请配合噪音。此外它还能学到反击，属性与能力上也比较适合反击。

NO.057 火爆猴 ★★★



自从火爆猴的格斗系第一速度的头衔被DP火主角孙大圣抢了之后，它唯一能让人记住的地方恐怕就是DP里新增给它的那堪称世间RPWT结晶的怒冲经穴特性了。虽然它挨了CT后还能生存下来的机会不大，不过毕竟挨了CT后攻击能力等级提升至极限（是将攻击能力等级提升到极限，即+6级，而不是提升6级，无论之前是否被降过攻击，只要发动了特性，都会将攻击能力等级提升到+6级，这点的设定上与腹鼓一样，不过付出的代价往往要比腹鼓高）的效果相当的诱人，配合它还算不错的速度，几乎可以秒杀全队了。

配招方面基本要围绕怒冲经穴展开，因为替身下被CT依然可以发动怒冲经穴特性，所以替身几乎必备。这样在剩饭的配合下造5次替身，对方一直攻击不CT的概率为72%，如果是急所技或者连续攻击技就要低一些，当然对方用连续技有打破替身后直接攻击到本体的威胁。造4次替身带速度果，被CT的几率也有23%左右，如果对方攻击没打破替身或者造替身的时候对方不攻击的话概率还要大些。替身以外，虚张声势、噪音、着迷、保护虽然方式不同，不过都可以骗到更多的剩饭，来增加替身的次数来增大发动特性的概率，可择一甚至择二使用。攻击招方面气和拳比较依赖替身，近身拳威力不小而且主动，虽然有副作用不过它的耐久本来就接近于一碰就死的那种，也不在乎防御少那几级，择一使用。交叉突刺虽然没有副作用，但因为威力与命中的问题，就有些相形失色了。第二攻击招可以考虑岩刃或者雷电拳/冰冻拳。虽然它的最大特色在于怒冲经穴特性，但毕竟是可遇而不可求，不能因此小视它攻击能力等级+0时进攻的威力。

综上所述，配招可以是替身+近身拳+岩刃/雷电拳/冰冻拳+虚张声势/噪音/着迷/保护

注意它可学到蜻蜓回转，可以衍生出四攻的用法。配招可以是蜻蜓回转+近身拳+岩刃/雷电拳/冰冻拳/火焰拳/气和拳/地震，因为速度快攻击高，所以打起来有一定威力。道具可以考虑专爱头巾或专爱围巾，有了蜻蜓回转可以帮助先读。不过除了可以学到冰冻拳对付血翼飞龙、快龙等精灵以外，这种配法的火爆猴被烈火猴全面压制，当然如果能运气好发动特性的话就不一定。

NO.059 风速狗 ★★★★



风速狗的种族值总和便是它的标志之一，不过一直以来介于准神与普通精灵之间的种族并没有给它带来相应的实力。火属性虽然弱点有些明显还比较怕岩菱，不过有时候还能展示它的优越性的。威吓特性倒算不错，虽然DP中引火特性也有所加强，但还是要比威吓差一些。

以前风速狗空有高物攻却只有低威力的神速与之配合的情况在DP中有所改观，本系高威力技巧火焰推进的出现对它来说无疑是一个极大的利好消息，雷之牙、起死回生，再加上珍贵的神速，也都是很不错的。特攻招主要有本系的火招与龙之波动，威力和打击面都过得去，也可以用觉醒草对付某些水系。辅助技巧有吼叫、剧毒、鬼火、替身。吼叫配合神速对付音速蝉的接力效果不错，也有咬碎对付隔音特性的吸盘魔偶。剧毒与鬼火也是各有好处。

它的配招无非就是以上三类招里各选几个招搞排列组合。不过要注意同一个属性的招不宜共存。

蚊香蛙能登上对战的大舞台完全是和进化后的种族差异有巨大的联系，首先来说，物攻提升了20点种族不错，但是速度却降低了20的种族，使得发动速度果可以超过394的速度（种族130的极限速度）。不过这点仅有的优势肯定不是使用的绝对理由，因为到了DP内，他可以遗传到莽撞这招，并且可以自学催眠术，而类似的画狗蘑菇孢子+莽撞却成为了大部分规则的禁兽，同样蚊香蛙催眠+莽撞的战术的第一速度，特性可以找机会回复HP，相当实用。其次腹鼓战术来说，多了速度种族同样是发动速度果更优越，并且特性可以无视水系的先制技--水流喷射。

配招相当简单，莽撞形的催眠术+莽撞+替身+攀瀑，4招正好，虽然催眠术命中仅仅只有70，而非必中，但是他至少不是画狗那么弱不禁风。比较遗憾的是莽撞无法与火叶内的定点教学地球投共存，否则伤害输出要容易许多，当然真换地球投的话对鬼彻底无解了……

腹鼓战术的配招比较难抉择，虽然有了本属性的招，不过打击面依然存在缺陷，配合催眠术的话还算勉强，不过命中不是100%也略微使人担心。这里速度极限是必要的，由于技巧数量问题，不推荐使用替身，所以在确定对手没有高速PM时，催眠后即可发动腹鼓（当然前提是催眠必须命中），那么配招就出来了，催眠术+腹鼓+攀瀑+地震/报恩/冰拳/冰球。战术没有绝对的强，只要蚊香蛙的速度超过对手全场的话，那只要找机会催眠，并且命中，杀伤力是相当大的。

NO.062 快泳蛙 ★★★☆



快泳蛙是个能力平均得PM，他的攻击力在格斗系里面是倒数第一，但是耐久则是不错。这样使得他能够凭借还可以的耐久打出自己的一番天地。他有2个特性，都还算不错。蓄水能让他通过先读来恢复体力，也让那些水系的PM不敢乱用水系招数。潮气特性则可以防止威力恐怖的大爆炸，无论在单打还是双打中都是很有用的。

配招方面，因为格斗系本系招数气合拳的威力很大，自然我们可以围绕气合来配招。催眠+气合+攀瀑布+冰拳/岩崩，催眠在DP里面命中提高到了70，让众多玩家能够更加放心地使用，这样通过催眠来干扰对手以及帮助气合拳的发动是再好不过了。攀瀑布作为本系物攻招数威力也不可小视，而且有20%让对方害怕的特效。这样格斗+水的打击盲点就是血翼飞龙，暴鲤龙，呆河马等PM了，这样最后一招可以选择冰拳来针对血翼飞龙，岩崩来对付暴鲤龙呆河马之流。特性蓄水最好，这样可以通过先读来回复体力。

反击+气合+攀瀑布+冰拳/岩崩/睡觉，由于快泳蛙的耐久还可以，不至于一下子就被秒杀，这样我们可以用反击+气合的combo来震慑对手。对手贸然进攻的话，被反击到就得不偿失了。而如果不打，又要小心本系气合拳的威力。其它两招就是来丰富打击面的了，或者留一个睡觉来回复体力。

下面说一下他的强化战术。快泳蛙有巨大化和腹鼓两个强化物攻的技巧，2者互有利弊。巨大化+瓦割+岩岩刃/岩崩+攀瀑布。这样用巨大化来强化自己并不差的物攻物防，在战斗后期双方战力不足的时候就能给予对手严重的打击。努力可以满速度满物攻，或者加耐久和物攻。由于快泳蛙的速度只有不上不下的70，个人推荐还是中耐久一些。第二种就是腹鼓战术。腹鼓+瓦割+攀瀑布+替身/催眠。这种配招非常极端，而且难度也不小。因为快泳蛙的速度不快，而且没有很好的回复措施，所以往往因为速度问题而被别的PM所杀。一种方法是接力速度，还有一种就是速度果。但是由于他的速度种族为70，极限262，发动果子也无法超过化石翼龙等速度130的PM(况且DP里面还有专爱围巾)使得速度果的价值减小。不过如果在后期腹鼓成功，这样对手也会经历一场浩劫。

NO.065 胡地 ★★★★



速度快，特攻高，这就是胡地最大的特点。但是通过他那面瘦肌黄的外表，大家也就猜出了这个PM的耐久不好。的确，胡地拥有135的强大特攻以及120的不俗速度，但是耐久方面的确不敢恭维。这样使得他的不少主流战术围绕着速攻展开。特性方面无条件舍弃精神力，同步率绝对比精神力好很多。

下面是他的一些速攻强化战术：冥想+精神干扰+气合弹/影球/能量球/觉醒火/再生5选2。这个就是比较传统的冥想强化战术。虽然损失了RS时代的3拳，但是多了影球，所有觉醒力量，气合弹和能量球等招数。冥想，本系精神干扰必备，剩下的可以一攻一回复，或者极端的两攻击招数。不推荐只有精神干扰和气合弹的配招。因为打不动一堆超能系，而且还被鬼蝉，宝石鬼，鬼盆栽完全无视。搭配影球比较好。

精神干扰+能量球+影球+气合弹/觉醒力。携带专爱眼镜或者专爱围巾。同样专爱眼镜可以将胡地本来就很高的特攻进一步强化，使得他有很大的破坏力。而专爱围巾则是要防止那些携带专爱围巾的PM。招数方面就是4攻，携带专爱围巾的话速度不用加满，根据情况而定，专爱眼镜则是要极限速度，满特攻。

干扰战术上，胡地有鼓掌，戏法，挑拨，反击这几个干扰招数，尤其是挑拨加强以后，使得他的干扰能力也随之增强。不过胡地用挑拨的时候一定要注意对象，因为胡地的耐久不行，贸然挑拨的话只能后果自负。戏法+精干+影球/能量球+气合弹，携带专爱眼镜。这样平时胡地可以打游击，等到机会后把专爱眼镜送出去。这样如果对着那些低特攻的家伙送出的话，他们也会很难受。不用专爱围巾的原因是以防对手速度超过自己从而给自己造成很大麻烦；鼓掌+精干+影球+再生/气合弹，这样的耿鬼干扰能力更强。比如对方在胡地上场的时候替身，这样胡地面临危机。如果胡地有鼓掌，这样胡地就可以利用自己的高速度来鼓掌，使得对手只能一直用替身。对方留在场上，PM毫无作为。换走又往往忌惮于胡地的攻击能力。这样对手就陷入进退两难的地步。用这个方法还可以防接力；反击+再生+精干+影球，这个配招就是用胡地的低物防。但是由于胡地HP不高，所以很多时候反不死对手，而且有时很有可能被秒杀。这种配招努力比较麻烦，极限物耐可以保证一下不会被秒杀(威力太大的那些除外)，然后反击。但是速度方面就没有原来那样的保证了，回复也有一定的困难。反正反击胡地是个冷门，玩家可以偶然用这个东西阴人一下。

NO.068 怪力 ★★★★★



这个怪物是格斗系的代表PM之一，能力方面物攻达到130，耐久也是不错，速度就比较差。不过他的物攻招数也不少，2个特性也是很有用处。上进可以让木乃伊瓦斯之流的不敢乱放鬼火，而不要防守则能配合爆炸拳等低命中高威力技能使用。

爆炸拳+岩刃+冰拳+交叉突刺，这个配招就是利用了无防守特性无视命中的优势，发挥爆炸拳的作用。交叉突刺的存在某些方面是因为他的特效不错，威力大，而且能够弥补爆炸拳PP的不足。冰拳就是弥补打击面，岩刃也是可以放心使用。这种怪力最大的优势在于完全无视影分身月依布。这样月依布就没有以前那样嚣张。不过这种特性的怪力要小心，因为对手对怪力的命中也是100%，所以看到一击必杀的话，跑吧。道具可以选择专爱头巾，用来提高威力。

交叉突刺/近身拳+岩刃/岩崩+睡觉+梦话，这个就是利用睡觉时上进特性发动的特点来提高自己的物攻，而且睡觉也能回复体力，一举两得。或者可以使用空元气，遗传状态后威力提高到140，不过没有属性修正，加上打击面不好，这样这个招数的意义就不大了；替身/复仇/反击+气合拳+岩刃+冰拳/地震/交叉突刺，这个配招就是围绕气合拳展开的战术。替身/复仇/反击+气合是combo。岩刃丰富打击面，地震也可以考虑，交叉突刺就是考虑在无复仇，没有机会气合拳的情况下还有一个格斗招数可以使用；聚气+交叉突刺+岩刃+冰拳，携带焦点眼镜，特性不要防守。这样的怪力充分发挥交叉突刺和岩刃2大急所技，冰拳丰富打击面(针对土偶之流)，特性也使得这两个招数可以放心使用；鼓掌+交叉突刺/气合拳/近身拳+岩刃/岩崩+地震/冰拳，鼓掌的怪力不是很常见，所以有一定阴人的效果。这样也可以帮助发动气合拳，达到控场的目的。一般怪力在努力方面尽量照顾耐久和物攻，毕竟速度还是慢了些，所以耐久还是很有必要的。

NO.071 大食花 ★★★



大食花这个PM的两攻较高，都过了100，速度虽然只有70，且耐久一般，但是由于叶绿素的特性，使得他的速度在晴天下面有了保障。他的本系毒炸弹变成特攻，对于他105的物攻且有剑舞强化的物

攻来说是个很大的损失。好在特攻并不低，且有了本系的招数毒炸弹，所以晴天的战术有了加强。

放晴+毒炸弹+太阳光线+觉醒火/光合作用/催眠粉，这个就有些像晴天椰蛋树那样了，双本属性招数保证威力，觉醒火因为晴天提高威力可以考虑，光合作用在晴天回复量很大，对于持久作战效果好，催眠粉则是可以给自己创造放晴机会或者高速干扰对方。晴天大食花虽然威力不错，但是离开晴天，他的战术就没有什么太多出采的了。努力方面最好将速度加过230，超过不少速度种族在100左右的没有性格修正带专爱围巾的PM。

打落+催眠粉+鼓掌+绿叶风暴离开晴天，大食花的速度就没有了优势，对于耐久一般的他来说有鼓掌催眠粉打落这样的干扰招数还是很珍贵的。不过由于耐久不好，所以要慎用。

能量球+毒炸弹+觉醒火+打落，携带专爱眼镜。这样配招就是发挥他特攻100的种族值来强攻，打落的存在是个无奈，因为他没有再多的实用的特攻招数。或者绿叶风暴和能量球共存也行，这样后期如果清场的时候就可以用能量球而不是降低特攻的绿叶风暴了。

NO.073 毒刺水母 ★★★



毒刺水母这只PM的速度不错，达到100，特防也有120之高。物防虽然只有65但是有栅栏可以弥补。80的HP也够用。抗性一般，抗虫格斗这两个攻击输出热门还算可以，自身的水系招数可以打击克制自己的地面。物攻可以用剑舞强化，就是可惜毒炸弹变为特攻，好在有毒突代替。本系攀瀑布加入以后物攻能力也是有加强的。干扰方面还有毒菱，打落，镜反，镜反+栅栏在某种程度上面也算combo。而且高旋的存在使得他的价值又有提高，本身的毒属性可以自动清楚毒菱。特性方面净体可以防止威吓/金属音等弱化自己能力的特性或者招数，而毒液则可以防止对手用寄生种子来回复体力。

剑舞+毒突+攀瀑布+高旋/毒菱/打落/替身，利用剑舞来强化自己的物攻，然后突击，毒菱的存在可以促进进攻效率。替身则可以防异常状态。

冲浪+毒炸弹+冰光+镜反/栅栏/觉醒电/高旋/打落/毒菱，这样就是利用毒刺水母的特攻能力来打击对方。镜反可以阴那些克制自己的特攻手，栅栏则是强化一下自己并不好的物防。觉醒电是可以打击钢企鹅，打落就能将对手的回复道具打掉然后利于自己的进攻。

虽然毒菱能够给对手造成比较大的麻烦，但是使用毒菱的时候要小心对方的上进PM如赫拉克罗斯，圈圈熊。这样被他们利用的话就得不偿失了。

NO.076 隆隆岩 ★★★☆



隆隆岩有很好的物理攻击能力，物防也是不错，可惜其它的能力就不怎么样了。特性方面坚硬在玩家之间禁了一击必杀以后完全没用，石头脑袋还是比较好的。他有岩石爆破，对于破替身来说还是很好的招数，而且有威力很大的大爆炸，配合自己慢速度的螺旋球，所以招数方面还是很不错的。

大爆炸+岩石爆破+地震+螺旋球/气合拳/火焰拳携带专爱头巾。这样隆隆岩可以发挥他的攻击能力。专爱大爆炸的威力很大，运气好的话岩石爆破击中5次也是能给予对手沉重的打击。努力方面建议加满HP，物攻。因为速度很慢，所以加的价值不是很大，而且慢速度可以利用欺骗空间或者螺旋球。

替身/反击+气合+地震+岩石爆破，这样就是传统的利用气合来打击对方，不是很推荐反击，因为速度太慢，所以就算“反”死一个以后自己很可能被另外的PM所杀；重臂锤+地震+螺旋球+岩石爆破，这个就是利用重臂锤的副作用来发挥螺旋球的威力。不过不要携带专爱头巾，因为PM下场后弱化能力就还原了；岩切+地震+岩石爆破+火拳，这个就是利用新招数-有岩石系高速移动之称的岩切。隆隆岩极限速度206，这样岩切以后就超过化石翼龙他们的130种族，就像高移螃蟹那样利用高耐久和威力来打击对方；滚动+变圆+地震+岩菱/火拳，这个就是典型滚动战术。变圆在提高自己物防的同时还提高了滚动的威力，岩菱可以增加进攻效率，火拳和地震就是打击那些钢系地面系盾牌的。不过由于特耐糟糕，所以推荐在沙暴里面滚动。沙暴给岩石系的特防1。5加成使得他的耐久有了很大提高，这样配合沙暴的伤害，对手肯定更难支撑，从而达到冲垮对手防线的目的。

隆隆岩虽然能力不是很出采，但是他还是有很大的价值的，希望大家在以后的对战交流中能够挖掘出他的更多潜力。

NO.078 烈焰马
★★★



烈焰马这个PM在前几作里面都是很尴尬的境地。物攻虽然高但是没有实用技能，所以成为了UU。DP里面火系加强了不少，烈焰马也不例外。新增的百万大角和毒突还有本系烈焰推进都是很好的物攻招数。特攻方面有了太阳光线，使得晴天他也可以发挥作用。辅助的招数有高移，接力，催眠，鬼火。也算是不错了。特性方面无条件踢飞逃足，引火才是我们需要的。

百万大角+烈焰推进+毒突+报恩，携带专爱头巾/围巾。这样的烈焰马可以利用自己的高速高攻来强攻对手，可惜打击面有些问题，而且烈焰推进的反作用力太大，游击吧。努力满速度满物攻，催眠+放晴+大字火/火焰喷射+太阳光线，这个就是利用催眠制造出来的机会然后放晴，可惜的是自身没有能够像草系那样的提示速度的特性，不过105的速度也算够用；接力+替身/高移+大字火/烈焰推进+百万大角/替身/鬼火接力的火马。比起雷精灵来说，烈焰马的大字火和百万大角可以打击不少PM，而且威力也不俗。烈焰推进的话可以配合果子来接力，可惜的是催眠无法和接力共存。鬼火也能干扰很多PM。剑舞地龙就是一个。

烈焰马也可以挡那些火系强攻的PM还有鬼火，这样使得烈焰马的防守也有了一定价值。但是他的耐久实在一般，所以各位要小心对方的进攻。

NO.80 呆河马
★★★★☆



呆河马的物理耐久很不错，特攻也不低，特防虽然一般但是有冥想可以强化，顺便强化了特攻，使得他的破坏力进一步加强。物攻方面有腹鼓和诅咒来强化，不过由于速度偏低，所腹鼓很有风险。速度极慢，不过正好可以利用欺骗空间。抗性方面被虫，电，邪恶，鬼，草克制，抵抗水，超能，钢，火，冰，格斗，还算可以。就是要小心一下赫拉克罗斯的百万大角。特性方面迟钝不会被异性PM用诱惑这个技能封锁行动，自我中心则是可以防止虚张声势这样的招数。

冥想+精神干扰+冲浪+睡觉/偷懒/冰光/喷射火焰/欺骗空间，冥想强化战术。最后一招推荐睡觉，这样可以解除异常状态，当然偷懒的回复效率更高，2者各位玩家可以根据自己的情况来考虑。努力方面可以满HP，物防特攻分，或者极限物耐。极限物耐的话可以使得对手不好对付一只2耐都很高的河马，但是随之威力也就减小了。欺骗空间也可以考虑；诅咒+攀瀑布+思念头垂+睡觉/偷懒/欺骗空间诅咒的战术，不过由于特殊耐久低，所以容易让对手钻空子。效果不如河马王；替身/哈欠/反击/电磁波+气合拳+攀瀑布/冲浪+思念头垂/睡觉/偷懒，由于河马的慢速度，所以一般是对手先攻击河马然后河马替身，这样可以保留替身。然后发动气合。哈欠就是干扰对方，在对手换人之际使用气合。如果队友能够撒菱，这样哈欠就能发挥出更好的效果。

呆河马还有健忘和光之壁这两个招数，可以提示自己本来不是很好的特殊耐久，不过单纯地提高自己的防御也不是一个很好的方法，毕竟最好的防守是进攻，所以河马要用自己不错的攻击能力配合很好的耐久来打击对方。

NO.082 三合一磁怪
★★★☆



三合一磁怪在RS里面是个热门PM，由于当时的盔甲鸟和核果兽两大物盾实力强劲，使得不少物攻PM受阻。对于拥有磁力特性高特攻的三合一磁怪来说，找到机会捕捉这两个PM然后秒杀是很容易的地方。所以他有了一个称号--钢系杀手。在DP里面，他有了进化，但是速度降低，所以三合一磁怪还没有完全被进化型的光芒给掩盖。DP里面的新道具漂亮脱壳可以让钢鸟被抓以后脱出，使得他的捕获能力受到限制。他的抗性很好，完全抵抗毒系，四倍抵抗飞行，钢，2倍抵抗电，草，冰，普通，鬼，虫，岩石，龙，邪恶，超能。被格斗和火二倍克制，被地面四倍克制。新招数电磁浮游可以在5回合内无视地面系技能。所以意义还是不小

十万伏特+觉醒火/冰/草+替身/保护+电磁波/剧毒/电磁浮游。这个就是抓钢系盾牌的一种配招。本属性的光栅炮在钢系PM面前没有用处，所以没有考虑。觉醒力方面推荐觉醒火，毕竟是为了钢系盾牌来的。一般觉醒火配合的辅助招数是剧毒，而觉醒草配合的是电磁波。努力方面可以加一点速度，超过无速度的刚鸟，或者加满，然后可以和速度70的那些搏速度。

十万伏特+光栅炮+觉醒火/冰/草+电磁浮游/金属音/替身这个就属于进攻型的磁铁了。金属音可以大幅度削弱对方的特防，配合自己的高特攻即使是卡比也不好受。弱化技能配合钉子也是个不错的选择。本系的光栅炮威力也不错。

总之，三合一磁怪比起他的进化形态来说唯一的优点就在于快了10的速度，如果不加努力速度的话，推荐各位去用UFO磁怪。3合1磁怪在天钢山升级进化。

NO.083 大葱鸭 ★☆



说实话，真的很不推荐大家用这个PM。能力方面最高的物攻只有65，专用道具大葱也只是加CT几率而已。不过话说回来这个PM的招数也算还可以，就是能力太对不起人了。他是少有的飞行组+地面组的PM，给其它PM遗传招数还算不错。特性方面也是两个鸡肋特性。总之这个PM是绝对的NU(neverused)。

剑舞+高移+接力+燕反/替身接力物攻或者速度。比较理想化的一种配招，一般也就接一个高移而已。或者在对手专爱鬼系招数/地面系招数的时候先读上场，然后高移一次接力走。有机会的话剑舞一次更好，也算圆满完成任务。不过这些机会很少，所以难度很大；切裂+诅咒/高移/剑舞+燕反+打落可以携带长葱，或者剩饭。长葱利用了本属性的急所技切裂，但是几率也不到50%，且物攻也不行。虽然可以强化，但是本身耐久的差劲还是限制了他的战术；哈欠+打落+燕反+高移，这个就是用哈欠和打落来干扰对手。如果能打落掉1-2个剩饭，对于大葱鸭这样的PM来说也是圆满完成任务了。

总之大家也就用这个PM娱乐一下，他肯定无法成为热门PM的。

NO.085 嘟嘟利 ★★★★



嘟嘟利这个PM在前作出场率还算可以，因为他的速度和物攻很高。不过DP出来以后由于椋鹰的出现，使得他和前作的大嘴雀命运一样，成为UU。而可怜的大嘴雀则是完全沦为NU。好在他有莽撞和挣扎，并且有珍贵的接力，所以不至于被椋鹰完全无视。特性方面早期比逃足好些，但是对于耐久很差并且有鸟栖的嘟嘟利来说，睡觉并不是一个好的选择。由于所有的觉醒力量都成为特攻，所以他的打击面变小了。好在追击变为物攻，使得他的追击不必只是单纯地配合莽撞使用。

钻孔啄+报恩+追击+空元气，携带专爱头巾/专爱围巾。没了觉醒力量的嘟嘟利打击面更差了，所以单纯的专爱强攻已经不是那么有效了；莽撞+勇鸟+挣扎/追击+舍身撞/啄食/忍耐/替身，可以利用勇鸟和舍身撞的反作用来控制HP，然后使用莽撞/挣扎。追击可以追杀PM，啄食可以考虑一下，毕竟如果吃到对手的果子的话也是不错的，不过机会很难找。忍耐和替身就是比较传统的配合挣扎的招数了；挑拨+接力+高速移动+莽撞/挣扎，可以携带气息头巾。这样在攻击能力较强的对手前面可以高移一次，然后可以选择莽撞/挣扎或者接力。不过这样很受限制于天气还有菱。挑拨也可以考虑，毕竟是高速PM，且挑拨加强了。在影依布面前挑拨一次还是很有用的。不过缺点就是耐久太差。

NO.087 白海狮 ★★★



白海狮这个PM的能力也是比较中庸的那种，防守好于进攻，可惜自身的冰系在防守方面实在太差，所以也不好挑起大梁。不过有很多实用的干扰招数，比如旋涡，灭歌，鼓掌，还有方便自己回复的液态圈,所以在干扰方面他的价值还是不错的。特性上面有以前的厚脂肪，不过由于火系被他的水系招数克制，冰系本来他就4倍抵抗，所以意义有些小。新特性湿润身体在雨天里面作用比较大，

可以睡觉回血，所以个人比较推荐新特性。

刚才既然说他的辅助招数不错，且进攻能力一般，所以下面的配招都是一辅助干扰为主的配招。鼓掌+灭歌+旋涡+冲浪/液态圈/保护，这个就是利用他的干扰能力来阴人。旋涡可以将对手困在场上，如果不相信自己的RP还可以用镰勾爪，确保可以将对手困在场上足够的时间，鼓掌可以阴那些强化的PM，灭歌就是来配合捕获了。这样先读好的话拉下对手一个PM还是很不错的，如果弄死一个重要PM那么白海狮也就算是完成任务了；求雨+睡觉+冲浪+信号光线/冰光，这样就是利用特性的一种打法。求雨以后睡觉然后特性解除异常状态。使得回复能力不错。可惜由于自己本身的进攻能力不行，且自身惧怕电系，所以这种战术还是没有灭歌的要好。

海狮最强大的战术自然还是一击必杀，睡觉+梦话+尖角钻+绝对0度很简单的配招，难度也不大。国内对战中将他禁了也充分地显示出他的强大。

NO.089 臭臭泥 ★★★☆



臭臭泥这个PM能力上还算不错，HP有105之高，其它的能力除了速度特攻以外也还可以。物理耐久和瓦斯差不多，不过没有瓦斯那么好的特性和鬼火这个技能，所以在不常作为物理盾牌出现。特性上只有黏着还算可以，防止对方的打落。招数方面DP里面虽然没有了毒炸弹，但是幸运地得到了威力更大的毒尘喷射，只是命中和PP有些问题。3拳变物攻以后他的打击面更丰富了，且又有了岩崩。这样臭臭泥的诅咒战术的威力也是不俗的。

诅咒+毒尘喷射/毒突+火焰拳+睡觉，携带黑淤泥。诅咒强化战术。火毒的打击面还可以，最后的一个招数自然是回复体力的睡觉。努力方面满HP极限物攻即可。不过要注意的是毒尘喷射的PP不够，且命中只有75，诅咒战术讲究的是稳定控场，所以推荐毒突；临别礼物+毒尘喷射+火焰拳+地震，这个是用臭臭泥的珍贵技巧临别礼物来给队友造福。平时可以用那3个招数游击，然后找到机会使用临别礼物，这样可以给不少接力/腹鼓PM带来机会。不过自身速度较慢，所以用这个战术的时候一定要算好对手的伤害。友情提示不要对着净体/怪力钳特性的PM使用临别礼物；替身+气合拳+毒尘喷射+冰拳/岩崩/大爆炸/临别礼物，由于臭臭泥的HP超过了404，所以替身后可以挡一击地球投。加上本身的慢速度，经常是被打一下以后才替身，替身得以保留。这是就可以使用威力不俗的气合拳了。本系的毒尘喷射还是需要的，最后可以用冰拳/岩崩丰富打击面，或者HP不多以后爆炸/临别礼物；毒尘喷射+火拳+大爆炸/电拳+岩崩/地震/压制，携带专爱头巾。专爱强攻。带上专爱以后大爆炸的威力很可怕，所以强烈推荐，不过要小心精神衣袋，所以队友提前撒个菱最好，用地震的话最好让队友事先撒上岩菱，这样就算被飞行系先读也不算太吃亏(小心火龙踩岩菱+腹鼓+发动果子)压制的特效不错，这样有时很可能连打两下。

虽然臭臭泥的特攻招数也不少，但是由于他的特攻和物攻差距不少，所以不是很推荐使用特攻招数，顶多大字火烧盾牌，或者本系的毒炸弹突击。

NO.091 铁甲贝 ★★★☆



铁甲贝这个PM的能力很畸形，首先物防达到了180，相当高了。两攻也不错，速度一般，但是，作为耐久最重要的一个数值-HP只有50，特防只有可怜的45。再加上属性太差(全是冰系惹得祸)，所以无法撑起当作物盾的重任。物攻方面有毒突和雪崩，冰针还有大爆炸，但是惟独缺少的就是本系的攀瀑布。所以冲浪和冰光还是有很大的用处的。他还是要和钉子战斗，自己可以撒钉子，然后高旋可以清理钉子，不过比起土偶，他上场的时候还是会被毒菱弄中毒，而且踩到岩菱也很疼，这也是他的一个弊端吧。好在冲浪冰光打击了一批高旋PM，使得钉子可以安全一些。新特性很鸡肋，因为能配合这个特性的也就冰针了，但是冰针打满才50的威力，本系加成以后75，实在太差了(破快龙替身气合?)

毒菱/地菱+冲浪+冰光/剧毒+大爆炸/高速旋转，铁甲贝能够撒毒菱和地菱2种菱，所以他也算是一个不错的撒菱手。冰天队里面可以将冰光换成暴风雪。最后一个招数可以选择大爆炸，在自己HP不多的时候炸掉，或者高旋用来防止对手撒菱。剧毒主要就是配合地菱来打击对方。不推荐2

菱同时撒，毕竟他的耐久不是那么好，有可能撒完一次以后就要在特攻手面前换下。努力方面满HP，物防，特攻分一些；雪崩/冰针+毒突+大爆炸+冲浪，这是一种进攻型的铁甲贝。道具可以考虑专爱，或者传统的剩饭。冰针配合新特性。可惜没有攀瀑布，所以打击力度就会差一些；冲浪+虚张声势+毒菱/地菱+睡觉/大爆炸，先让贝壳撒菱，然后用虚张声势干扰对手。如果RP好的话对手可能经常打自己，如果对手换下，则要踩菱子。两种情况对于对手来说都是很不好受的。最后可以选择睡觉来持久作战，或者一炸了之。

不过铁甲贝的上场机会不多，清除钉子之前踩一下也很疼，所以一定要注意这点。他的本系技巧可以来打击不少针对自己的钉子的工兵，这点不错。

NO.094 耿鬼 ★★★★★



耿鬼在RS时代可谓风光无限，很高的速度特攻，加上非常良好的抗性，使得他成为了一只不折不扣的OU。DP里面影球和毒炸弹变成特攻以后更是使得他的进攻能力又有了很大的增强。虽然损失冰拳，但是有了气合弹和能量球以及所以得觉醒力量使得特攻方面得到的招数比失去的多很多。这样气合鬼还有爆炸鬼估计在以后就很少会出现了。他的干扰辅助招数更为丰富，混乱光，灭歌，黑眼神，剧毒，同归，反击，挑拨，鬼火，催眠，黑雾。这么丰富的干扰招数使得对手在防守耿鬼的时候防不胜防。这才是耿鬼的可怕之处。只可惜他还是没有强化技能，看他那么猥琐的样子也应该有阴谋啊。

首先谈谈纯进攻的战术：耿鬼可以带上专爱眼睛或者专爱围巾打强攻。配招自然在影球，毒炸弹，气合弹，能量球，精神干扰，觉醒力量还有十万伏特里面选择。本属性的毒炸弹虽然威力很大，但是由于打击面的问题，所以不推荐大家使用。气合弹可以打击巨甲卡比快乐等PM，配合影球打击面也很广。十万伏特也对不少水系飞行系PM有很大的伤害。最后推荐能量球，可以打击水怪等PM。或者不带专爱用替身，替身可以保护自己那不太好的耐力，或者在对方打不动耿鬼的时候高速替身，达到控场的目的。由于影球和毒炸弹变成特攻以后物攻招数已经寥寥无几，所以专爱头巾的价值就只有配合大爆炸了。

下面就是他的辅助结合攻击的战术。鬼有那么多的辅助招数，那么应该怎么来分配呢?催眠提高命中以后耿鬼就可以更为放心地使用催眠了，这样可以有机会替身，然后用自己强大的特攻来侵蚀对方的防线。或者替身+同归的组合，遇到棘手的对手可以把他一并拉下水。鬼火可以来间接强化自己的物理耐久，就是要小心上进的PM而已。反击也可以阴一下那些进攻PM，可以搭配同归。这样反死一个同归一个耿鬼1换2也是很值得的。挑拨在加强以后变得更为强悍，使得那些干扰PM无用武之地。黑雾可以破解那些强化的队伍，黑眼神+灭歌的组合还是那么强悍。这里还要说一下诅咒这个技能。这个诅咒不是降低速度强化物攻物防，而是减自己一半的HP使得对手进入诅咒状态。对付不少接力队的时候这个技能非常的有用。一般情况有1-2个干扰招数配合几个进攻招数是最好的，毕竟他在攻击方面对对方的震慑才是干扰的一个关键。

虽然他的HP，两防并不高，但是抗性的优秀使得他成为一个重要的联防PM。。他完全无视普通，格斗(气魄特性除外)还有地面系的攻击(破格特性的炮头龙例外)，4倍抵抗虫和毒，最后2被抵抗草。他很适合和钢甲暴龙还有钢盾龙联防。后两者的最大弱点格斗和地面都被耿鬼无效话，而钢盾龙的耐久也不错，钢甲暴龙的物理耐久更是没话说。所以利用他们联防会让肯太罗/化石飞龙这样的强攻好手非常尴尬。

NO.095 大岩蛇 ★



大岩蛇这个PM实在没有什么好说的。能力方面除了140的物防和70的速度以外其它的都是惨不忍睹。那么大的一条蛇物攻居然只有45，HP更是只有35，快赶上壶壶龟了。所以我强烈建议大家将他进化，方法为带上金属外套通信进化。相比他的进化型来说，他的优势在于高了不少的速度，岩石系的招数有本系修正，还有就是对手使用寄生种子的时候对手回复量小……

这个东西战术方面也就带上专爱头巾强攻了。地震+岩石爆破/巨石边缘+钢尾巴+舍身撞/

大爆炸，特性石头脑袋。70的速度也就是蘑菇袋鼠水平的，算是凑合。不过45的物攻就是软肋了。大爆炸的威力比顽皮蛋还小，请出专爱帮忙至少可以炸死部分PM。虽然他有变圆+滚动的combo，但是物攻实在太低，所以价值也不高。或者利用噪音+岩菱的组合来干扰对方。自身的岩切意义也不少很大，因为攻击力度不够。

NO.097 素利拍 ★★★★



素利拍在前作是一个比较好用的特盾，本作他的能力有所加强。特攻方面有了阴谋强化，只不过他那超能系倒数的特攻太对不起人了。物攻方面只有一个腹鼓可以强化，不过对于速度偏慢的他来说还是不太适合。超能系的抗性一般，只有抗超能和格斗。对格斗的抗性还是比较珍贵的。弱点有鬼，邪恶和虫。所以面对赫拉克罗斯的时候一定要小心。催眠在提高命中以后他也是一个直接收益者。两个特性个有所长。失眠可以来防画画狗/蘑菇袋鼠的蘑菇孢子，而预知梦就可以随机知道对手的一个招数。如果运气好知道对手的重要招数以后就能针对这个PM的战术来行动了。礼物招数有接力，接力阴谋也是非常好的战术。

阴谋+精神干扰+影球+催眠/许愿/气合弹，虽然损失了3拳，但是影球变成特攻了也算是一种补偿。只可惜自身特攻基础不好，且没有很好的回复手段；阴谋+接力+催眠+精神干扰，这样可以利用素利拍不错的耐久接力阴谋给特攻手，这样达到灭队目的。速度比较慢，所以队友可以享受无伤上场。就算被打到还有许愿可以帮忙；许愿+反击+精干+剧毒/保护，反击+许愿的组合很考验双方的先读以及心理。最后可以考虑保护，安全回血。剧毒可以更深地打击被反击的对手。

素利拍还有电磁波和剧毒等干扰招数，不过都没有催眠那样好用。

NO.099 巨钳蟹 ★★★★



DP以前这个PM一直就是被无视的命，原因就是因为自身没有好的物攻招数。不过DP里面螃蟹拳变成物攻以后使得情况大有改观。本身130的物攻是地龙水平的，物防也不错，速度75爆果子以后也行，其它的就差了。本身有剑舞强化物攻，并且有挣扎，加上螃蟹拳，所以比起以前来说螃蟹算是翻身了。特性方面的怪力钳可以防止威吓PM来降低攻击，所以还是不错的。

剑舞+螃蟹拳+岩崩+打落/报恩，充分利用螃蟹仅有的几个物攻招数，用剑舞强化以后的螃蟹拳威力不俗，不过打击面有问题。打落可以打掉对方的回复手段，利于自己进攻；忍耐+挣扎+剑舞+螃蟹拳，道具自然是速度果子。找到机会剑舞以后忍耐发动速度果，然后就可以给予对手沉重的打击。不过钢企鹅和鬼蝉的盲点还是没有办法的。而且要小心对手的专爱围巾。所以玩家在使用这个战术之前一定要把场上的有威胁PM给清理掉，这样才能保证螃蟹秒队；螃蟹拳+十字剪+瓦割+岩崩，携带专爱围巾。这样带上专爱强攻的螃蟹还是有很大的威力的。

NO.101 顽皮蛋 ★★★



这个球型PM在DP里面的进步不大，也就是挑拨加强了而已。充电光线可以依靠RP提升特攻。最讽刺的是，身为全493PM速度排名第5的顽皮蛋来说，居然有螺旋球。特性也没有什么变化，隔音还是可以防吹吼和灭歌，不过他没有接力，所以防吹吼也没啥意义。静电还是比较依靠RP。总之这个PM还是要依靠高速度和大爆炸来打出一片天空。

替身/电磁波+觉醒草+充电光束+虚张声势，这个就是用虚张声势和电磁波的双封锁来趁机用充电光线强化。不过蓄电和电力引擎特性是他的克星。蓄电也不像前作那样害怕电磁波了，所以对于顽皮蛋来说不是一个好的消息；大爆炸+雷电/10万伏特+挑拨+电磁波/替身/虚张声势/觉醒冰/镜反，这样就是用顽皮蛋高速挑拨，使得对手无法强化或者补血。等到时机成熟就可以使用大爆炸。不过威力一般，所以爆炸的时候要注意。镜反可以反击一些特攻招数(前提不被秒杀)；噪音+大爆炸+电磁浮游/觉醒冰/替身+10万伏特，顽皮蛋还可以利用噪音来弱化对方防御，然后炸掉。这样对手就很难抵抗顽皮蛋的爆炸了。不过很多对

手会选择换人，顽皮蛋就可以趁机替身，然后打到控场的目的。电磁浮游可以屏蔽地面系这个弱点，值得考虑。

顽皮蛋对于雷依布的优势就是在于镜反，大爆炸和高一点的速度，所以一般优先考虑爆炸还有镜反。其它的战术都不如雷布。

NO.103 椰蛋树

★★★★☆



椰蛋树这个PM在前作中是个强力的晴天特攻手，在本作也不例外。所有的觉醒力量还有毒炸弹加入特攻以后对他的帮助也是不小。物攻方面有了剑舞强化，诅咒也可以配合欺骗空间使用，可惜的是失去毒炸弹打击面不行，只能选择种子炸弹，大木锤和大爆炸了，不过剑舞+爆炸的威力相当惊人。防守方面他的物耐还算可以，但是特防上面就问题比较严重。他的属性也不是很好，被虫4倍克制，还被飞行，火，冰，邪恶，鬼克制。所以他作为防守还是不大好。但是抵抗地震可以使得他来抗诅咒大水怪。

放晴+太阳光线+精神干扰+觉醒火/毒炸弹/催眠粉/光合作用/大爆炸，利用自己的特性来打晴天强攻。本属性的两个招数威力很大，最后可以考虑毒炸弹/觉醒火来加强打击面，催眠可以给自己创造放晴机会，或者放晴后高速催眠。光合作用可以来回复HP。大爆炸可以最后遇到地狱狗之类的时候炸掉，不给对手任何便宜；剑舞/诅咒+大爆炸+种子炸弹/大木锤+报恩/催眠粉/精神干扰，剑舞+大爆炸的组合威力很惊人，平时也可以用种子炸弹来攻击。不过除去这两个招数他也没有什么好的物攻招数了；觉醒火+催眠粉+能量球+精神干扰，在没有晴天的情况下只好用催眠粉来辅助，剩下3个进攻招数来强攻。

在DP里面椰蛋树的晴天战术还是最耀眼的，所以晴天战术还是主流。速度方面最好加满，因为专爱围巾的出现使得他不能保证自己的速度优势。

NO.105 嘎拉嘎拉

★★★★☆



在前作中，这个PM是个BT。本作里面他没有多大的进步，有了火拳、雷拳和铁头锤，没啥损失。反正战术还是会和原来一样，靠着骨棒强攻吃饭。这里就介绍一下他的主流战术，各位请不要骂我不厚道。

地震/骨头回力镖+岩崩+舍身撞+雷拳/火拳，道具自然是骨棒。这种就是接力终点的嘎拉。骨头回力镖的意义在于连续攻击，可以破巨甲的替身+气合什么的。不过很不稳定(命中率问题)。舍身撞配合自己的石脑特性。雷拳火拳完全丰富打击面；剑舞+地震+岩崩+舍身撞/火拳/雷拳/岩菱,嘎拉嘎拉的剑舞强化也是很厉害的。接力速度以后凭借还可以的物理耐久剑舞一次，这样配合骨棒就有很高的攻击力。这时就是秒队的时候。不过新道具精神衣带一定程度上面削弱了他的进攻能力。可以配合撒菱或者沙暴天气来进攻。物攻上虽然可以腹鼓强化，不过对于速度慢的他来说，加上DP先制技能满天飞，他的腹鼓意义不大。替身气合也可以考虑，本身的慢速度很有可能保留替身，然后发动大威力的气合拳；保护+地震+岩崩+火拳/灭歌，特性选择避雷针。在双打中可以来保护暴鲤龙这样怕电的PM。所以保护这个保命技巧还是需要的。灭歌也可以稍微考虑一下。

NO.106 沙瓦郎

★★★



沙瓦郎在前作中还算是一个不错的PM。不过DP里面只是增加了近身拳，岩刃和莽撞而已，且失去所有觉醒力量，所以进步并不大。新特性也没啥用，只是能够配合舍身撞，飞膝踢而已。对于HP不多的沙瓦郎来说也没啥用处。所以柔软还是特性的第一选择吧。

替身/忍耐+起死回生+莽撞/气合+岩刃/追击，沙瓦郎的起死回生战术还是很不错的，加上莽撞，使得起死战术的威慑性又有了提高。追击可以打击那些想逃跑的PM。加上追击变物攻，这样他的震慑能力就是很强了。不过DP里面沙暴冰雹很热，且先制技能，钉子也很常见，所以他的起死效果会很受影响。

替身+近身拳/岩崩+岩刃+地震/火焰踢，替身可以保护自己那并不好的耐久，然后剩下3招强攻对手。把替身换成专爱打4攻也行。这样可以飞膝踢/近身拳+岩刃+火焰踢+地震。特性舍身配合飞膝踢，不过伤害反弹很大。

NO.107 艾比郎
★★★☆



在前面几作里，艾比郎一只是被人们无视的PM，招牌技能3拳全是特攻，物攻方面也没啥好的招数，所以他在和沙瓦郎还有卡波郎的竞争中完全处于下风。DP里面将物攻和特攻重新定义了，艾比郎就是其中最大的受益者之一。3拳有了用武之地。新特性铁拳更是将艾比郎的实力提高一大块。算上铁拳对气合拳的威力加成，艾比郎的气合拳威力比怪力和蘑菇袋鼠还要高。所以强烈建议铁拳特性。

气合拳/近身拳+岩刃+冰拳+吸收拳/巨大化，充分利用了铁拳特性，巨大化可以用来强化自己的物攻物防，110的特防还是不错的。吸收拳可以来回复体力，不过PP很少。岩岩刃可以弥补鬼蝉这个盲点。或者替身/反击+气合+冰拳+岩刃，发挥气合拳的大威力，从而撕破对方的防线。

音速拳+气合拳+火拳/岩刃+冰拳，艾比郎的速度一般，但是由于有本系的拳击技巧音速拳，所以用这个招数可以阴不少74的PM。可以携带专爱头巾，不过气合拳的时候需要一定的先读能力，而且很有可能被鬼系PM利用。所以要时刻小心。

NO.108 大舌头
★★☆



大舌头这个PM一只属于一个冷门PM，能力上好在有不错的HP支持，所以耐久还可以。招数方面有强化物攻的诅咒，珍贵的打落，造福队友的许愿和摇铃。这样他的战术还是能有一片天空的。不过DP里面他有了进化，所以还是将他进化了比较好。

反击+打落+许愿+保护/地球投由于大舌头的HP比较多，防御一般，所以很适合反击。打落可以把对手的剩饭打掉，防止用剩饭回复。许愿+保护可以回复HP，地球投也是一个伤害输出。不过大舌头速度慢，所以反击完以后不一定能用足够的机会许愿。所以有一定风险。

许愿+铃铛+地球投+电磁波/保护，这样大舌头就是一个队医的角色，而且还可以给队友回复HP。地球投就是主要的进攻手段，伤害稳定。电磁波可以废了一些高速PM，保护还是配合许愿来使用。这种用法的大舌头比较常见

诅咒+变圆+滚动+睡觉/许愿，这种就是利用诅咒来提高自身的攻击力，然后变圆+滚动来打击对手的防线。不过打钢蛇盾甲等PM的时候就会很尴尬，而且滚动的时候还无法换下。所以一定要小心这点。他还可以诅咒+压制+睡觉+地震不过可以诅咒的PM里面比他好的太多了。所以诅咒战术不是他的主流。

NO.110 双弹瓦斯
★★★☆



瓦斯在RS时代是个热门的属性盾。其优秀的特性使得他的抗性很不错，加上鬼火的辅助，使得物理耐久有了更好的保证。本作里面他的进攻能力受到了限制。主要就是毒炸弹变成特攻以后使得瓦斯失去了主力物攻招数。这样只有螺旋球和大爆炸是比较好的物攻招数了。可以用一下诅咒+螺旋球，但是PP少不说，也失去了物盾应有的职责，意义又有多少呢?所以最好还是依靠老的战术，多配合特攻招数罢了。本作瓦斯在物理方面有了超能的弱点，所以一定要小心思念头垂等招数。

鬼火+10万伏特/毒炸弹+痛平分+大爆炸，这个是RS时期就很常见的瓦斯了。10万伏特可以打击挑拨的暴鲤龙等PM，痛平分既是个补血手段，又是个伤害输出。最后的大爆炸就是可以解决自己方难缠的对手，圆满完成使命。

临别礼物+鬼火+痛平分+10万伏特/毒炸弹/火炎放射，临别礼物也是瓦斯的一个特色之一，可以大幅度削弱对方的两攻，然后加上鬼火的帮助，可以使得物攻手的攻击变成挠痒痒。这样就利于己方PM强化或者接力。

诅咒+火焰放射+螺旋球+大爆炸/痛平分/睡觉，这样瓦斯可以用诅咒强化自己的物攻物防，螺旋球可以来配合诅咒的降低速度使用。最后一个可以用火招补充打击面，或者睡觉补充体力。诅咒+爆炸的威力也很大。不过对于一个诅咒PM来说，瓦斯还是不适合做一个关键的PM。实用性也不如卡比水怪。

铁甲暴龙在RS里面已经是一个很可怕的怪物了。HP有105之高，物攻达到了130，物防也有120。剩下的那3个就太对不起人了，不过这次在沙暴下岩石系特防有1.5的加成使得他的特殊耐久有了显著提升，所以他的进步还是不小的。招数方面没有什么变化，所以还是要走RS时代的老套路。速度慢但是可以配合欺骗空间，且不会被螺旋球打的太疼。慢速度还是有好处的。DP中铁甲暴龙也拥有了进化形态，凭借进化前就不错的实力基础，进化后的实力大大凌驾于普通精灵之上。以下说的战术也可以套在进化后的重甲暴龙身上，而且除了因为没有石头脑袋特性，不能抵消舍身撞的反作用力以外，都能发挥的更好。

剑舞/诅咒+地震+岩石爆破+百万大角，剑舞的爆发性比较强。在后期剑舞一次然后就会有很强大的破坏力。诅咒就是稳扎稳打，在耐久和攻击上面都取得强化。速度反正很慢，所以再怎么降低也没事；替身+气合+岩石爆破+地震/百万大角，还是一种老战术，但是最后一个招数的选择就有些麻烦。地震的威力很大，但是遇到土偶就很麻烦。百万大角可以打击土偶之类的超能系物盾，但是命中不让人放心。所以最后一招的取舍还是要根据各位玩家的情况而定；地震+岩石爆破+百万大角+舍身撞/气合拳，道具可以携带专爱头巾，或者配合队友的欺骗空间来速攻。欺骗空间的话就不要用气合了。没有欺骗空间的话也可以用先制爪拼RP；保护+地震+岩崩+百万大角，特性避雷针。这种铁甲暴龙是双打型的。利用特性可以保护暴鲤龙这样的PM，就像避雷针嘎拉嘎拉那样。携带先制爪比较好。

NO.113 吉利蛋 ★★★★



里面是[illegible]高的HP加上不低的特防使得吉利蛋的特殊耐久仅仅次于她的进化快乐。DP里面她的特殊防守能力被削弱了。阴谋以及专爱眼镜的存在使得特攻PM有了发挥的空间，而且气合弹，波导弹，觉醒斗也让吉利蛋的特殊无弱点化为乌有。所以吉利蛋的特殊耐久已经没有以前那样让人放心了。所以有些时候可能还要考虑光墙。其它方面没有什么大的进步，也就影球变特攻了而已。战术还是老样子，还是可惜许愿无法和芳香/摇铃共存。

生蛋+地球投/冰光+芳香+电磁波/剧毒/反击/光墙这个还是RS时代的经典配招，反击在吉利蛋身上可以算是量身定做的。物攻打过来百分之二三十，反回去基本上就是死。加上生蛋的辅助，这种吉利蛋也是非常BT的；冥想+10万伏特+冰光线+生蛋，特性选择天恩。冥想主要是为了使得特殊耐久更为BT。天恩可以提高10万伏特和冰光的特效发动几率，让人焉能不怕?或者使用充电光束代替10万伏特，天恩的影响下使得特攻提升率为100%。这样的吉利蛋也是很可怕的。

一般的吉利蛋都是作为队医出现的，所以特性选择自然恢复为上计。而且反击吉利，天恩吉利都是经常被禁的PM，所以当队医还是最好的选择。

NO.114 蔓藤怪 ★★★



蔓藤怪这个PM在之前也是被玩家忽视的一个PM，能力方面物防和特攻都不错，可惜的是其它的能力不好，所以战术方面也不好发挥。他的特性还可以，叶子守护不如叶绿素好用，速度还是很重要的。招数方面干扰辅助的招数要比攻击招数好，剑舞对于他来说意义也不大，也就剑舞+强力鞭挞而已。特攻上面有了毒炸弹，能量球，飞叶风暴，所以还是不错的。他也有打落，所以在干扰方面也是非常不错的。

寄生种子/打落+催眠粉+毒炸弹+能量球/绿叶风暴，利用催眠粉来干扰对方，种子可以帮助自己回复体力，毒炸弹是因为自己的特攻招数实在太少，所以才用。绿叶风暴的威力很大，但是有副作用。能量球则相对稳定一些。打落可以打掉对方的剩饭，利于己方进攻；放晴+催眠粉+太阳光束+觉醒火，利用自己的特性来打速攻，高速催眠的价值也是不小。不过专爱围巾使得很多PM能比他快，所以一定要小心专爱围巾赫拉之流的PM；光壁+剧毒+种子+能量球/打落，利用光壁来提高自己原本糟糕的特殊耐久，然后剧毒+种子加快对手的体力消耗。能量球/打落可以防止挑拨。所以这样的一个蔓藤怪还是很有干扰能力的；催眠粉+替身+莽撞+打落，努力极限速

度，努力满物防或者攻击。HP保证不是4的倍数就行。这样利用催眠粉来催眠对手，然后替身，打落可以防止对手利用剩饭回复。最后的莽撞可以很好的打击对手。

蔓藤怪在进化以后实力有了很大的加强，但是HP种族比进化要低，并且速度种族比进化要高，还有催眠+莽撞的战术组合，未进化的实力也不可小视。

NO.115 袋龙 ★★★★



袋龙这个PM在前作里面也是一个不错的进攻PM，不错的速度物攻，加上不错的耐久，使得他在强者如云的普通系中也有一个地位。两个特性都不错，早起可以配合睡觉，这样回复的效率更高，而气魄可以使得格斗系和普通系打鬼，使得普通+格斗只有鬼蝉一个盲点。两个特性一个是偏重持续作战能力，另外一个则是偏重进攻。

替身+气合/岩刃+起死回生+报恩，携带速度果HP加到405即可。这样的袋龙可以4次替身以后发动果子然后74开始秒队，不过由于他不是格斗系,所以威力方面有些问题。而且起死回生战术在DP里面很不好过，所以一定要注意先制技能和沙暴冰雹。他有莽撞，也可以考虑一下；下马威/崩击爪+报恩+地震+岩刃/火拳，携带专爱头巾/围巾专爱下马威可以揩油，但是很容易让对手钻空子。特性还是气魄。本系报恩的威力很大，非岩钢很难挡，所以地震用来打击这些对手。崩击爪可以降低对手物防，所以对于对手的干扰还是很有用的；反击/替身+气合+报恩+火拳/岩刃，利用替身反击+气合拳的combo来震慑对手，不过回复HP有些困难；睡觉+报恩/舍身撞+地震+火拳，这个自然是早起特性的了。火拳打击鬼蝉等PM，不过盲点就是化石飞龙。舍身撞可以考虑，毕竟有睡觉回复。

NO.117 海刺龙 ☆



海刺龙这个PM很鸡肋，能力一般，速度85，95的特攻物防还算不错。不过HP不好，所以耐久也只是一般。两个特性都很鸡肋。毒刺对于他这样的一个耐久一般的PM来说也不是太好，万一被上进PM利用的话后果更为严重。狙击手特性更是没有意义。没有好的急所技配合，狙击手特性没有用处。他的进化和退化都有轻快，惟独他没有。让人很失望。龙舞可以搭配攀瀑布了，不过失去觉醒力量以后他还是没有好的物攻招数。

剧毒+冲浪+光栅炮/冰光+龙之波动/觉醒电/求雨，海刺龙比起他的进化没有任何优势，没有特性的辅助求雨的意思也不大。龙波动可以打击那些冲浪+冰光的盲点，不过钢企鹅还是一个软肋。所以觉醒电也可以考虑；龙舞+攀瀑布+报恩+觉醒电，利用龙舞来强化，然后使用本系的攀瀑布和报恩来打击对方。由于打击面不足，所以要使用觉醒电来丰富打击面(主要还是钢企鹅)

总之这个PM的战术价值远远不如他的进化海马龙。各位玩家可以用这个PM轻松一下。

NO.119 金鱼王 ★★★☆



金鱼王这个PM的物攻很高，特性使得他在雨天里面的速度也不差。前作里面因为没有好的物攻招数所以一直被人们忽略。好在DP里面多了攀瀑布这个本系的物攻招数，所以使得他的物攻可以充分的发挥。挣扎依然是一个很有用的招数，而且百万大角和毒突也是可以考虑。但是比起千针豚来说他出来大角和一击必杀就没有什么优势了。

百万大角+求雨+攀瀑布+毒突，利用求雨发动特性，然后本系的攀瀑布在雨天还有威力加成，所以威力不小。百万大角的威力也不俗，毒突是他仅有的几个物攻招数之一，所以可以带上。不过这样的金鱼怕钢企鹅，所以使用的时候一定要注意；求雨+忍耐+挣扎+攀瀑布，这样利用金鱼在雨天的高速度使用挣扎的战术，道具可以带攻击果。不过要小心雨天的回合限制，所以这种战术的难度比较大。让队友求雨的意义不大，因为那样会让回合数更短(海皇除外)。

睡觉+梦话+尖角钻+攀瀑布，用的是无耻的梦话+尖角钻组合。没什么好说的，反正运气好的话对手很难支撑，本系的攀瀑布打击不少坚硬特性的PM。在正规对战里面是被禁的战术。

0.121 宝石海星
★★★★☆



特攻和速度较高的PM，115的速度种族值，极限速度361虽然比不上某些高速PM，但也足以超过其他的一大票，100特攻虽然不算特别高，也没有强化特攻的技能，但是特攻招数丰富，加上DP中的新道具专爱眼镜，海星的破坏力还是很可观。对战中特性一定要是自然回复的，另一个特性发光在对战中毫无用处。

冷冻光线+精神干扰+10万伏特+冲浪/高压水泵，带专爱眼镜，专爱四攻打击面广泛。115的速度也足以支持快攻；高速旋转+精神干扰+冲浪+十万伏特，DP中增加了2种钉子，岩系的隐秘岩石和毒系的毒菱，而且新增加PM中没有一只会高旋，所以扫钉子的工兵还是原来386里的老同志们。3特攻有较大的打击面，也可以换成：高旋+2特攻+再生；剧毒+冲浪/潮水+10万伏特+精神干扰。剧毒可以牵制自己比较难对付的PM，抗毒的钢系大部分顶不住水招，另一个不怕毒的毒系怕精神干扰，10万弥补打击面，例如既不怕冲浪，也不怕精干的帝王企鹅。冲浪/潮水，两者比较，对战中冲浪前期更稳定，而到了后期，由于大部分PM不可能一直满HP，潮水在后期的清场作用值得期待。

海星的两个新招，力量宝石和草绳结前者是70威力的特攻岩系，没有特效，最大的用处可能是打鬼蝉和某些4倍被岩克制的PM。后者其实就是草系版本的过肩摔，对手体重越大威力越大，由于威力的不稳定，主要可能也是用于对付水+地/水+岩这种4倍草的。

至于其他技能，怪异光线比较靠运气，RP不好者慎用，可以考虑电磁波+怪异光的双封锁组合，自我再生和睡觉，海星的耐久不算好，不是很必要。不过海星的特性是自我恢复，睡觉了下场马上醒，在某些场合可能也是不错的选择；虹彩加农打击面不高，只克岩冰2系，其中岩石怕水，所以可以说是只是专克冰系的招数，但是不少冰PM是冰水混合物，所以这个招数个人觉得不是很有必要。努力方面自然是加满特攻和速度，道具方面看情况带专爱眼镜或剩饭。

NO.122 吸盘魔偶
★★★☆



在DP中，吸盘魔偶基本还是老本行，隔音特性在接力队中反吼叫。DP中增加的新特性是"过滤"，效果是被两倍克制以上的招数攻击时，受的伤害减少到原来的2/3。这个特性感觉对吸盘不是很有用，第一，吸盘的耐久低，留在场上硬扛影子球/咬碎/恶波动的机会不多，因为这是尽量要避免的，万一挨一下可能就挂了，即使有2/3伤害的特性也不一定顶的住，第二，吸盘有接力，也不怕被追击（接力换人时，追击威力不加倍），所以还是选择隔音。

接力魔偶，冥想/栅栏+10万/精干+鼓掌+接力，基本上仍然是GBA版的配招，冥想/栅栏进行强化，鼓掌可以进行干扰，10万/精干所谓攻击输出，也能防止被挑拨后没招用；催眠+冥想/栅栏+10万/精干+接力，DP中魔偶新增加的技能比较有看头的就是催眠了。比较少见的用法：催眠+自我暗示+接力，复制对手的强化。

攻击魔偶，冥想+10万+精干+影子球，魔偶的特攻和速度要比胡地差很多，所以这样用很没有特色，不如去用胡地或者超能MM。

接力还是主要的用法，有效地利用特性是使用吸盘魔偶的关键，使用得当的魔偶，是黑色三连星中的强劲的一员大将。新增加的招数"力量交换"和"防御交换"，没想到什么合适的战术。双打中也许可以冥想+力量交换给队友，比如宝石海星。

NO.123 飞天螳螂
★★★★



从种族分布上看，就是个高攻高速的PM，105的速度，110的攻击都算不错，而且还能剑舞/高移进行强化，虫+飞的弱点很多，因此螳螂的战术以快攻为主。两个特性虫族警告和技师都值得利用。被新的钉子-------"隐秘岩石"克制严重，如果场上存在岩菱，一下就去一半HP，不过也可以利用钉子来实现起死回生。把最大HP控制为奇数，通过接力或牺牲炮灰PM，踩2下岩菱后，正好1HP。

替身/忍耐+十字剪+起死回生+剑舞/试刀，特性用虫族警告。通过分配努力值，如果用替身的话，要把HP控制为4N+1，四次替身剩1HP，发挥起死回生的最大威力。替身的好处是可以抵挡

某些异常状态，忍耐的优点是先制技能，可以在速度比自己快的PM面前忍耐对手攻击从而发动起死回生最大威力。十字剪是本系招数，而且在HP1/3以下时，威力1.5倍。剑舞可以强化攻击力。试刀弥补打击面，选哪个更好要看个人爱好了。

剑舞+燕反+鸟栖/追击/替身+双重攻击，特性技师，使用威力60以下的技能，威力1.5倍，这样燕反就有90的威力了，双重攻击，攻击2次，每次的威力35，所以特性仍然起作用，可以用来破替身，DP中高攻高速的PM适合追击。

蜻蜓反转+燕反+瓦割/电光石火/十字剪+试刀道具专爱头巾，作为高攻击高速度的PM，专爱4攻也是种很普及的用法，但是可惜螳螂的招数威力都不高，可以考虑技师特性。蜻蜓反在遇到克制自己且速度比自己慢的PM时可以从容的攻击后换人，而且可以摆脱果然翁的踩影特性，技能黑眼，蜘蛛丝，束缚技能（旋涡，火旋涡，勒住）等技能的束缚。

剑舞+接力棒+十字剪/燕反+高移/试刀/鸟栖/替身，从螳螂的能力和属性上看，耐久低弱点多，并不是十分的适合接力，它的进化型巨钳螳螂更能胜任这个任务。而且同样作为虫+飞的PM，它的接力也不如接力之王音速蝉。

NO.124 迷唇姐
★★★★



迷唇姐的特点就是攻击强劲。防御疲软。特攻115，速度95，这种速度和特攻兼备的在冰系PM中很少见，冰伊布特攻更高，但速度不行，雪鬼女速度更快，但特攻只有80。特攻高的精灵能做到像它这样高威力双本系的并不多。耐久方面就不行了，冰+超的属性，只抵抗两个本系，而弱点高达6个，火/岩/钢/鬼/恶/虫，而且防御种族只有50，弱不禁风，特防虽然有95，但是在HP65的影响下，也完全不值得期待。

迷唇姐的战术，以干扰+强攻为主。恶魔之吻+冷冻光线+精神干扰+冥想，恶魔之吻虽然没有蘑菇孢子那么霸道，但是75的命中还是值得使用的，可以有效的对付克制自己的PM或者特防盾，争取冥想的机会；黑眼+冥想/假哭+冷冻光+精神干扰/气合弹，黑眼的目的是抓住对手的那些对自己威胁不大的PM，抓住后靠冥想强化或假哭弱化，黑眼的目标主要是辅助型的PM，攻击型的特别是物攻型的PM可惹不起；黑眼+灭亡歌+保护+替身/恶魔之吻　黑眼+灭亡歌+保护/恶魔之吻+冷冻光，这个用法早在GBA中就已经有了。用法就是尽量把对手钉死在场上3回合。如果能做掉对手的一只强力PM，一换一也值了；冷冻光+能量球+影子球+精神干扰，专爱围巾或专爱眼镜打游击。95的速度带围巾，基本上能超过所有的没强化速度没带围巾的PM了，如果带眼镜的话，速度有所欠缺，但是特攻输出强大。气合弹虽然威力高，但是命中是个大问题，如果要带这个招数的话，装备可以考虑换成新道具广角镜；替身+恶魔吻+冷冻光+精神干扰，迷唇姐在DP中增加新特性预知梦，上场能知道对手的某个招数，能在一开始对了解对手的战术有所帮助。DP中增加了雪人这个出场就下冰雹的PM，在雪天中，迷唇姐可以把上面所有的冷冻光换成暴风雪，在雪天中必中，威力更为强大。没下雪的时候还是建议冷冻光，除非你对自己的RP有足够信心。

NO.125 电击兽
★★★☆



电击兽在珍珠钻石中感觉有所削弱，第一，有了进化型电击魔，愿意继续用电击兽的人肯定少了。电击魔的能力比电击兽高，特性也更好。电击兽的优势是速度比电击魔高一点。第二，物理特殊的重新划分，特别是三拳从特殊变成物理，特攻比攻击高的电击兽吃了不少亏。第三，新增加的几个技能不是很有用，电击魔增加了实用招数火焰放射，电击兽没能沾上光。电击兽在DP中特攻技能稀少，只有几个电系的招数，气合弹，精神干扰，加上觉醒力量勉强凑齐四个。加上83的物理攻击也不算低，可以考虑双刀。

专爱形，10万/放电+气合弹+精神干扰+觉醒草/冰；道具专爱眼镜或围巾，专爱四特攻游击。

二刀形，替身/电磁波+气合拳+10万伏特/放电+精神干扰/觉醒草/冰；十字切+10万伏特/放电+精神干扰+觉醒草/冰 气合拳/十字切破特盾，双刀型的配法，努力值加速度和特攻。物理方面依靠高威力的招数做伤害输出。

物理单刀，噪音/瑜珈姿势+十字切+闪电拳+火焰拳/冷冻拳；十字切+闪电拳+火焰拳+冷冻拳，

带专爱头巾。

三拳的物理化，对电击兽而言不是好消息。不过电击兽没有冥想或阴谋等提高本身特攻的招数，也没有假哭或金属音等削弱对手特防的招数，物理方面却有噪音弱化对手，瑜珈姿势来强化物理攻击。这种单刀物理的配法应该比较冷门，或者说不好用。毕竟电击兽特攻比攻击高，而且强化招数也只是瑜珈姿势，而不是剑舞。通过与NGC游戏 pokemon xd联动，电击兽可以学到"跟我来"。不过这个招数觉得对于电击魔来说，可以双打中用来吸引电系招数从而发动特性，而电击兽没有这个效果。

NO.126 鸭嘴火龙 ★★★



从能力上看就是个双刀PM的身材，物攻95，特攻100，都是中上水平，速度93，作为速攻PM有点偏慢。DP中新进化型的出现，和电击兽一样，也会使鸭嘴火龙的使用频率降低。

晴天鸭嘴龙，放晴+觉醒草+大字火/喷烟/火焰放射+鬼火/怪异光/精神干扰。鸭嘴火龙同样没能沾上鸭嘴暴龙增加太阳光线和10万伏特的光，只能委屈点用觉醒草了；放晴+火焰推进+闪电拳+十字切/岩崩，DP中新出现的放晴+火系物理攻击。在晴天下，受到本系加成和天气加成的火焰推进威力非常强大，当然了，副作用也不小；剧毒+大字火/火焰放射+精神干扰+觉醒草　免疫中毒的钢系毒系分别怕火和超能。

2刀鸭嘴龙，替身+气合+大字火/喷烟/火焰放射+觉醒草/精神干扰；十字切+大字火/喷烟/火焰放射+觉醒草+精神干扰。和电击兽类似，作为双刀PM，物理格斗招破特盾。

专爱鸭嘴龙，气合弹+大字火/喷烟/火焰放射+觉醒草+精神干扰 道具专爱眼镜或围巾；十字切+岩崩+闪电拳+火焰推进。 道具专爱头巾或围巾。和电击兽不同，鸭嘴火龙有个威力强大的本系物理招数火焰推进。95的物攻，120威力的火焰推进。威力还是值得期待。只是100的特攻放弃比较可惜。

通过与NGC游戏 pokemon xd联动，鸭嘴火龙也可以学到"跟我来"。对于不擅长防御的火系来说，这个招数对鸭嘴火龙没有什么意义。和电击兽相比，由于两攻比较平均，三拳的物理化对鸭嘴火龙没有那么大的影响。新增加的招数喷烟虽然威力不算高，只有80，但是30%烧伤的特效相当不错。烧伤几率仅次于凤凰的圣火。

NO.127 大甲 ★★★★



大甲在GBA版本中,一直没有得到很高的重视,只因为存在着一个比它更强的同胞兄弟--赫拉克罗斯。两者相比，赫拉的种族分配更合理，而且更重要的是，赫拉能学到百万大角，而大甲不能。赫拉能学到本系的起死回生，而大甲只能学非本系的垂死挣扎。这种情况，在DP中由于大甲"破格"特性的出现将得到改变，大甲能打出自己的一片天空，不再生活在赫拉的阴影之下。

在论坛上经常看到有些人说让破格特性的PM和大猩猩配合双打，这是对破格特性的误解。破格特性可以忽视掉对手的"防御"性特性，以下特性在破格特性PM面前完全无效：厚脂肪/怪力钳/贝壳装甲/甲虫装甲/坚硬/干燥皮肤/吸盘/潮湿/白烟/净体/沙遁/雪遁/精神力/锐利目光/千鸟足/蓄水/蓄电/引火/电引擎/坚岩/过滤/避雷针/吸水/粘稠/神秘鳞片/神奇护符/毒液/隔音/叶子守护/浮游/鳞粉；以下特性在破格特性PM面前无效，但是会马上解除异常状态：柔软/迟钝/失眠/自我中心/火焰盔甲/水幕/免疫/活跃。大猩猩的"懒惰"特性是不会被破格所忽视的，因此，破格特性的PM和大猩猩配合双打并没有任何作用。

强化大甲，剑舞/巨大化+地震+岩崩/岩刃+十字剪，在DP中能抵抗地+岩的PM一共有6只，分别是蜻蜓龙，三合一土偶，浮游特性的钢锅炉，蘑菇袋鼠，土台龟。其中前3只是靠浮游特性抵抗地震的，在破格大甲面前，这个特性就没有作用了。蘑菇袋鼠的属性虽然能抵抗地+岩，但是凭它的耐久，挨一下的滋味也不好受。土台龟的物理耐久很高，大甲本系的十字剪就是为它准备的了。另外，赫拉克罗斯对付双弹瓦斯没有特别好的方法。地震打不到，格斗和虫双本系威力都减半。大甲不就存在这个问题，地震可以有效的对付瓦斯。

挣扎大甲，替身/忍耐+地震+岩崩/岩刃/十字剪+垂死挣扎，道具带速度果，努力加满速度和

HP，性格修正速度。

专爱大甲，近身拳+地震+岩崩/岩刃+十字剪，道具带专爱头巾或专爱围巾。

NO.128 肯太罗
★★★★



速度110，攻击100，特攻40，从能力上看，很容易看出最适合肯太罗的战术是物理单刀的速攻战术。肯太罗没有强化物理攻击的招数，加上威吓特性，非常适合带专爱头巾游击。DP新增加的特性怒穴则比较靠运气，一旦发动那是势不可挡。但是一般的招数CT的几率才1/16，急所技也就1/8。把赌注都压在特性上过于冒险。

威吓肯太罗，地震+报恩+岩崩/岩刃+追击/念力头槌　道具专爱头巾，肯太罗在GBA中学不到岩崩，而在DP中增加2个岩石系的实用招数。肯太罗可以舍弃带那个打击面低命中也差的钢尾巴了，追击在DP成为物理招数，给很多高攻击的PM带来新的战术变化，而念力头槌可以稍微加大打击面，而且肯太罗110的速度也可以发挥那20%害怕的效果；地震+报恩+岩崩/岩刃+梦话　道具专爱头巾，用法基本和上面的一样，只学梦话而不学睡觉的原因是，肯太罗这种速攻型的PM对于睡觉这种恢复HP的招数不是特别的需要，这个梦话只是用来对抗催眠的，特别是蘑菇袋鼠的蘑菇孢子。

怒穴肯太罗，由于肯太罗的耐久并不算很高，挨一下CT攻击是很可能直接挂掉的，所以想要发动怒穴特性，要想其他的办法。第一、顶威力低下的招数，骗CT。威力低下的招数，在对战中是较少出现的。一般就几个威力不高，但是特效很好的招数比较常见。比如，打落，高速旋转，下马威，几个40威力的先制招数，这几个比较常见，先读对方将使用这些招数，换肯太罗上场，如果被会心，那就赚到了（两个格斗系的先制，音速拳和真空波对肯牛比较有威胁，最好不要挡这个，打落的特效太恶心，也不要去惹）；第二、替身/忍耐骗CT。经测试证明，替身或忍耐状态被CT，怒穴特性发动。个人推荐替身，毕竟忍耐连续使用成功率减半，骗到CT的成功率更低。配招替身+地震+报恩+岩崩/岩刃，道具带速度果。

NO.130 暴鲤龙
★★★★



DP中物理和特殊的划分给暴鲤龙带来了很多的变动。觉醒飞变成了特殊攻击，暴鲤龙失去了一个本系的招数，而暴鲤龙本身又学不到任何的飞行系招数来代替觉醒飞。攀瀑成为物理攻击则是一个好消息。招数的变化就意味着打击面的变化，以前，蘑菇袋鼠基本是不敢在暴鲤龙面前晃悠的（4倍飞），而化石龙就敢在暴鲤龙面前嚣张（地震+觉飞，对化石翼龙都效果不好），而在DP中就是风水轮流转了，地震+岩刃/地震+攀瀑对袋鼠都效果不好，就算用冰牙也不一定能秒杀袋鼠。化石翼龙则被岩刃和攀瀑克制。总之，在DP中暴鲤龙的打击对象换成了另一批。

配招建议龙舞+攀瀑布/液态尾巴+地震/报恩+挑拨/电磁波/吼叫；龙舞+地震+岩刃+攀瀑布/液态尾巴；龙舞+地震+冰之牙+攀瀑布/液态尾巴，攀瀑布和液态尾巴相比较，攀瀑布命中更稳定，而且特效不错，液态尾巴则是威力更高一点，但没有特效，命中也稍微差一点。既强化攻击又强化速度的龙舞，还是非常有价值的，以前在GBA中，把速度加到264，龙舞一次超过雷精灵/化石翼龙的努力分配很流行，到了DP，由于道具专爱围巾的出现，努力极限速度的暴鲤龙可能会有一定的市场。

挣扎暴鲤龙，替身+挣扎+攀瀑布+龙舞，虽然暴鲤龙的特攻不高，但是技能丰富，有时可以考虑带个特攻招破物盾。比如大字火烧核果，10万伏特对付同类暴鲤龙等。

NO.131 乘龙
★★★☆



乘龙从金银版开始，就受到很多人的喜爱，这么一个大家伙，却长着一副比较可爱的面孔，而且实力也算可以。130的HP，算的上是血牛了，2攻85，物防和特防虽然不算高，但是在130HP的支持下，耐久也算还不错。速度有点慢。如果是个体0，性格减速度的乘龙，100级速度是112，有利用欺诈空间的价值。如果是个体31，性格加速度的乘龙，100级加满速度努力速度有240，

带专爱围巾有360，刚好超过性格不加速度的化石龙，也有一定的价值。

特性蓄水可以完全屏蔽水的伤害，特性贝壳盔甲有效防止CT。10万伏特+冲浪/潮水+冷冻光+精神干扰/龙之波动，带专爱围巾，努力加特攻和速度。360的速度刚好超过性格不加速度的化石龙（359），也正好比性格加速度的海星（361）低一点，真是得orz乘龙的速度。

求雨+闪电+冲浪/潮水/高压水泵+冷冻光；求雨+闪电+冲浪/潮水/高压水泵+睡觉；10万伏特+冲浪/潮水/高压水泵+冷冻光+睡觉，特攻型乘龙，努力满特攻和HP；睡觉+梦话+绝对0度+尖角钻/万力角钻，DP中并没有秘传机器"潜水"，而且GBA中学了秘传机器的PM也无法传到DP。因此,1GB乘龙只能学2个1GB了。这样的乘龙对顽强特性的PM无解。而且在正规对战中，一般禁止使用1GB招数。努力尽量分在耐久上；龙舞+报恩+攀瀑+碎冰飞击/睡觉，乘龙的物攻虽然和特攻种族一样高，但是招数非常的贫乏。不推荐龙舞型的。

诅咒乘龙，诅咒+攀瀑+碎冰飞击/雪崩+睡觉，建议用贝壳装甲防止CT。一旦诅咒强化后被CT秒掉实在太亏了。碎冰飞击在诅咒后有一定的威力，而且是先制技,雪崩有后攻威力加倍的特效，也比较适合诅咒。但是水+冰的打击面实在不是很好。

灭歌乘龙，旋涡+灭亡歌+保护+睡觉，在DP中复活。这个组合本来在金银水晶中已经存在，GBA中由于没有旋涡，因此灭歌只能用来逼对手下场，或者靠影伊布的黑眼接力。DP中旋涡成了乘龙的遗传技能，旋涡+灭亡歌重出江湖。因为旋涡的命中不是很好，束缚的时间也不稳定，因此，建议道具带广角镜（技能命中1.1倍）或者粘附之爪（束缚技能一定持续5回合）。论耐久，它比起其它的灭歌PM有着绝对的优势。XD中乘龙能学到治愈之铃。因此乘龙也能担任医生的角色，例如治愈之铃+睡觉+冲浪+冷冻光。

NO.132 百变怪

★（BUG百变怪★★★★）



百变怪在DP中有一个巨大的BUG，当百变怪变身后，被打死，变身的技能会遗留下来。这使得百变怪在理论上能通过BUG学习到任何的招数。但是既然是BUG，就被视为非法的技能，在对战中是不允许使用，所以讨论这个也没什么意义，想用BUG百变怪的人，可以参考画画狗的用法。由于速度更快，BUG百变怪比画家狗BT的多了。

正常的百变怪只有变身一个技能而已。在DP中增加"速度粉末"这个专用道具，使百变怪的速度加快了1倍。极限速度428，特性柔软抵抗麻痹，百变怪也没什么其他的用途，就是变身而已。变身的对象要找好。因为变身后的能力除了HP都和对方一样。所以变身的对象最好是HP比较少的速攻型PM，如果变身成快乐卡比这种超级血牛，由于其他的能力一样，对攻起来百变怪一定吃亏。

DP里的变身有一点和NB的不一样。玩过NB，而且用过变身的人都知道，变身时的觉醒力量是看自己的个体值的，比如对手是钢鸟，配了觉醒地。你的百变怪变成钢鸟，如果你没特意去改过个体，那就是觉醒恶。DP中的变身会连个体都一起变，也就是说，如果遇到上面的情况，DP中的百变怪也将是觉醒地。努力值建议极限速度满HP，性格修正速度。

NO.134 水伊布

★★★★



伊布家族在GBA中就是接力的好手，在DP中也不例外。水伊布增加了液体圈这个回复技能，而且这个招数还可以接力。影子球成为特攻招数对水伊布也是个好消息。伊布一家在DP中增加了几个遗传技能。其中的哈欠和假哭对水伊布而言有不错的价值。哈欠可以催眠对手或者逼对手下场，对于耐久还可以的水伊布来说有使用的家底，至于假哭，水伊布的特攻有110，假哭+特攻招，有强大的杀伤力。

接力水伊布，替身/融化/液体圈+冲浪+接力棒+影子球/冷冻光/许愿，水伊布HP高，替身的HP可以超过100，能顶住一下地球投。融化可以迅速地提高物防，液体圈等于又多了一个剩饭。3招都有不错的接力价值。另外水伊布的速度比较低，低速许愿接力可以替队友顶一下攻击，再接力给队友安全地回复HP。

反强化水伊布，哈欠/吼叫/黑雾+冲浪+冷冻光/影子球+睡觉，要注意哈欠对失眠特性无效，吼叫对隔音特性的无效。

强攻水伊布，冲浪/高压水泵+冷冻光+影子球+觉醒电/草/王牌　带专爱围巾或专爱眼镜。觉醒力量弥补打击面，王牌必须PP为1时才有最大威力,所以不是很实用；假哭+冲浪/高压水泵+冷冻光+影子球，对手在被下降2级特防的情况下，如果不换人可能会被重创，如果对手选择换人的话，水伊布有可能得到控场的机会。

NO.135 雷伊布

★★★★



130的速度在GBA中是非常优秀的。但是在DP中，由于专爱围巾的出现，394的极限速度可能会受到不少威胁。110的特攻算不错的，可惜特攻招数比较少，特性蓄电，完全无视电系的攻击。在DP中，蓄电特性还可以无视电磁波，这对高速度的雷伊布来说，是个好消息。

接力之雷伊布，替身/高速移动+接力+10万伏特+影子球/觉醒草/觉醒冰/电磁波；影子球/觉醒草/觉醒冰/电磁波+高速移动+接力+10万伏特。这两个是GBA中就有的老组合了，影子球变成特殊攻击也使得雷伊布的打击面加大了；充电光线+接力棒+替身+10万伏特　，充电光线是个新增加的奇特招数，威力才50，但是特效居然是70%威力加一级特攻。基本上可以把它当作"生长"这个技能了，而且还是个攻击招，不怕被挑拨，但是威力太低了点，所以学个10万伏特，如果没接力出去，也可以自己强攻。

强攻之雷伊布，10万伏特+影子球+觉醒草/冰/格斗+王牌　带专爱围巾或眼镜。虽然特攻招数有点少，但是威力和打击面都还不错，110的特攻130的速度，如果特攻招更丰富一点就好了。假哭+10万+影子球+觉醒草/冰/格斗。雷伊布的耐久低，可以考虑高速替身+哈欠+接力+10万伏特进行干扰。面对雷精会换的PM不少，有攻击压力在，找次机会哈欠还是有可能的，哈欠后马上接力，试探为主。

NO.136 火伊布

★★★



DP中的火伊布还是没什么长进，本来还期待它学个火焰推进，结果只学了个火之牙。实在让人大失所望。而且影子球也变特攻了，火伊的物理招数更加的贫乏，只剩下火牙，报恩，钢尾巴，最终保留等几个有点用的了，干扰技能增加了鬼火，哈欠等几个招数，但是有几个人愿意用它来干扰呢？毕竟速度不行。火伊布在伊布家族中最大的优点是两攻都比较高，适合双刀。但是速度太慢了，如果能接力给它1~2级速度，火伊布还是能有一定的作用的。

在接力方面，火伊布比较差，它只能接力诅咒和影子分身，这两个接力，影伊布都能做的比它更好，火伊布的优势只是攻击比较高，接不出去自己也能攻击。但是耐久和属性不是接力的料，即使诅咒了6次，也可能被对手的高特攻水系逼下场的。配招建议诅咒+报恩+咬住/火之牙+大字火/接力棒；影分身+报恩+火之牙+接力棒。

双刀火伊布，报恩+钢尾巴/火之牙+大字火+影子球，努力分双攻，利用火伊布两攻都比较高的优点打双刀，尽量找机会给它接力速度，攻击和特攻，比如音速蝉+吸盘魔偶+火伊布的接力组合。

引火特性在DP中有所加强，被火攻击后，本身的火系招数威力1.5倍，效果持续到被换下场。这对火伊布也算是个好消息。通过先读火招上场可以起到一定的控场作用，但是还是不要对它有过高的期望。

NO.137 3D龙

☆



3D龙的两个特性，跟踪和下载，都是很有用的特性。其实这个PM没什么好说的，一般的人都会把它进化成3D龙2或者3D龙Z吧，但是由于在前151号中它并没有进化型，所以还是得介绍一下。没进化前395的种族值算比较低的了，特攻85倒也还可以。

跟踪特性，主要靠特殊攻击，10万伏特/放电+冷冻光+精神干扰+自我再生/三角攻击/信号光线/影子球；下载特性，主要是打双刀，报恩+燕反+10万伏特/放电/冷冻光/精神干扰/信号光线/影子球。

还是那句话，要用它的话，还是进化成3D龙2或者3D龙Z，除非你对UU有特殊的爱好。

NO.139 多刺菊石兽 ★★★★☆



干扰方面是比较少见的岩菱，地钉，毒菱三钉子齐备的PM，它的特点是会钉子而且有足够能力反制一些高旋，而且还能遗传到打落，不过貌似打落和地钉无法同时遗传（无视百变怪BUG的话），攻击方面是水系非神兽第2高的特攻，原始力量变成特攻招对它也很有利。耐久方面不行，虽然防御不错，但是4倍草的属性弱点很要命，但是抗飞抗火抗普通的优点也可以用来参加属性联防，速度55偏低，但是有划水特性和岩切来提升速度。也可以利用欺骗空间。觉醒力量全部成为特攻，对它也是很好的打击面补充。

干扰之多刺菊石兽，毒菱+打落+冲浪+冷冻光，增加的打落这个遗传技能，多刺菊石兽能更有效的进行干扰。DP中增加了许多道具，打落正是克制道具的存在。一个打落，就可能让对手的某个战术落空，比如忍耐+起死回生的combo，被打掉速度果后，威力就大大削弱了。毒菱造成的伤害也不可小视；黑雾+求雨/岩切+冲浪+冷冻光，多刺菊石兽的属性和速度并不是很适合黑雾破强化，但是既然它能学到，也就写一下吧；地钉+原始之力+岩切/岩钉+冷冻光/冲浪，在DP中钉子有三种，不过个人觉得一只PM没有配齐三种钉子的必要。地钉在GBA中就有出彩的表现了，岩钉和地钉可以组成高打击面的组合，冲浪/冷光可以对付岩钉和地钉的打击漏洞--蜻蜓龙/三合一土偶/灵铜铎等等，地钉和打落没有共同的遗传途径真是可惜。

强攻之多刺菊石兽，求雨/岩切+高压水泵/冲浪+原始之力+冷冻光　建议学求雨的话，道具带潮湿岩石，可以把下雨的回合加长到8回合。作为水系非神兽第2高的特攻，多刺菊石兽的求雨+水泵威力非常的可怕，特耐强如卡比，在雨天的水泵下也撑不住几下，可以用来对付没有地震的卡比。求雨+水泵的弱点就是命中不稳定，因此，求稳的人可以考虑求雨/岩切+冲浪。岩切虽然对冲浪威力没有加成，但也不象求雨会几个回合后就停止。

欺诈空间之多刺菊石兽，多刺菊石兽并不能学欺诈空间，这里说的是利用队友的欺诈空间。多刺菊石兽速度才55，即使带专爱围巾速度也不行，因此配合欺诈空间也是个选择。欺诈空间多刺菊石兽，速度一定要尽量的低，性格冷静（+特攻-速度），速度个体值越少越好。配招：高压水泵/冲浪+原始之力+冷冻光+觉醒草。

在沙暴中也有菊石兽的一席之地，有效的克制岩地二系，而且沙暴中岩系特防1.5倍的加成也变相减少了菊石兽的弱点。DP中的多刺菊石兽能学到岩石爆破，但是看那物攻能力，就算了吧。

NO.141 镰刀盔 ★★★★



镰刀盔在DP中感觉有很大的加强。主要还是物理攻击能力的大幅度强化，水系有攀瀑，岩系有岩刃和岩崩，觉得不够的话还有试刀/十字剪/瓦割/燕反，求雨+剑舞+攀瀑的威力绝对的恐怖，速度70还算不错，岩切或求雨后能超过一大票PM，耐久和菊石兽一样，弱点明显，能联防而不能强顶。它也能遗传打落，而且它会高旋而且有试刀反制一些鬼系，对于攻击强劲的镰刀盔而言，在强攻的间隙也可以做一些干扰。

强化之镰刀盔，求雨+剑舞+攀瀑布+岩崩/岩刃，剑舞+双本系的威力不是盖的，特性要用划水，道具也带潮湿岩石；挣扎+替身/忍耐+攀瀑布+岩崩/岩刃/试刀/十字剪/瓦割/燕反/求雨/岩切/剑舞，速度70，极限262的速度如果还带速度果子的话，感觉不可靠，毕竟DP中高速度的PM太多，而且还有专爱围巾这个东西，镰刀的耐久又不好，还是带潮湿岩石靠雨天或者岩切加速吧。

干扰之镰刀盔，求雨/剑舞+攀瀑布+岩崩/岩刃+打落/高旋；怪异光+攀瀑布+岩崩/岩刃+求雨/剑舞，对于镰刀而言，攻击是只要任务，打落和扫钉子是兼职。怪异光就得看RP了。

专爱之镰刀，攀瀑布+岩崩/岩刃+试刀/十字剪/瓦割/燕反　专爱围巾或头巾。镰刀很奇怪的能学到金属音，但是它的特攻实在难以发挥什么作用，放弃。

NO.142 化石翼龙 ★★★★



曾经有人在论坛里说给化石翼龙学"舍身+勇鸟+诸刃头捶+火焰推进"，特性石脑袋会怎么怎么样，这个配法如果能实现，那真的足够BT，可惜，化石翼龙只能学到舍身撞而已。也许是出于平衡，勇鸟+诸刃头捶虽然都是化石翼龙的本系，但它都无法学到。火焰推进就更不用想了，能学这个的全是火系。它的快攻能力还是一如既往的强，130的速度非常的出色，物攻技能又多了不少。岩刃威力更大又有会心，不过岩崩的害怕对于高速的化石翼龙也有非凡的意义，咬碎降物防，追击又是一个能发挥它速度的好技能；钢铁头槌虽然配合王者证会有很高的害怕几率，但对化石飞龙来说打击面太低了，三牙威力不高，但是可以用来打击某些4倍效果的PM。

专爱之化石翼龙，舍身+燕反/地震+岩崩/岩刃+咬碎/电牙/火牙/冰牙，电牙可以对付暴鲤龙，冰牙当然是给几只4倍冰的龙准备的，火牙可以对付核果和钢螳螂。对于化石翼龙而言，专爱围巾还是专爱头巾还是真不好选择，带专头的话，130的速度还是会被很多带围巾的PM超过，带专围的话，威力又实在低了点。笔者更倾向于专爱头巾。

追击之化石翼龙，舍身+燕反/地震+岩崩/岩刃+追击，130的速度非常适合追击，追击成为物理攻击就是这些高速高攻的PM的福音。道具有很多种选择，但最好不要带专爱道具，高威力技能+追击在带专爱的情况下无法实现。

乌龟之化石翼龙，别忘了化石翼龙也有个压力特性，也能当乌龟龙使用，配招：替身+挑拨+影子分身+岩崩，靠高速度干扰，替身+压力特性+130的速度可以有效的磨PP，这个用法也比较考验RP，毕竟影分身不是很稳定，运气好时分身一次对手就打不中了，运气不好6次分身还被命中+CT也不奇怪。新型号乌龟龙：挑拨+鸟栖+替身+分身，放弃攻击招数，专门磨PP。鸟栖的出现使得回复HP更方便。130的速度也不怕被挑拨，比化石翼龙快的，还会挑拨的只有迪欧西斯和顽皮弹而已，我想应该很少人会去用专爱围巾+挑拨吧?

NO.143 卡比兽 ★★★★★



卡比在新作中进一步强化了。虽然影子球成为特攻，不再好用，但是却增加了更实用的咬碎，不会再出现用普通系先读影子球，上场挡卡比的情况了，而且咬碎的特效改成20%降一级防御，比以前的影子球的特效实在多了。遗传技能增加了吹飞，凭借高耐久破强化也非常的王道。考虑到它的耐久，用来破特攻强化比较实在，冥想/阴谋的PM想在它面前强化还真不是件容易的差使。配合队友的钉子+吹飞也是王道的组合。卡比的两个特性都很实用，可以说是萝卜白菜，各有所爱。

禁断之卡比，诅咒+报恩+咬碎+睡觉；诅咒+地震+岩崩+睡觉，这基本是前作中正式对战中被禁止实用的组合，除了影球换咬碎以外没有变化。诅咒可以提高卡比的攻击和防御，降低的是无足轻重的速度，反正本来就慢，不在乎更慢。特防方面除了比较怕气合弹和波导弹以外，没什么弱点了；替身+气合拳+咬碎+睡觉，这也是在某些比赛中被禁止的组合，卡比HP太多，替身被一次地球投投不掉。而气合拳+咬碎的打击面很高；反拳+报恩/气合拳+咬碎+睡觉，卡比的HP高，防御比较低（其实只是相对低而已），非常的适合反拳，很容易出现一个地震打掉卡比40%HP，然后一个反拳反掉对手100%HP的情况，反拳+气合拳是个玩心理战的combo，如果对手害怕反拳，考虑强化或换人的话，容易吃气合拳的亏。反拳卡比虽然没反拳快乐BT，但是卡比的攻击力度比快乐强多了，因此反拳卡比也很容易被禁。

吹飞之卡比，吹飞+睡觉+报恩+咬碎，努力照顾耐久，以卡比的特耐，破冥想/阴谋的问题不大，使用吹飞的要注意，这个新的遗传招数无法和GBA的定点教学——火/电/冰三拳等招数同时存在。

逆转之卡比，卡比的速度实在是太慢了，所以在前作，就有人给卡比接力速度，然后腹鼓秒人。但是凭卡比的速度，一两级速度明显还是不够的，DP中出现的欺诈空间，给了卡比另一种用法。卡比自己并不会欺诈空间，需要队友的配合。配招是腹鼓+报恩+咬碎+地震/火焰拳/睡觉。队友用欺诈空间，换卡比上场腹鼓，开始秒人。建议用木乃伊放欺诈空间。木乃伊用欺诈空间+临别礼物，换卡比无伤害上场。而且对手会被临别礼物废掉一半的攻击力。另外一种用法是音速蝉替身+接力，接3~4级速度给卡比腹鼓，两种用法的思路和配招基本一样，但是卡比的努力加法不一样，欺诈的卡比速度要尽量低，接力的卡比速度要足够的高。

不爱护环境之卡比，报恩+投掷+道具回收+睡觉，恶搞的用法，道具带黑铁球，不用在乎铁球

的副作用，卡比速度慢，不在乎更慢，扔铁球的威力高达130，扔完了有机会就拣回来；道具也可以带毒之珠，本身免疫特性不怕中毒，扔毒珠的效果是30威力，100%中剧毒。

干扰之卡比，哈欠+报恩+咬碎+睡觉，高耐久的卡比比较适合哈欠。

攻击之卡比，报恩/舍身撞+咬碎+地震/火拳/冰拳+睡觉，这种用法可以说是诅咒/替身卡比被禁止后的，很多人的使用方法，虽然威力不是很高，但是打击面够大。由于卡比实在很强大，所以对手也对它很"关照"，要注意对手的气合弹，这是特攻PM对卡比的撒手锏。XD技能卡比能学到自爆，由于卡比是普通系，由于1.5加成，卡比自爆威力比钢螃蟹的大爆炸还要大。

NO.144 急冻鸟 ★★★★



急冻鸟的种族分布偏向于耐久。两攻和速度都很一般，换句话说，它的能力比较适合当盾牌，但是它的属性是冰+飞，冰系的抗性是出了名的烂，只抵抗冰系自己，却有格斗，岩石，钢，火一堆弱点，冰+飞更是被岩石4倍克制，遇到了岩菱也很惨，一下就一半HP，不过瘦死的骆驼比马大，怎么说也是580种族的神兽吧，它也有自己的一些优点，XD技能神通力、治疗铃铛、黑雾相当的实用，而DP中的鸟栖，使它的消耗能力大大加强。

必杀之冰，心眼+绝对0度+鸟栖+冷冻光。除了画家狗以外，心眼+0度就是急冻鸟的独门特技了，除了坚硬特性，中者必死就是它的特点。虽然能通过换人来解除心眼，但是怎么说0度也有30%的命中吧，挨一下肯定不是好玩的事，对战中一般禁止使用。

干扰之冰，虽然属性不好，但是压力特性就是消耗的基础，替身+剧毒+黑雾/吼叫/冷冻光+反射盾/鸟栖，替身+压力是磨PP的不二法宝，比如冰鸟最怕的岩石系招数-----岩刃，PP才5而已，三个替身就能把它的PP磨光了，

乘风之冰，顺风+蜻蜓反转+冷冻光/剧毒+鸟栖。顺风可以在3回合内让己方的PM速度加倍。这对于一些速度不行但攻击强大的PM是个不错的辅助招数，顺风+蜻蜓反的优势在于比顺风后换人多攻击一下，而且换上场的PM被视为已在场待了一回合。举个例子：冰鸟顺风，下回合蜻蜓反，换上火玉圈圈熊，于是下个回合圈圈熊的烧伤珠子发动，特性根性发动，一只速度2倍，根性空元气的圈圈熊有多可怕可以体会一下。

治疗之冰，治愈铃铛+冷冻光+鸟栖+剧毒，以前的冰鸟当队医生不方便的原因就是回复HP不方便，比快乐奶牛差很多，现在有了鸟栖就不一样了，怎么说人家也是个神兽吧。

NO.145 闪电鸟 ★★★★★



闪电鸟的变化不大，多了鸟栖和原始力量，但这已经足够了，由于属性出色，耐久并不占优势的闪电鸟，往往可以作为不错的属性盾来使用，电+飞，完全屏蔽了电系的最大天敌三地鼠，而压力特性再配合便捷的回复技能鸟栖，在攻击之余还能作消耗。XD技能也相当的王道，接力棒可以配合高速移动或者充电光束，抢了雷精灵的不少饭碗；神通力给它增加了打击面，这样就可以省出来觉醒地来打电系尤其是磁怪；金属音+10万的伤害输出也是非常高的。

强攻之雷，10万伏特/放电+觉醒草/冰/地+原始力量+鸟栖　闪电鸟的特攻招比较贫乏没有XD技能神通力的话，还凑不出4个招数。3特攻+鸟栖，攻击回复都很方便。配招有10万伏特/放电+觉醒草/冰/地+原始力量+神通力，带专爱围巾或眼镜强攻；金属音+10万伏特/放电+觉醒草/冰/地+原始力量；钻孔啄+10万伏特/放电+觉醒草/冰/地+鸟栖，电鸟的物攻也还可以的，钻孔啄可以有针对性的打一些PM。

接力之雷，高速移动/替身/充电光线+接力+10万+鸟栖/觉醒草/冰/地，回复方便，打击面也不错，可以抢走雷精灵的一些饭碗。

铁壁之雷，光壁+鸟栖+10万+剧毒，电鸟的耐久虽然不算很高，但是属性很好，抗性好，可以当个属性盾，压力特性也适合消耗。道具带光之黏土或者剩饭。

NO.146 火焰鸟 ★★★★



火焰鸟在GBC和GBA中受委屈太久了，所积的怨

气在DP全面爆发。特攻招数一口气增加了空气切割，太阳光线，原始之力，加上本来就会的火系招数和XD技能神通力，再加上全面特攻化的觉醒力量，特攻不再是摆设。

红莲之炎，晴天+太阳光线+火焰放射/大字火+空气切割/觉醒冰，火焰鸟的特攻高达125，在前386中是火系第一特攻，在DP虽然被炎钢兽超过，但是威力还是不可小看，新增加的技能太阳光线可以很好的弥补火系的打击面，空气切割是本系威力不俗，觉醒冰可以弥补火+草的漏洞--龙系，配招建议晴天+太阳光线+火焰放射/大字火+朝阳，在晴天下朝阳的回复力要比鸟栖高出不少；觉醒草+空气切割+火焰放射+鸟栖；觉醒草+空气切割+火焰放射+神通力，带专爱围巾。速度90，个人觉得还是围巾好。

恶毒之炎，剧毒+火焰放射+鸟栖+神通力，GBA中有类似的配法。剧毒可以进行一定的消耗，火系可以打击不怕毒的钢系，神通力可以打击不怕毒的毒系，鸟栖回复HP；鬼火+原始之力+空气切割+鸟栖，基本同理，鬼火可以变相提高自己的耐久，原始力克制不怕烧伤的火系，空气切是本系，威力不俗而且有害怕的特效。

NO.149 快龙
★★★★★



血翼飞龙的存在，过去快龙的有种既生瑜何生亮的无奈，没办法，谁让特性太渣呢？虽然在DP中它依然没换上个好特性，不过在招数方面它下足了功夫。物攻技能有火电冰三拳术、水系的攀瀑/液态尾巴，岩系的岩崩/岩刃，龙系的龙爪/逆鳞，特攻上多了流星群、龙之波动、气合弹，此外作为飞行系，还有回复技能鸟栖。XD技能有治疗铃铛，但这么全面的快龙，相信没人舍得让它当医生吧！快龙这次可以走纯暴力路线，比如带专爱头巾或者龙舞后逆鳞，破坏力也是数一数二。

龙舞快龙，龙舞+逆鳞+地震+火焰拳/鸟栖，和血翼龙相比，快龙最大的优势就是逆鳞了。在DP中，以前的废招逆鳞得到了复活，120威力的本系招数，龙系又大多数攻击强悍，能抵抗龙的属性只有钢系而已，大部分PM吃一下逆鳞，不死也半残。当然了混乱的副作用也很明显。而且也容易被高物耐的钢系挡住，所以龙舞逆鳞的用处不是前期强攻，而是后期清场，在灭掉钢系的情况下，龙舞逆鳞威力无人可挡。但是仍然要小心冰系的先制技能---碎冰飞击，道具带混乱果。解除逆鳞的后遗症。

专爱快龙，逆鳞+地震+火拳+岩刃，龙+火的打击面死角只有火+钢，特性耐火的炎钢兽，而它又非常的害怕地震。所以龙+火+地没有打击漏洞，另外带个岩刃加大打击面，道具专爱围巾或头巾。

双刀快龙，龙爪+地震+大字火/火焰放射+冷冻光，快龙两攻击都很高，技能也非常丰富，不利用也是浪费。

GBA的老配法依然适用。龙舞+地震+燕反/岩崩/岩刃+大字火/火焰拳，DP快龙终于有岩崩了，鼓掌个；电磁波+冷冻光+火焰放射+10万伏特；替身+气合拳+冷冻光+10万伏特。

医生快龙，让技能这么丰富的快龙当医生很浪费吧？不过既然能学，就写了吧。治愈铃铛+鸟栖+2个攻击招数。它的技能太多了，看自己的爱好让它学吧。

NO.150 超梦
★★★★★★



680种族的神兽。在之前的版本中被称为神中之神，可见其强大的程度。在DP中虽然种族值被720的创世神盖过，但是它的强大仍然是无庸质疑的，154的特攻130速度就能说明它的战术。154的特攻冥想一旦起来，除了快乐还能挡几下外，其他PM很难挡的住。就算是快乐，挨冥想波导弹的感觉也绝对不快乐 。DP中新增加了波导弹，影子球，能量球等招数，特攻更为强大。

冥想+精神干扰+波导弹+影子球/火焰放射/冷冻光/10万伏特/能量球/自我再生，特攻招数过分的丰富，除了本系的精干，对付快乐卡比的波导弹基本必备外，其余的看个人喜好了；精神干扰/波导弹/影子球/火焰放射/冷冻光/10万伏特/能量球 7选4，带专爱眼镜，这么高的特攻带眼镜，很少有PM挡的住。

超梦那110的物理攻击很容易被忽视，因为特攻实在太高了，实超梦的物攻击技能也非常的丰富。地震/气合拳/岩崩/岩刃/念力切割都能学到，只是物攻被特攻的光芒掩盖了，物攻也有巨大化提升攻击力。GSC中双刀超梦比较普及，从GBA开

始，由于努力值的限制，双刀超梦就比较少了。XD中超梦可以定点学习自爆。巨大化+自爆炸也是个威力很大的组合，但是让超梦这样爆掉是不是很可惜？

NO.151 梦幻
★★★★★★



也许任天堂觉得梦幻还不够强，一下子在DP中给梦幻加了阴谋/接力棒/波导弹三个BT级别的招数，还有两个十分适合接力的栅栏和健忘。一下子把梦幻的实力又拉高了一个级别。以前的梦幻能学到所有的技能机器和定点教学，本身就很强大了，现在又加上一堆的招数就更BT了。而且在XD中还有梦幻的专用定点教学：偷袭/下马威/催眠术/夜影/戏法/电磁炮，和XD共同定点教学：自爆炸/神鸟/噩梦 ，能学的招数高达138个。

阴谋+波导弹+影子球+鸟栖，梦幻和超梦相比,能力是比不过了，但是梦幻的优势是招数更丰富。和超梦拼冥想是比不过的，阴谋才是梦幻的优势；剑舞+地震+岩崩+大爆炸，梦幻是能学剑舞+大爆炸的PM里攻击最高速度最快的一个。剑舞后大爆炸基本上除了鬼和钢甲龙以外，能炸平一切，就算是2倍抵抗爆炸的某些岩系和钢系，挡下剑舞后的大爆炸都很吃力；阴谋/栅栏/冥想/巨大化/健忘+接力+鸟栖+攻击招，梦幻在DP中增加的接力棒又为它增加了一种战术，现在的对战中如果遇到梦幻，更难猜对手到底想干什么了，花样太多了……

XD中虽然增加了许多的招数，但是真正实用的其实只有一个催眠而已。无论是攻击还是接力，催眠都能为战术的成功创造一定的条件。





PM精灵培养手册及配招/道具搭配常识

□文/快乐的鱼

《口袋妖怪》这款游戏从1996年开始发行至今已经有11个年头了，但是魅力依旧不减当年。从最初的GB直到现今的NDS平台，从最初的151只精灵增加到了493只。游戏中最吸引玩家的应该就是各位玩家用自己辛苦培养出来的精灵进行对战了，实力强大的精灵可能可以引导训练师取得胜利，实力很弱的精灵就难以在人与人之间的对战中胜出。如何才能算是强大的精灵呢？一只好精灵应该有有着优秀的能力值、搭配适合的道具、特性辅助以及合理的配招。下面我们就来简单讲解这些名词。

能力培养须知

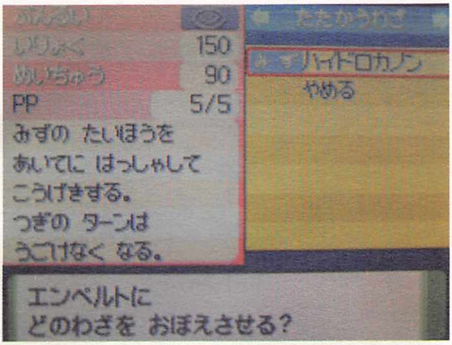
游戏中，通过查看精灵的状态，我们会发现每只精灵都有各自的能力数值，这些能力影响着精灵在战斗中的攻击威力以及防御能力，而且这些数字都是高低不同的．但是这些能力值有什么讲究呢？又都是怎么来的？好，那么下面马上进入本篇的正题，由我来为大家来做个解释。



精灵的能力值分为HP、物理攻击力、物理防御力、速度、特殊攻击力和特殊防御力，效果相信大家都比较清楚：HP为精灵的生命值；物理攻击力（普攻）决定物理攻击技能最终可造成的损伤；物理防御力（普防）用于抵抗物理攻击，防御越高，可造成的HP损失越少；特殊攻击力（特攻）和特殊防御力（特放）与以上2者原理相同，区别于决定特殊伤害技能；速度，速度越快的精灵在战斗回合中会先出招，速度相同的两只精灵，将随机决定哪只先出招。

除了在游戏中查看精灵可直接得到的能力数值外，与精灵能力有关系的还有三种数值。这三个数值都是游戏中无法直接查询到的隐藏数值，但是它对精灵们的能力有着决定性作用。下面具体的解释一下每项数值。

种族值



众所周知，有些精灵的特攻比较高，而有些精灵的防御高，也有些精灵的HP少的可怜，那么是什么因素决定了这些差异呢？这就是种族值！我们可以把某种精灵的种族值，理解为该种精灵的成长趋势。对于一只精灵来说，一项能力的种族数值，限定了那只精灵的该项能力最后培养完成后的能力数值可以有多少。不同种类的精灵有着各自不同的种族值，在同种精灵中，种族值是一个固定数值，正常情况下，我们无法改变这一数值。我们可以通过查找资料获得每只精灵的种族值，从而了解这只精灵的成长趋势。

既然如此，那同一种精灵的能力培养到最后，都是一样的吗？答案是：不，不一样！还有另外2种数值在影响着能力值的最后成果，那就是个体值与努力值。

个体值

人天生就有身强体壮，也有身体瘦弱的，精灵们也是这样的。个体值就是显示这一差别的数值。一只精灵在刚遇到时，或者还在蛋里的时候，游戏系统就为他们每人分派了一组数据——个体值。它在任何两只同种的精灵间都存在着差距。六项能力值，每项能力值也都有着不同的个体值。个体值在游戏中的取值范围是0—31。同种精灵间，个体值是0的精灵和个体值为31的在相同的条件（同样的努力值以及性格修正）下，在培养完成后满等级100级的时候，能力就差出了31点（在没等级的情况下也有差异，只是在满等级时比较容易计算得出，故下文都以100级为标准）。也就是说个体值越高，则那只精灵的该项能力值越高。

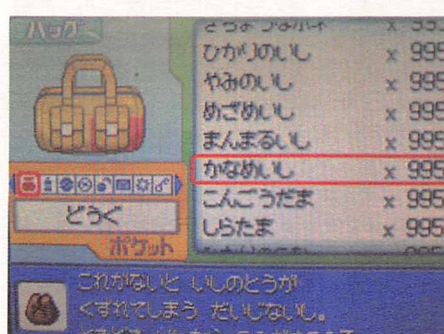
个体值的获得就好象抽奖一样，野生的精灵在遇到的时候，个体值完全是随机抽选的。而生蛋孵化出的精灵则有可能遗传双亲的个体值。其中一项遗传父亲、一项遗传母亲、一项随机选择遗传父或母，剩下三项则是随机抽取。至于具体哪一项能力为遗传，也是随机决定的。所以假如想获得个体值较高的精灵，一般需要无数次反复生蛋才能得到。

努力值

人在后天努力学习后，某方面能力也会得到增长，精灵们也是同理。努力值，它不像种族值和个体值一样是固定的，而是可以通过后天培养而改变的。所以我们又可以称其为后天培养的能力值。它和个体值一样分别分为六项。它的取值范围是0—510，但是努力值的1点并不像个体值的1点那样，在培养完后，就代表1点的能力，而是满4点努力值才能换算为1点能力值。510点努力值并不能分配在某一项能力上，因为单项能力努力值的最大值为255点，也就是说单项能力值，最多可以得到63点的能力值的附加点。

它的获得方法有二种：一是使用9800元一个的各种兴奋剂。每使用一种兴奋剂就会增加所对应的能力10点的努力值，而每项能力最多只可以使用10个兴奋剂进行增加努力值，就是说每项能力用兴奋剂最多可获得的努力值是100点。二是通过战斗来获得，每战胜一只精灵都会获得战胜的该种精灵战斗奖励的努力值。不同种的精灵，都有着各自不同量的战斗奖励的努力值，战斗奖励的努力值也是无法在游戏中直接查到的一个定值，需要查找资料得知。当一只精灵得满510点努力值后，不会再获得任何努力点。

当精灵在战斗中获得努力值时，染上了POKERUS病毒或者装备着道具“竞争背心”的精灵，可获得的努力值会加倍。（若同时染上了POKERUS和装备着“竞争背心”的话，获得的战斗努力值会是平时的4倍）。另外在《口袋妖怪珍珠/钻石》版中，还有6个持有道具，效果为战斗



中速度下降，获得努力值时额外增加4点HP/物理攻击力/物理防御力/速度/特殊攻击力/特殊防御力努力值，也是培养精灵一很好的辅助道具。

另外需要说明的是：获得的努力值除以4，取整数部分为能力值，小数点后的数字无条件舍掉，510除以4等于127.5。假设分配给两项能力的努力值为最高的255点，除以4后，得到的是63.75，小数部分舍去是63，我们再用63来乘以4，得到的是252，所以就单项能力的努力值加到252点的效果和255点是一样的结果；而分为252点两项能力的话，多出6点努力值，也就是相当于1点能力，必定浪费2点；努力值当然可以进行分散分配，例如HP 100、物理攻击力 100、物理防御力 50、速度 150、特殊攻击力 64和特殊防御力 46。努力值的能力增加是固定数值，所以可以随意分配到自己精灵需要的能力上。

一只精灵在刚获得的时候，不论是野生抓来的、游戏中NPC赠送/交换得到的、还是从精灵蛋里孵出来的，六项努力值的和都是0；通信交换得到的，则保持其在原主人培养时得到的努力值。如果你想得到一只能力值高的精灵，那么努力值不要随便分配，为需要的某项能力先使用兴奋剂，再有计划的打倒可增加某一种精灵获得一定量的努力值。

每只精灵的能力值都有个计算公式的，那么我们先来看看这些能力的计算公式：

HP：（种族值×2+个体值+努力值÷4）×等级÷100+等级+10

HP以外：[（种族值×2+个体值+努力值÷4）×等级÷100+5]×性格修正

公式中还提到的性格修正又是什么呢？从《口袋妖怪红/蓝宝石》版开始，每只精灵都有了自己的性格，每种性格对能力都有不同的加成效果。分为某项能力上升1.1倍、则另外项能力下降1.1倍；也有可能是什么能力都不增加，也不减少。而且HP是无性格修正的。因为是成倍增长，所以一只精灵的性格假如需要性格修正，最好修正能力最高的一项，而去减少能力最低的一项，也可根据个人需要进行修正。另外特性还会影响选美，此影响本文就不多加说明了。

附文：DP努力值推荐获得方法 by鹋良

HP努力值推荐：新奥编号的13号ビッパ（后面说的都是新奥编号）在前期的大部分草地都能遇到，一次加1点HP努力值。48号ケムッソ一次加1点HP努力值，出现率很高而且能力不强好打。60



号カラナクシ和61号トリトドン60号就是被误认为是乘龙退化的怪兽，61号是他的进化，可以去218号路上面的草地遇敌，这2种怪兽都能遇到。除此还能遇到57号フローゼル，这个是速度努力值加2，非常推荐来这里打速度努力值，遇到57号的几率很大，除此还能碰到吸盘魔偶（我曾经连续8次碰到吸盘魔偶）特防努力值加2，总之这里是个打多种努力值非常非常好的地方，怪兽等级都在30级左右。如果你是喜欢夜战的朋友，在晚上的时候去210号和211号路上打独脚猫头鹰也是不错的选择，但是后来打到后面才发现222号路用碎岩后的那片草地里能遇到61号トリトドン的另一种颜色，而且出现率比较高，只是等级普遍高一些，有实力的朋友也可以选择去那里打。

普攻努力值推荐：这个哪里都不用去，直接去キッサキシティ村口的湖就是地图最上面的湖，然后用乘浪游到里面有大一片草地里面，能遇到狃拉和14号ビーダル和可达鸭和82号リーシャン，这里估计是打普攻最好的地方了。14号ビーダル打一只加2点普攻努力值，而且在这里出现率非常高，我开始一直在214号路那个湖旁边的草坪里遇敌，因为那里有2种加2普攻努力值的怪兽，一个是我上面说的一个是16号コロトック，谁知道在这里



打了100点努力值就用了3个多小时，可见出现率多么的低，所以キッサキシティ村口的湖里面就是前期最好的地方了，其它地点就算是纯点也没这里好。后期如果实力够的话可以先去开启抓鬼龙的石碑，然后去214号路上的森林，在抓鬼龙的遗迹的洞口外面的一圈草地上面，这里是14号ビーダル的纯点，等级都是在50级左右，而且下面的湖里是哥达鸭的纯点，想打特攻实力又够在那里最好了。

普防努力值推荐：这个可以打的地方很多，小拳石加一点普防努力值，隆隆岩加2点普防努力值，大岩蛇加1点特防努力值，在山洞里很容易遇到这些怪兽，推荐てんがんざん也就是抓神兽的那个山洞，只是混有超音蝠和大嘴蝠，打大嘴蝠加速度努力值也行，一次2点。

特攻努力值推荐：记得带吉利蛋的那个女孩吗？对，就是那个森林，用砍树把栅栏前面的树砍掉，进鬼屋打鬼斯，一次加一点特攻努力值。或者去214号路上打普攻努力值的地方，那里有121号キリンリキ（超能鹿），这个鹿打一只加2点特攻努力（估计是这里草地里出现最多的怪兽了），前期在这里打特攻努力会很快。后期就到我前面说的鬼龙洞前面的湖里打哥达鸭吧，一次2点特攻努力，洞里有鬼斯通也加2点特攻努力值，但是在60级左右而且不是纯点，所以还是推荐打哥达鸭。

特防努力值推荐：去マサゴタウン在村子最下面就能看到海了，乘浪在海边遇敌打玛瑙水母，一次加1点特防努力值，有的时候还能遇到毒刺水母，可惜这里混有海鸥。但是这里基本是打特防最好的地方了。

速度努力值推荐：这个就去我打HP推荐的地方吧，就在218号路上靠海的那片大草坪上里面遇敌，大部分都是57号フローゼル，一次加2点速度努力值，只是有的时候会连续遇到吸盘魔偶，前期去那里打会省不少时间。

还想说下计算已经打的努力值的方法（只适合技能一下能打倒一个练努力值的怪兽），吃好药后选好打努力值的地点，计算一下到底要打多少怪兽，然后用技能的PP值来计算打了多少只怪兽（PS：技能最好命中率100%），这样算的非常准确。还等什么？赶快去为你心爱的怪兽打努力值吧！



对战中的道具/特性篇

首先申明，本文中提到的道具为精灵持有道具,而非战斗中使用背包里的道具。

每只精灵都可佩带一个道具。其中一些持有道具效果只有在战斗时才会出现。这些道具有的是一次性的消耗品，也有持续效果的。效果可分为恢复型、强化型以及特殊效果型。精灵适当的佩带了持有道具后，战斗时能力都能会得到一定的提升，当然胡乱的组合也会让自己的精灵处于不利的情况。

持有道具的分类：恢复型道具，例如道具剩饭，效果为每回合结束时，恢复持有此道具的精灵1/16的HP，这类恢复型道具属于滥用，不论是什么样的精灵能恢复HP都是好事，虽然果实也可以恢复HP，不过因为是消耗品，而且恢复量也不是很大，所以实用性不如剩饭来的高，不过可以利用果实恢复特殊状态是不错的选择，比较实用的如睡觉配合醒睡果进行恢复；强化能力/技能威力的道具，此类道具主要效果是增加精灵的攻击威力，强攻型的精灵相当适合使用合适的强化道具，其中有部分道具是；特殊效果道具为当精灵持有后,会产生特殊效果的（读者：废话嘛），例如携带剧毒之球可以让携带的精灵在第一次出场后处于中毒状态等，此类道具主要作用是使自己的精灵处于一定状态，配合技能、特性等发挥更好的能力。

选择持有道具的原则：必须是自己精灵能用的上且需要的。持有道具的作用是辅助增强精灵，道具只有配合适当的精灵才可以发挥自己的作用，所以道具的选择必须是与精灵对的上号的。

例如某读者曾经提出的No.445烈牙龙 技能：地震+瓦割+剑舞+龙爪 性格修正： -特攻+物防 努力分配为：物攻252速度252 HP6 特性：沙隐术



携带道具：专爱围巾。乍看之下好象没什么，专爱头巾的效果为速度* 1.5，相对于速度并不慢的烈牙龙来说提升速度的确是不错的选择，但是反噬效果为只可使用出场后（获得此道具后）第一次选择的招式，当烈牙龙使用完剑舞后，会因为效果而只能一直使用剑舞，无法使用其他攻击技能，此时专爱围巾的价值非但没体现出来，更让烈牙龙成为了无法攻击的废物；有玩家提出先使用剑舞诱骗对手，使对方认定自己的精灵不是携带专爱道具的，其后再换出场，发挥专爱的威力，这样的想法应该说有偏幼稚，仅是为了使对方认定是什么样的道具而浪费交换人的回合以及精灵的一个技能，如此作风实在得到的利益和付出的完全不成比例，而且刚交手时对方根本不清楚你的精灵是用的什么样的战术，只需要发挥该有的价值便可以了，携带专爱的精灵就具备很好的攻击能力，出场后只需要尽量的发挥自己的攻击优势就可以了，其他都是多余的举措，假如为了以后先读对手做铺垫，更是多此一举，与其浪费回合做花俏的装饰，到不如直接对对手造成伤害来的实际。比如烈牙龙带专爱头巾对电系精灵时，一般人都会认定是选择直接使用地震，此时对手会先读换出飞行系的小精灵为了回避地震，所以就可以反先读的直接使用岩崩等技能进行攻击，携带的专爱头巾的烈牙龙必定能对对手造成很大的伤害，远比使用剑舞诱骗来的有实际价值的多（此处涉及先读与反先读，与本文并无太大关联，就不再深入讨论了）。

怎么才算是适当的精灵呢？与精灵的配招、特性等不能有冲突，且可以配合发挥出道具的效果便可以了。恢复型的道具属于滥用型，绝大部分精灵都可以使用，强化能力/技能威力的道具与特殊效果道具则需要注意的多点，必须是可以发挥效果且有价值的，不然就浪费了。

道具可以配合技能、特性等发挥妙用：例如携带毒球等道具，配合物品交换，替换掉双方的道具，使对方处于一不好的状态，而自己却得到了可以使自己增益的道具；又或是配合特性或技能，使自己处于一定状态后，发挥出某特性或技能的效果，从而增益自己的精灵。

关于特性，每只精灵都有着自己的特性，与其说根据精灵选择特性，更不如说根据特性来决定一只精灵。大部分特性都是与精灵战斗时有关系的，有着好特性的精灵可以弥补一些属性和能力上的缺点，还有些特性可以决定全队的搭配。

特性与技能有着相辅相成的效果，例如宝石海星其中有个特性为自然恢复，配合技能睡觉/自我恢复恢复HP后，进入特殊状态的话，换下场后，再上场时，状态恢复为正常，是很好的恢复手段；如石头脑特性，不会受到技能反噬效果，这使得舍身踢之类的高伤害的攻击技能不会反噬伤害自己的精灵；如沙河马的沙暴特性，不光可以使沙河马本身得到天气下的优势，也可使全队都利用这一特性的效果。

道具与特性大都只是辅助性效果，合理的搭配便可以发挥出最高价值。

技能篇

关于技能，这里面的学问可就大了，限于篇幅,本文就不做详细的介绍了（真要介绍那3天3夜也说不完了），在此说明一些原则。

在《口袋妖怪珍珠 / 钻石》版中，普攻与特攻有了新的划分，攻击技能根据是否是近身攻击区别，近身攻击的且为普攻影响，其他为特攻技能，无属性区别，这完全颠覆了过去版本的根据属性划分普攻技能与特攻技能。如此一来，大大增加了攻击型精灵的属性打击面。

精灵在选择最终战斗使用的技能时，使用的技能必须是该精灵适合使用的，也就是说：根据精灵的能力、特性等决定是使用什么战术的技能配合；普攻与特攻的选择自然是选择精灵能力高的那一项，当然假如该精灵的两种攻击的种族都不错，也可以选择为成为双刀流，两种攻击都使用，如此就增加的精灵的打击面，但是二刀流的精灵



培养和能力上比较麻烦，个体值不容易成两项都高的情况，努力的分配比较难选择，毕竟努力值是有限的，分配两攻满，那精灵的耐久和速度便不够理想，可能会没打几下就光荣就义了，单项分配努力，则另外一项伤害会有点不足，两项平均分配往往会造成两种攻击都会变得威力输出不足的尴尬情况；技能威力虽然是越高越好，但是还得考虑反噬效果，还有命中问题以及特殊效果，攻击威力固然重要，但是假如是那种一换的效果，在不是很必要的情况下还是不要去用了，特别是假如这只精灵是队伍的主力，失去他会造成很大的麻烦（部分反噬效果为攻击后减少自己的HP，此时特性石头脑等特性就可以发挥了作用了，反噬效果不发挥，这是相当不错的组合），而且命中也是相当麻烦的问题，打不到的话，威力再大，特殊效果再好也没用；另外恢复状态、辅助、天气等技能的选择必须是选对队伍里的精灵们有效果，能使自己的精灵获得优势的，例如使用技能欺骗空间后，即便自己的精灵原本全是速度比对手的快的，也会从原本的先出手变成了后出手，还有常见的弊端，队伍里的精灵使用晴天，然后换出队伍里干燥皮肤特性的精灵等，自己为自己制造劣势就太划不来了；关于精灵使用的技能属性，当技能属性与精灵属性相同时，技能威力*1.5倍，所以配攻击技能时可以利用这一天生优势，但是，并不是说全部得与精灵的属性相同，毕竟有些属性同时被一种属性克制，技能属性最好是可以互补的，一招不能用的情况下，另外一招可以发挥较好的打击威力，重复属性的攻击技能就有些多余了，不论出于什么目的，最好攻击能有广泛的打击面，不然对手假若刚好有一只抵抗你技能属性的精灵出来，就会完全压制了你的这一精灵。

精灵的战术大致分为：攻击型、强化型、辅助型、骚扰限制型。

攻击型： 顾名思义便是打手，主要负责伤害对手的精灵。

强化型： 利用强化技能，增加自己的某能力后，再进行攻击，或通过接力棒把强化效果转接给其他精灵。

辅助型： 主要负责恢复队伍里的精灵状态，创造对自己有利的或削弱对方能力的天气、状态等。

骚扰限制型：利用骚扰性的技能，使对方处于特殊状态，使对方无法自如的发挥本身的能力和战术等，可以让攻击型精灵有较多的打击机会。

消耗型： 另一种伤害对方精灵的手段，通过消耗回合或者HP的方式，击败对手的精灵。

这五大类战术，一只精灵可以混合起使用，具体使用什么类型的搭配可以随个人喜好和队伍的需要进行安排。

关于一些理解上的误区，如上文提到的一些问题，在此再多提出一点关于强化方面的：有人认为攻击型的精灵只要攻击就好了，其他什么都是多余的，其实不尽然，举一个很现实的例子——超能斗士，虽然本身有不错的攻击力，但是没得到强化的情况下，虽然打击面的确是广泛，但是还是不具备秒杀的能力，但是当他进行2-3次巨大化后，普通攻击威力*2倍以上时，可以直接一击大部分精灵，有人认为，强化太麻烦，直接多打几下不就可以了？不完全是呢，首先技能的PP毕竟有限，攻击技能的PP总有用完的时候，另外pokemon是回合制游戏，在你进行进攻的回合，对方也有着进攻权，假若你没能击败对方的精灵，对方就可以反击你，甚至一击反杀你，所以一回合最好发挥出自己精灵的杀伤力，进攻也是最好的防守，只要先杀了对方，就能保证自己的爱宠可以再多为自己效力，强化后使这一可能得到更多的机会。当然强化也不单只有强化攻击，防御和速度的强化也有着自己显著的效果，消耗型的高耐久的精灵，通过强化防御后，更能发挥出打不死你磨死你的崇高精神，对于速度慢的攻击精灵来说，强化防御后增加了他们的生存能力，让他们有更多的机会进行攻击，提升了速度后，也就有了先出手的机会。

最后提一些关于组队的常识：一只队伍由6只精灵组成，精灵与精灵之间的关系当然不是毫无关联的，一根筷子很容易断，但是6只筷子绑一起就不容易折了，精灵们之间最好是相辅相成的关系，一个不行，队伍中其他的精灵则能出来顶替，最起码的就是属性弱点上不要被同一种克制太多，不然会被对方一只精灵压死，攻击属性自然也不要太单一。

本文仅是就一些基本概念进行解析，并不能称的上是标准，希望广大pokemon爱好者能将自己新颖的想法多多发表，一起讨论，体验更多的游戏的乐趣。



□文/诺

火系相关战术杂谈

在众多属性中，火系这个属性在防御方面算一种非常差的属性，因为火属性的弱点集中在地、岩、水三大实战热门属性，并且抗性也不多，也使得实际对战中使用火系PM就相对少了许多。火系PM不算很多，但是战术却非常独到，因为包括操作带来的各种因素在内，众多不利因素都不敢保证火系PM的生命安全，可以说火系PM大多都很脆弱。

而火系PM并不是一无是处，攻击方面有高威力的燃烧殆尽作为游击的良招，实在少之又少，为了权衡其高威力，此招的副作用是降低两级特攻，但是比起类似草系的绿叶风暴以及龙系的龙星群来说，他的优点就是可以附带天气修正威力，即晴天威力1.5倍，就这点来说，火系PM的战术是以攻为主。如果条件充足在晴天下使用燃烧殆尽威力更是势不可挡，所以在作为攻击属性的情况下，火系而是非常强大的一个属性，在防御方面由于没有很好的抵御能力，很多情况都是要灵活运用替身来发动战术，通俗说“高速火系PM是离不开替身的”，虽然这话也不是绝对的正确，但是也有几分道理。以下就来介绍一下相关火系以及相关PM的实际的战术。

综合特性、天气、强化的极限威力输出

刚才提到过，由于火系攻击技巧可以得到天气修正威力，并且技巧威力有高达140的燃烧殆尽，所以打晴天相当不错。RS内火系PM比较大的缺陷是打击面成问题，但是到了DP内，许多老作内出现的火系PM都可以使用阳光烈焰，由于此招发动条件是需要蓄力一回合，第二回合发动草属性120的特攻威力，并且在晴天内可以不用蓄力直接放出，相对比较一下火系的岩和水系的盲点来看，阳光烈焰的作用就明显许多了，而在RS时代大多都把觉醒力量设定为草属性，却还是无法撼动一些高耐久水系，比如毒刺水母和美丽龙。

利用天气修正作为攻击的战术比较优秀的自然是4个版本的火系主角，原因很简单，因为他们的烈火特性可以在HP低于1/3的情况下提升火系技巧的威力1.5倍，并且除了暴炎兽外三个PM都有强化攻击能力的技巧，而暴炎兽的特点则是有威力150的火山爆发技巧。配招的格式基本都很统一：



火系攻击技巧+强化威力技巧+太阳光线/本属性其他技巧+辅助技巧

这样的配招格式虽然比较统一，但是灵活性却非常大。比如喷火龙的强化技巧有三个，就可以根据选择的不同的强化技巧而确定对应的战术，腹鼓喷火龙一般是配合物理攻击的火焰拳，而龙

舞提速控场的喷火龙则可以选择特攻的火焰喷射（原因后面会提到），甚至可以利用原始力量技巧的特效作为强化手段。这就充分的体现了这个配招格式的灵活性。

除了主角的烈火特性外，引火特性也是值得关注的特性，引火特性的效果即为火系攻击无效，并替身自身火系技巧的威力1.5倍，RS内的效果为下一回合火系威力提升1.5倍，而DP内则把这个时效延长到了直到下场为止，实用度大大的提升。往往引火特性都是用来反制同为火系的PM，并且自己可以利用其他属性攻击技巧来逼退对手，从而制造攻击机会。比如黑鲁加，当被火系技巧攻击后，可以利用其恶属性特攻技巧逼退对手，从而制造攻击机会，甚至可以用阴谋强化，更何况黑鲁加的本身火属性就抵御草系技巧的攻击，这点来说引火特性则是更容易反制同类PM。最后来算笔帐吧，天气修正1.5倍、特性修正1.5倍、强化1能力级修正1.5倍、本属性修正1.5倍，1.5*1.5*1.5*1.5=5.0625倍，如果条件可以达到以上4点，威力绝对够开金断玉，即使是2倍抗性的PM都很容易被活活烧死（4倍不敢保证），不过仍然对引火特性的PM无效……

贯彻毒后强攻的“火毒”战术

提到这个战术，不由的要提一下中国古代的一句成语，“毒火攻心”，那么对战中是否真如这样呢？来解释一下原因吧。

从剧毒的这个技巧来看，是一个消耗HP技巧，也是间接性的伤害对手，但是剧毒肯定有盲点，盲点也就是毒系和钢系的PM，以及免疫特性的PM，且免疫特性的PM都是普通系的，那么就来简单的寻找一下这些PM的弱点吧。很简单，最常见的弱点就是火、地、格斗这3个属性。地面系虽然能克制钢和毒两个属性，但是这两个属性却有很多PM都是附带飞行属性，或浮游特性的；火系虽然克制的少，但是相对来说非常稳定，因为即使是毒系，也难抵御火攻（少数毒系除外），且相对来说3个属性中火攻威力最强大；至于格斗系，估计主要原因是因为免疫特性的卡比兽实力不俗，且对战比较热门的原因，而且格斗也可以克制部分钢系PM。

剧毒的盲点就很容易决定其他三招的思路，毕竟PM只能使用4招，由于技能空间有限，选择最威力最大，克制最良好的，盲点少的火系作为这个攻击属性相当不错，这样的话配招就相对简单了，格式如下：

火系攻击技巧+剧毒+拖延回合技巧

这样的战术基本大多火系PM都可以使用，非火系的也可以借鉴使用，速度高则更好用，因为可以利用替身来反复拖延回合，低速只有通过其他办法了，比如保护、睡觉等技巧。第四招就随意了，因为每个使用火毒战术的PM都有自己的优势，可以相对来绝对最后一招，比如风速狗的神速、九尾的根、火精灵的许愿、炎帝的反射盾等等。单纯火毒战术的盲点还是存在少数的，比如免疫特性的卡比兽、毒刺水母、火钢兽、臭臭泥等PM，既然还有一招的空间，那么最后一招选择攻击技巧也可以，比如地震、气合拳等技巧也颇为实用。

同样一些非火系的运用“火毒”战术就必须有自己的特点和相应的克制面作为保证，比如能抗击大多毒系攻击的蜻蜓龙就可以使用，配招可以采取地震+火焰喷射+替身+剧毒；还有通过回复HP的技巧就兼并了消耗风格，比如许愿+剧毒+火焰喷射+地震的血翼飞龙。例子还有很多，这里就不反复说明了。

而作为克制面所生存的技巧，刚才所说的地面系攻击技巧的优势就突显出来，因为标配中最后一招没有确定，有条件的PM完全可以选择地面系攻击技巧，即“火毒地”这三重打击。格式即为即火系技巧+地面系技巧+剧毒+辅助技巧/拖延回合技巧

上段文字所说的蜻蜓龙和血翼飞龙就是“火毒地”比较好的例子。

此外也可以把这里的“毒”也可以看成毒系攻击技巧，虽然毒属性克制面不好，但是有火属性和地属性来补充就相当不错了，并且技巧特效和威力综合起来还是有一定的威慑性，且用毒系技巧的自然是本属性比较好，那么适合“火毒地”的尼多王就相当实惠了，而且这样的双刀属性基本除了威力弱化尼多后可以使用外，几乎找不到其他合适的，也因此对战场上还存在着少数双刀尼多王的使用者。



威力巨大的燃烧殆尽以及其无奈的副作用

没错，火系PM的最终王牌就是燃烧殆尽，特攻技巧，由于副作用明显，使用相对较难，虽然“打一枪换一个地方”这样的作战风格值得嘉奖，但是不得不说，燃烧殆尽胡乱使用很可能被动，因为屡次使用威力降低，反而容易被对手反复替身给慢慢磨低威力，而对手如果利用水精灵的替身接力战术，或者了美纳斯的反复自我再生等一系列战术，都可以轻松熬过这几回合，而且燃烧殆尽的PP极限才8点，势必这样的战术一定要打出效率来。

围绕燃烧殆尽的特点来说，可以选择好几种方法来回避弱势，比如可以先执行强化特攻，然后再使用燃烧殆尽，拥有强化2级特攻的阴谋就是最合适的招，并且火系中只有九尾、黑鲁加和业火猴可使用阴谋（排除未进化形态）。原因很简单，因为先执行强化的优点是可以试探对手的行动，并且拥有催眠术的九尾，则可以进一步试探。（不推崇反复催眠，对战的道义上来说只能催眠对方一个PM，直到醒来或死亡后才能再次催眠，否则一直命中就太无赖了）

同样CT的效果可以无视弱化的攻击能力！并且燃烧殆尽一旦CT，威力也非同凡响，所以燃烧殆尽的威力，也可以依靠CT来维持威力。不过即使聚气一次，道具又是携带焦点镜片，CT率也不过25%，所以是否该使用还是需要慎重判断。当然要使用的话，最适合的人选自然是火焰鸡了，因为不但有烈火特性，还能聚气等一系列技巧来辅助完成战术。

最理想的就是双刀PM了，因为对战完全可以执行物攻，燃烧殆尽可不必连续使用，只需要在特定时机把握机会使用即可，即使使用了，还有物理攻击招式可以协助攻击，不至于被动才是主要原因，当然燃烧殆尽这招还可以配合特性、天气、火毒，使用方法大同小异，这里就不多说明了。

火系PM战术研究

自从RGBY时代开始，火系PM的数量在全属性中算少的，特别在RS时代，大多火系PM都是以UU的形式存在的，而到了DP内，火系PM战术价值大大的提高，有些甚至无法想象其强大，由于火系PM数量不多，这里就一一介绍每个火系PM的最终形态战术。

No.003喷火龙

喷火龙在DP内可以说是完全走了特攻路线，原因很简单，喷火龙再也不是那种特攻招贫乏的PM了，比起RS来说多了太阳光线、空气切割、气功弹、龙之波动这些特攻招，还有变革为特攻的原始力量和觉醒力量，并且本身109的特攻种族就很高，实际战术更可能在特攻上发挥。



特攻形的配招花样也非常多，首先沿袭RS内的战术就是利用龙舞强化速度作为特攻清场，注意的是这里喷火龙龙舞的目的不是为了提升攻击，而是为了纯提升速度来控场，所以要超过什么样的速度必须有对应的提升，速度一般考虑设置在264到296之间。性格肯定选择特修正特攻，特攻努力肯定要多分，甚至分满。攻击技巧肯定首选本属性的火焰喷射和空气切割两招本属性技巧，由于DP内新诞生了火钢兽，所以觉醒力量在DP内不单是选择草属性了，地属性也要考虑进去，要提升火系威力可以考虑放晴，也可以用替身配合特攻果来克制HP发动特性强行火攻，其他情况一般选择携带剩饭。

此外要特别注意的是喷火龙的原始力量，并且原始力量在DP内的判定为特攻，还可以反制引火特性PM，并且一旦发动特效肯定比起强化要优越得多，相对来说这样的喷火龙可以选择直接4攻更为简单，火焰喷射+觉醒草+空气切割+原始力量正好4招，如果觉得不保险的还可以把空气切割换成替身或者鸟栖来降低使用难度，不过杀伤力肯定是减少了许多。

腹鼓战术依然不可以忽视，并且DP内的物理攻击再也不是单调的飞属性物攻了，RS内携带速度果基本是绝对的。而多了火焰拳这样的本属性

物攻招对腹鼓来说不免是种好事，当然最优越的还是得到了鸟栖这招，即使腹鼓后，也可以寻找机会恢复HP，不过操作要求比较高，也摆脱道具为速度果的定位。喷火龙腹鼓战术在DP内控场力度减少了，相对游击更重要。另外把握好鸟栖的时机，可以灵活的躲避电系攻击，当然也可能弄巧成拙被地震给秒杀了，使用起来灵活度就更高了。

推荐配招：（道具不注明则为剩饭，以下略）

火焰喷射+原始力量+觉醒地+替身/鸟栖

火焰喷射+剧毒+鸟栖+替身

火焰喷射+龙舞/空气切割+替身+觉醒地/草（特攻果）

火焰拳+腹鼓+鸟栖+龙爪

放晴+燃烧殆尽+太阳光线+觉醒地/火焰喷射（奇迹果）

No.038.九尾

RS内除了干扰兼并消耗也没有什么大作为，然而DP内多了冥想和阴谋两招强化特攻的招，却使得九尾从一个冷门的PM一下子冲上了强档的程度。

首先说强化的优势。没的说，优势肯定在于原有的遗传技巧--催眠术，虽然九尾特攻种族并不是相当高，即使强化也未必容易控场，但是催眠术在这里起到的破盾作用实在算是强档，破除一个盾，意味着对手可能被多强化一次的九尾换掉一个PM，抗火能力不强的队被灭队都有可能。并且DP内催眠术命中从60提升到了70，对于可以使用催眠的中高速PM来说，九尾强化的优势就逐渐体现出来了。配招相对简单了许多，冥想/阴谋+火焰喷射+催眠术是肯定必备的，最后招一般选择能量球或者暗之波动，效果各有特色。

相对其他战术来说，还是老点子的RS战术，个人比较推荐使用辅助形的，比如催眠术+怨念两招共同使用，可以连破两个PM，还可以用鬼火/剧毒+根的组合来抽取对方PP也是比较实际的战术，具体用法和RS没什么区别。比较独特的是残废这招，由于命中提升至了80，放着不用实在可惜，残废使用一般配合替身来使用，先以替身来抵挡克制九尾的攻击技巧，然后用残废封锁前回合所用的技巧，配合火焰喷射+剧毒两招来使用，可以说能攻能耗能干扰，还是比较实用的战法。

推荐配招：

火焰喷射+剧毒+替身+根/怨念/残废

催眠术+怨念+火焰喷射+鬼火/怪异光

催眠术+阴谋+火焰喷射/燃烧殆尽+能量球/觉醒地

No.059风速狗

110的物理攻击种族终于不用担心没有本属性技巧可使用了，高达120威力的火焰突进可以说是专为风速狗设计的技巧，终于这个RS内的“伪高种族”终于在DP内体现出了自己真正的战术价值。战术体现完全可以纯物理攻击，其他物理攻击技巧有神速、电之牙、咬碎、起死回生等实用技巧，比较推荐多使用咬碎，因为DP内咬碎降低物防的特效实在是让风速狗的优势发挥极尽，钢铁尾巴到了DP内的价值直接遭到了否定……也可以携带专爱头巾，不过咬碎的特效就难运用了，相对则多是利用火焰突进造成的反伤害来发动起死回生。



另外远吠这招在RS内一直没多少人注意过，这里也可以选择用远吠进行强化物攻来进行攻击，虽然没有舞剑强化速度快，看在风速狗的基础物攻不错，远吠还是值得一用的。

特殊方面多了太阳光线和龙之波动，不过在特攻战术上谈不上什么大优势，比起喷火龙就差远了，不过威吓特性似乎可以充当晴天队中放晴第一PM（古拉顿不算），这样也体现种族优势带来的好处。

推荐配招：

火焰突进+神速+电之牙+起死回生（专爱头巾）

火焰喷射+剧毒+神速+替身

No.078烈焰马

RS内鸡肋许久的PM了，本身一些战术大多被其他火系给代替，在DP内改观不大，多了火焰突进和百万大角，以及新技巧毒突，不过作为攻击依然强度不够，因为本身物攻就不及风速狗要高，其他能力更不敢多看，不过速度倒是火系第一，但是这个第一其实超过的PM也不多，所以意义不大，还是请上催眠术这招解围吧。

言归正传，烈焰马在DP中的优势还是不算高，不过XD技巧中的接力棒成为了与其他火系PM抗衡的唯一法宝，不可以和催眠术共存是最大的一个



遗憾，在RS内可用战术只有利用火焰喷射和剧毒两招得到接力替身的空隙回合，换成火精灵则速度不够格。DP内所谓的改观至少是攻击输出威力提升了不少，这样制造替身的机会也就多了许多。

恩，谁说火马不强，谁说烈焰马是UU，烈焰马可还是大多数规则禁止的哦。没错，即使你再弱的PM，只要可能学习到一击必杀技巧，那这样的战术始终是恐怖的。烈焰马的遗传组内还是陆上组，所以任何遗传招都可以共存（有画狗可以共同遗传），那么催眠术和尖角钻才是成为火马强档的最主要原因，并且DP内有提升命中率的道具，可以提升催眠术的命中率，就这点来说，两招配合应该是完全可以的。另外两招选择火焰喷射和毒突干扰的话可能效果好一点，也可以换掉一招为鬼火。不过话说回来，大多规则都是禁止一技必杀技巧的，但是不可以否认其战术的强大性。

推荐配招：

替身+接力棒+火焰喷射+剧毒（可以带特攻果）

催眠术+尖角钻+火焰喷射+毒突

No.136火精灵

火精灵的历史和前面那位差不多，不多介绍了，DP内对火系最不公平的恐怕就是火精灵了。首先130的物理攻击在DP内仅仅得到一个火之牙来补充，实在有损那高威力的气概，如果可以使用火焰突进，战术实力还不错，可惜这点来说，老任的确粗心了……

仍然回到一个老问题上，依布一家的优势肯定都和接力有关，既然物攻招好歹有火之牙，那么接力诅咒至少可以自行选择攻击或者接力，没以前那种接力了没本属性强招物攻的尴尬，更何况其特耐也算是火系中比较高的。



接力棒+诅咒+火之牙三招是必备的了，同样最后一招一般选择许愿或者剧毒，具体用法不在多说，接力对象可以选择携带白面包，也可以选择本身低速的物攻PM。

新技巧中哈欠的对火精灵用途依然不算大，RS内老战术火焰喷射+剧毒+保护+许愿在DP内可以一用，哈欠换个保护也可以，具体对战价值可能不算太高……

推荐配招：

火焰喷射+剧毒+许愿+保护

火之牙+许愿+诅咒+接力棒

No.146火焰鸟

老牌UU神兽，DP中依然还是喷火龙的跟班，战术基本完全一样，唯一的不同点是耐久种族稍微高了少许，特性偏向耗，而非火龙的特性向攻，如何把火焰鸟战术发挥及至呢？首先比较怨念的是XD技巧鬼火和朝阳两招优势在DP内全然无存（RS内这两招才是和喷火龙抗衡的关键），不是技巧不能使用，而是同样的招在DP内本身就可以学，朝阳虽然有不同，但是鸟栖非晴天的意义下，肯定不如鸟栖要实在，最主要的是同属性的喷火龙也可以使用！而这样便可以确定，发挥火焰鸟的优势第一考虑肯定在天气方面。

既然多了阳光烈焰，直接走天气路线非常不错，这里体现朝阳的价值比较多，因为可以借助天气大量回复HP，还可以抵抗水系攻击技巧，其他的招肯定是火焰喷射+阳光烈焰了，携带道具强烈推荐带奇迹果，因为回复HP变的太容易了。战术讲究就是快打，注意事项只有一个，上场能攻则能成，攻不下则失败，甚至没有再次上场的机会了。

如果以上还不算优势的话，那么就要从压力特性展开战术了，相对压力特性来说，消耗PP可以通过很多种手段，虽然不像九尾有根，但是可以利用鬼火和鸟栖来磨PP，也可以通过剧毒+保护+鸟栖来磨PP，总之就是一个磨字，因为攻击上面火焰鸟肯定是喷火龙的累赘（也不是说累赘战术不可取，能发挥优势最好了），不如换风格，也可以利用自身耐久种族小优势和喷火龙对抗。



当然攻击战术中利用原始力量来强化至少比起火龙有耐久种族的优势，也可以实行，消耗战术还是回到了"

火毒战术”的标准，即火焰喷射+剧毒+鸟栖+替身，因为鸟栖的PP比起朝阳多了许多,有实力的玩家不妨试下把替身换成鬼火玩双耗。当然RP的玩家还可以剧毒后用神通力来搏害怕，同时还能弥补毒系盲点。

推荐配招：

火焰喷射+剧毒+鸟栖+替身/鬼火

放晴+朝阳+阳光烈焰+火焰喷射（奇迹果）

原始力量+火焰喷射+觉醒地+鸟栖

No.157暴炎兽

不得不说，DP内对暴炎兽削弱的更多一点……雷电拳特攻失去了以后，使得速攻优势全无，种族和喷火龙完全一样，但是抗性却不如火龙。但是既然这样，DP的设计还是公平的，他得到了火山爆发这招（HP在100%时威力为150，随着HP的减少威力而下降），并且以往的PM这招都受速度折磨，无法先执行攻击，就发挥不了最高为（比如喷火驼），相对来说暴炎兽100种族的速度体现出了火山爆发这招优势，先执行火山爆发才是DP内暴炎兽最有价值的战术。



他不能像火龙那样随心所欲的回复HP，所以把战术完全集中到了攻击上，完全有理由携带专爱眼睛提升特攻威力，因为火山暴和本身特性小有冲突，并且DP内暴炎兽特攻招也比较贫，考虑游击的成分，只可以选择燃烧殆尽/火焰喷射+火山爆发的双火属性技巧，另外两招觉醒草/地是肯定要的，破解卡比兽和快乐则可以使用气功弹，其次只能选择一些辅助招，比如鬼火和剧毒，不过希望威力更强大作为最后一击不妨使用破坏死光……

推荐配招：

火山爆发+火焰喷射+气功弹+觉醒草（专爱眼镜）

燃烧殆尽+剧毒+放晴/觉醒地+替身（特攻果）

[RS]火焰喷射+觉醒草+雷电拳+替身（特攻果）

No.219熔岩蜗牛

蜗牛……在RS内大概除了自爆外没有任何实际战术了，DP内遗传招多了个诅咒，可惜不能和自爆共存，也增加了蜗牛的使用难度。

不过DP内新遗传到的临别礼物，也可能成为



蜗牛在DP内最强且最实用的战术，速度虽然不够，但是努力加满了再找机会使用岩切（提升两级速度）就有机会发动此战术了，另外两招也可以选择辅助性的岩菱和哈欠，因为本身攻击能力不算突出，在岩切后，可以选择性的针对对手使用的PM决定使用临别礼物或哈欠，一般对手无法能秒杀蜗牛，则可以用哈欠，随后被秒杀后换上腹鼓PM，而临别礼物则是针对一些强攻PM削弱其攻击能力，不过效果同样是用蜗牛的命来换取出场PM的强化控场，比如喷火龙出场腹鼓。

什么？RS内战术还需要提么？那就极限速度去自爆吧，嫌威力不够带专爱头巾即可，在自爆前多做点贡献，DP里有哈欠鬼火岩菱双墙等着用呢，这样肯定比起在场好点，DP内可以投机使用一下原始力量再爆炸，效果可能会好点……

推荐配招：

岩切+哈欠+临别礼物+岩菱/鬼火

No.229黑鲁加

别问我为什么不叫他地狱犬，因为我讨厌地狱这个恶心的地方……比起RS来说少的肯定是一招特攻追杀，其他基本性质没变，还有在强化。

特攻方面开始越来越强大了，因为可以学到阴谋这招，并且双本属性的特攻技巧都是高威力的，且打击面不错。本系特攻的咬碎在DP内已经成为历史了，相对换来的是威力相同的暗之波动，相对RS而言，还多了一招特攻泥爆弹作为游击技巧,一旦发动特效还是很不错的，也可以选择觉醒草。一旦找到机会强化，那破坏力实在不敢想象，非常强大的战术，同时也是非常容易口述的战术，不过操作要求很高，特性肯定选择有利上场的引火特性，只要在上场的一瞬间无伤，并且能逼退对手，那么机会就来了。

其次由于他可以使用反击，并且他的耐久也是出了名的差……所以佩带气息腰带可以防止被秒杀的可能，同时造成高威力的反击，也可以针对一些高速PM，



比如宝石海星。力所能及的时候，原则是反击一个，打伤一个，这样至少也是种赚，所以鬼火就不推荐使用了。

提一下RS内的追杀战术，也是火毒战术的重要分支，配招原理很简单，同样替身配合剧毒，来磨损对方HP，先读其交换则可以出追杀来追杀该PM，不过非常遗憾的是DP内追杀成为了物理攻击，因为这个战术使用起来效果明显大打折扣。最后注意一点，由于黑鲁加还有恶系技巧暗之波动在，命中也比较稳定，所以常用的火系技巧就可以选择大字火了，甚至燃烧殆尽，可以告别火焰喷射了。

推荐配招：

暗之波动+大字火/燃烧殆尽+阴谋+觉醒地/草/泥爆弹（奇迹果）

阳光烈焰+放晴+大字火+暗之波动

反击+起死回生+暗之波动+大字火（气息腰带）

[RS]追杀+火焰喷射+剧毒+替身

No.244炎帝

又是一个高物攻没有火焰突进的，就这点来说,不是老任和玩家过不去，就是想考验玩家的脑子……炎帝是RS内少数会冥想的火系，实力自然



非同寻常，115的HP种族和100的速度种族，完全是替身冥想的标准种族配置，针对非引火特性PM,很多抗火2倍的PM可能硬生生被火烧死，因为很多情况特攻PM连炎帝的替身都打不破，技能的PP还被其压力特性折磨着，而常见的物攻PM又很容易被火系重伤，只有少数物攻形特盾，或者水系高耐久的可以挡下。

这次在炎帝多了鬼火的情况下，可以适当考虑使用一些别的战术，并且本身压力特性以及可以学高PP的神通力，所以这么来自消耗的战术就可以诞生了，鬼火+剧毒+神通力+火焰喷射，4招来说考虑互相联防效果还算不错，针对物攻PM用鬼火，特攻PM先读用剧毒即可游击掉，而且压力特性在这里帮了不少忙，而且在消耗的无聊过程中，仍然可以试一下在剧毒后搏神通力的特效。注重攻击效力的话可以把神通力换成影球。

其次炎帝还是“火毒战术”的沾光者，依靠本身的耐久种族和反射盾形成消耗的封锁线，反射盾+睡觉+火焰喷射+剧毒依然可实行，如果要针对队医不妨把HP克到404，把反射盾或者睡觉换成替身即可。

推荐配招：

冥想+替身+火焰喷射+觉醒草/地

剧毒+反射盾/替身+火焰喷射+睡觉

鬼火+剧毒+火焰喷射+神通力/影球

No.250凤王



凤王……这个PM也就是类比传说中的巨鸟——凤凰，不过游戏中他的实力可就没那么可观了。即便其种族再高，凤王在神兽中实在是属于末端分子，属性抗性不好也就算了，本身一些攻击技巧还对同样的神兽没有好的威力输出，并且DP内连个像样的飞行系招都没有一个，实在是让人失望。

然而神兽毕竟是神兽，对待一些小杂兵那是欺负弱小，所以神兽的战术势必也得在神兽堆里面混出个样。虽然神圣火焰在DP内成为了物攻，又虽然凤王物理攻击超高，但是我却一点也不觉得这是强化，道理很简单，因为物攻无法强化，而特攻却有冥想强化……所以还是考虑火焰喷射吧，毕竟物理攻击招都无法针对其他神兽，那么即使再高的物理攻击，还是先放一边。

然而特攻的强化却是战术的最大优势所在，冥想提升特攻就可以保证威力的正常输出了，并且可以学习影子球这个克制众多超能力系神兽的技巧，所以冥想+影球是必备的，反而火系攻击技巧成次要的了……其次针对海皇牙可以选择用闪电，毫无疑问，海皇出来就是雨天，闪电就是用来针对海皇的，即使出来后直接交换，闪电却仍然能保证必中，并且还有30%的麻痹几率。（什么？有人说怕被海皇冲死？拜托啊！凤王是全火系第一特耐！还附带冥想一次，谢谢）最后一招就选择本属性的大字火或者火焰喷射吧，毕竟免疫闪电的古拉顿和雪拉比都怕这招，不用白不用的招。由于技巧4格的限制，所以无法给予足够空间去学自我再生，战术切记！一定要快！准！狠！

推荐配招：

冥想+火焰喷射+雷电+影子球

No.257火焰鸡

都说火鸡是一种好吃的东西，原本在RS内竟显优势的双刀战术依然非常猛，到了DP内，老战术中除了起死回生战术外，其他战术基本都能被业火猴取代。火鸡的战术变革时期到了，好在火焰鸡还不至于像大嘴雀那样被嘟嘟利完全取代。

由于本身物理攻击种族达到了120，在DP内新添加的勇鸟和火焰突进两招大威力物攻招正好用上，克制面不错，且两招都有反伤害，合理利用其反伤害来发动特性和起死回生是比较好的对策。由于本身没有火龙那样有回复HP手段，携带专爱头巾可以把物攻的优势发挥到极点，配招很简单，4物攻即可，一般是勇鸟+火焰突进+起死回生是不变的三招在，最后招可以选择雷电拳或者试刀，使用起来也不是那么难，上场时机多数是针对队医，因为属性来说基本可以克制大多队医，火焰鸡称其为“队医杀手”也不为过。此外注意一下，火焰鸡的HP设定在301的话，正好3次地球投发动最大威力起死回生。



如果仅仅是利用仅存的老战术起死回生来摆脱尴尬的话，那么这个RS主角做的太没品味了，因为DP内可以遗传到接力棒和高速移动，并且火焰鸡是陆上组的，遗传技巧可以重复，这样有使得火焰鸡充满了新生。

接力主要内容只有4个，舞剑、高速移动、替身、果子提升能力，考虑技能格的问题，往往高速移动和舞剑不需要共存，配招往往都是高速移动/舞剑+接力棒+替身三招是肯定的，携带果子基本是针对非强化的能力而言，即高速移动接力特攻果或攻击果，舞剑接速果或特攻果。最后一招看果子需要，如果在有速度的情况可以先发动起死回生后接力出去这样的保险战术，当然也可以发动特性使用火焰喷射攻击，总之用法很多，看队伍被接力需求。

当然接力可以什么能力都不接，因为本身火焰鸡就是一个接力终点形的PM，那么这里接力棒倒可以作为中转站，配招即三攻招一接力棒，在自己力所能及的时候可以通过接力交换出来杀伤对手，在交换之余又想保留强化后的成果同样可以选择接力出去，这也是这种接力终点的优势所在，道具推荐带奇迹果。

推荐配招：

勇鸟+火焰突进+起死回生+雷电拳（专爱头巾）

高速移动+替身+火焰喷射+接力棒（特攻果）

高速移动+替身+起死回生+接力棒（攻击果）

舞剑+替身+起死回生+接力棒（速度果）

火焰喷射+剧毒+气合拳+替身

接力棒+瓦割+火焰喷射+闪电拳（奇迹果）

[RS]替身+起死回生+火焰喷射+闪电拳/觉醒冰（速度果/特攻果）

No.323喷火驼

RS内骆驼可是标准的属性盾，专门抵挡携带觉醒力的电系，以及部分耿鬼和双弹瓦斯。相对来说RS内大爆炸的优势在于其双本属性可以克制许多爆炸盲点，不过弱点问题始终上场问题比较严重，但是使用灵活依然很强。

到了DP内骆驼的新特性让所有人眼前一亮，减少克制属性的威力，即某些原本克制自己的属性威力减少，这对于这样一个属性独到的PM来说的确是份厚礼。并且地面系的特攻技巧大地之力就好象是为骆驼设计的一样，对于地面系第一特攻的骆驼来说不仅是补充了本属性技巧威力，更何况技巧特效还是弱化特防，特效发动则可以给对手重伤。其次原始力量的特攻化以后，标准的三招特攻就呈现在眼前，大地之力+火焰喷射+原始力量，最后招可以选择大爆炸，因为这样同样可以对特盾牌造成不小的威胁，战斗中很可能因此而破获一个特盾，同样为了提升速度而选择岩切也行，看到基础速度不高的份上，选择岩切似乎更是为了大爆炸……

当然作为队伍辅助PM来说，骆驼的吼叫就非常重要！因为他能反制的一些PM往往都可以破解其攻击，最主要的就是雷精灵的接力以及耿鬼的地狱同行。吼叫以外的招，这里就推荐使用双刀的配招，理当配地震+火焰喷射，其次还可以配合剧毒、鬼火、哈欠等干扰招，当然配合大爆炸的话不是不可以，就是炸了这个属性盾可能更容易被对手牵制，所以不推荐。努力分配肯定是以特耐为主，因为火地属性抵抗的就是电属性的大多觉醒力，如果努力到位的话，即使雷精灵的觉醒水也无法打死骆驼，更何况目前的新特性存在。



简单说下大爆炸战术，其实和蜗牛雷同，速度适当分些努力，找机会上场岩切后大爆炸，有机会就放放岩蒌和鬼火，不过骆驼的攻击优势还是不错的，考虑一些其他的攻击招也未尝不可，这点就比较类似高速移动的钢螃蟹。

此外还是要强调一句，别忘记骆驼可以使用地裂……

推荐配招：

吼叫+火焰喷射+地震+剧毒

岩切+大爆炸+火焰喷射+大地之力

大地之力+火焰喷射+原始力量+岩切

No.324煤炭龟



煤炭龟这个准UU基本出场机会都难把握，空有一身好的防御种族，却是贪上个火属性，这未免有点浪费种族。特性还稍微有点优势，能力不会被对方技巧下降能力的白烟特性，这个特性对于强化PM来说是利器，对于只能诅咒又没有本属性物攻招的煤炭龟来说，这个特性似乎放着没用。

不过特性最大的作用就是为了避免威吓，那么大爆炸肯定是主流战术，85的物攻种族极限也能到295，破盾绝对是稳当了，并且存在高种族的物理耐久，只要一下不被秒杀，即可直接大爆炸。另外三招的选择肯定是在爆炸至于要占尽一切便宜的招，岩蒌哈欠鬼火剧毒这些招就不复述了。值得一提的是钢铁尾巴，属性上不但可以打击爆炸的岩石系盲点，最主要的是弱化防御的特效时有时无的出现，大大增加了爆炸的杀伤力。

另外还有个特色就是煤炭龟速度种族20，且能诅咒又能螺旋球（螺旋球的威力是随着和对方PM速度差距越大，威力越大），就欠一个本属性了，也所以不作为主要战术来说。就这点来说，诅咒+螺旋球的组合还是比较实在的，并且物攻也被特性保护，在自己力所不能及之时可以大胆选择大爆炸，最后招选择一招火属性的特攻招吧，弥补盲点也算全面了。当然有RP基础的玩家完全可以选择携带先制。

最后还是要强调一句，煤炭龟也可以使用地裂，不用白不用。

推荐配招：

大爆炸+钢铁尾巴+火焰喷射+剧毒/地震

诅咒+螺旋球+火焰喷射+大爆炸/石刃

No.392业火猴



DP内火系主角的气势就是不同，真可谓攻击能手，强化高手，盾牌扳手，消耗战术也有……形象又极其接近孙悟空，PM的渊源文化还是很广泛的……

先说快速强化战术，往往选择快攻的必然是舞剑或者阴谋，分别强化物攻和特攻，因为强化步调快，所以一招强化三招攻击完全可以，攻击技巧选择对应的物攻或特攻，也可以两招对应，一招相反，毕竟双刀更容易破盾。有必要还能使用鼓掌来牵制对手，并给予自己强化时机。

当然强化控场战术也肯定有用，即巨大化和冥想，毕竟有偷懒这招存在，强化攻击之余还可以强化耐久，配合偷懒回复HP，很容易控制局面，不过打击面选择就可怜了许多，毕竟只能选择两招，如无战术针对，一般都选择2招本属性技巧，也可以选择（格斗+电）或者（火+草）的这类组合，具体使用不难，毕竟两防能力强化后还是有控场资本的。

消耗战术依然来自偷懒，并且也可能附带控场强化技来使毒性消耗，自然也占了“火毒战术”的光，偷懒+剧毒+火焰喷射+冥想/巨大化/替身这样的配招还是很标准的，既然要消耗就要有实力和类似的火系抗衡的地方，能冥想能回复才是和火龙火鸟抗衡有余的技巧。

推荐配招：

阴谋+气合弹+燃烧殆尽+觉醒草（奇迹果）

舞剑+火焰突进+闪电拳+近身拳（奇迹果）

冥想+偷懒+火焰喷射+替身/觉醒草

火焰喷射+剧毒+偷懒+替身/冥想

放晴+近身拳+火焰喷射+阳光烈焰（奇迹果）

No.467鸭嘴暴龙

终于期盼来的一个进化，未进化的实力其实还不错，可惜在RS内攻击战术完全被暴炎兽比下去，于是成为累赘PM，干扰战术完全又被九尾比下去。但是DP内进化了，无疑就是改变历史的强化。



没错，暴炎兽没了特攻雷电拳，他也一样没有了，而进化换来的却是十万伏特！所以打特攻击基本成为了第一可能，并且进化后特攻种族高达125，和火焰鸟持平，配合火焰喷射+十万伏特这样的高打击面组合实在是无可挑剔，遇到特盾可以先读选择鬼火或者剧毒，还有精神干扰的特效漂浮不定的几率，打特攻肯定没的话说，火焰喷射+十万伏特+觉醒草+剧毒/鬼火/替身/精神干扰。

而物理攻击战术优势不算大，选择双刀又很容易被火鸡比下去。不过可以用气合拳业余的打打普通系，也可以用地震来骚扰一下毒刺水母。

推荐配招：

火焰喷射+十万伏特+气功弹+剧毒/精神干扰/觉醒草

火焰喷射+十万伏特+替身+气功拳/地震

No.485火钢兽

火系和钢系的结合体……刚见到这个PM时候曾经很多玩家反应其属性有多烂，还浪费了一个神兽的名额……而事实真的是这样么？

的确，火钢兽的弱点都是热门属性，比如地、格斗、水。但是想问题必须完整，因为3个弱点带来的抗性是颇多的，并且特性和钢属性又能完全无视火系和钢系的攻击，同时也打破RS内火+龙属性攻击无盲点的记录，就这点来说，火钢兽是大多火系PM的客星，众多火系PM也因为它的存在而配置了觉醒地或气合弹。



火钢兽也目前火系PM内第一特攻，也是目前钢系内第一特攻，特攻种族高达130，虽然没有什么强化特攻的技巧，但是几次提到的原始力量它也可以使用，合理利用不但能反制引火特性的PM，更可以不经意间强化全部能力。大地之力的存在也豁免了他凑觉醒地的可能，并且可以打击剧毒盲点，钢属性也保证了他下毒不会被同步率特性的PM给感染。

更强大的是火钢兽可学一招熔岩风暴，技巧威力120，特效同火焰旋涡，即对手3到6回合内无法交换，并且持续伤害，也可以说这招就是火焰旋涡的变态强化版。被捕获还有金属音弱化特防。同样那么高的破坏力，老任还给其安置了一招大爆炸……遇到特盾来抵挡则可以从容的被其大爆炸而破一特盾。想想火钢兽真是防不甚防，由于是DP内新出现的二级神兽（居然还有性别），所以目前没有什么规则限制其战术，当然也不代表以后也没有。

推荐配招：

剧毒+大地之力+熔岩风暴+原始力量/觉醒草

鬼火+火焰喷射+大地之力+吼叫

火焰喷射+大爆炸+大地之力+原始力量





阿修罗

文/Terror
图/老冀 卡立斯格 同 宇宙世G

阿修罗——佛经中八种神道怪物之一，阿修罗性子执拗、刚烈，能力极大，凡与之接触，倘不蒙他喜悦，就必然遭殃。

渊从梦中惊醒，这对在外面做家务的妻来说无疑不是一个惊吓。鱼缸中的两条角金鱼也吓了一跳，打破了已久的沉静，缓缓游动起来。随着外面声音的问候，渊摇了摇头，双手抱头伏在了膝盖上。片刻后，他吼到："这该死的梦！"关切的问候传来，他无奈的摇了摇头，拳头狠狠的打在了墙上，鱼缸震动了一下，鱼游的慌张了。渊叹了一口气："我梦到自己身处于一个黑暗的空间，那里四处漂浮着嘈杂的鬼魅，到处是不干净的东西。无边无际的空间，三个该死的怪物守护者飘在三个角落，形成了一个小空间。正中央站着一只庞大的龙型怪物，他的脚下，就在他那多的数也数不清的肮脏脚下，站着四个人。他们在谈论一些常人想也想不到的话题的，我是全都听到了。这该死的梦！"

骑士与海贼

黑暗的空间，隐约可以听到冷风呼啸的声音传来。周围过往着幽灵，这些幽灵都将有一个归宿，所以没有一个敢怠慢停留。在这些过客中，种类数不胜数，总之世间存在的生灵都有。三个面目狰狞的怪物模样雕像分别浮在三个角落，围成了一个不大不小的三角空间。在这个小空间里面，可以看到外面的东西，但却听不到。而外面的东西可以听到里面的，却看不到。三角的空间里，鬼龙站在正中央，庞大威武，他的脚下站着四个人。留着金色长发穿着海贼服的海贼泰洛伊，他的同伴，穿着威武的盔甲，手握钢枪的红发骑士阿勒斯；旁边是穿着长袍，帽子盖住了几乎整个脸的法师蓝坤；最后是一身



白衣天使打扮，带着护士帽的女护士同。

“胜利绝对是属于我们的。”海贼泰洛伊小声对骑士阿勒斯说。骑士阿勒斯开口道：“胜利不属于我们属于谁？”法师蓝坤瞟了两人一眼，护士同则面带微笑的向二人点了点头。骑士阿勒斯哼了一声：“什么意思？你们想抢夺胜利的成果吗？打败了Aqua的人是泰洛伊和我，我们才是有资格走出冥界的人。”法师蓝坤暴躁的说：“开什么玩笑？”护士同哼了一声说：“我也有份……”海贼泰洛伊咳嗽了一声，示意骑士阿勒斯不要说了。他往前走了一步：“咱们四个都有一次复活的机会，在经历了种种考验之后，只要通过最后的试练，打败冥界的试练者Aqua就可以复活。怎么，一起同甘共苦了这么久，一起经过了最后的试练，从Aqua那里出来了的各位，现在却要编织无所谓的谎言，独吞战果吗？”“要独吞的是你俩吧？”法师蓝坤说。骑士阿勒斯握紧了长枪：“你不要出言不逊！”海贼泰洛伊耸了耸肩说：“随便你们怎么说，还是让鬼龙神来决定吧！”鬼龙站在正中央，黑暗中看的最明显的就是他那双通红的眼睛，他的神情与他心里所想的，全展现出来了。虽看出一丝犹豫的眼神，但空中却传来了庄严的声音：“各位都说是自己打败了Aqua，那请你们分别描述一下自己的战斗情形吧，让我来听听，看看到底是谁胜利了，这样你们都没有意见了吧？”四人相互对望了一眼。海贼泰洛伊抬起胳膊，伸出了一直盖在那长长的袖子下面的手，拍了拍骑士阿勒斯的肩膀，对鬼龙说：“就由这位骑士与我这个海贼先描述吧！因为打败了Aqua的是我们两个。您一定记得，当时我们四个人是一起开始的最后的试练……”

周围围过来了四只怪力，火花，电光，水流四散，海贼泰洛伊，骑士阿勒斯，法师蓝坤，护士同四人突出了重围，一同来到了这座不知名的大山脚下。在一条洞窟通道的入口处，一个僧侣模样的人拦住了四人的去路。“干什么，别挡路！”骑士阿勒斯气冲冲的说，法师蓝坤沉默不语，但却攥紧了法杖，其余二人也做好了随时攻击的准备。僧侣模样的人微笑的点了点头：“能进入这里的就只有通过了鬼龙重重试炼的人，所以我不会阻拦你们，但在进入之前却有几句好言相劝。洞窟内有不少凶猛的口袋妖怪亡灵，你们可要小心。如果你们仍然不怕，要争取自己复活的机会，那就进去和最后的试炼者Aqua见面吧！”“废话，我们当然不怕，能来到这里还会怕吗？”骑士阿勒斯说。海贼泰洛伊：“阿勒斯说话要注意礼貌，咱们要谢谢这位贤者才是。”说罢，他向着僧侣模样的人点头示意：“谢谢您的好意，请让我们进去吧！”僧侣模样的人看了看法师蓝坤与护士同，两人显然没有退意。于是他站到了一旁，手向着洞窟内一指，门打开了。

四人并排走进了山洞，周围很黑，骑士阿勒斯借着喷火龙尾部的光芒前行，他意外的发现在身边的只有同伴海贼泰洛伊：“其他人呢？”海贼泰洛伊摇了摇头：“就我们两个了，我带你走吧，自己小心后面。”他走在了前面，骑士阿勒斯跟在后面。两人这样走了不久，前方就可以见到光芒了，门口来回跳动着几个黑影挡住了二人的去路。海贼泰洛伊停住了脚步命令到：“阴影爪！”他的玛狃拉跃到了空中双臂交叉，往外一辟，甩出的阴影爪痕击中了其中两个影子，是两只补虫怪草。海贼泰洛伊右手往前一伸，口中念出了一句咒语，补虫怪草变成了石像。骑士阿勒斯命令到：“攻击！”喷火龙发射出了两团火球击中了另外两个影子，是圈圈熊。它俩把骑士阿勒斯和喷火龙围在了中央，其中一只举起了爪子，喷火龙甩出尾巴击中了它的腹部，骑士阿勒斯拿枪刺中了另外一只的肩膀，受伤的圈圈熊慌张的消失在了黑暗之中。两人点了点头，走出了山洞。

现在两人身处在一条已经残破不堪的山路上。周围的墙壁已经崩塌了大半，某些缺口地方不时的窜出走路草的亡灵，不经意真会吓一跳。其中一只亡灵窜到了海贼泰洛伊的身边，犸狃拉伸出爪子抓起了它，把它丢下了山崖，尖叫声传来，亡灵飞到了空中，慌慌张张的逃了。“真是胆小鬼，哈哈。”骑士阿勒斯嘲笑到。海贼泰洛伊也笑了：“是啊，不知道Aqua是不是也这样呢，反正那法师和护士是这样。”两人继续沿



着山路前进，曲曲折折的路走起来让人感觉像是在兜圈子。最后路的尽头是悬崖，周围刺骨的寒风呼呼的刮着，地面也浮现出一副冰冷的颜色，两人都忍不住打了个寒战。

到了悬崖边，下面尽是烟雾，什么都看不清，但很明显的知道，掉下去是绝对不会有好下场的。“这里还真让人生厌。”骑士阿勒斯说，“那个Aqua在哪里呢，虽说这是最后的试练，但也太麻烦了。”海贼泰洛伊：“我也不知道，这里已经是尽头了，总不至于跳下去吧！”两人话音未落，空中打了个响雷，雷公出现在了悬崖边，它龇牙咧嘴的对着两人随时准备扑过来的样子。随后昏暗的天空闪现出一线光芒，一个身材高大，全身披着白色长袍的人浮现在了空中，站在了雷公的背后。“Aqua？”骑士阿勒斯惊到，随后他镇静下来，“没什么好说的了，泰洛伊，咱们上！”他跳到了喷火龙的背上，“你对付那只雷公，Aqua交给我了。喷火龙，冲过去！”说完他向着雷公刺出了手中的枪，雷公跳开躲闪，喷火龙趁机绕过了雷公，飞到了Aqua面前。雷公使出了十万伏特，电流向着空中的骑士阿勒斯与喷火龙袭去，海贼泰洛伊念了一句咒语，一束光芒包围了骑士阿勒斯，雷击竟然无效了。随后他命令到：“玛狃拉，攻击雷公。”玛狃拉发射出了一个影子球，雷公被击中了，险些滑落到悬崖下面。海贼泰洛伊抬头见到骑士阿勒斯向着Aqua刺出了手中的枪，于是伸手开始念咒，黯淡的光芒再次闪亮起来包围了骑士阿勒斯。Aqua伸手抓住了刺过来的枪，一拳击向了阿勒斯，所幸，因为魔法的保护，阿勒斯毫发无伤。“哈哈，谢谢泰洛伊！”说罢，骑士阿勒斯命令到，“喷火龙，龙之怒！”喷火龙发射出了一个火球，正中Aqua。“嘿嘿，你不行的！”骑士阿勒斯欢喜之际，雷公忽然使出了十万伏特，电流袭来，喷火龙猛的飞身躲闪，险些把骑士阿勒斯摔下去。“阿勒斯小心！”海贼泰洛伊喊了一声之后，目露凶光的望着雷公：“雷公，这是你自找的，石化魔法！”咒语念出，雷公被石化了。骑士阿勒斯擦了一下额头的汗水：“还好，这下全看我的吧，只要打败了Aqua，咱们就可以出去了！”

说话间，Aqua像影子一样漂到了阿勒斯的背后，他抓住了喷火龙的尾巴，把它整个甩了起来。“小心！”海贼泰洛伊惊道，“玛狃拉使用阴影爪！”玛狃拉跃到了空中，向着Aqua使出了



阴影爪，击中了。Aqua雪白的袖子上渗出了血丝，他被迫放开了喷火龙。无伤的手伸缩自如般的到了玛狃拉的面前，掐住了它的脖子，“死！”随着话音的消失，玛狃拉被狠狠的摔在了悬崖边，晕过去了。海贼泰洛伊的袖口滑下了一把小刀：“那就不用客气了！”小刀顺势抛出，刺在了Aqua的左臂上，随后又是一把，刺在了右臂上。Aqua拔出了肩上的两把小刀，瞬间消失在了空中，紧接着又瞬间出现在了海贼泰洛伊面前：“死！”一拳击出，海贼泰洛伊被打出了两米远。“泰洛伊，我来了！”骑士阿勒斯骑着喷火龙冲了过来，长枪刺出，Aqua一闪身躲过攻击，顺势抓住了他的枪，用力一抖，将枪夺了过来，丢在了地上。随后瞬间出现在了喷火龙背后，一脚将喷火龙踢得在空中打了个踉跄，但喷火龙身上突然一闪，Aqua的攻击被双倍反弹了回去。

“没有我反弹魔法的协助，喷火龙也懂得用反拳攻击呀！”海贼泰洛伊露出了一丝笑容。骑士阿勒斯哈哈大笑了一声说：“是啊！咱们是这个世界上配合的最默契的伙伴了！”听完了称赞，海贼泰洛伊收敛了笑容：“快把雷公的石像打到悬崖下面，它已经开始恢复知觉了。”回头看，雷公被石化的身体已经浮现出了淡淡的颜色，骑士阿勒斯跳到了地上：“你要更用心练习魔法才行，那样才能弥补你力量的不足！”他把雷公的雕塑推到了悬崖下。这时Aqua双手合并在一起，手间的光芒聚集成了一个大光球，他抓起了光球：“灭！”光球袭了过来，泰洛伊开始念咒，忽然他意识到自己念错了一句，来不及了！光球击中了骑士阿勒斯，这巨大的力量把他震得往同伴身边飞来，两人撞倒在了一起。没等他们爬起来，Aqua已经飘到面前，伸手掐住两人的脖子。骑士



阿勒斯向着喷火龙使出了一个眼神，喷火龙向着Aqua使出了钢铁尾巴，背后被攻击的Aqua怒了。他把二人向着喷火龙甩去，喷火龙闪身躲开了。两人往悬崖下掉去，骑士阿勒斯：“喷火龙，救我们！”接到主人的命令，喷火龙飞身下去接住了两人。“阿勒斯，全力合击他！”“明白！”两人跳到了悬崖边，海贼泰洛伊把手中的小刀都丢在了地上，攥着拳头冲向了Aqua，骑士阿勒斯也举起拳头冲了过去。两拳下来，Aqua往后退了几步，海贼泰洛伊见状捡起了地上的小刀，抛了过去。Aqua伸出胳膊抵挡，海贼泰洛伊趁机念咒，小刀被石化在了空中。骑士阿勒斯全速冲了过去，趁Aqua还没来得及反应过来，全力打出了最后一拳，Aqua露出了一副痛苦的表情，随后缓缓消失在了空中。“呼！”骑士阿勒斯松了一口气，他握拳举起了胳膊，“胜利啦！”海贼泰洛伊笑了笑：“胜利啦！”

说到这里，画面回转到鬼龙身边，海贼泰洛伊和骑士阿勒斯又举起了胳膊：“胜利者是我们！”

法师的叙述

“他们在说谎。”一直沉默的法师蓝坤打断了骑士阿勒斯与海贼泰洛伊的谈话，他露出了一直挡在帽子下的双目，盯着海贼泰洛伊往前走了一步，“你是海贼？”“是的。”泰洛伊回答到。法师蓝坤淡淡的笑了一下：“如果你是海贼的话，那为何刚刚在战斗中你所用的招式都非海贼常见的呢？好，我可以承认海贼不一定用刀枪做武器，不一定用血腥暴力来解决问题。但在你们描述的战斗中，你一直作为一个辅助角色所存在，在对付敌人的时候，你使用的是石化，混乱等咒术；在协助阿勒斯的时候，你用的是攻击吸收，反弹，无效等巫术。这些法术在削弱了敌人战斗力的同时，大大增强了己方的威力。想问一个海贼何得何能，竟可以把法术和战术运用到如此炉火纯青的地步。真有这么大本事的人又怎么会去做海贼呢？你可以说你喜欢大海，向往自由等无所谓的理由，那些都不足为奇，那你为何会跟一个跟你完全对立的近卫骑士一起呢？”“可恶！”骑士阿勒斯把枪杆往地上一杵，海贼泰洛伊拉住了他的胳膊往前走了一步：“单凭你一面之词又能代表什么呢，你无非也是想说打败了Aqua的人是你而不是在场的任何一个，你尽管说好了，没人会阻拦你的，想在场的护士同也同样会描述一番的。”法师蓝坤哼了一声，露出了笑容：“当然啦！”精灵球顺着袖口滑出，乘龙出现在了众人面前，“打败了Aqua的是我和乘龙！”

海贼泰洛伊，骑士阿勒斯，法师蓝坤，护士同四人一同来到了一条洞窟通道的入口处，一个僧侣模样的人在交谈过后知道了四人的来意，让四人进入了山洞。周围很黑，骑士阿勒斯借着喷火龙尾部的光芒前行：“其他人呢？”海贼泰洛伊摇了摇头：“就我们两个了，小心。”“我在这里。”法师蓝坤说，“你们想做什么？”二人没有回答，径直往前走着，不久以后前方变的越来越亮，周围几个影子挡住了三人的去路。法师蓝坤念动咒语，四团火球飞向了影子。影子狼狈逃窜，是圈圈熊和补虫怪草。海贼泰洛伊念咒，圈圈熊被石化了，随后骑士阿勒斯冲向前去打碎了石像。法师蓝坤命令到：“乘龙，急冻光线。”乘龙向着扑来的两只补虫怪草使出了急冻光线。其中一只被冰封了，剩下的一只冲了过来使出了咬碎，咬在了乘龙的脑袋上。海贼泰洛伊跟骑士阿勒斯向着法师蓝坤招了招手走出了山洞：“再见了法师，祝你幸运！”“哼！”法师蓝坤举起了法杖，洞顶的岩石崩落下来封住了补虫怪草。“混蛋骑士与海贼，让我追上你们定不得轻饶！”法师蓝坤说着向洞口冲去。“等一下。”背后传来了一个女孩的声音，回头一看竟然是护士同，她拿出了一个医药箱：“乘龙受伤了，需要治疗一下，这些小事情还是交给身为护士的我吧！”

出了山洞，已经不见了骑士阿勒斯与海贼泰洛伊的影子，法师蓝坤与护士同正身处与一个冷风呼啸的半山腰，两人走到了悬崖边，观望着壮丽的云海。“咱们要尽快找到Aqua吧？”护士同问，法师蓝坤点了点头，护士同把医药箱打开，递给了他一瓶药水：“送给你，如果有跌打损伤

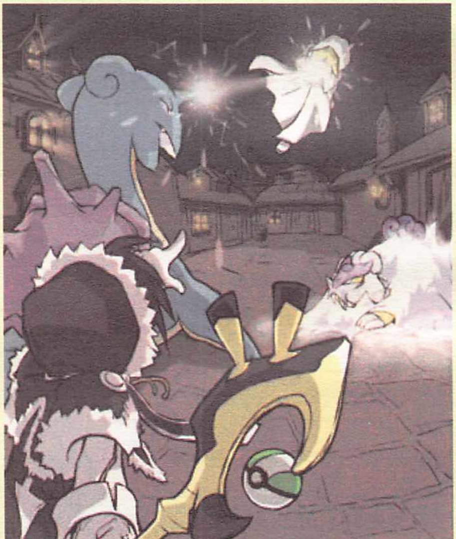


了是用的着的。”法师蓝坤点头示意，谢过了护士同，他把药水放进了口袋。忽然护士同目露凶光，向毫无防备的法师蓝坤踢出了一脚，正电拍拍从她的肩膀上跳出来，使出了十万伏特。“啊……”他就这样被打落了悬崖……

再次醒来的法师蓝坤发现自己躺在一个城市的街道中央，周围都是上百年的建筑，一切悄无声息。空中飘着雪花，他站了起来发现自己竟没有受到任何伤害。漫步街头，与大雪共同欢庆，享受白雪的献欢，享受凄白的盛宴。前方不远处的雪花旋涡般的旋转起来，形成了一个人形。身材高大，身着白色长袍的Aqua浮现在了面前。“Aqua！”法师蓝坤惊到，对方没有回答。头顶传来了急促的脚步声，抬头一看，竟是雷公。它敏捷的穿梭在建筑物的顶层，最后着陆在了Aqua的身前。法师蓝坤命令到：“乘龙，水炮！”乘龙深吸一口气发射出了水炮，强大的水流穿梭在高大的建筑物之间，雷公纵身一跃，水炮直冲向了Aqua，穿透了他的身体，Aqua消失了。空中传来了他的笑声：“哈哈……”

这时雷公已经跃到了乘龙面前，它怒吼一声，天空变成了黑色。空中的雪花凝结了，闪电与雷声交错着传来，开始掉雨点了。“乘龙小心！”法师蓝坤举起了法杖，一团火焰飞向了雷公，烧到了它的左腿。雷公退后了一步，转身狂奔而去。“追！”大雨倾盆，不时打着闪电的黑暗街道，法师蓝坤把帽子扣在了头上往前追赶着。拐过一个街口，雷公的影子消失在了尽头。他举起法杖念咒，冰冷的地面凭空出现一排冰柱，向着雷公追去。乘龙向着崛起的冰川发射出了几颗冰锥，将棱角打平，随后跃到了光滑的冰面，借着滑力向前追赶过去。

只听得前方传来惨叫，法师蓝坤说：“雷公，认输吧，你的等级太低了，快告诉我Aqua在哪里？”拐过了街口，法师蓝坤惊了，只见在这条死胡同之间，雷公已经打败了乘龙，它正龇着牙向自己示威。Aqua的影子浮现在了空中。“Aqua，你终于出来了，复活魔法！”法师蓝坤念咒，一束光芒降落在乘龙身上，乘龙醒来了。“乘龙，使用水炮！”乘龙使出了水炮攻击，水流正中面前的雷公，雷公被击在了墙壁上。Aqua伸手掐住了乘龙的脖子。“乘龙小心，看我的火焰魔法！”一团火焰飞向了Aqua，烧到了他的袖子，他被迫松开了乘龙。法师蓝坤命令到：“乘龙，冰封雷公！”乘龙发射出了急冻光线，倒在地上的雷公被冰封了。



“Aqua，你不可能打败我的，乘龙，使用绝对零度！”乘龙全身闪耀着光芒，能量向着头部的刺角流窜过去，形成了一个小球。Aqua一

惊飞到了空中，法师蓝坤：“逃不掉的，陨石魔法！”他念了一句咒语，巨石从天而降，Aqua伸出胳膊用力一拨，石头被拨到了一边，乘龙的绝对零度发射了出来，穿透了他的身体。他身体被击中的部分闪现出了蓝色的光芒，随后光芒开始泛滥，他整个人被冰封了。

回到鬼龙的画面，法师蓝坤骄傲的说了一句：“要说我的运气还算不错，乘龙的绝对零度居然一击即中。”他摸了摸乘龙的脑袋说：“辛苦你了。”乘龙嗷嗷的叫了一声回应。海贼泰洛伊冷笑到：“你就是这样击败Aqua的吗？”法师蓝坤的手离开了乘龙的脑袋，放在了嘴边：“你有什么意见吗？”海贼泰洛伊的袖子底也露出了小刀。前方的鬼龙开口了：“两位请停手，在没有听到护士同的描述之前，请不要动手。护士同，你说说，他们两队人，谁说的是真的？”

护士说的

“我可听不明白三个男人在胡言乱语些什么。天生就自私到只懂得说谎而不顾他人死活吗？”护士同说完望向了骑士阿勒斯与海贼泰洛伊，“是吧，每个人都想离开这里，但说话不能没了分寸。海贼与骑士，难道咱们四个人不是一起行动的吗？现在你们却撇开了我想独占成果，这样很好吗？”骑士阿勒斯压抑着心中的怒火没有回答。护士同转身对法师蓝坤说：“这位也是一样，不过你至少提到了我的戏份，说明你心里多少还有一点位置是给我留下的，但你也好不到哪里去。”法师蓝坤举起了法杖：“你不要出言不逊。”护士同无奈的耸了耸肩，随后拍了拍肩头的正电拍拍：“至少都给我俩一个说话的机会吧。”随后她抬头望向了前方巨大无比的鬼龙：“鬼龙神，对不对？”鬼龙双目泛红：“那你就说一说实情吧！”“嗯，我们四个一起进入了山洞……”

海贼泰洛伊，骑士阿勒斯，法师蓝坤，护士同四人一同来到了一条洞窟通道的入口处，一个僧侣模样的人在交谈过后知道了四人的来意，让四人进入了山洞。周围很黑，骑士阿勒斯借着喷火龙尾部的光芒前行，他意外的发现在身边的只有同伴泰洛伊：“其他人呢？”海贼泰洛伊摇了摇头：“就我们两个了，小心。”“我们两个在后边呢。”护士同接过了话茬，“不要忘了大家是一起的。”“那就快些跟上来吧！”海贼泰洛伊说着停下了脚步，“周围可是有几位不速之客。”四人走在了一起，前方有风吹来的地方似乎是一个出口，但却看不到外面的景象。护士同开口问到：“你说的不速之客是……”话还没说完她就发觉自己的身体被蔓藤一样的东西勒住了。“救我……”随着护士同的呼救，骑士阿勒斯冲了过来，举起手中的枪，往前一刺，一声惨叫传来，那蔓藤松开了护士同。四人围在了一起，海贼泰洛伊说：“小心了，是野生的口袋妖怪。”



海贼泰洛伊抓起了几把小飞刀，向着四周抛去。惨叫声与逃之夭夭的脚步声先后传来，待周围安静了，护士同松了一口气：“还是会战斗比较好，我区区一个护士，除了给人治疗之外……”“你也很了不起啊！”骑士阿勒斯说，“如果没有医生和护士，我们不是要很倒霉，对不对泰洛伊？”海贼泰洛伊点了点头：“是呀，怎么身后的法师不说话呢？”“没什么好说的。”法师蓝坤说着举起了法杖，一团火焰向着前方黑乎乎的出口飞射过去，打破了一扇门，四人出去了。

出了山洞的四人正身处一块墓地。这里很是昏暗，空中过往着一些不干净的东西，偶尔还能听到惨叫声。横七竖八的石碑遍布各地，其中几

尊上面站着黑暗鸦们，它们呱呱的叫着，不肯安静。“Aqua，你在哪里？”骑士阿勒斯喊道。“小心啊！”护士同说，“在墓地不要大声喧哗，搞不好会有僵尸出现呀！”“咱本身就是鬼吧？”海贼泰洛伊说，法师蓝坤轻蔑的眨了眨眼：“是啊，咱们也是鬼。”“不要胡说了！”说话间，四人脚下的地面伸出了两只手，分别抓住了海贼泰洛伊与法师蓝坤的腿，用力的往下拽着。

“啊，泰洛伊！”骑士阿勒斯惊到，“喷火龙，去救他，使用喷射火焰！”喷火龙发射出了喷射火焰，地上的手不惧烈火，猛的将海贼泰洛伊拉入了地底。“可恶，看我的陨石……”法师蓝坤，“陨石魔……”咒语没有念成，他也被拉入了地底。“泰洛伊！”“法师！”骑士阿勒斯与护士同喊到。这时地上又钻出两只手，骑士阿勒斯跳到了喷火龙的背上：“护士小姐，快上来！”护士同纵身跃到了喷火龙的背上。“正电拍拍，十万伏特！”随着同的命令，正电拍拍使出了十万伏特，两道电流击向了地面上的手，手缩回到了地里。“怎么办，力量一下子就削弱了一半，咱要怎么救他们？”护士同问。骑士阿勒斯说：“现在只有打败Aqua了，Aqua，你出来吧！”

这时空中一团火球飞了过来，“喷火龙，小心防御！”随着主人的命令，喷火龙使出了喷射火焰反击。待火花消失之后，二人发现前方墓地的高处昂然耸立着一只炎帝。“是炎帝，Aqua的口袋妖怪吗？”护士同问到，骑士阿勒斯回答：“不知道。不管了，喷火龙，冲过去！”喷火龙高速飞向了炎帝，使出了龙之爪。炎帝闪开了它的攻击，使出了喷射火焰反击。喷火龙飞身闪过了攻击。护士同命令到：“正电拍拍，十万伏特！”正电拍拍接受命令使出了十万伏特，由于喷火龙在飞行中，电击没有击中炎帝。炎帝怒吼了一声，天空变成了红色，远方无数燃烧的碎石向着二人飞来了。护士同命令到：“正电拍拍，神秘的守护！”骑士阿勒斯命令到：“喷火龙，把热流吹走！”正电拍拍制造出一个红色的保护膜将二人保护起来了。喷火龙趁机煽动翅膀制造风暴，试图将热风吹走，但风暴却无济于事。一波热风攻击过后，周围的光线又开始昏暗了。护士同说：“让我下去。”“你要找死吗？”“放我下去就对了！”骑士阿勒斯命令喷火龙降低飞行高度，护士同跳到了地面上，带着正电拍拍冲向了炎帝。

“傻瓜，你要做什么？”骑士阿勒斯吃惊的问，护士同不加理会，直奔到了炎帝面前，她命令到：“正电拍拍，再使用一次神秘的守护！”正电拍拍制造出了防护膜，这时周围景象一黑，只见几道红色的爪印在黑暗中闪现。待光线恢复的时候，护士同跟正电拍拍已经站在了炎帝的背后，防护膜消失了。护士同喊道：“趁炎帝没有知觉前，快来救我！”骑士阿勒斯点头下令，喷火龙飞身前去将护士同接到了空中。“你做了什么？”骑士阿勒斯问，“我是问你对炎帝做了什么？”护士同微笑着摇了摇头：“没有什么，只是给他下毒而已。”“一个护士会下毒吗，那刚刚几道爪印是怎么回事，与其说你是护士，不如说你是一个刺客吧？”“随便你说，护士就是护



士，现在没机会争论这些，炎帝来了！”

炎帝恢复了知觉，跃到了空中连续发射出了影子球。其中两发正中正电拍拍与喷火龙。正电拍拍摔到了地上，一只手抓住了它弱小的身躯。“正电拍拍！”护士同惊到，她向前一跃，落到了即将落地的炎帝后背上，接着单腿一蹬，跃到了地面上。随后她高速的冲向了正电拍拍，将它从手里抢了下来。炎帝落到了地上，身上的爪印浮现出了紫色，毒素开始散播了。它看着地面上的护士同，一步一步的走了过来。骑士阿勒斯：“刺客，你自己小心，炎帝过来了！”护士同回应到：“说过了我是护士，正电拍拍，药箱里有疗伤的药水，自己去拿，炎帝交给我了！”炎帝怒吼一声，加快了脚步奔过了过来。空中骑士阿勒斯抛出了手中的长枪，扎在了地面上，炎帝一惊，停住了脚步，它险些被刺中。“谢谢你哦！”护士同说着跑到了正电拍拍身旁，把它抱了起来：“快接我们上去！”喷火龙飞了下来，忽然地面伸出了两只手抓住了它的身体。“啊！”骑士阿勒斯一惊，“喷火龙，火焰旋涡！”喷火龙摇了摇头，“不要怕烧到我，使用火焰旋涡！”骑士

阿勒斯命令到，喷火龙又摇了摇头。骑士阿勒斯跳到了地上，拔起了地面上的枪："放开我的喷火龙！"忽然身边一团火球擦过，击中了喷火龙，竟是背后的炎帝。一时失神，喷火龙被抓入了地下。

骑士阿勒斯跑到了护士同身边："刺客，你说怎么办？"护士同看了一眼炎帝身上的疤痕："它已经流失了不少能量，咱们现在只能尽力拖延时间等它中毒身亡了。"骑士阿勒斯举起了长枪："这可不是一个骑士应该做的，看我的，我要亲自打败它！"骑士阿勒斯冲向了炎帝，连续刺了几次，都没有击中。"傻瓜，快回来，你没有它速度快的！""无所谓！"骑士阿勒斯回应着又刺出一枪。这时地上又出现了一只手，抓住了枪头，随后另外两只手出现在骑士阿勒斯的背后，抓紧了他的腿。"啊……"还没有反应过来，他已经被拉入到了地下。



"天啊！"护士同坐在了地上，"现在只有我一个无能为力的护士，我还能做什么？"正电拍拍跳到了地面上，对着炎帝愤怒的叫着。"正电拍拍，回来吧，咱们不会是它的对手。"正电拍拍没有理会主人的命令，径直冲向了炎帝，它脸上的红腮光芒一闪，昏暗的天空裂开了一道口子，一道闪电击下来，正中炎帝。炎帝挨了打雷攻击，痛苦的惨叫了一声。它甩了甩头，身上的爪痕处浮现出了紫色，也许是中毒过深，炎帝的双眼开始有些似闭非闭了。它盯住了正电拍拍，使出了喷射火焰反击，正电拍拍惨叫一声被击个正着，强大的力量把它弹到了同的脚下。炎帝的身体又浮现出了紫色，现在的它双眼已经闭上了，它试图要睁开，但却没能成功。它摇摇欲坠的往前走了几步，倒在了地上。

"呼……"护士同松了一口气，她抱起了正电拍拍，把伤药擦在了它的身上。这时空中闪现着暗黑的光芒，一束水柱从地面突起，形成了一个屏障，屏障的中央走出了一个全身穿着白色长袍的高大男人。他的帽子盖着大半个脸，看不清楚长相，但护士同知道这就是Aqua。

"我本以为自己完了。"鬼龙身边的护士同说，



"可怎么都没有想到，Aqua居然跟我说，'你已经打败了炎帝，通过了我的试炼，现在就送你离开吧。'之后，我就回来了，唉，真想不到我会如此幸运。还有，我很想问问，身边这三位是如何逃脱的？"三人没有理会她，她抬头望着空中的鬼龙说："鬼龙神，真正击败Aqua的是我吧？虽说我的胜利少不了他们几个的帮忙，但最终打败试炼者的是我。我不是一个忘恩负义的人，到底谁才有复活的机会，还是由您决定吧！"

"一派胡言！"骑士阿勒斯破口骂道，"你简直在胡说八道！"法师蓝坤哼了一声："你跟他俩一样笨，泰洛伊明明是巫师却要说自己是海贼，你明明是刺客却要说自己是护士。"海贼泰洛伊："你说什么？""怎么，想打架吗，要让我当着鬼龙神的面逼你使出巫术吗？"海贼泰洛

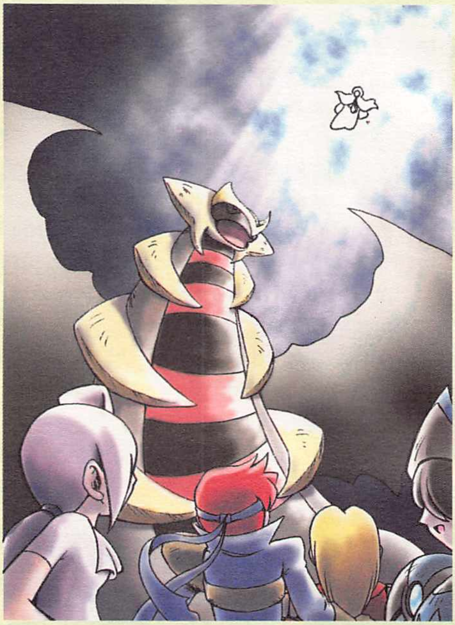
伊抓紧了手中的小刀："好啊，有本事你就来呀！"骑士阿勒斯站到了海贼泰洛伊身边："我们两个是不会说谎的。"法师蓝坤举起了法杖，一触即发。

"好了，都停手吧！"鬼龙神双目泛红，"你们每个人都说是自己打败了Aqua，但每个人都有不同的描述。每个人看样子都不是在撒谎，这叫我如何是好，复活的机会究竟要给谁才合适？"骑士阿勒斯往前走了一步："大家来个决斗，谁胜利就归谁喽！"护士同说："明知道我是个手无缚鸡之力的护士，还要动手？"法师蓝坤："要斗就斗了！"海贼泰洛伊哼了一声："那你就乖乖的认输吧！"他抛出了手中的小飞刀，法师蓝坤举起法杖挡住了飞刀，念了一句咒语，一团火球飞向了海贼泰洛伊。这时一束深紫色光芒化解了火球，出手的竟是鬼龙。"都住手吧！"鬼龙说，"你们任何一个都要听从我的安排。众说纷纭，我不能断定你们之间到底是谁在说谎。但我相信有一个人绝对不会说谎，那就是试炼者Aqua，你们是否同意我将他的灵魂招来问个明白？"

四人对视了一眼，海贼泰洛伊上前了一步："好，招来吧，让他说说，阿勒斯和我说的是不是真话！"法师蓝坤也说："对，让他来吧！"护士同轻蔑的看了他们一眼："无聊的人，不过招来也好，让Aqua来说说是不是他送我离开了墓地。"

Aqua的回答

三角的空间裂开了一个小口，周围立刻传来了凄惨的哭声，哀求声，呼喊声。三个守护神之间的空中闪现出了纯白色的光芒，一个高大的身影从天而降，落在了鬼龙神面前："能自由穿梭于冥界的口袋妖怪鬼龙啊，你招我来此所谓何事？"鬼龙神的双目泛红，开口了："这里站着的四个人分别说是自己通过了你的试炼，请问Aqua，究竟是谁在诉说事实，又是谁在说谎呢？"Aqua的嘴角露出了一丝微笑，背对着四人说："他们四个都在说谎。"四人一惊，Aqua继续说："四个人没有任何一个通过我的试炼，全部都在说谎。"他转过了身子，面对着四人："你们在说谎。"四人各自摆出了战斗的姿势，骑士阿勒斯："难道要我现在打倒你吗？"法师蓝坤："哼，我看你也想离开冥界吧？"护士同："对，他一定也想离



开这里，我断定他现在也在说谎。"Aqua单手一拨，四人被力量逼的各自后退了一步："要我亲自把经过叙述一下吗？"

Aqua深吸了一口气："我亲眼看着他们几个进入山洞，随后是我散发出了几只妖怪去制服它们，分别是圈圈熊，补虫怪草。我当然知道，这对他们任何一个来说都是小菜一叠，这只是一个小考验而已。正如我所想，他们非常简单的走出了山洞……"

四人一起走出了山洞，面前是一条用石头砌成的小路。路左边是山上的岩石，右边是砌的整齐的墙壁，墙壁被刷成了金色。四人踏上了这条未知的道路，走了一小段之后，到达了一个海滩。忽的，沙滩的石头后面跳出了一只巨钳蟹，张开了庞大的钳子，向四人冲来了。海贼泰洛伊命令到："犸狃拉，去应付它！"犸狃拉冲到了巨钳蟹面前，伸出爪子挡住了它钳子的攻击。骑士阿勒斯趁机冲过去，一脚踢开了巨钳蟹。这时地面冒出了两只手，将二人抓入了地底。剩下的两个人一惊，"他们怎么了？"护士同问，法师蓝坤摇了摇头。这时水中跃出了一只了蓝鳄，它张着血盆大口冲向了护士同。同命令到："正电拍拍，电磁波！"正电拍拍使出了电磁波，蓝鳄被麻痹了。地上又出现了一只手，将同抓入了地下。法师蓝坤提高了警惕，握紧了手中的法仗。



Aqua与水君漂浮在半空中，看着悬崖边昏迷不醒的骑士阿勒斯与海贼泰洛伊。不久之后他们醒了，“Aqua？”骑士阿勒斯惊到，随后他镇静下来，“没什么好说的了，泰洛伊，咱们上！”他跳到了喷火龙的背上，“你对付那只水君，Aqua交给我了。喷火龙，冲过去！”说完他向着水君刺出了手中的枪，水君跳开躲闪，喷火龙趁机绕过了水君，飞到了Aqua面前。水君使出了急冻光线，冷冻光向着空中的骑士阿勒斯与喷火龙袭去，海贼泰洛伊念了一句咒语，一束光芒包围了骑士阿勒斯，攻击竟然无效了。随后海贼泰洛伊命令到：“玛狃拉，攻击水君。”玛狃拉发射出了一个影子球，水君躲开了它的攻击，Aqua：“死！”话音一落，水君便向着海贼泰洛伊使出了水炮攻击，“啊……阿勒斯……”海贼泰洛伊被击落下了山崖。

骑士阿勒斯惊恐的喊道：“泰洛伊，泰洛伊！”他转过头来怒视着Aqua：“Aqua，你杀了他，哦天啊，你杀了我的好伙计泰洛伊，不能饶恕！”说着，他向着Aqua刺出了手中的枪，Aqua伸手抓住了刺过来的枪，一拳击向了阿勒斯，所幸，因为魔法的保护，阿勒斯毫发无伤。“你杀了我的好伙伴泰洛伊，我绝对不能放过你，还他的命来呀！”说罢，他命令到，“喷火龙，龙之怒，连续攻击！”喷火龙连续发射出了龙之怒的火球。Aqua也不躲闪，任凭火球打在自己的身上，说来也怪，火球击在他身上的时候，停住了。他将几团火球抓在了手里，弹向了喷火龙。喷火龙受到五发龙之怒的攻击，摔落在了地上，骑士阿勒斯从喷火龙的背上滚了下来。“败！”Aqua说了一声，话音未落他已忽的出现在骑士阿勒斯的面前，将他踢下了悬崖。

鬼龙身边的Aqua说：“我就是这样打败他们的，在将二人抛下悬崖的时候，我发出了一些口袋妖怪去救援，看来那些妖怪很聪明，毫无意外的就将他们送到了您这里。好了，不说他俩了，接着说那个法师。他当时一个人留在了海滩上，但不久之后，就在海贼与骑士坠崖的瞬间，我出现在了他面前，把他带到了一个城市。”

醒来的法师蓝坤发现自己躺在一个城市的街道中央，周围都是上百年的建筑，一切悄无声息。空中飘着雪花，他站了起来发现自己竟没有受到任何伤害，身上的东西也一样没少。漫步街头，与大雪共同欢庆，享受白雪的献欢，享受凄白的盛宴。前方不远处的雪花旋涡般的旋转起来，Aqua浮现在了面前。“Aqua！”法师蓝坤惊到，Aqua没有回答。空中的水君敏捷的穿梭在建筑物的顶层，最后着陆在了Aqua身前。法师蓝坤命令到：“乘龙，水炮！”乘龙深吸一口气发射出了水炮，强大的水流穿梭在高大的建筑物之间，水君用力量制造出了一面能量镜子，它使出了镜面反射，水炮被反弹回去，击中了乘龙。Aqua的影子越来越模糊，最后消失了，空中传来了他的笑声：“哈哈……”

水君已经跃到了乘龙面前，它嚎叫了一声，天空变成了黑色。空中的雪花凝结了，闪电与雷声交错着传来，开始掉雨点了。“乘龙小心！”法师蓝坤举起了法杖，一团火焰飞向了水君，水君转身躲避着火球，跑进了一条胡同。“追！”大雨倾盆，不时打着闪电的黑暗街道，法师蓝坤把帽子扣在了头上往前追赶着。拐过一个街口，水君的影子消失在了尽头。他举起法杖念咒，冰冷的地面凭空出现一排冰柱，向着水君追去。乘龙向着崛起的冰川发射出了几颗冰锥，将棱角打平，随后跃到了光滑的冰面，借着滑力向前追赶过去。

不久后，只听得前方传来惨叫，法师蓝坤说：“水君，认输吧，你的等级太低了，快告诉我Aqua在哪里？”拐过了街口，他惊了，只见在这条死

胡同之间，水君已经打败了乘龙。Aqua的影子浮现在了空中，法师蓝坤还没反映过来，Aqua瞬间出现在了他面前，一拳下来，将他打昏了。

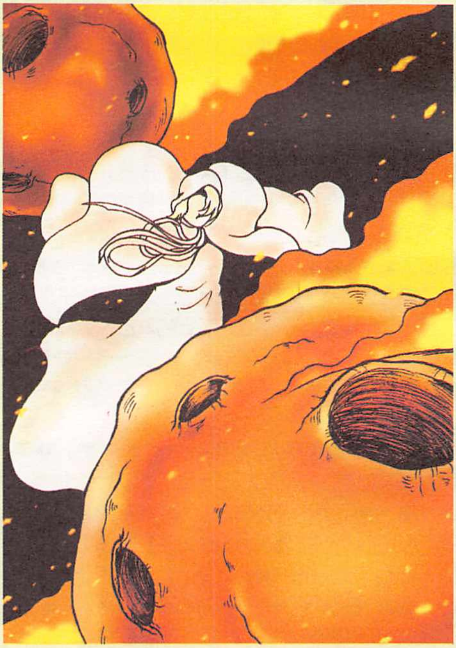
鬼龙身边的Aqua说：“就这样，又简单的解决了一个。我真的不明白，他们几个为什么都要撒谎呢？肯定都想走出冥界吧！剩下的这位护士同，你还要我描述一下当时的情景吗，还是要你亲自再描述一遍？我看还是我说好了，反正你也会撒谎，是吧？首先，你被我带到了一块墓地……”

护士同站在墓地中央，看着前方出现的水君，二话不说直冲过去。她命令到：“正电拍拍，使用神秘的守护！”正电拍拍制造出了防护膜，这时周围景象一黑，只见几道红色的爪印在黑暗中闪现。待光线恢复的时候，护士同跟正电拍拍已经站在了水君的背后，防护膜消失了。护士同笑到：“做了刺客这么多年，这次最痛快！”Aqua站在云端看着下面的一切，他发现水君的身体锐利的指甲被划破了，它的身上留下了三道爪痕。

水君长嚎一声，漫天飞舞起了鹅毛大雪，片刻之后，雪花中开始掺杂了冰晶，随后冰块开始吹过来了。“正电拍拍，神秘的守护！”正电拍拍使出了神秘的守护抵挡着暴风雪的攻击。漫天都是雪花，没有人能看清眼前发生了什么。忽然水君出现在了她的面前，咬住了她的右臂，被咬中的手臂结冰了。“是冷冻牙！”护士同惊到，“正电拍拍，医药箱给我！”正电拍拍放弃了防护膜，这下暴风雪全数打过来了。护士同被吹倒在地，雪花覆盖了自己大半个身子，正电拍拍再次制造出了防护膜抵挡。护士同试图抓住掉落在地的医药箱，但一阵强风吹来，医药箱被卷走了。她扶着正电拍拍，努力抵挡着强风，防护膜越来越脆弱了，看样子正电拍拍的力量不多了。说来也凑巧，这时候暴风雪停了，正电拍拍气喘吁吁的倒在了地上。

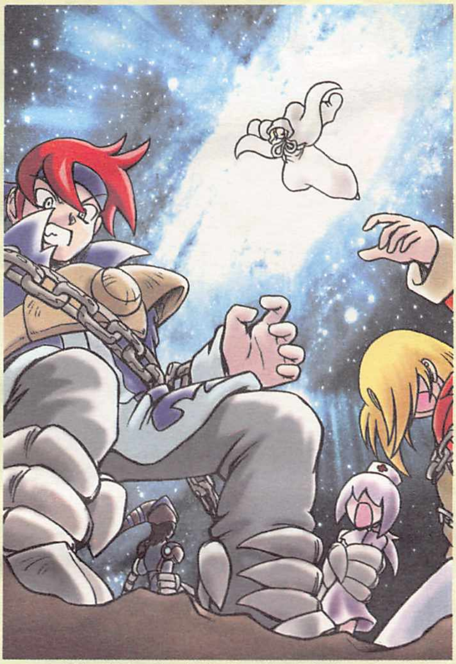
护士同惊恐未定的跪倒在了地上：“正电拍拍，咱们没有太大胜利的希望了，我一个手无缚鸡之力的护士，还能做什么？”正电拍拍往前跑了一步，对着水君愤怒的叫着。“正电拍拍，回来吧，咱们不会是它的对手。”正电拍拍没有理会主人的命令，径直冲向了水君，它脸上的红腮光芒一闪，昏暗的天空裂开了一道口子，一道闪电击下来，水君使出镜面反射反击。雷电击中了正电拍拍，水君趁机跃到了空中连续发射出极光束，攻击正中正电拍拍，将它冰封了。“天……”护士同紧张的说，她抱起了正电拍拍的冰棺：“醒醒啊！”这时空中闪现着暗黑的光芒，一束水柱从地面突起，形成了一个屏障，Aqua从屏障中央走出来了：“封！”他念了一句咒语，护士同被催眠了……

鬼龙身边的Aqua说：“于是，我就这样打败了护士同，将她送回到了您的身边。听了这些，您相信我的话吗？他们四个都在说谎，他们之间没有任何一个有资格走出冥界。”鬼龙神沉默不语，海贼泰洛伊抓起了小飞刀：“Aqua，想不到你也这么自私，想要走出冥界的人数不胜数，你也算在内吧？你打伤了我的伙计阿勒斯，现在又在这里撒谎，我定不能饶恕你，你忘记自己是怎么被打败的吗？阿勒斯，咱们再教训他一次吧！”他抛出了小飞刀，骑士阿勒斯握紧长枪向着Aqua刺去。“我们来帮你！”法师蓝坤与护士同异口同声的说着冲向了Aqua。法师蓝坤念了一句咒语，空中一块巨大的陨石坠落。Aqua单臂拨开了出自海贼泰洛伊之手的小飞刀，起身飞到了空中，闪过了陨石。一直坠落的陨石砸中了骑士阿勒斯的枪。这时画面一黑，几道红色的爪印出现，护士同站在了Aqua背后。Aqua没有受到任何伤害，他一掌推向同，将她打回了原地。



“你们几个不识教训，不知悔改的家伙，现在

让你们后悔！”Aqua的手打出了一个手印，“死！”他念了一句咒语，四人脚下的地面各出现了一张红色的咒符，咒符周围的光芒扩散成了四个圆圈。圈内各钻出了无数的手，抓住了四人的腿。几条铁链凭空出现，缠在了四人身上，把他们紧紧的绑住了，那些手开始往下拉铁链。海贼泰洛伊试图念咒语，却发现自己已经不能说话了。法师蓝坤也一样，而骑士阿勒斯与护士同却是全身都不能移动了。四人的大半个身子被拉入了地下。



“住手吧！”鬼龙说，随后它的眼睛一闪，空间破开了一个小口，惨叫声，哀求声传来，一束光芒出现，Aqua的亡灵消失了。施法的人消失掉，空间里的手，铁链也不见了。四人惊魂未定的倒在了地上，鬼龙：“到底是谁在说谎？”海贼泰洛伊回应到：“每个人都是自私的，你根本无心让我们复活，你只想观看我们出丑的样子，听我们说违背良心的话，看我们四个人从同甘共苦发展到四分五裂的笑话。你敢说你自己不是自私的吗？以一句‘鬼龙神’来尊称你，必定有我们的缘故。你如果真的是神，你会不知道谁在撒谎吗，你不觉得自己很无聊吗，嗯？”法师蓝坤举起了法杖：“没错，复活与否都无所谓了，现在打败你才是最关键的。鬼龙，你准备迎接火焰的焚烧吧，火焰爆破！”无数的火球从法仗顶端



的宝石发射出来击在鬼龙身上。海贼泰洛伊也抛出了无数的小飞刀：“受死吧！”护士同和骑士阿勒斯各自摆好了战斗的姿势，开始跃跃欲试的往前冲了……

脱离了现实的梦

说到这里渊把手里的酒瓶摔到了墙壁上：“这该死的梦！”鱼缸中的两只角金鱼受到第二次惊吓，发疯般的游动着，蹦出的水花被溅的到处都是，其中一滴无情的打在了渊的眼睛里。渊破口大骂一声，抓起了身边一瓶酒，顺手丢向了鱼缸。玻璃破碎的声音传来，两只角金鱼摔在了地上，显然是受到了莫大的惊吓，它们在没有水的地方来回跳跃，仿佛在为自己的生存做最后的祈求，但这并没能让主人动心。起初，它们跃动的幅度很大，渐渐的越来越小。终于它们努力的拍打了最后一下。现在它们飘了起来，飞上了天空，越来越高，越来越高，直到看不见了为止。就这样，被击破了。阿修罗性子执拗、刚烈，能力极大，凡与之接触，倘不蒙他喜悦，就必然遭殃。渊变做好战的阿修罗，而另外的则拥有了云淡风清的天空。

The End



POCKET GAMER
电子天下
零售价8.80元
2007年10期 Vol.80
掌机迷
绝对特稿2弹
翻新假货大查记
掌机游戏的次文化时代
SQUARE ENIX
PARTY 2007
大特报
爆猛攻略
逆转裁判4
车手76/蜘蛛侠3
最终幻想12亡灵之翼
幻影战机·复苏/最终幻
极限驾驶/桃太郎电
四大连载
口袋妖怪之父的故事
梦回火纹
洛克人史话
野村哲也的世界
攻略本合并号
本期杂志合并《最终幻想战略版 狮子战争 完全攻略本》，完全充实！
总80期 2007年第10期
超充实内容
超详细攻略
加
PSP
FINAL FANTASY TACTICS
獅子戦争
完全攻略本
COMPLETE GUIDE BOOK
双重享受
更加超值
5月24日
全国上市
大攻略！大专题！大连载！
锁定掌机迷
锁定最全掌机咨讯
火热接受邮购
邮购请注明“掌机迷80”
邮购地址：北京东区安外邮局75号信箱
邮编：100011 电话：010 64472177 / 64472180 免收邮资

口袋妖怪网（PMGBA）简介

【口袋妖怪论坛】



口袋妖怪网论坛(www.pmgba.com)成立于2003年2月22日，现有注册会员27万多人，是国内集口袋妖怪杂志、攻略、秘籍、战术、金手指，宠物小精灵TV、影视、漫画，神奇宝贝绘画、文学、周边产品等全面研究的口袋专题游戏论坛。长期以来，PMGBA在众多版主和会员的热情支持下，致力于口袋方方面面的研究，尽最大努力使国内的fans能够在第一时间掌握游戏攻关要诀、全面了解有关口袋妖怪的一切。论坛还开发口妖怪网络游戏——口袋妖怪在线宠物系统（http://www.pmgba.com/PM_petcenter.asp），全套系统包括宠物大厅、宠物商店、宠物银行、宠物资料柜台和事物所、PC中心、作战大地图等6大部分，是一套集口袋妖怪培养、冒险、捕捉为一体的培养游戏，随着新作《口袋妖怪珍珠/钻石》的发行，还特别追加了全部的493种精灵和新奥地图。

【口袋妖怪首页】



今年元月份在消失的小智、TPH、末日D混沌等诸多会员的热情支持下，口袋妖怪网成功搬到了国内著名服务商高速稳定的新空间，同时建立了口袋妖怪首页（main.pmgba.com）。首页是集口袋妖怪攻略研究等精华资料、口袋全平台游戏和最新影视下载、口袋战术研究以及各种最新周边、专题杂志、漫画等内容的资料库。同时在首页也能看到在线宠物系统的培养排行榜和论坛的最新动态呢！

【站长介绍】

皮卡秋：网站创始人、站长，本名林晓平，1973年10月出生于福建省泉州市，1996年从厦门大学毕业，爱好：电子游戏（尤其是口袋妖怪、勇者斗恶龙、牧场物语）、集邮（收藏有占全世界各国90%比例的异形异质邮票）、口袋妖怪周边尤其是电子玩具的收藏。PMGBA建站后受到了众多热心朋友的支持和捧场，皮卡秋在此向大家表示由衷的感谢！并决心以更大的努力将网站和杂志做好，让国人一起分享宠物小精灵带给我们的无穷乐趣！



【口袋迷系列丛书】

《口袋迷》杂志是由口袋妖怪网和《电子天下·掌机迷》杂志社合作制作的国内最权威的口袋妖怪专题杂志，迄今一共发行了8期。该杂志由国内口袋游戏资深玩家精心撰写，内容囊括了口袋妖怪的所有方方面面，而不仅仅是局限在战术或者影视某个方面，是口袋迷的最佳选择！其他相关杂志还有《口袋绿宝石攻略本》、《珍珠钻石攻略本》、《口袋迷精华本》等等。

tanglangxia扫描制作



ISBN 7-88833-588-8
9 787888 335882 >

tanglangxia扫描制作

ISRC CN-Q06-06-330-00/A·J6
吉林音像出版社

定价：18元
北京次世代科技发展有限公司 制作